

MANUAL DE USUARIO GENERADOR Y VALIDADOR UUID

JOSÉ FERNANDO OLIVA MORALES 1251518
DANIELA ROCIO SOLANO BONILLA 1094818

Al iniciar la ejecución del programa, se muestra le siguiente menú en el que se debe introducir el número correspondiente a una de las opciones mostradas en pantalla

```
INGRESE EL NUMERO DE OPCION A REALIZAR
1. GENERAR UUID
2. VALIDAR UUID
3. SALIR
>
```

Al introducir el número 1 en el menú principal se activará la opción para generar un UUID. En esta sección se pide introducir el número de UUID que se desea crear.

```
INGRESE EL NUMERO DE OPCION A REALIZAR
1. GENERAR UUID
2. VALIDAR UUID
3. SALIR
> 1
INGRESE EL NUMERO DE UUID QUE DESEA GENERAR
> 2
```

Seguidamente, se mostrará en pantalla el UUID que fue generado por el programa.

```
INGRESE EL NUMERO DE OPCION A REALIZAR
1. GENERAR UUID
2. VALIDAR UUID
3. SALIR
> 1
INGRESE EL NUMERO DE UUID QUE DESEA GENERAR
> 2

SE GENERO EL UUID:
48d27d3a-1808-1092-ac61-c730dba9999a
SE GENERO EL UUID:
ce148c16-b17e-16e6-af81-b50b62ea7420
```

Al introducir el número 2 en el menú principal se activará la opción para generar un UUID. Seguidamente, se solicitará introducir el UUID que se desee validar.

```
INGRESE EL NUMERO DE OPCION A REALIZAR
1. GENERAR UUID
2. VALIDAR UUID
3. SALIR
> 2
INGRESE EL UUID A VALIDAR
> _
```

Si el UUID ingresado es correcto, se mostrará un mensaje en pantalla que da a conocer que este es válido(las letras de la 'a' a la 'f' deben ser minúsculas)

```
INGRESE EL UUID A VALIDAR
> 01358bf3-8d3a-1180-a81a-4e940da87666
EL UUDI ES VALIDO
```

Por otro lado, si el UUID ingresado no es correcto se mostrará en pantalla el siguiente mensaje. Este evento se dispara siempre que el programa detecte que se ingresó un carácter no válido en cualquiera de los bloques del código.

```
INGRESE EL UUID A VALIDAR
> 01358bf3-8d3a-8
EL UUID INGRESADO NO ES VALIDO
```

Al introducir el número 3 en el menú principal, se detendrá la ejecución del programa.

```
INGRESE EL NUMERO DE OPCION A REALIZAR
1.  GENERAR UUID
2.  VALIDAR UUID
3.  SALIR
> 3
```