

Desarrollo de Aplicaciones Web

Diseño Web

Cómo crear un Sitio Web

Posibles pasos a seguir:

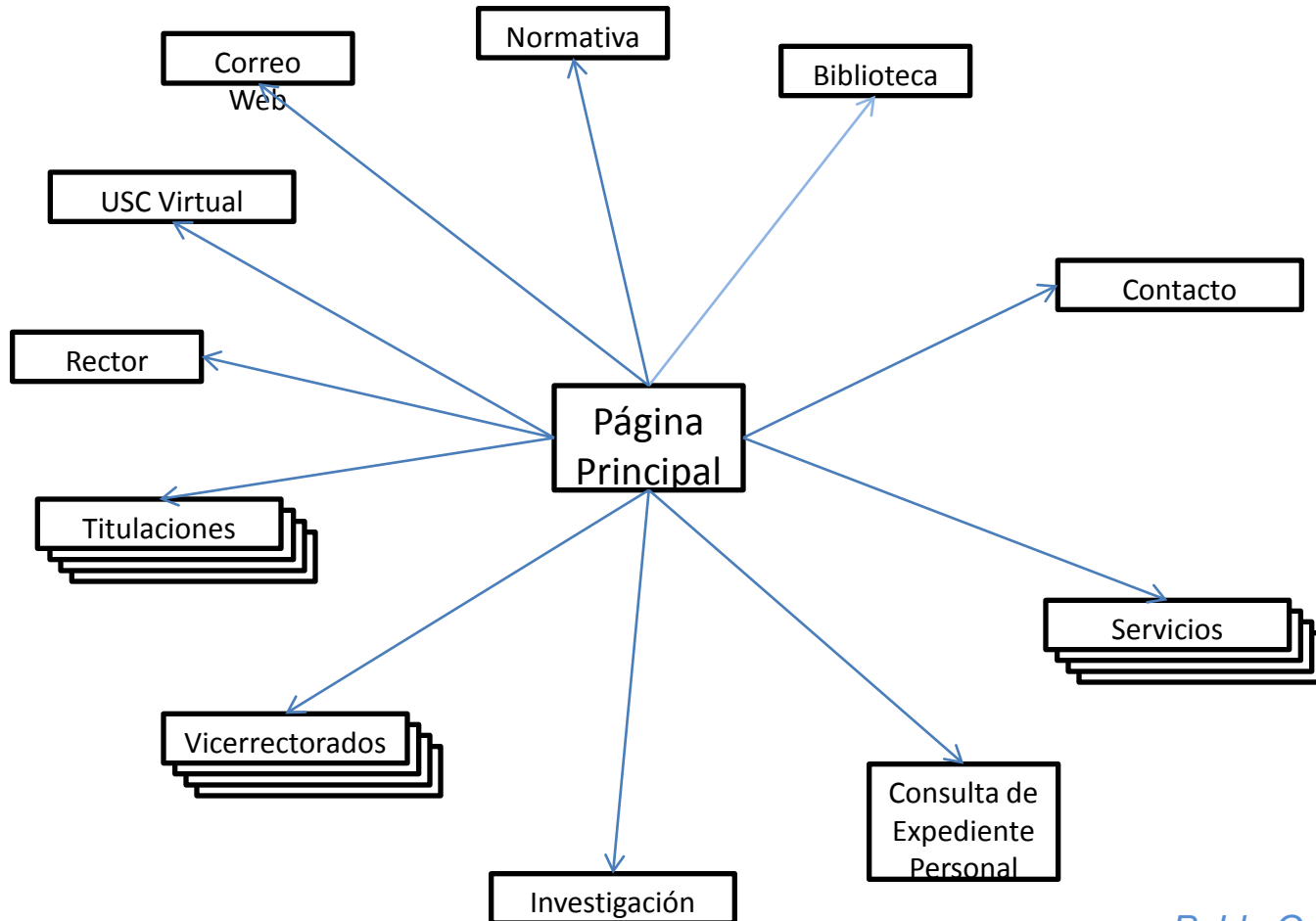
- Establecimiento de un tema en torno al cual se va realizar el desarrollo.
- Realización de una “tormenta de ideas” que signifique una reflexión en torno al tema escogido (contenido, audiencia, elementos visuales a incluir).
- Obtenidas las ideas volver hacia atrás y:
 - i) Modificar/eliminar aquellas que no casen.
 - ii) Establecer relaciones

