## Linguagens Formais e Autômatos

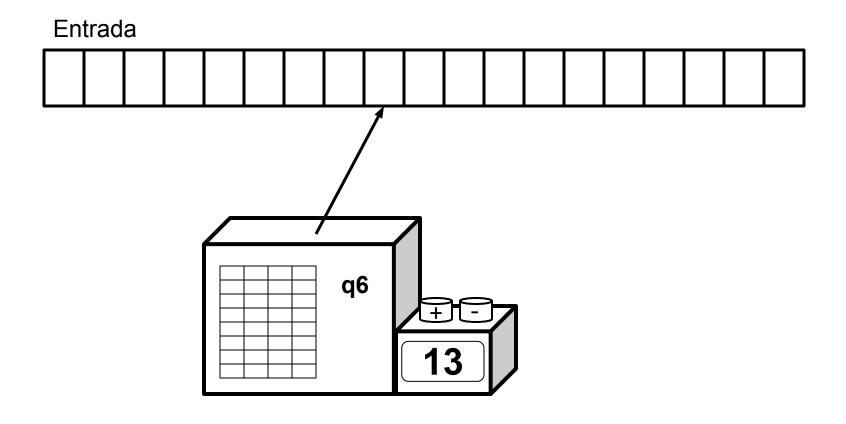
Aula 12 - Linguagens Livres de Contexto

Prof. Dr. Daniel Lucrédio Departamento de Computação / UFSCar Última revisão: ago/2015

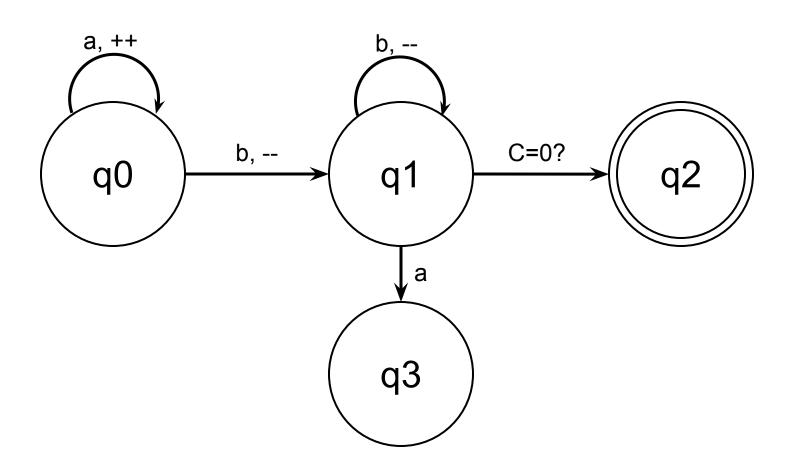
## Referências bibliográficas

- Introdução à teoria dos autômatos, linguagens e computação / John E.
   Hopcroft, Rajeev Motwani, Jeffrey D. Ullman; tradução da 2.ed. original de Vandenberg D. de Souza. Rio de Janeiro: Elsevier, 2002 (Tradução de: Introduction to automata theory, languages, and computation ISBN 85-352-1072-5)
  - Capítulo 5 Seções 5.1, 5.2 e 5.3
- Introdução à teoria da computação / Michael Sipser; tradução técnica
  Ruy José Guerra Barretto de Queiroz; revisão técnica Newton José Vieira. -São Paulo: Thomson Learning, 2007 (Título original: Introduction to the
  theory of computation. "Tradução da segunda edição norte-americana" ISBN 978-85-221-0499-4)
  - Capítulo 2 Seção 2.1

- Linguagens regulares permitem descrever muitas coisas práticas
  - Ex: busca textual, mecanismos simples de comunicação, máquinas e protocolos simples
- Mas são limitadas
  - "Não conseguem contar" → autômatos finitos
- Mas e se adicionarmos um contador aos autômatos finitos?



