

# Arquitecturas Orientadas a Servicios

## INVOCACIÓN DE SERVICIOS WEB



Manuel Lama Penín

[manuel.lama@usc.es](mailto:manuel.lama@usc.es)



Grupo de Sistemas Inteligentes  
Departamento de Electrónica e Computación  
Universidade de Santiago de Compostela

- Los servicios Web están basados en la **tecnología XML** para facilitar la representación y el análisis de sus características.
  - A través de tecnologías como JAX-WS y JAXB se puede acceder a las características de los servicios para **generar el código** que los clientes usan a la hora de acceder a los servicios.
- Para ser consistente con la tecnología de servicios Web es necesario que el **protocolo de invocación** de los servicios también esté basado en un formato XML.
  - Se debería detallar la operación a invocar, los valores de sus argumentos y el resultado de dicha invocación.  
(el conjunto de mensajes que permiten **ejecutar una operación**)

```
<mat:suma>  
  <x>9</x>  
  <y>14</y>  
</mat:suma>
```

```
<ns2:sumaResponse xmlns:ns2="http://matematicas/">  
  <return>23</return>  
</ns2:sumaResponse>
```

- Se debería describir qué es lo que suceder cuando el contenido del mensaje enviado por el cliente **no se entiende** (por ejemplo, cuando los argumentos no son correctos) o **existe un fallo**.
- Se debería indicar qué partes del mensaje deberán ser leídas (o procesadas) y **por quién**.

```
<env:Header>
  <m:reservation xmlns:m="http://travelcompany.example.org/reservation"
    env:role="http://www.w3.org/2003/05/soap-envelope/role/next"
    env:mustUnderstand="true">
    <m:reference>uuid:093a2da1-q345-739r-ba5d-pqff98fe8j7d</m:reference>
    <m:dateAndTime>2001-11-30T16:25:00.000-05:00</m:dateAndTime>
  </m:reservation>
</env:Header>
```

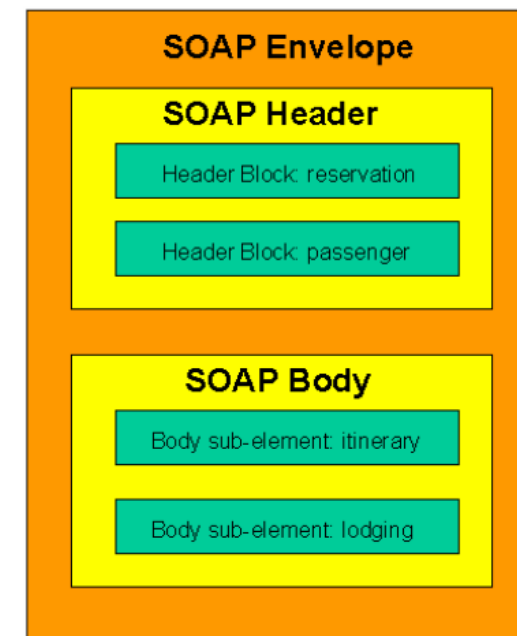
- Se debería describir de qué manera los mensajes de invocación y de respuesta "**viajan**" a través de un protocolo de transporte. (como HTTP o SMTP)

```
POST http://localhost:8080/Ejercicio11/CalculadoraBasicaService HTTP/1.1
Accept-Encoding: gzip,deflate
Content-Type: text/xml; charset=UTF-8
SOAPAction: ""
User-Agent: Jakarta Commons-HttpClient/3.1
Host: localhost:8080
Content-Length: 408

<soapenv:Envelope xmlns:soapenv="http://schemas.xmlsoap.org/soap/envelope/" xmlns:mat="http://matematicas/">
  <soapenv:Header/>
```

- En los servicios Web la invocación de las operaciones se realiza a través de un protocolo llamado **Simple Object Access Protocol (SOAP)**.
  - Está basado en el **concepto de mensaje**: existe un intercambio de mensajes en los cuales se codifican las operaciones a invocar en el proveedor y la respuesta que recibirá el cliente.
  - **No tiene estado**: no existe una coreografía de mensajes en los que unos usan los resultados de otros.
  - La comunicación entre el cliente y el proveedor se establece en **una sola dirección** (one-way) y **de forma asíncrona**.
    - Para permitir una comunicación síncrona y un patrón de intercambio de mensajes más elaborado (por ejemplo, del tipo request-reponse) será necesario el **desarrollo de un middleware específico** en el que se que utilicen mensajes de una sola dirección y se aprovechen las capacidades del protocolo de transporte (por ejemplo, HTTP).

