

Linguagens Formais e Autômatos

Aula 14 - Ambiguidade

Prof. Dr. Daniel Lucrédio
Departamento de Computação / UFSCar
Última revisão: ago/2015

Referências bibliográficas

- **Introdução à teoria dos autômatos, linguagens e computação / John E. Hopcroft, Rajeev Motwani, Jeffrey D. Ullman** ; tradução da 2.ed. original de Vandenberg D. de Souza. - Rio de Janeiro : Elsevier, 2002 (Tradução de: Introduction to automata theory, languages, and computation - ISBN 85-352-1072-5)
 - Capítulo 5 - Seção 5.4
- **Introdução à teoria da computação / Michael Sipser** ; tradução técnica Ruy José Guerra Barretto de Queiroz ; revisão técnica Newton José Vieira. -- São Paulo : Thomson Learning, 2007 (Título original : Introduction to the theory of computation. "Tradução da segunda edição norte-americana" - ISBN 978-85-221-0499-4)
 - Capítulo 2 - Seção 2.1

Ambiguidade

- Considere as seguintes frases (verídicas), extraídas de um sistema de pedidos de um almoxarifado de um banco
 - “Armário para funcionário de aço”
 - “Cadeira para gerente sem braços”
- Quem é de aço? O armário ou funcionário?
- Quem não tem braços? A cadeira ou o gerente?
- O problema é a ambiguidade

Ambiguidade

- Gramática da língua portuguesa (trecho)

OraçãoSubstantiva → SubstantivoComplexo

```
| SubstantivoComplexo FrasePreposicional ;
```

$$\text{FraseVerbal} \rightarrow \text{VerboComplexo}$$

VerboComplexo FrasePreposicional ;

FrasePreposicional → Preposição SubstantivoComplexo ;

SubstantivoComplexo → Artigo Substantivo | OraçãoSustantiva
;

VerboComplexo → Verbo | Verbo OraçãoSustantiva ;

Artigo \rightarrow o | a | um | uma | ϵ ;

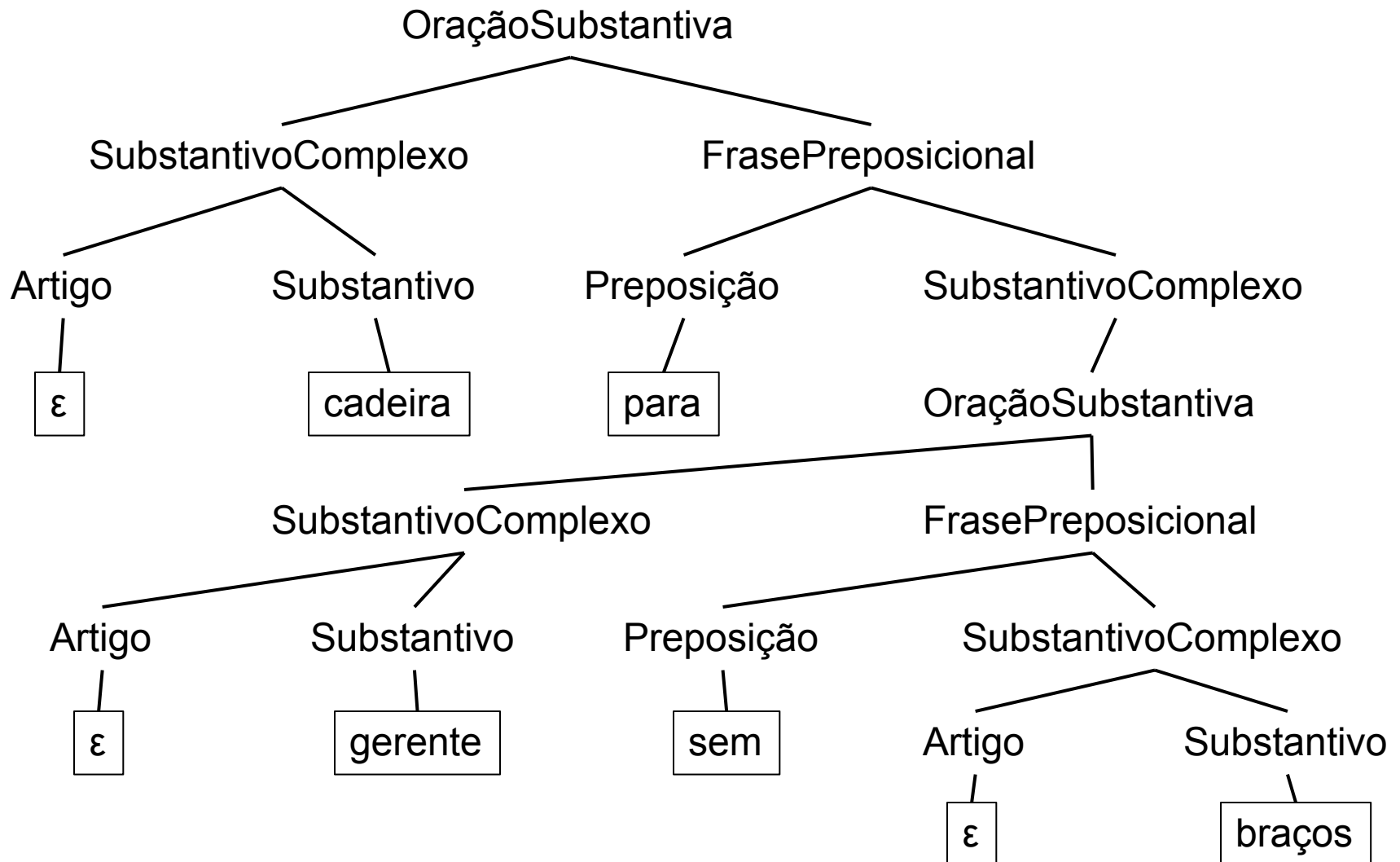
Substantivo → armário | funcionário | gerente | cadeira |
braços | aço ;

