

## Ejercicio de protocolo con ventana deslizante tipo TCP

1. Tienes que diseñar un protocolo de capa de transporte que usa ventana deslizante de forma similar a como lo hace TCP. Este protocolo va a ser usado sobre una red a 100 Mbps. El retardo de la red es de 100 ms, y el tiempo de vida máximo de un segmento (MSL) es de 60 segundos. Si queremos aprovechar la capacidad de la red y que no se superpongan los números de secuencia, ¿cuántos bits, como mínimo, deberías utilizar para los campos *Número de secuencia* (SN) y *Ventana otorgada* (AW) de la cabecera de tu protocolo?