El resultado debiera ser:

- La obtención de una serie de temas centrales (ítems) sobre los que gira el sitio web → [Inventario de Contenido](#).
- El establecimiento de relaciones jerárquicas entre dichos ítems → [Arquitectura de la Información](#).
- Diseño de [Interfaces](#) → *Layout*, colores, fuentes de texto, imágenes, navegación:
 - Prototipo manual (*sketch*) del sitio web.
 - Esqueleto digital (*wireframe*) D
 - Diseño final de la interfaz.
 - Creación del mapa de navegación.
 - Creación del *storyboard* → casos de uso típicos + navegación.

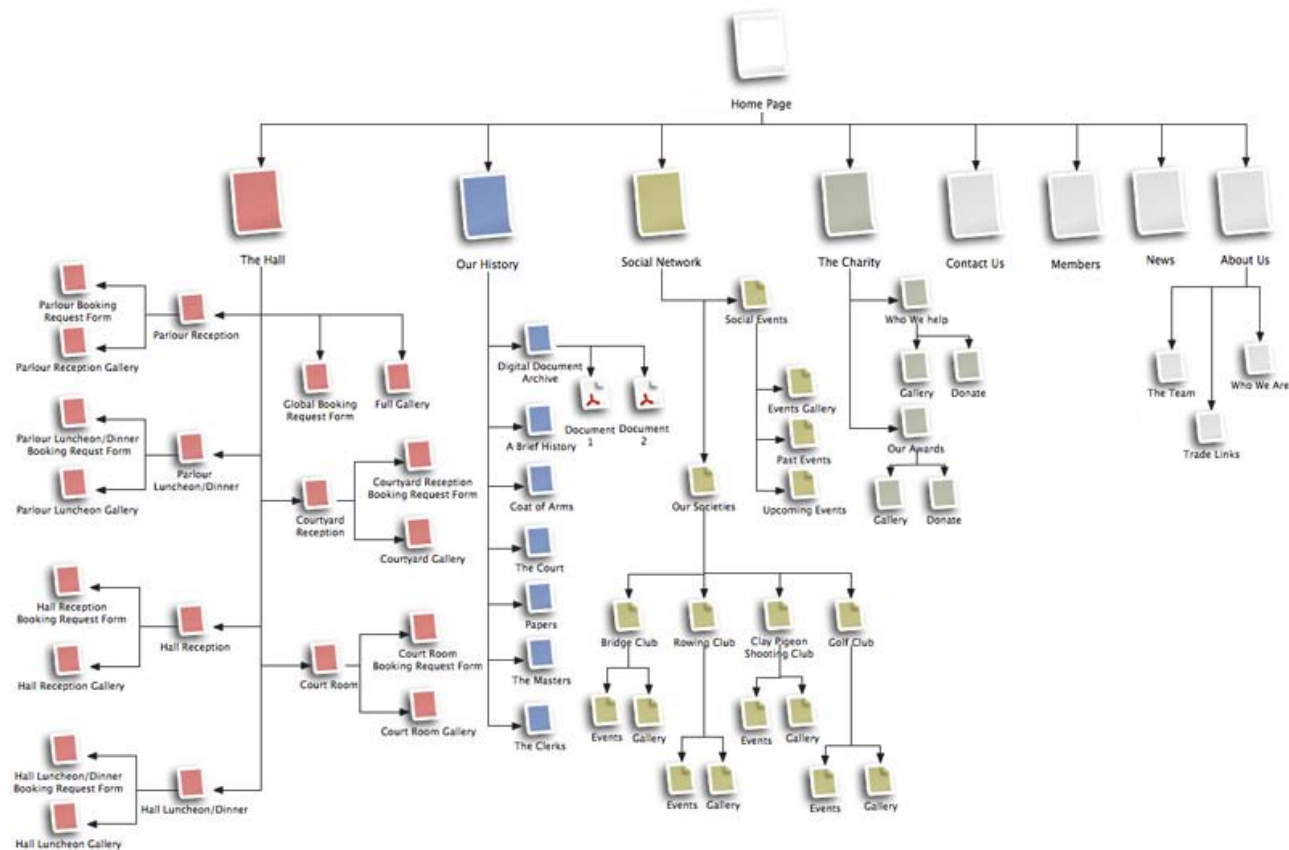
Inventario de Contenido

Debe incluir un conjunto de “items” relativos al sitio web y orientados hacia la **audiencia** a la que va dirigida la página.



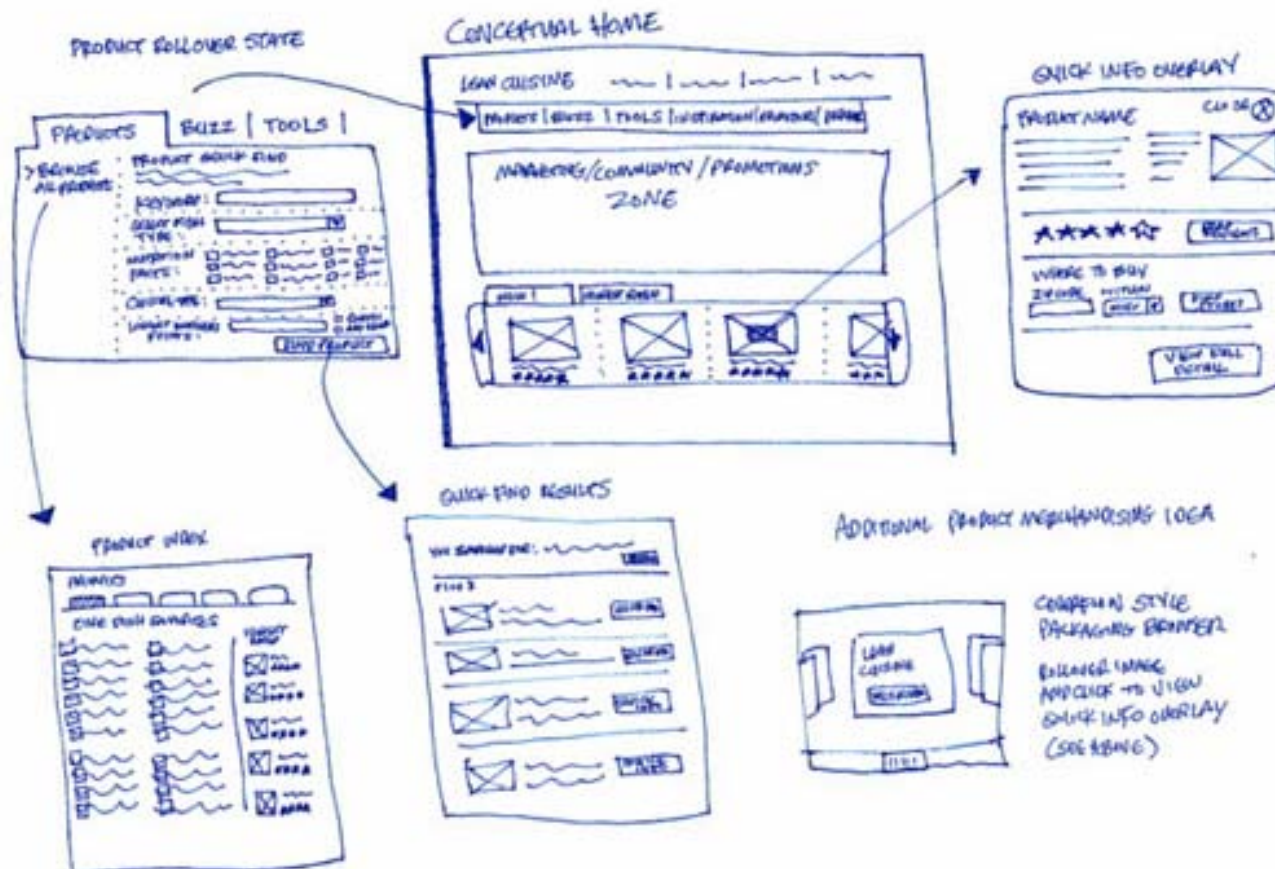
Arquitectura de la Información (IA)