- Los mensajes SOAP se entienden como **sobres** en los que se encierran en los que se encierran los datos que se intercambian entre los proveedores y los consumidores. (**envelopes**)
  - El sobre lo envía un **emisor** (es decir, el cliente), y
  - Lo recibe un **receptor** (es decir, el proveedor) o una serie de **intermediarios** que lo procesan y lo envían al receptor.
- Un sobre **encapsula** información:
  - De **cuerpo** (**body**), que contiene los datos que el cliente envía al proveedor para que la operación u operaciones asociadas al servicio puedan ser ejecutadas.
  - De **cabecera** (**header**), que contiene datos que pueden usar los intermediarios para ejecutar servicios o tomar decisiones.



```
<?xml version='1.0' ?>
```

```
<env:Envelope xmlns:env="http://www.w3.org/2002/06/soap-envelope" >
```

sobre  
(envelope)

```
<env:Header>
```

```
<t:transactionID
```

```
  xmlns:t="http://intermediary.example.com/procurement"
```

```
  env:role="http://www.w3.org/2002/06/soap-envelope/role/next"
```

```
  env:mustUnderstand="true" >
```

```
  57539
```

```
</t:transactionID>
```

```
</env:Header>
```

cabecera  
(header)

```
<env:Body>
```

```
<m:orderGoods
```

```
  env:encodingStyle="http://www.w3.org/2002/06/soap-encoding"
```

```
  xmlns:m="http://example.com/procurement">
```

```
<m:productItem>
```

```
  <name>ACME Softener</name>
```

```
</m:productItem>
```

```
<m:quantity>35</m:quantity>
```

```
</m:orderGoods>
```

```
</env:Body>
```

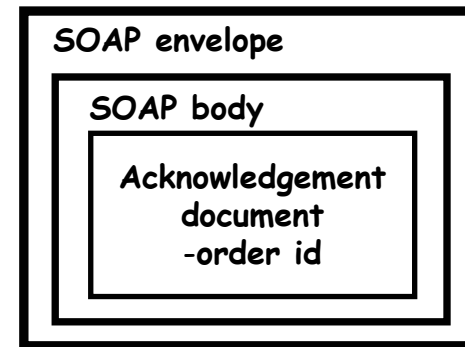
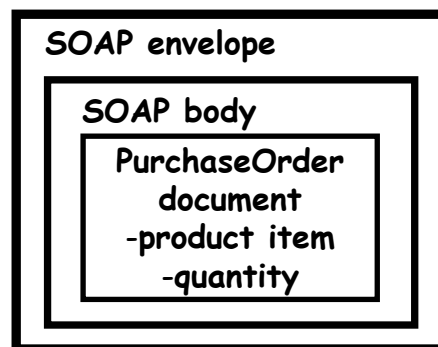
Bloques  
(**blocks**)

cuerpo  
(body)

```
</env:Envelope>
```

- En SOAP únicamente se especifica que los mensajes **deben tener un cuerpo** y que la cabecera es opcional.
  - No se impone ningún tipo de estructura o semántica ni para la cabecera ni para el cuerpo; es decir, se pueden enviar datos en **cualquier formato**.
- **Habitualmente** se consideran dos formas de construir y estructurar los cuerpos de los mensajes SOAP:
  - **Estilo documento** en el que los datos que se intercambian entre el emisor y el receptor están representados en un documento que puede tener cualquier formato (por ejemplo, HTML).

