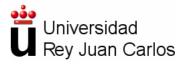
## Teoría de Autómatas y Lenguajes Formales

Capítulo 2: "Lenguajes Formales"

Holger Billhardt

holger.billhardt@urjc.es



#### Sumario:

- Capítulo 2: "Lenguajes Formales"
  - 1. Concepto de Lenguaje Formal
  - 2. Operaciones sobre Lenguajes Formales (u otros conjuntos)

Universidad Rey Juan Carlos

Teoría de Autómatas y Lenguajes Formales Ingeniería Técnica en Informática de Sistemas

#### Sumario:

- Capítulo 2: "Lenguajes Formales"
  - 1. Concepto de Lenguaje Formal
  - 2. Operaciones sobre Lenguajes Formales (u otros conjuntos)

Universidad Rey Juan Carlos

Teoría de Autómatas y Lenguajes Formales Ingeniería Técnica en Informática de Sistemas

3

# Concepto de Lenguaje Formal

- ¿Qué es un lenguaje?
  - Informalmente: un lenguaje es un conjunto de palabras o sentencias formadas sobre un alfabeto
- Pasaremos a definirlo de manera formal.

Universidad Rey Juan Carlos

Teoría de Autómatas y Lenguajes Formales Ingeniería Técnica en Informática de Sistemas

- Alfabeto:
  - Definición (Alfabeto):
    - Conjunto finito, no vacío, de elementos.

Generalmente usaremos  $\Sigma$  para especificar alfabetos y los elementos los denominaremos "letras" o "símbolos".

- Ejemplos:
  - los alfabetos español, inglés, o alemán
  - □  $\Sigma_1$ ={0,...,9}, 0∈ $\Sigma$ 1
  - $\quad \ \Box \quad \Sigma_2 \!\!=\!\! \{ \mathbf{x} \mid \mathbf{x} \text{ es un símbolo del código ASCII} \}$
  - $\square \quad \Sigma_3 = \{(, \ )\}$
  - $\square$   $\Sigma_4$ ={1, A, 2, B}
  - $\square$   $\Sigma_5=\{a, b, c, d\}$
  - $\square$   $\Sigma_6=\{\}$
  - Σ<sub>1</sub> ≤ X

Universidad Rey Juan Carlos

Teoría de Autómatas y Lenguajes Formales Ingeniería Técnica en Informática de Sistemas

5

## Concepto de Lenguaje Formal

- Palabras:
  - Definición (Palabra):
    - Sea un alfabeto Σ. Una palabra sobre Σ es una secuencia finita de las letras de ese alfabeto.

La secuencia vacía representa la palabra vacía y la anotamos con  $\lambda$ .

Ejemplos:

Teoría de Autómatas y Lenguajes Formales Ingeniería Técnica en Informática de Sistemas

6

Universidad Rey Juan Carlos

#### Palabras:

- Definición (Longitud de una palabra):
  - Se llama longitud de una palabra x, y se representa por |x|, al número de símbolos que la componen.
  - Ejemplos:

```
sobre \Sigma_5 ={a,b,c,d}: \begin{aligned} |\lambda| = 0, \\ |a| = 1, \\ |abc| = 3 \end{aligned}
```

Universidad Rey Juan Carlos

Teoría de Autómatas y Lenguajes Formales Ingeniería Técnica en Informática de Sistemas

7

## Concepto de Lenguaje Formal

- Operaciones con palabras:
  - Definición (Concatenación):
    - Sean dos palabras x e y definidas sobre el alfabeto Σ. La concatenación de x e y, denominada "xy", es una palabra que contiene todos los símbolos (de derecha a izquierda) de x seguidos de los símbolos de y (de derecha a izquierda).

Sean 
$$x=A_1A_2...A_n$$
 e  $y=B_1B_2...B_m$  con  $A_i$ ,  $B_i \in \Sigma$ :  
 $\Rightarrow xy=A_1A_2...A_nB_1B_2...B_m$ 

Ejemplos:

x =abc, y =da, definidos sobre  $\Sigma$ ={a,b,c,d} xy=abcda ; |xy|=|x|+|y|=5

Universidad Rey Juan Carlos

Teoría de Autómatas y Lenguajes Formales Ingeniería Técnica en Informática de Sistemas

- Operaciones con palabras:
  - Propiedades de la concatenación:
    - Operación cerrada: sí