Verbo → gosta | brinca | olha ;

Preposição → para | com | de | sem ;

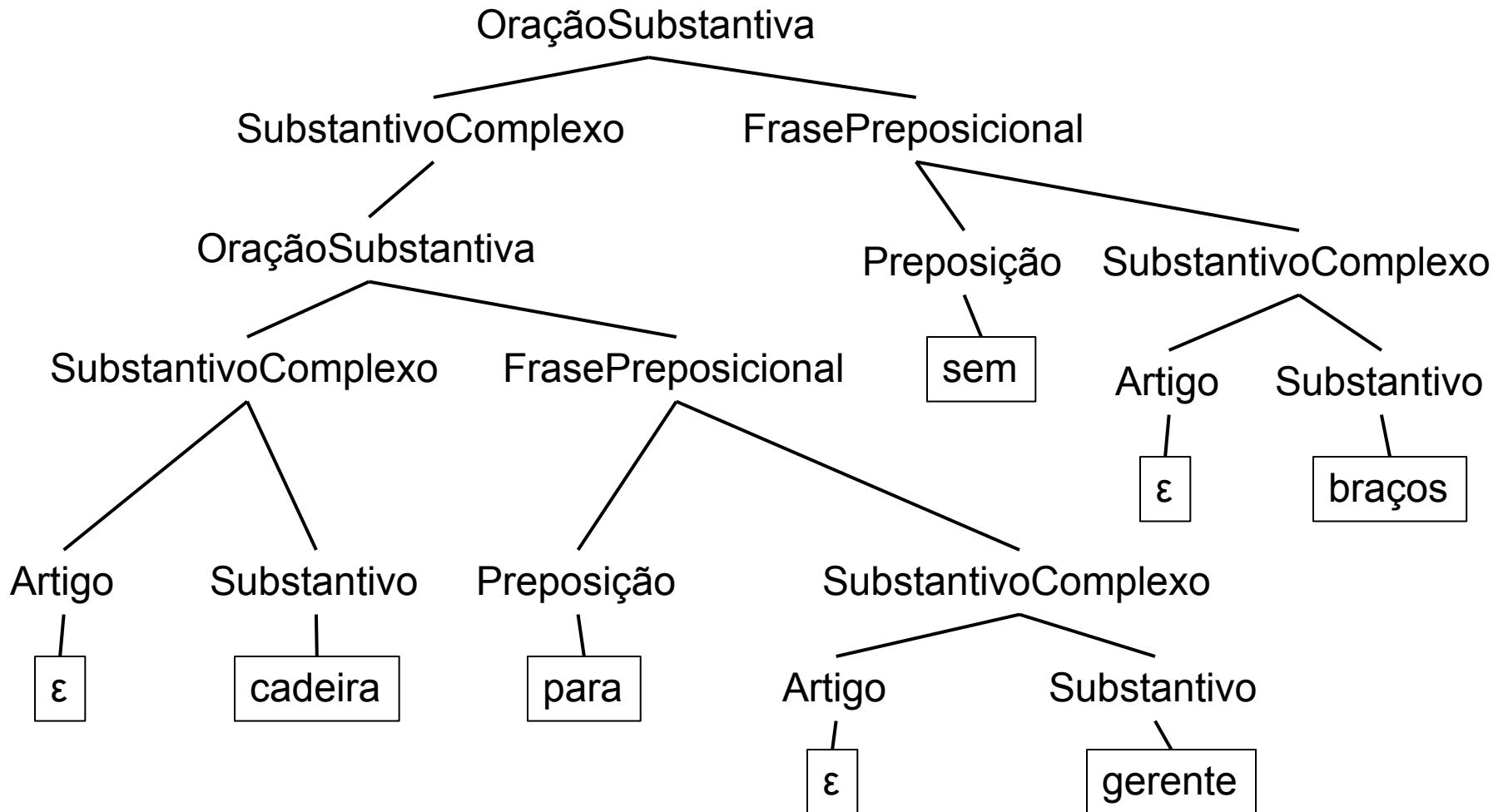
Ambiguidade

- Análise sintática da frase (1): cadeira para gerente sem braços



Ambiguidade

- Análise sintática da frase (2): cadeira para gerente sem braços



Ambiguidade

- Outro exemplo, gramática à direita
 - Encontre derivações mais à esquerda para a cadeia $a + b * a$
- Respostas:
- $E \Rightarrow E + E \Rightarrow I + E \Rightarrow a + E \Rightarrow a + E * E \Rightarrow a + I * E \Rightarrow a + b * E \Rightarrow a + b * I \Rightarrow a + b * a$
- $E \Rightarrow E * E \Rightarrow E + E * E \Rightarrow I + E * E \Rightarrow a + E * E \Rightarrow a + I * E \Rightarrow a + b * E \Rightarrow a + b * I \Rightarrow a + b * a$

$$\begin{aligned} E &\rightarrow I \\ E &\rightarrow E + E \\ E &\rightarrow E * E \\ E &\rightarrow (E) \\ I &\rightarrow a \\ I &\rightarrow b \\ I &\rightarrow Ia \\ I &\rightarrow Ib \\ I &\rightarrow I0 \\ I &\rightarrow I1 \end{aligned}$$

Ambiguidade

- A diferença entre as árvores e as derivações mais à esquerda é significativa
 - Dependendo de qual árvore usar, o gerente pode ficar sem braços
 - Cadeira para ____
 - ____ sem braços
 - Dependendo de qual derivação à esquerda usar, a adição pode ocorrer antes da multiplicação
 - $a + \underline{\hspace{1cm}}$
 - $\underline{\hspace{1cm}} * a$

Ambiguidade