Mensaje SOAP  
de **invocación**  
enviado por el  
emisor



Mensaje SOAP  
de **respuesta**  
enviado por el  
receptor

# SOAP >> BODY >> Estilo documento



Mensaje SOAP de **invocación** enviado por el remitente

```
<env:Body>
  <p:itinerario
    xmlns:p="http://empresaviajes.example.org/reserva/viaje">
    <p:ida>
      <p:salida>Nueva York</p:salida>
      <p:llegada>Los Angeles</p:llegada>
      <p:fechaSalida>2001-12-14</p:fechaLlegada>
      <p:horaSalida>última hora de la tarde</p:horaSalida>
      <p:preferenciaAsiento>pasillo</p:preferenciaAsiento>
    </p:ida>
    <p:vuelta>
      <p:salida>Los Angeles</p:salida>
      <p:llegada>Nueva York</p:llegada>
      <p:fechaSalida>2001-12-20</p:fechaSalida>
      <p:horaSalida>media-mañana</p:horaSalida>
      <p:preferenciaAsiento/>
    </p:vuelta>
  </p:itinerario>
  <q:alojamiento
    xmlns:q="http://empresaviajes.example.org/reserva/hoteles">
    <q:preferencia>ninguna</q:preferencia>
  </q:alojamiento>
</env:Body>
```

Mensaje SOAP de **respuesta** enviado por el receptor

```
<env:Body>
  <p:itineraryClarification
    xmlns:p="http://travelcompany.example.org/reservation/travel">
    <p:departure>
      <p:departing>
        <p:airportChoices>
          JFK LGA EWR
        </p:airportChoices>
      </p:departing>
    </p:departure>
    <p:return>
      <p:arriving>
        <p:airportChoices>
          JFK LGA EWR
        </p:airportChoices>
      </p:arriving>
    </p:return>
  </p:itineraryClarification>
</env:Body>
```

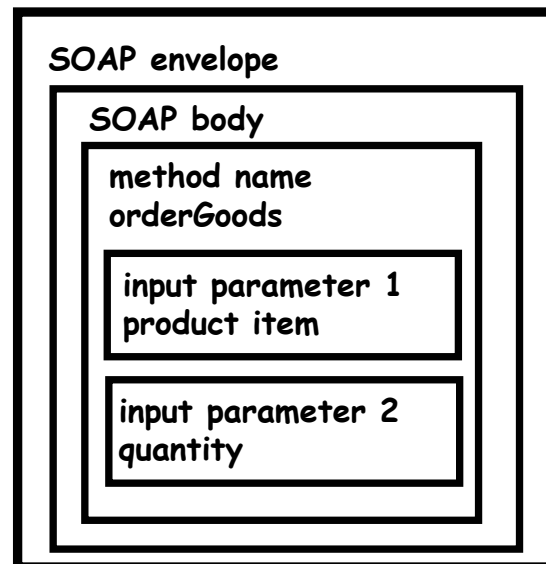
El cuerpo de los mensajes SOAP enviados por el remitente y por el receptor están representados en un **documento** que sigue un formato XML recomendado en la especificación.

- Podría ser cualquier otro formato de documento.

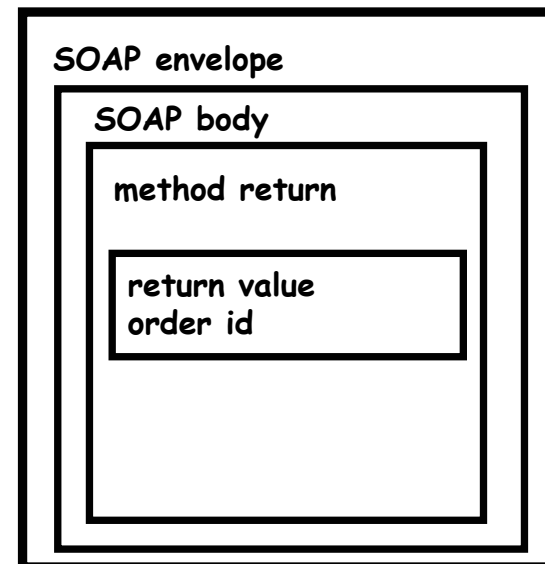


- **Estilo RPC** en el que los datos representan de forma explícita la operación o conjunto de operaciones que van a ser invocadas por el remitente del mensaje.
  - El mensaje SOAP de respuesta también está representado en un formato en el que se define la **operación** y los datos que **devuelve** como resultado de su ejecución.
- La especificación SOAP **no obliga a utilizar** un formato XML determinado a la hora de definir el mensaje RPC.