Si x e y están definidos sobre  $\Sigma$ , entonces xy está definido sobre  $\Sigma$ .

asociativa: sí

x(yz)=(xy)z

Elemento nulo: λ

 $x\lambda = \lambda x = x$ 

Conmutatividad: no

ху≠ух

Universidad Rey Juan Carlos

Teoría de Autómatas y Lenguajes Formales Ingeniería Técnica en Informática de Sistemas

9

## Concepto de Lenguaje Formal

- Operaciones con palabras:
  - Definición (Potencia):
    - Sea i un número natural, y x una palabra. La potencia i-ésima de x, denominada x<sup>i</sup>, es la operación que consiste en concatenarla consigo misma i veces.
    - Ejemplos:

 $x = abc \Rightarrow x^1 = abc$   $x^2 = abcabc$  $x^3 = abcabcabc$ 

Universidad Rey Juan Carlos

Teoría de Autómatas y Lenguajes Formales Ingeniería Técnica en Informática de Sistemas

- Operaciones con palabras:
  - Propiedades de la potencia:

```
\forall i, j > 0
```

- x<sup>i+1</sup>=xx<sup>i</sup>=x<sup>i</sup>x
- $x^i x^j = x^{i+j}$ 
  - □ Se define  $x^0$ = $\lambda$  (palabra vacía): Si i=0 ⇒  $x^{0+1}$ = $x^1$ =x=x+x=x0=x0x=x0x0x0 Si i,j=0 ⇒  $x^i$ xi=x0x0=x0=x0=x0=x00=x00
  - □ Nota:  $\lambda\lambda = \lambda$ ;  $\lambda x = x$ ;  $\lambda\lambda x\lambda = x$
- |x<sup>i</sup>|=i⋅|x|

Universidad Rey Juan Carlos

Teoría de Autómatas y Lenguajes Formales Ingeniería Técnica en Informática de Sistemas

11

## Concepto de Lenguaje Formal

- Operaciones con palabras:
  - Definición (Palabra inversa):
    - Sea  $x=A_1A_2...A_n$  con  $A_i \in \Sigma$  una palabra sobre el alfabeto  $\Sigma$ . Se llama *palabra refleja* o *inversa* de x, y se representa por  $x^{-1}$ , a la palabra  $A_nA_{n-1}...A_1$ . Si  $x=\lambda$  entonces  $x^{-1}=\lambda$ .
    - Ejemplos:

```
x = abc \Rightarrow x^{-1} = cba
```

- Propiedades de la palabra inversa:
  - |x<sup>-1</sup>|=|x|

Universidad Rey Juan Carlos

Teoría de Autómatas y Lenguajes Formales Ingeniería Técnica en Informática de Sistemas

- Lenguajes Formales:
  - Definición (Lenguaje universal):
    - Sea  $\Sigma$  un alfabeto. El *lenguaje universal* de  $\Sigma$  es el conjunto formado por todas las palabras que se pueden formar con las letras de  $\Sigma$ . Representamos dicho lenguaje con W( $\Sigma$ ).
    - Ejemplos:

```
\square \quad \Sigma_1 = \{a\} \qquad \Rightarrow \quad W(\Sigma_1) = \{\lambda, a, aa, aaa, ...\}
```

 Nota: La palabra vacía pertenece a todos los lenguajes universales de todos los alfabetos posibles.

Universidad Rey Juan Carlos

Teoría de Autómatas y Lenguajes Formales Ingeniería Técnica en Informática de Sistemas

13

### Concepto de Lenguaje Formal

- Lenguajes Formales:
  - Definición (Lenguaje):
    - Sea un alfabeto  $\Sigma$ . Un *lenguaje* L sobre  $\Sigma$  es cualquier subconjunto del lenguaje universal W( $\Sigma$ ).
    - Ejemplos:

```
\begin{array}{l} \Sigma_1 = \!\! \{a\} \Rightarrow W(\Sigma_1) = \!\! \{\lambda, \, a, \, aa, \, aaa, \, ...\} \\ L_1 = \!\! \{a\} \subseteq W(\Sigma_1) \\ L_2 = \!\! \{\} \subseteq W(\Sigma_1) \\ L_3 = \!\! \Sigma_1 \subseteq W(\Sigma_1) \\ L_4 = \!\! W(\Sigma_1) \subseteq W(\Sigma_1) \\ L_5 = \!\! \{\lambda\} \subseteq W(\Sigma_1) \\ (Nota: L_5 \!\! \neq \!\! L_2) \\ L_6 = \!\! \{\lambda, \, a, \, aaa, \, aaaaa\} \subseteq W(\Sigma_1) \\ L_7 = \!\! \{\lambda, \, a, \, aaa, \, aaaaa, \, ...\} \subseteq W(\Sigma_1) \end{array}
```

Hay lenguajes finitos, infinitos y vacíos.

