

## PSP 0.1 — Test Report Template

Nombre del Proyecto: 2a Nombre del Autor: Luis Fernando Gutierrez Arellano  
Fecha: 4 de noviembre del 2025 Versión de PSP: 0.1

1. Objetivo de la Prueba Describe brevemente el propósito del test.  
Comprobar el funcionamiento del programa
2. Alcance de la Prueba Define los módulos o funcionalidades que se van a probar.  
Se probara el programa por completo, y se vera si todos los módulos funcionan correctamente
3. Preparación de la Prueba Lista de elementos necesarios (documentación, ambiente, herramientas).  
Se utilizará el programa Data.java del propio programa para ver el funcionamiento
4. Procedimiento de Prueba Paso a paso de cómo se realizará la prueba.  
Se utilizara este comando en terminiar para la ejecución del programa:  
java App Data.java resultados.txt
5. Resultados de la Prueba Detalle los resultados observados en cada paso o escenario.

```
fernando@0botGID:~/Documentos/Procesos/2a-FernandoGUTARE/code/2a$ java App Data.java resultados.txt
Resultados guardados en resultados.txt
fernando@0botGID:~/Documentos/Procesos/2a-FernandoGUTARE/code/2a$ cat resultados.txt
Lineas de codigo: 6
Metodos: 1
fernando@0botGID:~/Documentos/Procesos/2a-FernandoGUTARE/code/2a$ cat Data.java
public class Data {
    /**
     * Convierte un bloque de texto en un arreglo de tokens.
     * @param data texto de entrada
     * @return arreglo de tokens (puede ser vacio)
     */
    public String[] saveData(String data) {
        if (data == null || data.isEmpty()) return new String[0];
        return data.trim().split("\\s+");
    }
}
fernando@0botGID:~/Documentos/Procesos/2a-FernandoGUTARE/code/2a$
```