• Ex: a<sup>n</sup>b<sup>n</sup>



- Uma classe maior de linguagens
  - Linguagens livres de contexto
- Inicialmente, foram uma maneira de entender a linguagem humana
  - Gramáticas livres de contexto
    - Formalização das regras gramaticais da linguagem humana
- Característica principal: recursão
  - Ex: linguagens naturais: frases nominais dentro de frases verbais, e vice-versa
- O Brasil foi campeão da copa do mundo de futebol
  - Sujeito, predicado, verbo, objeto direto, etc...

- Entendendo um pouco mais:
  - As linguagens humanas possuem símbolos
    - Palavras
  - Possuem também regras
    - Gramática (português, inglês, etc)
  - Existem frases válidas e inválidas
- Ex:
  - O Brasil foi campeão da copa do mundo de futebol
  - Campeão da mundo do foi futebol o de copa Brasil

- A partir do estudo da linguagem humana, chegou-se a um modelo matemático formal sobre uma classe de linguagens
- O conceito é o mesmo das linguagens regulares
- Linguagens = problemas
- Um problema é:
  - Dada uma cadeia, determinar se pertence ou não à linguagem
  - A diferença é que aqui, o conceito cadeia é diferente ...
  - ... e as regras de definição da linguagem são mais poderosas do que simples transições em um autômato finito

- Linguagens regulares:
  - Base: símbolos de um alfabeto

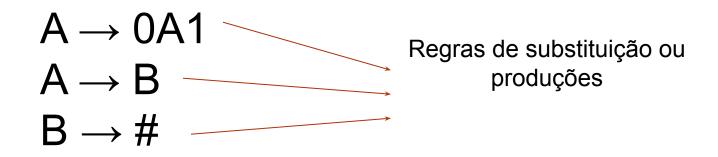
 Regras ("gramática"): expressões regulares

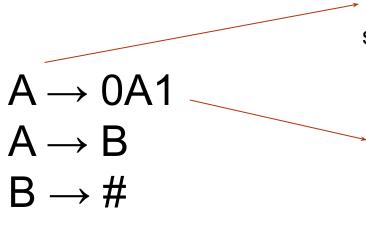
- Característica:
  - estados finitos / não conseguem contar / lema do bombeamento para linguagens regulares

- Linguagens livres de contexto:
  - Base: símbolos terminais
    - Pode-se pensar que um símbolo terminal é um símbolo de um alfabeto
    - Mas cada símbolo terminal pode ser uma cadeia sobre uma linguagem regular (uma palavra)
  - Regras ("gramática"): gramáticas livres de contexto

- Característica:
  - recursão simples / consegue contar (de forma limitada) / lema do bombeamento para linguagens livres de contexto

- Gramática: a melhor forma de "ver" uma linguagem (ex: ER melhor do que autômatos finitos)
  - No caso das linguagens livres de contexto, temos as gramáticas livres de contexto





Lado esquerdo ou cabeça: sempre um único símbolo. Esses símbolos são chamados de variáveis ou não-terminais

Lado direito ou **corpo**: uma cadeia de símbolos. Podem ter variáveis e outros símbolos, chamados de **terminais** 

Uma das variáveis é designada como a variável ou símbolo inicial. É a variável que aparece do lado esquerdo da primeira regra. (Neste exemplo, **A** é o símbolo inicial)

$$A \rightarrow 0A1$$
 $A \rightarrow B$ 
 $B \rightarrow \#$ 
 $A \rightarrow 0A1 \mid B$ 
 $A \rightarrow B$ 
 $A \rightarrow B$ 
 $A \rightarrow B$ 
 $A \rightarrow B$ 
 $B \rightarrow B$ 

Sempre que houver mais de uma produção para uma mesma variável, podemos agrupá-las com o símbolo "|".