La IA nos da una primera aproximación al número de páginas que necesitamos crear y al esquema de navegación que permite relacionarlas. Se puede utilizar la técnica de la *clasificación de tarjetas (sorting cards)* para este fin.



Prototipo Manual (sketching)

Primer prototipo, hecho a mano alzada sobre papel a partir de la IA. Recoge las ideas básicas del sitio web incluyendo la apariencia final de las páginas que lo conforman.



Esqueleto (*wireframe*)

El esqueleto nos debe dar una primera idea de cómo distribuir los elementos (*layout*) dentro de las diferentes páginas.



Por qué es importante:

- Ayuda a establecer las proporciones entre los elementos de la página. Usar **proporción áurea** (*golden ratio*) o su aproximación llamada **regla de los tercios** (*rule of thirds*).

- Ayuda a establecer la jerarquía de la información en el documento, en términos de posición de los elementos.

- Sirve de guía para la construcción del sitio web.

Herramientas de desarrollo:

- [Pencil](#), [Balsamiq](#), [ejemplos](#)

Diseño Final

Permite ver la apariencia final de la página, incluyendo colores, fuentes de texto, logos e imágenes que acompañan al diseño.



- Paleta de Colores:

- Utilizar la misma para todas la páginas del sitio web.
- Que se adecuada a la temática.
- Que haya coherencia entre colores → usar [“rueda de colores”](#) de Adobe u otra herramienta similar.

- Fuentes de Texto:

- Utilizar fuentes sin *serif*.
- Adecuadas a la temática.

- Logos:

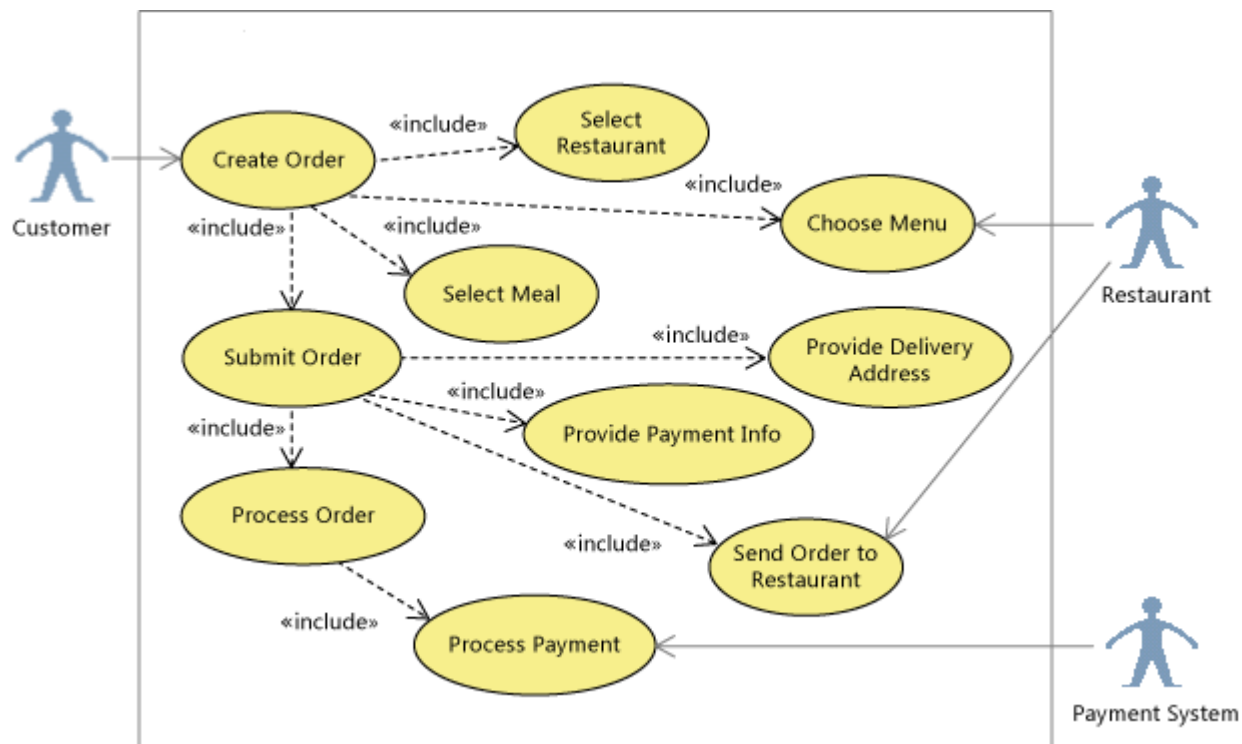
- Preferentemente en formato vectorial (SVG).
- En otro caso PNG o GIF. Nunca JPEG.

