Desarrollo de Aplicaciones Web

Formularios Avanzado



Recuperación de Datos

Los datos introducidos mediante formularios son enviados al servidor.

Previo envío debieran ser validados, para lo cual es necesaria su extracción y análisis en el lado cliente.

Los navegadores crean automáticamente un *array* denominado *forms*, conteniendo todas las referencias a formularios de la página cargada.

El acceso es como sigue:

document.forms[0];

document.forms[0].elements[0];



Recuperación de Datos

Mecanismo más correcto → acceso a través de los atributos *name* o *id*document.mi_formulario.mi_elemento;

o mediante los métodos funciones de DOM, para acceso directo a nodos:

document.getElementById("mi_elemento");



Recuperación de Datos

Cada elemento dispone de una serie de <u>propiedades</u>, que permiten el desarrollo de aplicaciones.

document.getElementById("mi_elemento").value.



Validación. HTML5.

HTML5 proporciona atributos que permiten realizar validaciones de elementos conocidos para la etiqueta <input>.

Atributo email.- análogo a text, pero para direcciones de email. En caso de introducir una dirección válido, solicita de nuevo un valor.

```
e-mail: <input type="email" name="mail">
<input type="submit" value="enviar">

e-mail: DAW

enviar

Por favor, introduzca una dirección de correo.
```

El funcionamiento es análogo para los atributos: url y number



Validación. HTML5.

Atributo pattern.- permite que a la etiqueta <input> le sea insertado un patrón válido en formato de expresión regular.

Ej.
Numero: <input type="number" name="number" pattern="[0-9]{1,3}">
 <input type="submit" value="enviar">

Numero: 1234 enviar

Por favor, ajústese al formato solicitado.



Validación. HTML5.

HTML5 proporciona un atributo para la etiqueta <input> que obliga a rellenar un elemento del formulario → required.

```
e-mail: <input type="email" name="mail" required>
<input type="submit" value="enviar">

e-mail:

e-mail:

Por favor, rellene este campo.
```



Estilo en Formularios

Los formularios con elementos relativos a introducción/manejo de texto son sensibles a los eventos de ratón *focus* y *hover*.

```
Ej.-

<label for="fname">Texto 1:</label>
<input type="text" id="fname" id="fname">
<label for="lname">Texto 2:</label>
<input type="text" id="lname" id="lname">
```

```
<style>
  input {
    display: block;
  }
  input:focus {
    background-color: #cccccc
  }
</style>
```