- Variáveis normalmente são representadas por letras maiúsculas (A,B,C, ....)
- Terminais normalmente s\(\tilde{a}\) representados por letras min\(\tilde{s}\) culas, n\(\tilde{m}\) números, s\(\tilde{m}\) bolos, etc... (a,b,c,0,1,2,#,...)
  - Assim como nos alfabetos que estudamos até então
- Mas na prática usamos nomes mais significativos

## **Exemplo**

```
OraçãoSubstantiva → SubstantivoComplexo
                    SubstantivoComplexo FrasePreposicional;
FraseVerbal → VerboComplexo
                  VerboComplexo FrasePreposicional ;
FrasePreposicional → Preposição SubstantivoComplexo ;
SubstantivoComplexo → Artigo Substantivo | OraçãoSubstantiva;
VerboComplexo → Verbo | Verbo OraçãoSubstantiva ;
Artigo \rightarrow o | a | um | uma | \epsilon;
Substantivo → armário | funcionário | gerente | cadeira | braços | aço ;
Verbo → gosta | brinca | olha ;
Preposição → para | com | de | sem ;
```

- Terminais podem ser cadeias (sequências) simples:
  - Ex: "menino", "if", "while", "int", "char", etc...
- Podem também ser cadeias descritas com linguagens regulares (ex: compiladores)
  - Ex:
    - [a-zA-Z] [a-zA-Z0-9] \* : identificadores válidos de uma linguagem de programação
      - Ex: posX1, valorAluguel, rgCliente
    - "[^"] \*" : literais do tipo string
      - Ex: "Telefone:", "Digite o texto abaixo","Ocorreu um erro"
    - [0-9] + : números inteiros

Definição formal

$$G = (V,T,P,S)$$

V = conjunto de variáveis

T = conjunto de terminais

P = conjunto de produções

S = símbolo inicial

Ex:

```
Gpalindromos = ({P},{0,1},A,P)

A = \{

P \rightarrow \epsilon

P \rightarrow 0

P \rightarrow 1

P \rightarrow 0P0

P \rightarrow 1P1

}
```

- Como uma gramática descreve uma linguagem?
- Duas formas:
  - Inferência recursiva
  - o Derivação
- Ex: Gramática para expressões aritméticas
  - $\circ$  V = {E,I}
  - $\circ$  T = {+,\*,(,),a,b,0,1}
  - P = conjunto de regras ao lado
  - ∘ S = E

$$E \rightarrow I$$

$$E \rightarrow E + E$$

$$E \rightarrow E \times E$$

$$E \rightarrow (E)$$

$$I \rightarrow a$$

$$I \rightarrow b$$

$$I \rightarrow Ia$$

$$I \rightarrow Ib$$

$$I \rightarrow I0$$

$$I \rightarrow I1$$

- Inferência recursiva
  - Dada uma cadeia (conjunto de símbolos terminais)
  - Do corpo para a cabeça
- Ex: a\*(a+b00)
  - a\*(a+b00) ← a\*(a+l00) ← a\*(a+l0) ← a\*(a+l) ← a\*(a+E)
     ← a\*(I+E) ← a\*(E+E) ← a\*(E) ← a\*E ← I\*E ← E\*E ← E

- Derivação
  - Dada uma cadeia (conjunto de símbolos terminais)
  - Da cabeça para o corpo
- Ex: a\*(a+b00)
- Símbolo de derivação: ⇒
- Derivação em múltiplas etapas: ⇒<sup>\*</sup> (obs: asterisco acima da seta)
  - $\circ$  E  $\Rightarrow$  a\*(E)
  - $\circ \quad a^*(E+E) \Rightarrow^* a^*(a+100)$
  - $\circ$  E  $\Rightarrow$  \* a\*(a+b00)

- Derivações mais à esquerda
  - Sempre substituir a variável mais à esquerda
  - Notação: ⇒<sub>lm</sub>, ⇒<sup>\*</sup><sub>lm</sub>
- Derivações mais à direita
  - Sempre substituir a variável mais à direita
  - Notação: ⇒<sub>rm</sub>, ⇒<sup>\*</sup><sub>rm</sub>

#### Formas sentenciais

- Derivações a partir do símbolo inicial
- Formas sentenciais à esquerda
  - Obtidas somente com derivações mais à esquerda
- Formas sentenciais à direita
  - Obtidas somente com derivações mais à direita

Ex: 
$$E \Rightarrow_{lm} E^*E \Rightarrow_{lm} I^*E \Rightarrow_{lm} a^*E \Rightarrow_{lm} a^*(E)$$
  