Mensaje SOAP de **invocación** enviado por el emisor



Mensaje SOAP de **respuesta** enviado por el receptor

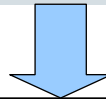


# SOAP >> BODY >> Estilo RPC



Mensaje SOAP de **invocación** enviado por el remitente

```
<env:Body>
  <m:chargeReservation
    env:encodingStyle="http://www.w3.org/2003/05/soap-encoding"
    xmlns:m="http://travelcompany.example.org/"
    <m:reservation xmlns:m="http://travelcompany.example.org/reservation">
      <m:code>FT352BQ</m:code>
    </m:reservation>
    <o:creditCard xmlns:o="http://mycompany.example.com/financial">
      <n:name xmlns:n="http://mycompany.example.com/employees">
        Ake Jógvan Øyvind
      </n:name>
      <o:number>123456789099999</o:number>
      <o:expiration>2005-02</o:expiration>
    </o:creditCard>
  </m:chargeReservation>
</env:Body>
```



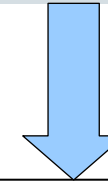
**Operación:** chargeReservation

**Argumentos:**

- **reservation**
  - code = FT352BQ
- **creditCard**
  - name = Ake Jógvan Øyvind
  - number = 123456789099999
  - expiration = 2005-02

Mensaje SOAP de **respuesta** enviado por el receptor

```
<env:Body>
  <m:chargeReservationResponse
    env:encodingStyle="http://www.w3.org/2003/05/soap-encoding"
    xmlns:rpc="http://www.w3.org/2003/05/soap-rpc"
    xmlns:m="http://travelcompany.example.org/"
    <rpc:result>m:status</rpc:result>
    <m:status>confirmed</m:status>
    <m:code>FT352BQ</m:code>
    <m:viewAt>
      http://travelcompany.example.org/reservations?code=FT352BQ
    </m:viewAt>
  </m:chargeReservationResponse>
</env:Body>
```

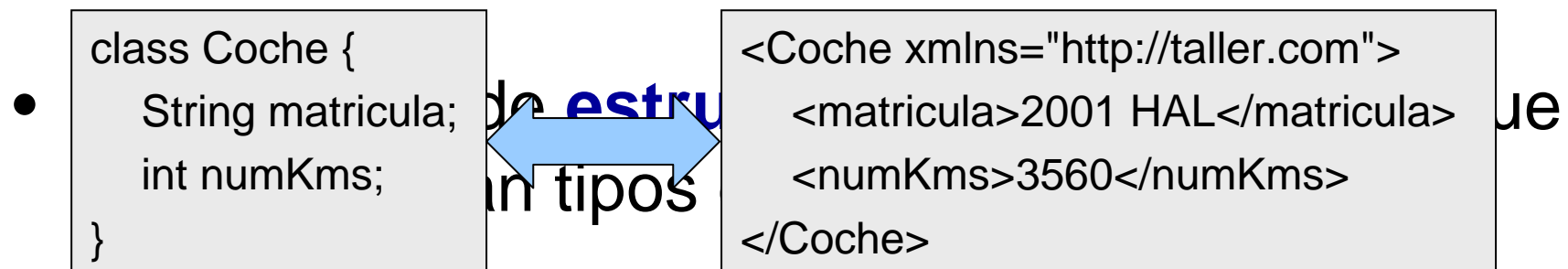


**Operación:** chargeReservation

**Resultado:**

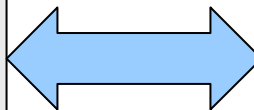
- **status** = confirmed
- **code** = FT352BQ
- **viewAt** = http://travelcompany...

- Aunque SOAP no impone ningún formato XML en el cuerpo de los mensajes existen **recomendaciones** a la hora de representar los tipos de datos.
  - <http://www.w3.org/2003/05/soap-encoding>
  - Estas recomendaciones son las que sigue **JAX-WS** a la hora de interpretar el cuerpo de los mensajes para traducirlos a instancias de las clases que son los argumentos de las operaciones.