Universidad Rey Juan Carlos

Teoría de Autómatas y Lenguajes Formales Ingeniería Técnica en Informática de Sistemas

#### Sumario:

- Capítulo 2: "Lenguajes Formales"
  - 1. Concepto de Lenguaje Formal
  - Operaciones sobre Lenguajes Formales (u otros conjuntos)

Universidad Rey Juan Carlos

Teoría de Autómatas y Lenguajes Formales Ingeniería Técnica en Informática de Sistemas

15

### Operaciones con lenguajes (u otros conjuntos)

#### Unión:

- Definición (Unión de lenguajes):
  - Sea el alfabeto  $\Sigma$  y dos lenguajes  $L_1 \subseteq W(\Sigma)$  y  $L_2 \subseteq W(\Sigma)$ . La *unión* de  $L_1$  y  $L_2$ ,  $L_1 \cup L_2$ , es un lenguaje que se define de la siguiente forma:

 $L_1 \cup L_2 = \{x | x \in L_1 \text{ o } x \in L_2\}.$ 

- Propiedades de la unión:
  - Operación cerrada: L<sub>1</sub>⊆W(Σ), L<sub>2</sub>⊆W(Σ) ⇒ L<sub>1</sub>∪L<sub>2</sub>⊆W(Σ)
     (la unión de dos lenguajes sobre el mismo alfabeto es también un lenguaje sobre este alfabeto)
  - Asociativa:  $(L_1 \cup L_2) \cup L_3 = L_1 \cup (L_2 \cup L_3)$
  - Elemento neutro:  $\forall L_1, N \cup L_1 = L_1$

¿Que es N?

- Conmutativa:  $L_1 \cup L_2 = L_2 \cup L_1$
- Idempotencia: L ∪ L = L

Universidad Rey Juan Carlos

Teoría de Autómatas y Lenguajes Formales Ingeniería Técnica en Informática de Sistemas

#### Concatenación:

- Definición (Concatenación de lenguajes):
  - Sean dos lenguajes L<sub>1</sub>, L<sub>2</sub>. La concatenación de L<sub>1</sub> y L<sub>2</sub>, representado por L<sub>1</sub>L<sub>2</sub> (a veces por L<sub>1</sub>.L<sub>2</sub>), es un lenguaje que se define de la siguiente forma: L<sub>1</sub>L<sub>2</sub>={xy | x∈ L<sub>1</sub>, y∈ L<sub>2</sub>}.
- $\Box$  **Ejemplos:**  $\Sigma = \{a,b,c\}$

```
\begin{array}{l} L_1 = & \{ab, ac, cb\}; \ L_2 = & \{b, bba\} \Rightarrow L_1L_2 = & \{abb, abbba, acb, acbba, cbbba\} \\ L_1 = & \{a, aa, aaa, ...\}; \ L_2 = & \{\lambda, b, bb, bbb, ...\} \\ & \Rightarrow L_1L_2 = & \\ \textbf{¿Qué pasa si L_1 o L_2 es \varnothing?} \end{array}
```

- Propiedades de la concatenación
  - Cerrada:  $L_1 \subseteq W(\Sigma), L_2 \subseteq W(\Sigma) \Rightarrow L_1 L_2 \subseteq W(\Sigma)$

  - No es idempotente: ¬(∀L: LL=L)

Universidad Rey Juan Carlos

Teoría de Autómatas y Lenguajes Formales Ingeniería Técnica en Informática de Sistemas

17

#### Operaciones con lenguajes (u otros conjuntos)

#### Potencia de un lenguaje:

- Definición (Potencia de un lenguaje):
  - La potencia i-ésima de un lenguaje L consiste en el lenguaje resultante de concatenar el lenguaje consigo mismo i veces.