Ex:  $E \Rightarrow_{rm} E^*E \Rightarrow_{rm} E^*(E) \Rightarrow_{rm} a^*(E+E) \Rightarrow_{rm} a^*(E+I)$ 

#### **Exercícios**

- Dada a gramática descrita pelas produções a seguir:
  - $\circ$  S  $\rightarrow$  A1B
  - $\circ$  A  $\rightarrow$  0A |  $\epsilon$
  - $\circ$  B  $\rightarrow$  0B | 1B |  $\epsilon$
- Forneça derivações mais à esquerda e mais à direita das seguintes cadeias:
  - a) 00101
  - b) 1001
  - c) 00011

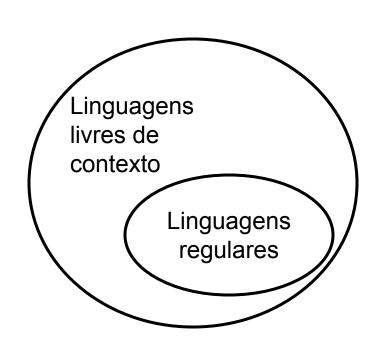
#### **Exercícios**

- Dada a gramática descrita pelas produções ao lado:
- Forneça derivações mais à esquerda e mais à direita das seguintes cadeias:

a) 
$$a+b*(0+1)$$

```
E \rightarrow I
E \rightarrow E + E
E \rightarrow E * E
E \rightarrow (E)
I \rightarrow a
I \rightarrow b
I \rightarrow 0
I \rightarrow 1
```

- A linguagem de uma gramática
  - $L(G) = \{w \text{ em } T^* \mid S \Rightarrow^* w\}$
- Se uma linguagem L é L(G) de alguma gramática G livre de contexto
  - L é uma linguagem livre de contexto
    - (CFL Context-Free Language)
- Ex: o conjunto de palíndromos pode ser descrito por uma gramática livre de contexto
  - Portanto o conjunto de palíndromos é uma linguagem livre de contexto

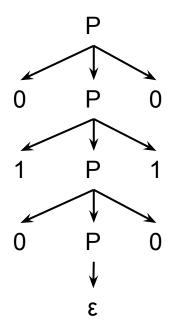


A classe de linguagens livres de contexto engloba a classe de linguagens regulares

Ou seja: toda linguagem regular é livre de contexto

- Representação visual para derivações
  - Em formato de árvore
- Mostra claramente como os símbolos de uma cadeia de terminais estão agrupados em subcadeias
- Permitem analisar alguns aspectos da linguagem e ver o processo de derivação / inferência recursiva

- Ex: palíndromos, cadeia 010010
- Derivações: P ⇒ 0P0 ⇒ 01P10 ⇒010P010 ⇒ 010ε010 = 010010

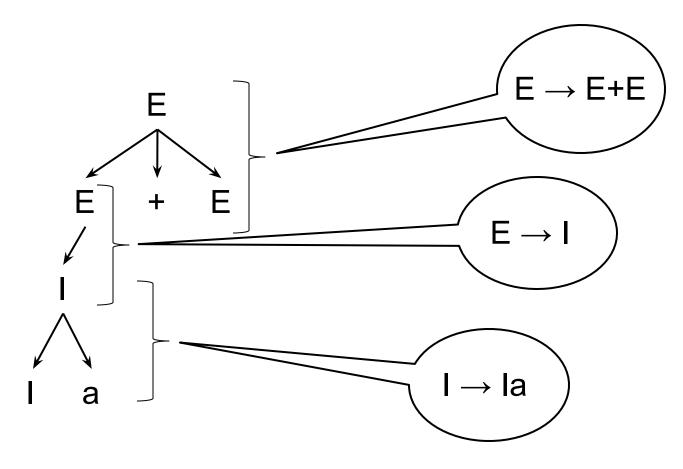


- Seja uma gramática G = (V,T,P,S)
- A árvore é construída da seguinte forma:
- Cada nó interior é rotulado por uma variável em V
- Cada folha é rotulada por uma variável, um terminal, ou ε. No entanto, se a folha for rotulada por ε, ela deve ser o único filho de seu pai
- Se um nó interior é rotulado por A e seus filhos são rotulados por

