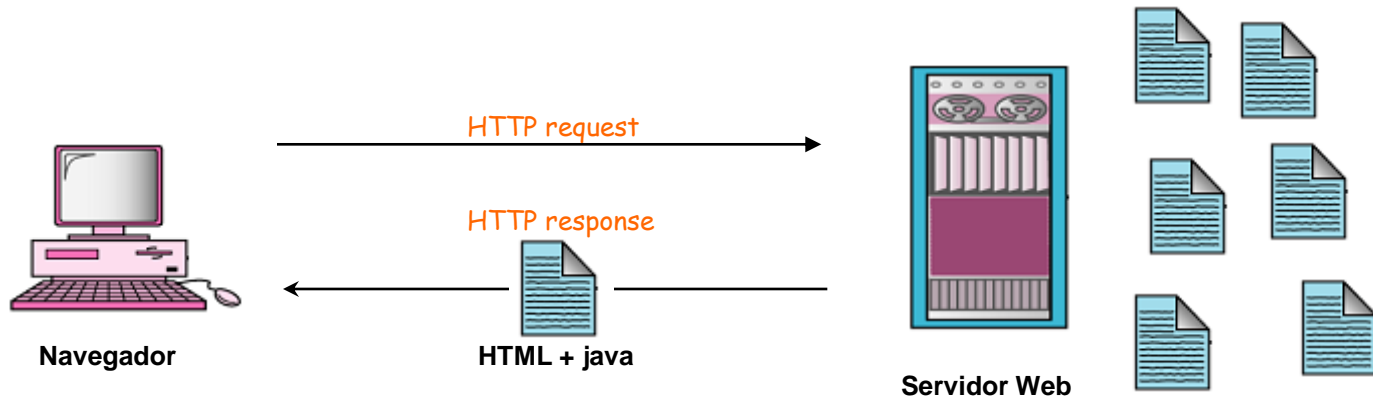


# Desarrollo de Aplicaciones Web

## *Applets*

# Applets



# Applets

**Applet.**- programa java que se ejecuta en el contexto de un navegador web que soporte java.

Desde el punto de vista de Java existe una API para manejo de *applets*. Esta aparece distribuida en dos paquetes:

- `java.applet.`
- `javax.swing.`

La jerarquía de clases completa es:

```
java.lang.Object
  java.awt.Component
    java.awt.Container
      java.awt.Panel
        java.applet.Applet
          javax.swing.JApplet
            mi applet
```

# Applets

Para **crear** un *applet*, únicamente se necesita:

- Escribir **clases derivadas** bien de la clase *Applet* del paquete *java.applet*, bien de la clase *JApplet* del paquete *javax.swing*.
- Definir **métodos asociados** para inicializar, comenzar, detener y destruir el applet → la carga del applet y la ejecución de sus métodos es responsabilidad del navegador.

## Ejemplo:

```
public class MiApplet extends javax.swing.JApplet
{
    .....
}
public void init()
{
    .....
}
public void start()
{
    .....
}
.....
```

# Applets

Para **ejecutar** un *applet* mediante un navegador se necesita:

- **Compilar** la clase applet construida.
- **Insertar** su nombre en el código HTML correspondiente, mediante la etiqueta `<applet>`.

Ejemplo:

```
<html>
.....
<body>
.....
  <applet code= nombre de la clase,
          width= anchura en pixels del applet,
          height= altura en pixels del applet,
          .....
  </applet>
  .....
</body>
</html>
```