- Codificación de **arrays** o de **conjuntos de datos** que pueden ser de cualquier tipo:
  - De tipo complejo, o (equivalente a **clases o estructuras**)
  - Primitivos. (definidos en la especificación **XML Schema Datatypes**)

**Coche** [2] **coches**;  
ArrayList<Coche> **coches**;



```
<coches>
  <coche>
    <matricula>2001 HAL</matricula>
    <numKms>3560</numKms>
  </coche>
  <coche>
    <matricula>2000 IBM</matricula>
    <numKms>0653</numKms>
  </coche>
</coches>
```

## operación del servicio web

```
@WebMethod(operationName = "sumaLista")  
public int sumaLista(@WebParam(name = "datos") ListaDatos datos) {  
    int resultado= 0;  
    for(Integer dato : datos.getDatos()) resultado+= dato;  
    return resultado;  
}
```

## mensaje SOAP para invocar la operación sumaLista

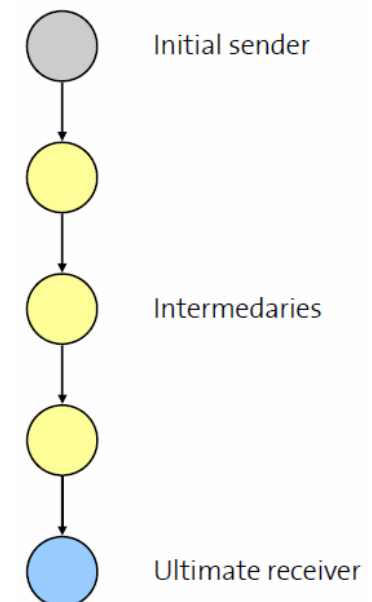
```
<soapenv:Body>  
  <mat:sumaLista>  
    <datos>  
      <datos>12</datos>  
      <datos>12</datos>  
      <datos>12</datos>  
      <numeroDatos>3</numeroDatos>  
    </datos>  
  </mat:sumaLista>  
</soapenv:Body>
```

```
public class ListaDatos {  
    private ArrayList<Integer> datos;  
    private int numeroDatos;  
  
    public ListaDatos() {  
        datos= new ArrayList<Integer>();  
    }  
  
    public ArrayList<Integer> getDatos() {  
        return datos;  
    }  
  
    public void setDatos(ArrayList<Integer> datos) {  
        this.datos = datos;  
    }  
  
    public int getNumeroDatos() {  
        return numeroDatos;  
    }  
  
    public void setNumeroDatos(int numeroDatos) {  
        this.numeroDatos = numeroDatos;  
    }  
}
```

- Incluye información que típicamente puede ser usada por las **aplicaciones que manejan los mensajes SOAP** para tomar decisiones acerca de su procesamiento.  
(información **específica** de la aplicación)
  - En un mensaje SOAP la cabecera es **opcional**.
  - Es posible que la aplicación que recibe el mensaje **desconozca** que tiene una cabecera.
  - Habitualmente la cabecera **contiene información** que se usará para diferentes propósitos (depende de **cada** aplicación):
    - **Seguridad** (certificados).
    - **Identificadores** (transacciones).
    - ...

```
<env:Header>
  <t:transaction
    xmlns:t="http://thirdparty.example.org/transaction"
    env:encodingStyle="http://example.com/encoding"
    env:mustUnderstand="true">5</t:transaction>
</env:Header>
```

- Un mensaje SOAP puede pasar por varios nodos que son susceptibles de **procesar los bloques de la cabecera**.
  - Los nodos intermedios pueden ejecutar determinados servicios de valor añadido o tomar decisiones en función de los datos de la cabecera.
  - Únicamente el **nodo final** puede procesar el cuerpo del mensaje SOAP enviado por el nodo inicial.
- En la cabecera se indica **qué nodos** pueden procesar los bloques de la cabecera a través del atributo **env:role**.
  - Valor **none** indica que el bloque correspondiente no debe ser procesado por ningún nodo.
  - Valor **next** indica que cualquier nodo que reciba el mensaje SOAP puede procesar el bloque.



```
<env:Header>
  <m:reservation xmlns:m="http://travelcompany.example.org/reservation"
    env:role="http://www.w3.org/2003/05/soap-envelope/role/next"
    env:mustUnderstand="true">
    <m:reference>uuid:093a2da1-q345-739r-ba5d-pqff98fe8j7d</m:reference>
    <m:dateAndTime>2001-11-29T13:35:00.000-05:00</m:dateAndTime>
  </m:reservation>
  <n:passenger xmlns:n="http://mycompany.example.com/employees"
    env:role="http://www.w3.org/2003/05/soap-envelope/role/next"
    env:mustUnderstand="true">
    <n:name>Áke Jógvan Øyvind</n:name>
  </n:passenger>
</env:Header>
```

- Valor **ultimateReceiver** indica que cualquier nodo que reciba el mensaje SOAP puede procesar el bloque.
- **Resumen:** procesamiento de la cabecera en función del valor del atributo **env:role**.