$$X_{1}, X_{2}, ..., X_{k}$$

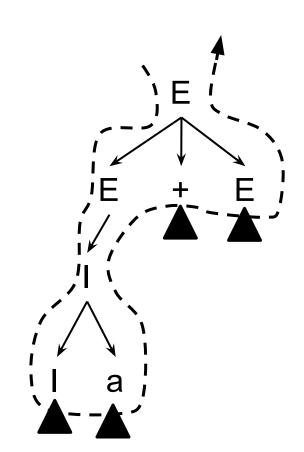
- o Respectivamente, a partir da esquerda, então
- $\circ$  A  $\rightarrow$  X<sub>1</sub>X<sub>2</sub>...X<sub>k</sub> é uma produção em P

• Ex:



# O resultado de uma árvore de análise sintática

- Análise das folhas de uma árvore de análise sintática
  - Concatenação dos símbolos a partir da esquerda
    - Resultado da árvore
    - É sempre uma cadeia derivada da variável raiz



Ex: la+E é o resultado da árvore à direita É também uma derivação a partir da raiz (E) E ⇒ E+E ⇒ I+E ⇒ la+E

- Árvores especiais
  - O resultado é uma cadeia composta exclusivamente por terminais
    - Isto é, as folhas são rotuladas por um terminal ou ε
  - A raiz é rotulada pelo símbolo inicial
- São árvores cujo resultado é uma cadeia na linguagem da gramática subjacente
  - Este tipo de árvore é útil para analisar alguns aspectos da linguagem, como ambiguidade (veremos mais adiante)

#### **Exercícios**

Dada a gramática descrita pelas produções a seguir:

```
S \rightarrow A1B

A \rightarrow 0A \mid \epsilon

B \rightarrow 0B \mid 1B \mid \epsilon
```

- Forneça árvores de análise sintática para as seguintes cadeias:
- a) 00101
- b) 1001
- c) 00011

#### **Exercícios**

- Dada a gramática descrita pelas produções ao lado:
- Forneça árvores de análise sintática para as seguintes cadeias:

a) 
$$a+b*(0+1)$$

$$E \rightarrow I$$

$$E \rightarrow E + E$$

$$E \rightarrow E * E$$

$$E \rightarrow (E)$$

$$I \rightarrow a$$

$$I \rightarrow b$$

$$I \rightarrow 0$$

$$I \rightarrow 1$$

## Aplicações das gramáticas livres de contexto

- Foram concebidas originalmente para descrever linguagens naturais
  - Essa promessa não se concretizou
- Mas existem hoje aplicações
  - Descrevem linguagens de programação
    - Existe um modo mecânico de transformar a descrição da linguagem na forma de uma gramática livre de contexto em um analisador sintático, o componente do compilador que descobre a estrutura do código-fonte
    - É uma das primeiras formas de uso das idéias teóricas da ciência da computação

# Aplicações das gramáticas livres de contexto

- Aplicações
- Desenvolvimento baseado em XML (eXtensible Markup Language)
  - Formato projetado para facilitar comércio eletrônico e troca de informações em geral
  - Documento estruturado, com tags do tipo abre-fecha

```
<cliente>
     <nome>João</nome>
     <telefone>1241-1231</telefone>
</cliente>
```

- A estrutura do documento é definida com um DTD ou XMLSchema
  - Essencialmente, é uma gramática livre de contexto

# Aplicações das gramáticas livres de contexto

- Aplicações
  - Linguagens específicas de domínio
    - Linguagens menores, aplicadas a um domínio específico
    - Mais simples do que as linguagens de programação, e portanto, mais "gerenciáveis"
    - Também usadas para transferência de informações, como o XML
      - Porém, sem a "poluição" das tags
      - Mais intuitivas
    - Podem ser usadas com geradores de código

## **Fim**

Aula 12 - Linguagens Livres de Contexto