- Gramáticas são usadas para dar estrutura para programas, documentos, etc
 - Supõe-se que essa estrutura é única
 - Caso não seja, podem ocorrer problemas
- Nem toda gramática fornece estruturas únicas
 - Ambiguidade
 - Algumas vezes é possível reprojeter a gramática para eliminar a ambiguidade
 - Em outras vezes, isso é impossível
 - Ou seja, existem linguagens “inerentemente ambíguas”
 - Isto é: toda gramática para esta linguagem será fatalmente ambígua

Ambiguidade

- O que caracteriza ambiguidade
 - A existência de duas ou mais árvores de análise sintática para pelo menos uma cadeia da linguagem
- Formalmente:
 - Uma CFG $G = (V, T, P, S)$ é ambígua se existe pelo menos uma cadeia w em T^* para o qual podemos encontrar duas árvores de análise sintática diferentes, cada qual com uma raiz identificada como S e um resultado w .
 - Se TODAS as cadeias tiverem no máximo uma árvore de análise sintática, a gramática é não-ambígua

Ambiguidade

- Também pode-se pensar na ambiguidade em termos de derivações
- Teorema: Para cada gramática $G = (V, T, P, S)$ e cadeia w em T^* , w tem duas árvores de análise sintática distintas se e somente se w tem duas derivações mais à esquerda distintas a partir de S
 - Corolário: Se para uma gramática $G = (V, T, P, S)$, e uma cadeia w em T^* , for possível encontrar duas derivações mais à esquerda distintas, G é ambígua
- O mesmo vale para derivações mais à direita

