Desarrollo de Aplicaciones Web INTRODUCCIÓN. HTML.

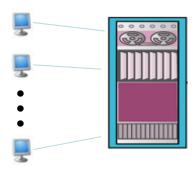


Evolución de la Computación

Años 40's



Finales 50's

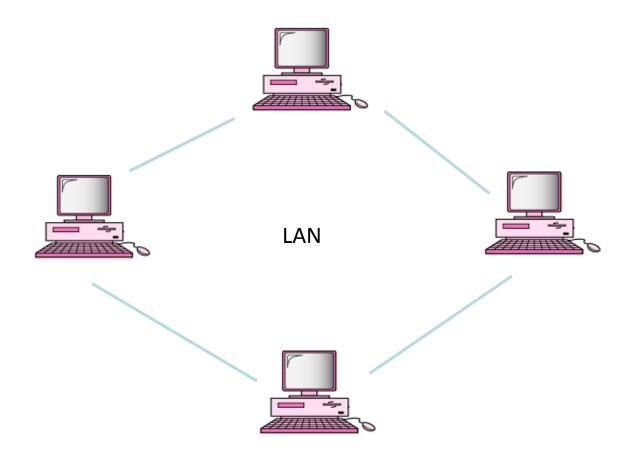


Años 80's



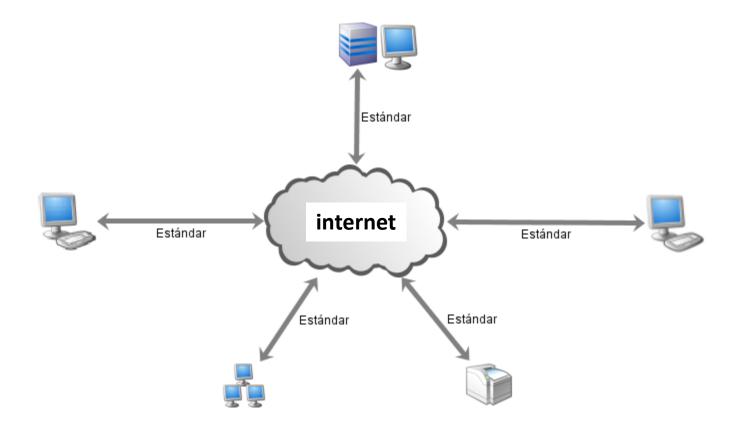


Primera mitad años 90's



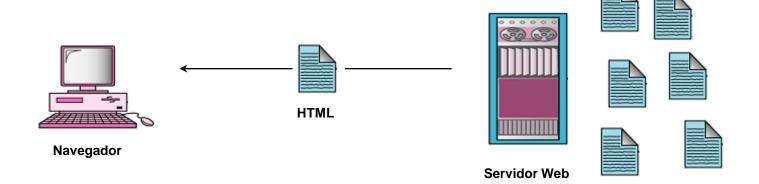


Segunda mitad años 90's





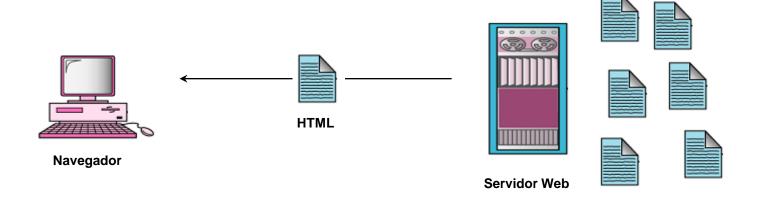
Visualización de contenidos





La WEB

Conjunto de documentos residentes en diferentes máquinas, relacionados mediante hiperenlaces.



HTML(HyperText Markup Languaje):

- Universalidad
- Lenguaje de marcas → etiquetas
- Hipertexto



Estructura básica de una página web

```
<html>
        <head>
                <title>Desarrollo de Aplicaciones Web</title>
        </head>
        <body>
                <h1>Bienvenidos a la página web de DAW</h1>
                Esta es la página web de la asignatura ...
                Aquí encontraras todo el material ...
                </body>
</html>
```



Publicación de una página web:

- Insercción en servidor web propio
- Hosting

Nombre de dominio:

http://www.usc.es/lawebdepepe
http://www.lawebdepepe.com

ICANN (Internet Corporation for Assigned Names and Numbers)

Busqueda de dominios libres:

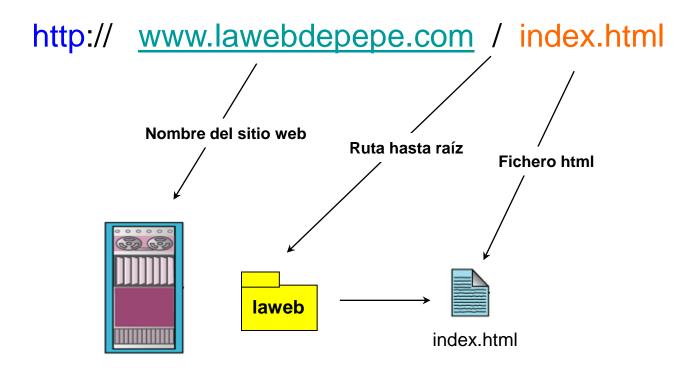
http://www.networksolutions.com/

Gestión de dominios:

