

Creación de Mock

```
+ mock(ClaseSimulada.class);
```

Patrones de Clase de Equivalencia

```
+ anyBoolean(), anyByte(), anyChar(), anyDouble(), anyFloat(), anyInt(), anyLong(), anyShort(), anyString().  
+ anyCollection(), anyList(), anyMap(), anyObject().  
+ booleanThat(), byteThat(), charThat(), doubleThat(), floatThat(), intThat(), longThat(), shortThat().  
+ argThat(), matches().  
+ contains(), endsWith(), eq(), refEq(), same(), startsWith().  
+ isA(), isNotNull(), isNull(), notNull().
```

Descripción del comportamiento

Sigue el modelo: `when().thenXXX()`

```
+ when(clasemockeada.SuMetodo(Parámetros con patrones o valores)).thenReturn(ValoresRespuesta)
```

* Clausula WHEN

- 1.- Admite como parámetro el método invocado con "Patrones de Clase de Equivalencia"
- 2.- Admite como parámetro el método invocado con valores concretos
- 3.- Para combinar ambos es necesario usar el modelo de patrones con el patrón `eq(valor concreto)`

* Clausula THEN.

- 1.- Admite varias posibilidades
 - A.- **thenReturn**(Respuesta concreta)
 - B.- **thenReturn**(Lista de respuestas). Equivalente a 2.A
 - C.- **thenThrow**(Excepción a lanzar)
 - D.- **then**(Answer). Respuesta programada por el usuario.
 - E.- **thenCallRealMethod**(). llama a un método real combinado con mock/spy.
- 2.- No tiene porque ser única se pueden encadenar n `then.then.then`.
 - A.- Cada llamada al método moqueado del que se describe el comportamiento irá dando por orden las respuestas indicadas, una vez se alcanza la última respuesta ésta queda repitiéndose indefinidamente.
 - B.- Permite encadenar combinados los distintos `then`. Es posible `thenReturn().thenThrow().thenReturn()`.

Descripción Alternativa de comportamientos

Sigue el modelo `doXXX.when`. Su necesidad está relacionada con comportamientos infrecuentes y el uso de spy

```
+ doReturn(objetoRetornado)  
+ doThrow(excepcion)  
+ doAnswer(answer)  
+ doNothing()
```

Modos de verificación

Todos están declarados como métodos estáticos.

```
atLeast(int minNumeroDeInvocaciones)  
atLeastOnce()  
atMost(int maxNumeroDeInvocaciones)  
never()  
times(int numeroRequeridoDeInvocaciones)
```

Verificación

- Sigue el modelo: `Verify(ClasaSimulada, [Modo de verificación]).MetodoInvocado(Parámetros con patrones o valores)`
- + Si no se incluye Patron de verificación. Se verifica simplemente si es invocada
 - + Es posible comprobar que una serie de invocaciones se realizan con una determinada secuencia para ello se añade `inOrder` antes de `verify`
 - * Se pone. Comprueba que ambos métodos han sido invocados
 - `verify(Clasa).metodoInvocado1()`
 - `verify(Clasa).metodoInvocado2()`
 - * Se pone. Comprueba que los métodos han sido invocados exactamente en ese orden
 - `inOrder.verify(Clasa).metodoInvocado1()`
 - `inOrder.verify(Clasa).metodoInvocado2()`

Otras verificaciones

- + **`verifyNoMoreInteractions`**(ClaseSimulada). Verifica que no se han realizado mas interacciones que las comprobadas en la prueba
- + **`verifyZeroIneractions`**(ClaseSimulada). Verifica que no ha habido ninguna interacción con la ClaseSimulada

Más información:

<http://docs.mockito.googlecode.com/hg/latest/org/mockito/Mockito.html>