Exercícios

- Prove que a seguinte gramática é ambígua
 - $S \rightarrow aS \mid aSbS \mid \varepsilon$
- Sugestão: mostre que a cadeia aab tem duas:
 - Árvores de análise sintática, derivações mais à esquerda ou derivações mais à direita
- Resposta (usando derivações mais à esquerda):
 - $S \rightarrow aS \rightarrow aaSbS \rightarrow aabS \rightarrow aab$
 - $S \rightarrow aSbS \rightarrow aaSbS \rightarrow aabS \rightarrow aab$

Exercícios

- Prove que a seguinte gramática é ambígua:
 - $S \rightarrow aSbS \mid aS \mid \varepsilon$
- Sugestão: mostre que a cadeia aab tem duas:
 - Árvores de análise sintática, derivações mais à esquerda ou derivações mais à direita
- Resposta (usando derivações mais à direita):
 - $S \rightarrow aSbS \rightarrow aSb \rightarrow aaSb \rightarrow aab$
 - $S \rightarrow aS \rightarrow aaSbS \rightarrow aaSb \rightarrow aab$

Exercícios

- Considere a seguinte gramática:
 - $S \rightarrow \varepsilon \mid SS \mid \text{"if" } C \text{ "then" } S \text{ "else" } S \mid \text{"if" } C \text{ "then" } S$
 - $S \rightarrow \text{"System.out.print(" STRING ")}$
 - $C \rightarrow \text{"(i <= 1)"}$
 - $\text{STRING} \rightarrow \text{""}[\text{"^"}]\text{"*"}$
- A gramática é ambígua?
- Sugestão, analise a seguinte cadeia:

```
System.out.print('Teste')
if (i <= 1) then
    System.out.print('Alo Mundo')
    if (i < = 1) then
        System.out.print('Adeus Mundo')
    else
        System.out.print('Alo de novo')
System.out.print('Fim do programa')
```

Ambiguidade

- Eliminando a ambiguidade
 - Problemas
- Primeiro: saber se uma gramática é ambígua é um problema indecidível, ou seja, descobrir que uma gramática é ambígua depende de análise, exemplos e um pouco de sorte!
- Segundo: existem linguagens inerentemente ambíguas, ou seja, TODA CFG será ambígua
- Terceiro: mesmo para uma linguagem que não é inerentemente ambígua, não existe um algoritmo para remover a ambiguidade

Ambiguidade

- Existem algumas técnicas bem conhecidas, para alguns casos de ambiguidade
- Primeira técnica: forçar a precedência de terminais introduzindo novas regras
- Segunda técnica: modificar ligeiramente a linguagem
- Terceira técnica: forçar a precedência de terminais diretamente no analisador

Eliminando ambiguidade

- Forçando a precedência modificando-se as regras:
 - No exemplo à direita, há duas causas para ambiguidade:
 - Terminais “+” e “*” tem a mesma precedência
 - Terminais idênticos podem se agrupar a partir da esquerda ou direita
- Para resolver, vamos forçar a precedência e associatividade

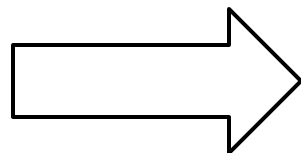
$$\begin{aligned} E &\rightarrow I \\ E &\rightarrow E + E \\ E &\rightarrow E * E \\ E &\rightarrow (E) \\ I &\rightarrow a \\ I &\rightarrow b \\ I &\rightarrow Ia \\ I &\rightarrow Ib \\ I &\rightarrow I0 \\ I &\rightarrow I1 \end{aligned}$$

Eliminando a ambiguidade

- Vamos pensar em expressões aritméticas em termos de:
- Fatores
 - Elementos indivisíveis, ou seja, um fator não pode ser “quebrado” por um $*$ ou $+$
 - Neste caso: identificadores e expressões entre parênteses
- Termos
 - Elementos compostos de fatores multiplicados. Ou seja, um termo é uma multiplicação de um ou mais fatores, que não pode ser “quebrada” por um $+$
- Expressões
 - Elementos compostos de termos somados. Ou seja, uma expressão é a soma de um ou mais termos

Eliminando ambiguidade

$E \rightarrow I$
 $E \rightarrow E + E$
 $E \rightarrow E * E$
 $E \rightarrow (E)$
 $I \rightarrow a$
 $I \rightarrow b$
 $I \rightarrow Ia$
 $I \rightarrow Ib$
 $I \rightarrow I0$
 $I \rightarrow I1$