- Propiedades de la potencia
  - Cerrada:  $L \subseteq W(\Sigma) \Rightarrow L^i \subseteq W(\Sigma)$
  - $L^{i+1} = L^i L = L L^i$  (i>0)
  - $L^{i}L^{j} = L^{i+j}$  (i,j>0)

¿Que pasa si i, j = 0?

• Se define  $L^0 = \{\lambda\}$ 

$$\begin{split} L^{0+1} &= L^1 = L = \{\lambda\}L = L^0L \\ L^0L^0 &= \{\lambda\}\{\lambda\} = \{\lambda\} = L^0 = L^{0+0} \end{split}$$

Universidad Rey Juan Carlos

Teoría de Autómatas y Lenguajes Formales Ingeniería Técnica en Informática de Sistemas

- Potencia de un lenguaje:
  - Ejemplos:

```
\begin{split} L_1 &= \{\lambda, ab, ac\} \\ \Rightarrow L_1{}^2 = \{\lambda, ab, ac, abab, abac, acab, acac\} \\ \Rightarrow L_1{}^3 = \{\lambda, ab, ac, abab, abac, acab, acac, ababab, ababac, abacab, abacac, acabab, acabac, acacab, acacac\} \\ L_2 &= \{a, aa, aaa, ...\} \\ \Rightarrow L_2{}^2 = \dot{\epsilon}? \\ \Rightarrow L_2{}^3 = \dot{\epsilon}? \end{split}
```

Universidad Rey Juan Carlos

Teoría de Autómatas y Lenguajes Formales Ingeniería Técnica en Informática de Sistemas

19

## Operaciones con lenguajes (u otros conjuntos)

- Clausura de un lenguaje
  - Definición (Clausura positiva):
    - La clausura positiva de un lenguaje L se define por: L+=  $\bigcup_{i=1}^{\infty} L^i$
  - Ejemplos:
    - L ={a,aa,aaa,aaaa,...} = {a^n | n≥1} ⇒ L<sub>2</sub>={ aa,aaa,aaaa,...} = {a^na^m | n,m≥1} = {a^n | n≥2} ⇒ L<sub>3</sub>={aaa,aaaa,...} = {a^na^m | n≥1, m≥2} = {a^n | n≥3}
    - $\Rightarrow L^{+} = \bigcup_{i=1}^{\infty} L^{i} = \{a, aa, aaa, aaaa, ...\} = L$   $\Sigma = \{a, b\}, \ \Sigma \text{ es un lenguaje sobre } \Sigma, \ ya \ que \ \Sigma \subseteq W(\Sigma)$   $\Sigma^{+} = \bigcup_{i=1}^{\infty} \Sigma^{i} = \{a, b, aa, ab, ba, bb, aaa, ...\} = W(\Sigma) \{\lambda\}$
  - Nota: Si λ∉L, entonces λ∉L+.

Universidad Rey Juan Carlos

Teoría de Autómatas y Lenguajes Formales Ingeniería Técnica en Informática de Sistemas

- Definición (Clausura, Iteración o cierre):
  - La clausura de un lenguaje L se define por:

$$L^* = \bigcup_{i=0}^{\infty} L^i$$

- □ **Nota:**  $\forall$  L:  $\lambda \in L^*$ , ya que  $\{\lambda\} = L^0$ .
- Propiedades de la clausura:
  - Cerrada:  $L\subseteq W(\Sigma) \Rightarrow L^+\subseteq W(\Sigma)$ ,  $L^*\subseteq W(\Sigma)$
  - $L^*=L^0\cup(\bigcup_{i=1}^{\infty}L^i)=L^0\cup L^+=\{\lambda\}\cup L^+$
  - L+=LL\*= L\*L
    - □ Demostración¿?

Universidad Rey Juan Carlos

Teoría de Autómatas y Lenguajes Formales Ingeniería Técnica en Informática de Sistemas

2

#### Operaciones con lenguajes (u otros conjuntos)

- Reflexión de un lenguaje
  - Definición (Reflexión):
    - Sea L un lenguaje. Se llama lenguaje inverso (lenguaje reflejo) de L, y se representa por L⁻¹ al lenguaje: L⁻¹={x⁻¹|x∈L}.
  - Ejemplos:
    - L ={ana,julio,jesus,norma} ⇒ L-1={ana, oiluj,susej,amron}
    - L ={a,aa,aaa,...}  $\Rightarrow$  ¿L<sup>-1</sup>?
  - Propiedades de la reflexión:
    - Cerrada: L⊆W(Σ) ⇒ L-1⊆W(Σ)