- http://www.internic.net/regist.html



Publicación de una página web:



www.lawebdepepe.com



El navegador

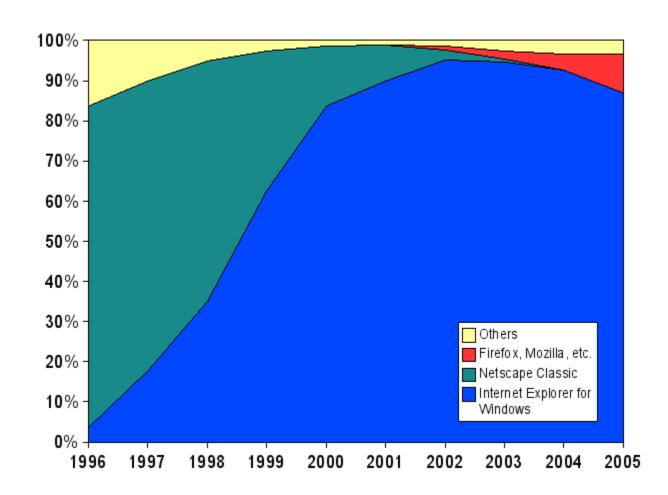
Herramienta que interpreta el código html escrito en la página web. Actuaría como un cliente.

Motor de renderizado de un navegador web.- parte del navegador encargada de tomar el contenido (HTML, XML, imágenes, etc.) y la información de formato (CSS, etc.) y crear una representación visual de la página.

- Antes 1994.- navegadores incluían poca funcionalidad (Gopher, Mosaic)
- 1994 surge Netscape.- incluye extensiones HTML propias que permiten ver texto coloreado, fotografías, etc. Netscape domina el mercado. Microsoft contra-ataca con Internet Explorer. Guerra de los navegadores
- -1994.- se crea el consorcio <u>W3C</u> (Tim Berners-Lee), con el fin de poner orden y establecer estándares



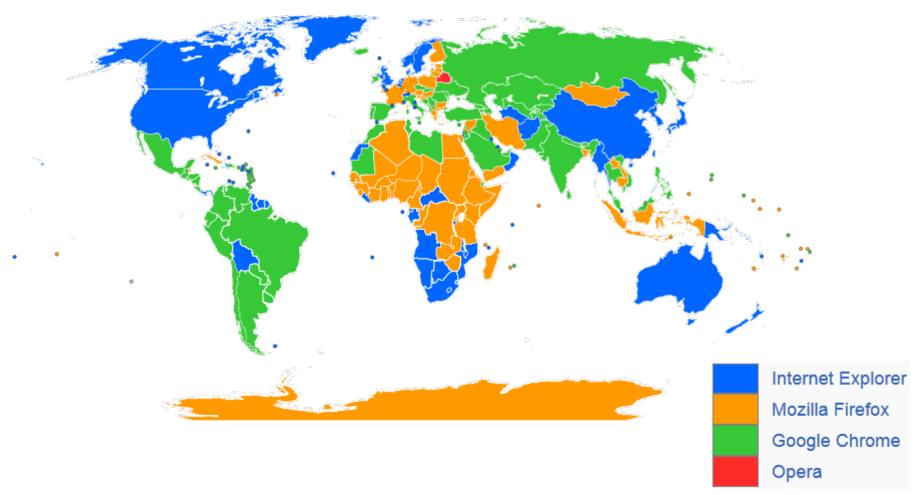
La guerra de los navegadores





... and <u>now</u>???

Distribución geográfica uso navegadores sept 2012





Navegadores en el mercado

Navegador	Año de creación	Desarrollador	Motor de renderizado	Otras características
Mosaic	1993	NCSA		Base de Netscape y Spyglass (IE)
Netscape	1994	Netscape Communications	Gecko (en la versión 6.0)	Introdujo lenguajes de script
Opera	1994	Opera Software	Gecko	Software libre
Internet Explorer	1995	Microsoft	Trident	
Mozilla	2002	Fundación Mozilla	Gecko	Software libre
Safari	2003	Apple Computer	KHTML	
Camino	2003	Fundación Mozilla	Gecko	Software libre
Mozilla Firefox	2004	Fundación Mozilla	Gecko	Software libre
Epiphany		GNOME	Gecko	
Chrome	2008	Google	WebKit	Software libre



Historia del HTML

- 1980.- El físico *Tim Berners-Lee* del <u>CERN</u> propone un sistema de hipertexto para compartir documentos.
- -80's .- Tim Berners-Lee y Robert Cailliau presentan su propuesta de hipertexto a una convocatoria que ganan. La propuesta la denominaron WorldWideWeb (W3).
- **1991**.- Se publica el primer documento formal con la descripción del *HTML*: "*HTML Tags*", que incluía 22 etiquetas.
- -1993.- Primera propuesta oficial para convertir *HTML* en un estándar por parte de <u>Internet Engineering Task</u> <u>Force</u> (IETF). No llego a fructificar.
- -1996.- El World Wide Consortium (W3C) publicará a partir de aquí los diferentes estándares de HTML que van apareciendo.
- **2004.** Apple, Mozilla y Opera crean el <u>Web Hypertext Application Technology Working Group (WHATWG)</u>, para relanzar la estandarización del *HTML* ante la pasividad de *W3C*.
- Enero 2008.- Se publica el primer borrador (Working Draft) del HTML 5.0.