- Imágenes:

- Preferentemente en formato JPEG.
- Adecuadas a la temática.

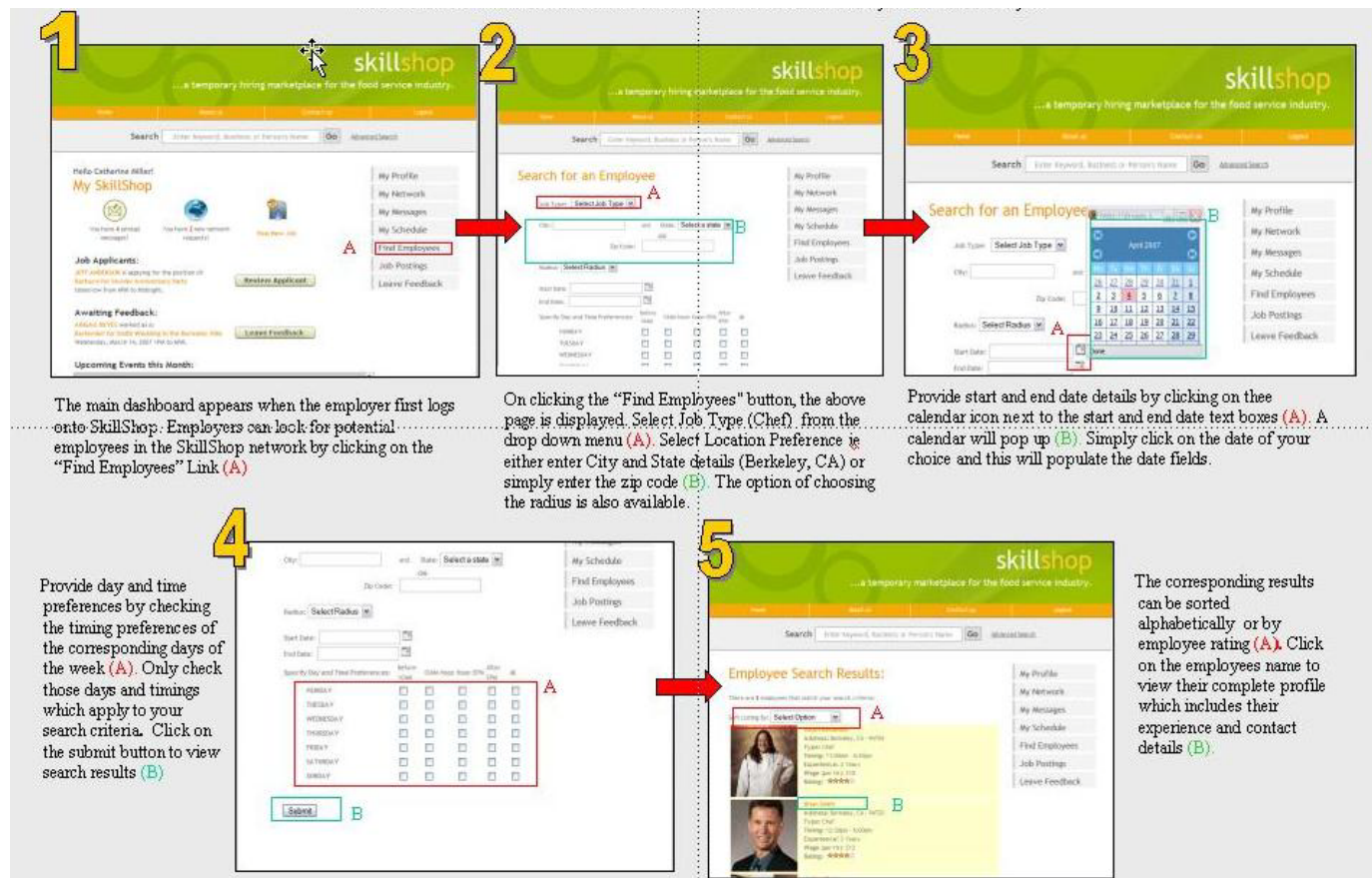
Casos de Uso

A partir de la IA, se establecerán aquellos casos de uso que se consideren más habituales. Esto permitirá **optimizar la navegación** y definir **perfiles de usuario** para el sitio web.



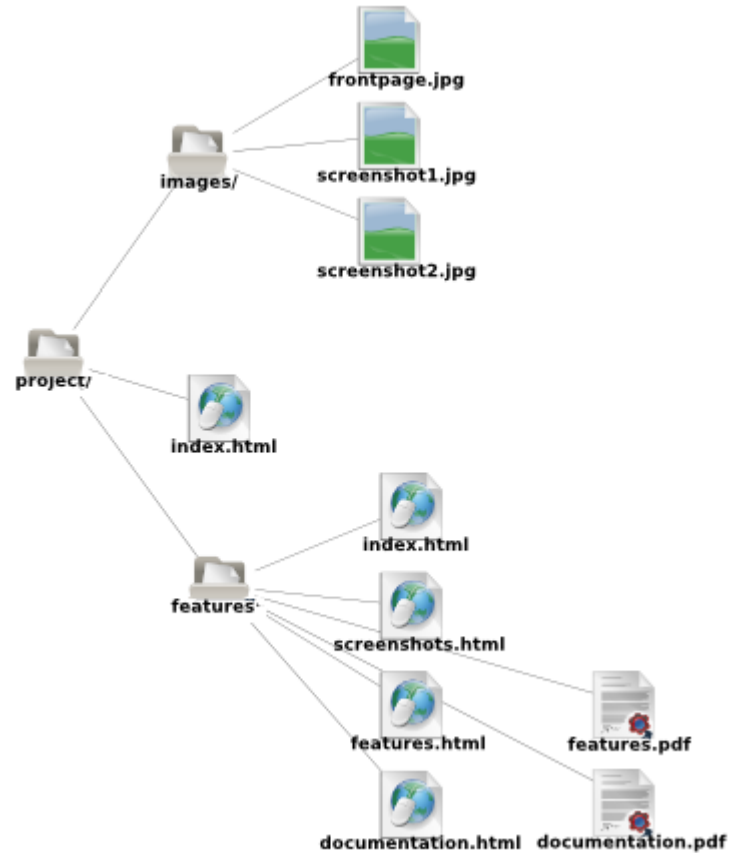
Storyboard

Se construye a partir de los casos de uso y permite visualizar de forma dinámica el sitio web. Ello permite observar como interaccionan elementos y colores, como funciona el sistema de navegación propuesto y en general tener una idea de si el sitio web representa aquello para lo que fue diseñado.



Pablo García Tahoces

Estructura de Ficheros



Desarrollo de Aplicaciones Web

Diseño Web