Desarrollo de Aplicaciones Web

Práctica 2

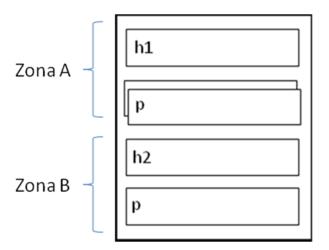
Construye un primer prototipo del sitio web que se corresponda con el diseño que has realizado en la práctica 1, <u>sin utilizar hojas de estilo</u>. Se valorará el uso adecuado de las etiquetas HTML utilizadas. El *layout* no tiene por qué ser el propuesto en el diseño, sino aquel resultante de la sucesión <u>secuencial</u> de los diferentes elementos del diseño propuesto. La consecución del *layout* definitivo se realizará mediante hojas de estilo en la práctica 3.

Nota.- La <mark>corrección</mark> se realizará en la segunda sesión interactiva de cada grupo, posterior a la entrega de la práctica en el Campus Virtual.

Documentación a entregar:

- i) Fichero zip o rar con todos archivos necesarios para que la página pueda ser abierta, además de la nueva versión del proyecto. El nombre de dicho fichero ha de seguir el formato apellido1Apellido2.
- ii) Inclusión en el proyecto del mapa de etiquetas utilizadas. Se exigirá un mínimo de dos: mapa de la página principal y mapa de una de las páginas secundarias representativas del sitio web desarrollado.
- iii) Inclusión en el proyecto de la <mark>estructura de despliegue</mark> (carpetas y ficheros) de la aplicación.

Ejemplo de mapa de etiquetas. "Zona A" y "Zona B", hacen referencia a los nombres empleados por el diseñador a la hora de describir los diferentes elementos constitutivos de la página (cabecera, pie, navegación, ...):



La práctica tendrá una nota máxima de 10 puntos. Se valorará especialmente la información incluida en la cabecera (3 ptos), la adecuación de las etiquetas (3 ptos), la descripción del mapa de etiquetas (1 pto), el correcto funcionamiento de los enlaces y el grado de desarrollo del sitio web (3 ptos).