# Desarrollo de Aplicaciones Web

**Formularios** 



Permiten la realización de aplicaciones interactivas, proporcionando un mecanismo para recopilación de información propia del usuario.

La creación de formularios tienes dos partes:

- La creación de la estructura donde se solicita/incluye la información solicitada (etiquetas input, textarea, select).
- La realización de una acción con la información solicitada (etiqueta form)



Etiqueta <input>.- permiten crear diferentes elementos gráficos para la captura de información.

```
<input type= "..." name= "..." value= "..." otras_propiedades>
type.- tipo de control (button, text, password, submit, reset, hidden, file,
```

checkbox ...)

Cada tipo de botón tiene asignados una serie de <u>métodos</u> que le permiten responder a una serie de eventos dados.



Botón estándar type= "Button".- realiza una acción al hacer click sobre el botón



Cajas de texto simples type= "text".- permiten la introducción de datos en forma de texto, en una sola línea (no admite retornos de carro).

```
cinput type= "text" size= "20" name= "txt_1" value= "Este es el texto por defecto">
```

Eventos asociados.- onBlur, onFocus, onClick, onChange, onSelect



Cuadros de texto con clave type= "password".- permiten la introducción de datos en formato texto, pero este es no visible al usuario.

```
Ej.-
<input type= "password" size= "20" name= "pwd_1" value= "Texto por defecto">
```

Eventos asociados.- onBlur, onFocus, onClick, onChange, onSelect



Campos ocultos type= "hidden".- permiten la introducción de datos, útiles para el servidor, de forma oculta al usuario.

```
Ej.-
<input type= "hidden" name= "oculto_1" value= "Información enviada">
```



Botón de envío type= "submit".- permiten el envío de los datos del formulario al servidor.

```
Ej.-
<input type= "submit" name= "sub_1" value= "Pulsar para enviar">
```



Botón de reset type= "reset".- permite poner valores iniciales en el formulario

Ej.<input type= "reset" name= "rst\_1" value= "Pulsa para restablecer">



Selección de archivos type= "file".- permite seleccionar archivos locales para "subirlos" al servidor.

Eventos asociados.- onBlur, onFocus, onClick, OnChange



Botón de opción con marcas type= "checkbox".- permite seleccionar entre diferentes opciones marcando en recuadros.

```
Ej.-
<input type= "checkbox"> Opción 1
<input type= "checkbox checked"> Opción 2
```



Botón de opción de radio type= "radio".- permite seleccionar entre diferentes opciones de forma excluyente.

```
ej.-
<input type= "radio" name= "nm_1" value= "Opción 1">
<input type= "radio" checked name= "nm_1" value= "Opción 2">
```



Control de imagen type= "image".- permite enviar al servidor coordenadas, referenciadas a la propia imagen, sobre las cuales se ha pulsado con el ratón.

Ej.<input type= "image" src= "image.gif" name= "coord">

Nota: lo que llega al servidor son dos valores almacenados en: coord.x, coord.y



Campo de texto multilínea textarea.- permite enviar al servidor cadenas de caracteres en formato multilínea.

Eventos asociados.- onKeyDown, onKeyPress, onKeyUp



Cuadro de selección select.- permite crear listas desplegables, cuyo contenido es seleccionable por teclado o ratón.

Nota <select multiple name= "..." ....>, permite seleccionar múltiples elementos



Etiqueta form.- permite definir la acción que se realizará un vez enviado el formulario al servidor. Además define el modo en que dicha información va a ser enviada.

Para ello hace uso de los atributos:

- action.- indica la acción a realizar en el servidor.
- method.- indica el mecanismo de envío del formulario (get o post).

Ej.-

<form name= "Pedido" action= "programa\_servidor" method= "get">



Etiqueta label.- permite asociar un texto indicativo a una etiqueta input.

```
elabel for="txt>Texto:</label>
<input type= "text" size= "20" name= "txt_1" id="txt">

Texto:
```



Etiqueta range.- permite crear un elemento gráfico de tipo "scroll", para poder seleccionar un rango de valores.

```
Ej.-
     <label for="age">Edad:</label>
     <input type= "range" min= "18" max="70" value="35" name= "txt_1" id="age"
          onchange="ageVista.value=value">
          <output id="ageVista">35</output>

Edad:
```



Etiqueta datalist.- permite crear listas de valores por defecto que ayudan a encontrar posibles nombres por defecto.



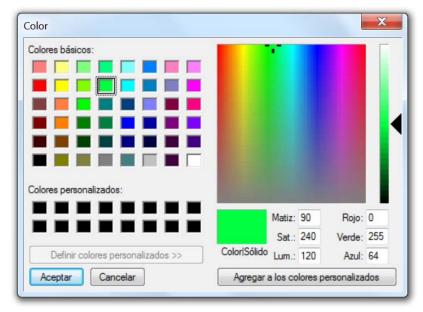
#### Otras etiquetas futuras:

Etiqueta color.- permite seleccionar un color a partir de una paleta de colores.

Ej.-

Color: <input type="color" name="favColor"> <input type="submit">







#### Otras etiquetas futuras:

Etiqueta date.- permite seleccionar una fecha.

Ej.-

```
Fecha: <input type="date" name="day"> <input type="submit">
```

Fecha: dd/mm/aaaa 🚔 ▼ Enviar



#### Otras etiquetas futuras:

Etiqueta date/week/month.- permiten seleccionar fechas por días, semanas o años en un elemento gráfico.

Ej.-

Fecha: <input type="week" name="fecha"> <input type="submit">