<i>Role</i>	absent	"none"	"next"	"ultimateReceiver"
<i>Node</i>				
initial sender	not applicable	not applicable	not applicable	not applicable
intermediary	no	no	yes	no
ultimate receiver	yes	no	yes	yes



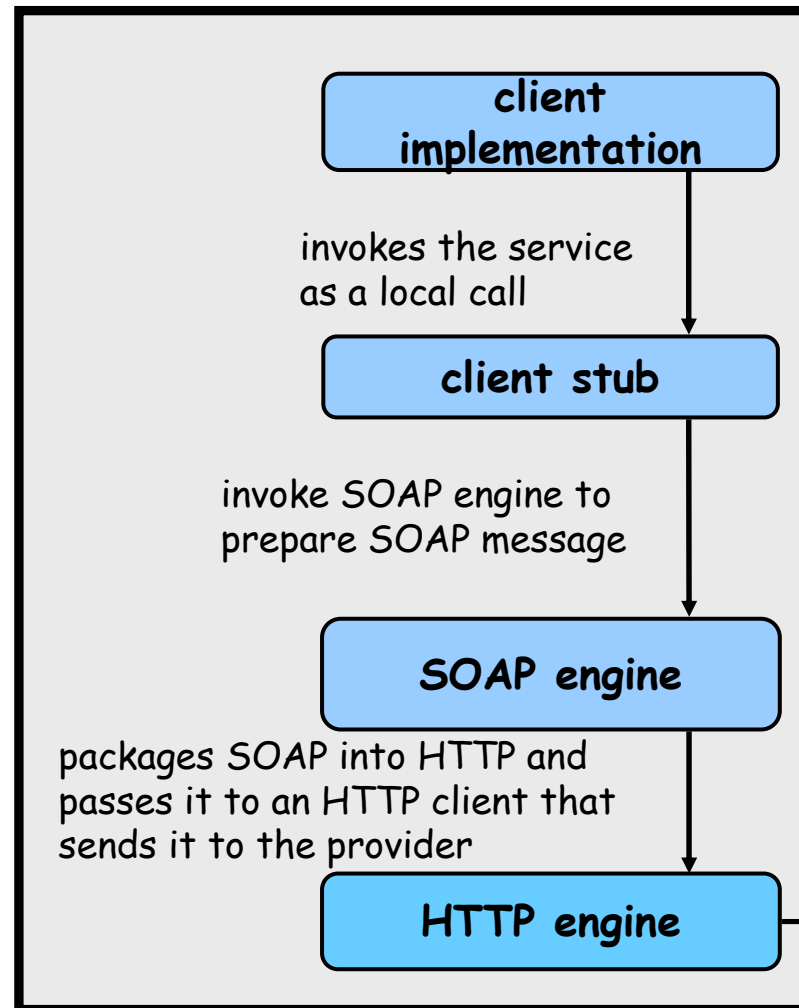
- Indica si un nodo **debe** procesar el bloque de la cabecera.
  - Este atributo tiene sentido si el nodo **puede** procesar la cabecera de acuerdo con el valor del atributo **env:role**.
  - Es un atributo booleano: **true** (debe procesarla) y **false** (no tiene que procesarla necesariamente).

```
<env:Header>
  <t:transaction
    xmlns:t="http://thirdparty.example.org/transaction"
    env:encodingStyle="http://example.com/encoding"
    env:mustUnderstand="true">5</t:transaction>
</env:Header>
```

- **Resumen:** combinación de los atributos **mustUnderstand** y **role** para requerir el procesamiento de la cabecera.

Node	intermediary	ultimate receiver
<i>mustUnderstand</i>		
"true"	must process	must process
"false"	may process	may process
absent	may process	may process

## service requestor



## service provider