Diciembre 2012.- Se publica la primera recomendación de candidato (*Candidate Recommendation*) del <u>HTML 5.0</u>.



HTML. Proceso de estandarización

- HTML 1.0, 2.0

- No hay lugar para los adornos. Texto plano con hiperenlaces

- HTML 3.0

- Aparecen nuevas etiquetas propietarias.
- Posibilidad de contenidos enriquecidos mediante colores e imágenes.
- Guerra de navegadores.

- HTML 3.2:

- Se estandarizan extensiones propietarias, incluyendo algunas y eliminando otras.
- Se anima a los creadores de navegadores a seguir dichos estándares.

- HTML 4.0:

- Se separa contenido de estructuras y formato (CSS).

- HTML 4.01:

- Todo elemento de línea, tiene que estar dentro de un elemento de bloque

- XHTML 1.0:

- Se busca mantener la estructura XML.
- Las etiquetas que abren, necesariamente han de cerrarse.

- HTML 5.0:

- Menor compatibilidad con versiones obsoletas → Facilita desarrollo de nuevos navegadores
- Nuevas etiquetas.



HTML. Versiones

- Estricta:

- Solo se permite el uso de las etiquetas actualmente aprobadas.

- Transitoria:

- Permite el uso de etiquetas no aprobadas.

- Conjunto de Marcos:

- Permite el uso de etiquetas no aprobadas.
- Permite el uso de marcos (desaconsejados por W3C en la actualidad).



HTML. Versiones

```
<!DOCTYPE .....>
<html>
       <head>
               <title>Programación Básica en Internet</title>
       </head>
       <body>
               <h1>Bienvenidos a la página web de PBI</h1>
               Esta es la página web de la asignatura ...
               </body>
</html>
```



HTML. Versiones

HTML 4.01

- Estricta:
 - -<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01//EN" "http://www.w3.org/TR/html4/strict.dtd">
- Transitoria:
 - <!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01 Transitional//EN" "http://www.w3.org/TR/html4/loose.dtd">
- Conjunto de Marcos:
 - <!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01 Frameset//EN" "http://www.w3.org/TR/html4/frameset.dtd">

XHTML 1.0

- -Estricta:
 - -<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Strict//EN" "http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-strict.dtd">
- Transitoria:
 - <!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional//EN" "http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-transitional.dtd">
- Conjunto de Marcos:
 - <!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Frameset//EN" "http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-frameset.dtd">

W3C proporciona mecanismos para validar páginas



HTML. Codificación.

- HTML pretende ser un documento en formato texto universal.
- Es necesario declarar el conjunto de símbolos utilizados.
- Se utiliza la etiqueta meta dentro de head para ello.



HTML. Codificación

- Los valores para *encoding* aparecen en la lista de W3C:

http://www.w3.org/International/O-Charset-lang.html

ejemplo: iso-8859-1 para español.

- Dichos valores se encuentran obsoletos en la actualidad. Se recomienda el uso de codificación *utf-8*

<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=utf-8" />



HTML. Conseguir que nos visiten

Existen más de 2 billones de páginas web y se siguen creando miles cada día. Cómo coseguir que nos visiten???

- Uso de palabras clave:
 - En el título: <title></title>
 - Enlos encabezados: <h1> </h1>
 - En las etiquetas <alt> de imagen
- Uso de palabras clave explicitas:
 - Etiquetas meta de head: <meta name="keywords" content= "..., ..., "/>
- Inclusión de descripción explicita:
 - Etiquetas meta de head: <meta name="description" content= "......"/>
- Envío del sitio web a un motor de búsqueda:
 - Google: http://www.google.com/addurl.html



HTML. Conseguir que no nos visiten

En caso de páginas personales, de familia o internas de una compañía

- Uso de palabras clave explicitas:
 - Etiquetas meta de head: <meta name="robots" content="noindex, nofollow" />

En caso de que el servidor que alberga la página esté caído, puede interesar que el motor de búsqueda no utilice copias de la página obsoletas de su caché

- Uso de palabras clave explicitas:
 - Etiquetas meta de head: <meta name="robots" content="noarchive" />



HTML. Herramientas de Análisis.

Navegador	Herramienta	
Apple Safari	Safari's Web Inspector	
Google Chrome	Google's Chrome Developers Tools (CTRL+Shift+J)	
Microsoft IE	Internet Explorer's Developer Tools	
Mozilla Firefox	Firebug, Firefox Web Developer	
Opera	Dragonfly	

