

BASES DE COMPETENCIAS

1. DESCRIPCION DE JUEGOS

1.1. PREGUNTAS DE CONOCIMIENTOS TECNOLÓGICOS (20 MINUTOS)

Total de preguntas: 16

Puntaje por pregunta: 1 punto

La puntuación obtenida es mediante el kahoot en los 20 minutos de juego.

Especificaciones que deben contar los participantes:

- Una laptop o PC que cuente con internet estable para no interrumpir el juego

Antes de iniciar el juego se dan las pautas principales y se les asigna un moderador

- Deben ingresar a la siguiente página <https://kahoot.it/>



- Ingresar el código de competencia
- Colocar nombre completo de cada participante
- Iniciar cuando se dé la orden por el moderador



* **Nota:** En caso de obtener los 16 puntos se procede a dar un puntaje por tiempo, el primero en terminar tiene 3 puntos adicionales, el segundo 2 puntos y el tercero 1 punto (los tiempos son cronometrados por el moderador).

1.2. JUEGO DE LABERINTO (20 MINUTOS)

Total de niveles: 10

Puntaje por cada nivel alcanzado: 2 puntos

Tiempo total del juego: 20 minutos

Los participantes deberán ingresar a una sala de juego junto con un moderador asignado y completarán los desafíos:



- Para el juego los cuatro participantes deberán elegir un capitán el cuál compartirá su pantalla e irá completando los desafíos.
- Sus otros compañeros pueden apoyarlo haciendo uso de sus micrófonos dentro de la misma sala (dándole indicaciones para resolver más rápido el juego).
- El moderador irá anotando los niveles y el tiempo alcanzado para completarlos.

* **Nota:** En caso de obtener los 20 puntos se procede a dar un puntaje por tiempo, el primero en terminar tiene 3 puntos adicionales, el segundo 2 puntos y el tercero 1 punto (los tiempos son cronometrados por el moderador).

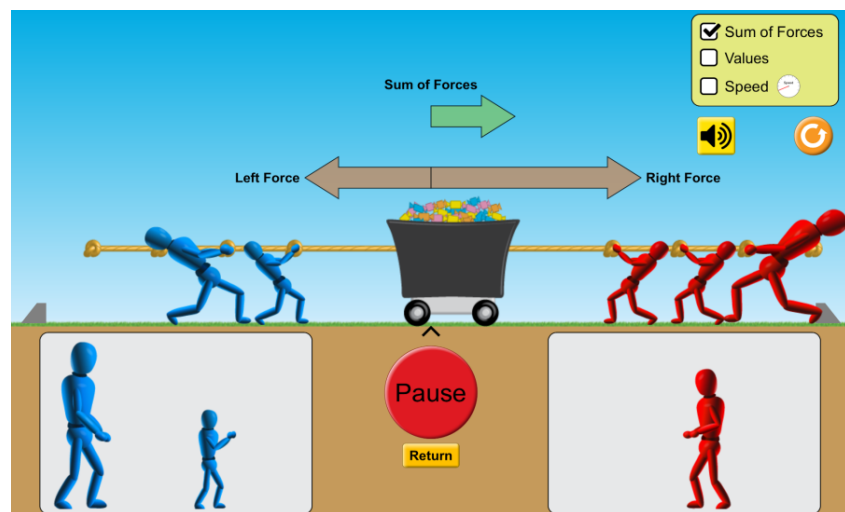
1.3. JUEGO DE CONOCIMIENTO DE FISICA (15 MINUTOS)

Puntaje: Cada etapa acertada dentro de cada nivel se considera un punto

Tiempo de juego: 15 minutos

Puntaje máximo: Sin límite

Los participantes deberán ingresar a una sala de juego junto con un moderador asignado y completarán los desafíos:



- Para el juego los cuatro participantes deberán elegir un capitán el cuál compartirá su pantalla e irá completando los desafíos.
- Sus otros compañeros pueden apoyarlo haciendo uso de sus micrófonos dentro de la misma sala.
- La imagen es referencial, el juego de física elegido tiene un **nivel básico** que medirá sus habilidades de trabajo en equipo.
- El moderador irá anotando los niveles y el tiempo alcanzado para completarlos.
- Los ganadores de cada semifinal serán designados según el puntaje contabilizado por el moderador y pasarán a la final

1.4. RETO DESCIFRANDO CÓDIGO

Puntaje: Máximo 17 puntos.

Tiempo de juego: 15 minutos

Los participantes deberán ingresar a una sala de juego junto con un moderador asignado y completarán el desafío:



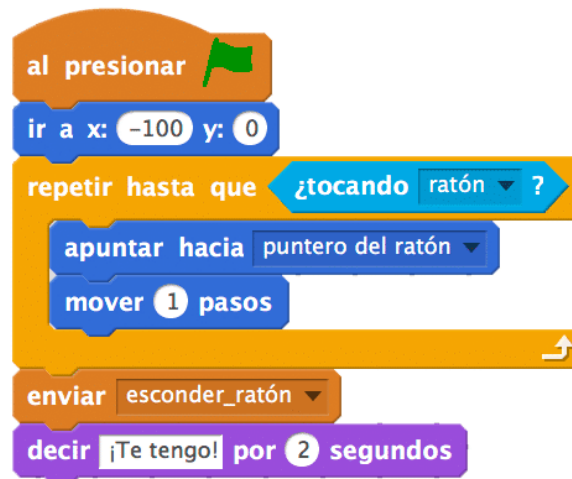
- Para el juego los cuatro integrantes pueden participar, pueden coordinar entre ellos haciendo uso de sus micrófonos dentro de la misma sala.
- La imagen es referencial, el código usado para descifrar será comunicado en el evento.
- Al descifrar el mensaje completo se le asigna 15 puntos.
- Si los dos equipos descifran el mensaje, el equipo que descifre el mensaje en el menor tiempo, tiene 2 puntos adicionales.

* **Nota:** Si no se alcanza a descifrar el mensaje, se considera un punto por cada letra descifrada.

1.5.RETO TECNOLÓGICO - PLATAFORMA TINKERCAD

En este juego los finalistas competirán en dar solución a un reto tecnológico en tiempo real haciendo uso de la plataforma Tinkercad. Para esto se requiere previamente que los alumnos cuenten con una cuenta registrada en tinkercad.

Tiempo de duración: 15 min



Condiciones necesarias:

- Los participantes deben tener su cámara y micrófonos encendidos en todo momento.
- Para el juego no se requiere conocimientos avanzados de programación. Se trata de dar solución a un problema planteado con ayuda de tus compañeros.
- Ingresar en el siguiente link para ver el tutorial de registro y un video ejemplo de cómo desarrollar este juego.
<https://drive.google.com/drive/folders/1iLEt3IAFOuV6kxzhe8y996uTIm-PIL?usp=sharing>

Se contará con un jurado calificador el cual se encargará de la suma del puntaje de acuerdo a lo siguiente:

- Tiempo de demora en el desarrollo de la solución (4 puntos)
- Funcionamiento (4 puntos)
- Forma de presentación (2 puntos)