$E \rightarrow T \mid E + T$
 $T \rightarrow F \mid T * F$
 $F \rightarrow I \mid (E)$
 $I \rightarrow a$
 $I \rightarrow b$
 $I \rightarrow Ia$
 $I \rightarrow Ib$
 $I \rightarrow I0$
 $I \rightarrow I1$

Eliminando ambiguidade

- Faça o teste agora, para a cadeia $a + b * a$ (com derivações mais à esquerda)

$$E \Rightarrow E + T \Rightarrow T + T \Rightarrow$$

$$F + T \Rightarrow I + T \Rightarrow a + T \Rightarrow$$

$$a + T * F \Rightarrow a + F * F \Rightarrow$$

$$a + I * F \Rightarrow a + b * F \Rightarrow$$

$$a + b * I \Rightarrow a + b * a$$

$$E \rightarrow T \quad | \quad E + T$$

$$T \rightarrow F \quad | \quad T * F$$

$$F \rightarrow I \quad | \quad (E)$$

$$I \rightarrow a$$

$$I \rightarrow b$$

$$I \rightarrow Ia$$

$$I \rightarrow Ib$$

$$I \rightarrow I0$$

$$I \rightarrow I1$$

Eliminando ambiguidade

- Segunda técnica: modificando ligeiramente a linguagem

```
S → ε | SS | "if" C "then" S "else" S "endif" | if" C "then" S "endif"  
S → "System.out.print(" STRING ")"  
C → "(i <= 1)"  
STRING → "'"[^"']*"'
```

- Veja o resultado

```
System.out.print('Teste')  
if (i <= 1) then  
    System.out.print('Alo Mundo')  
    if (i< = 1) then  
        System.out.print('Adeus Mundo')  
    else  
        System.out.print('Alo de novo')  
    endif  
endif  
System.out.print('Fim do programa')
```

Eliminando ambiguidade

- Terceira técnica: forçar a precedência de terminais diretamente no analisador

Gramática
(com ambiguidade)

```
E → I
E → E + E
E → E * E
E → (E)
I → a
I → b
I → Ia
I → Ib
I → I0
I → I1
```

+

Regras de precedência
e associatividade

```
%left '+'
%left '*'
```

Exemplo no
analisador
YACC

Eliminando ambiguidade

- Sempre que houver um ponto de dúvida (ambiguidade), o YACC resolve olhando a precedência e associatividade
- Ex: $a + b * a$ (no YACC)
 - Após ler o caractere “a”, o YACC faz a inferência usando as regras $I \rightarrow a$ e $E \rightarrow I$, resultando em $E + b * a$
 - Após ler o caractere “+”, não há inferência possível
 - Após ler o caractere “b”, o YACC faz a inferência usando as regras $I \rightarrow b$ e $E \rightarrow I$, resultando em $E + E * a$
 - Neste ponto, ocorre um conflito (decorrente da ambiguidade da gramática)
 - O YACC pode:
 - Fazer a inferência, reduzindo $E + E$ para E , resultando em $E * a$
 - Continuar a leitura, lendo o caractere “*”, para só depois fazer a inferência

Eliminando a ambiguidade

- Como resolver esse conflito?
 - Através da precedência e associatividade dos terminais
 - No exemplo abaixo, * tem precedência sobre o +
 - E ambos são associativos à esquerda

%left	\+'
%left	*'

- Ou seja, no momento o YACC está na seguinte configuração
 - $E + E <\text{YACC está aqui}> * a$
- Ele então olha para o terminal mais à direita do seu lado esquerdo (+), e o terminal mais à esquerda do seu lado direito (*)
 - Neste caso, * tem precedência sobre +, então a decisão é não inferir neste momento, e sim continuar lendo:
 - $E + E * <\text{YACC}> a \rightarrow E + E * a <\text{YACC}> \rightarrow E + E * E \rightarrow E + E \rightarrow E$

Ambiguidade inerente

- Algumas linguagens são inerentemente ambíguas
- Ex: $L = \{a^n b^n c^m d^m \mid n \geq 1, m \geq 1\} \cup \{a^n b^m c^m d^n \mid n \geq 1, m \geq 1\}$
- Ex: $L = \{a^i b^j c^k \mid i = j \text{ ou } j = k\}$
- Demonstração é complexa
 - Envolve analisar profundamente a linguagem e a característica de suas cadeias
- Para estes casos, é impossível remover a ambiguidade

Fim

Aula 14 - Ambiguidade