

Fernando Michel Tavera

La característica que más se anuncia de las tarjetas gráficas es la capacidad de memoria VRAM, por ejemplo ofreciendo a la venta "una tarjeta de 1 giga", y comúnmente también se especifica el tipo de memoria (GDDR2, GDDR3, y hasta GDDR5).

Supongo que los vendedores hacen eso porque es un número que les queda fácil, pero en realidad no es el mejor indicador de la potencia de la tarjeta. Por ejemplo en la página de Nvidia también se pone a primera vista el número de núcleos de la GPU, que puede ir desde menos de 50 en las tarjetas más básicas, hasta más de 3,500 en las de "gama alta". Esto, junto con la velocidad de esos mismos núcleos, creo que da una idea mucho más precisa de las capacidades del producto.

Otra característica importante (y que es más fácil de encontrar, por ejemplo en el empaque de la tarjeta, que el número de núcleos) es la compatibilidad de la tarjeta, tanto con software (resolución máxima, versión de DirectX, OpenGL, Pixel Shader, etc. que soporta, entre otros) como también con hardware (tipo de puerto en el que se conecta, salidas de video soportadas, y de ser el caso entradas de T.V., etc.)