Universidad Rey Juan Carlos

Teoría de Autómatas y Lenguajes Formales Ingeniería Técnica en Informática de Sistemas

- Otras operaciones clásicas de conjuntos
  - Definición (Intersección):
    - Sean dos lenguajes L₁ y L₂. La intersección de L₁ y L₂, L₁∩ L₂, es el lenguaje que se define por:
    - $L_1 \cap L_2 = \{x | x \in L_1 \ y \ x \in L_2\}.$
  - Propiedades de la intersección
    - Cerrada:  $L_1 \subseteq W(\Sigma)$ ,  $L_2 \subseteq W(\Sigma) \Rightarrow L_1 \cap L_2 \subseteq W(\Sigma)$
    - Asociativa:  $(L_1 \cap L_2) \cap L_3 = L_1 \cap (L_2 \cap L_3)$
    - Conmutativa:  $L_1 \cap L_2 = L_2 \cap L_1$
    - Idempotencia: L∩L=L
    - L∩Ø=Ø

Universidad Rey Juan Carlos

Teoría de Autómatas y Lenguajes Formales Ingeniería Técnica en Informática de Sistemas

23

#### Operaciones con lenguajes (u otros conjuntos)

- Otras operaciones clásicas de conjuntos
  - Definición (Complemento):
    - Sea L un lenguaje sobre el alfabeto  $\Sigma$ . El *complemento* de L, denotado con  $\overline{L}$  (o con c(L)) es el siguiente lenguaje:  $\overline{L} = \{x | x \in W(\Sigma) \text{ y } x \notin L\}$
  - Propiedades del complemento
    - Cerrada:  $L\subseteq W(\Sigma) \Rightarrow \overline{L}\subseteq W(\Sigma)$
    - $\bullet \quad \overline{\underline{W}(\Sigma)} = \emptyset$

Universidad Rey Juan Carlos

Teoría de Autómatas y Lenguajes Formales Ingeniería Técnica en Informática de Sistemas

- Otras operaciones clásicas de conjuntos
  - Definición (Diferencia):
    - Sean dos lenguajes L<sub>1</sub> y L<sub>2</sub>. La diferencia de L<sub>1</sub> y L<sub>2</sub>, L<sub>1</sub>- L<sub>2</sub> (o L<sub>1</sub>\L<sub>2</sub>) es el lenguaje que se define por:

$$L_1$$
-  $L_2$ ={x|x∈  $L_1$  y x∉  $L_2$ }.

- Propiedades de la diferencia
  - Cerrada:  $L_1 \subseteq W(\Sigma)$ ,  $L_2 \subseteq W(\Sigma) \Rightarrow L_1 L_2 \subseteq W(\Sigma)$
  - No es asociativa: ¬(∀ L₁, L₂: (L₁-L₂)-L₃=L₁-(L₂-L₃))
  - No es conmutativa:  $\neg(\forall L_1, L_2: L_1-L_2=L_2-L_1)$
  - No es idempotente: ∀ L: L-L=Ø
  - A-Ø=A

Universidad Rey Juan Carlos

Teoría de Autómatas y Lenguajes Formales Ingeniería Técnica en Informática de Sistemas

25

#### Operaciones con lenguajes (u otros conjuntos)

- Otras leyes de las operaciones sobre conjuntos
  - Leyes de De Morgan:
    - $L_1 \cap L_2 = \overline{L_1} \cup \overline{L_2}$
    - $L_1 \cup L_2 = \overline{\overline{L_1} \cap \overline{L_2}}$
  - Leyes de complemento:
    - L∩ L̄ =Ø
    - $L \cup \overline{L} = W(\Sigma)$
  - Distributividad:
    - $\qquad \mathsf{L}_1 \cup (\mathsf{L}_2 \cap \mathsf{L}_3) = (\mathsf{L}_1 \cup \mathsf{L}_2) \cap (\; \mathsf{L}_1 \cup \mathsf{L}_3)$
    - $L_1 \cap (L_2 \cup L_3) = (L_1 \cap L_2) \cup (L_1 \cap L_3)$

  - $\Box$   $\overline{L} = W(\Sigma) L$

Universidad Rey Juan Carlos

Teoría de Autómatas y Lenguajes Formales Ingeniería Técnica en Informática de Sistemas