

Nombre: Fernando Paredes

Fecha de entrega 13/1/2025

Realizar en base a su proyecto la aplicación de COCOMO II considerando las líneas de código de su proyecto, modelo Early Design de COCOMO II, que es adecuado para fases iniciales de proyectos y proporciona una estimación rápida basada en pocos datos

Líneas de código	
Frontend	3274
CSS	1200
Backend	542
TOTAL	5016
TOTAL(KLOC)	5,016

## Factores de Escala (SF)

Factor de Escala	Descripción	Valor
PREC	Experiencia en proyectos similares	3
FLEX	Flexibilidad en los requisitos	4
RESL	Resolución del diseño y estabilidad	3
TEAM	Capacidad de comunicación y experiencia del equipo	3
PMAT	Madurez de los procesos de desarrollo	3
TOTAL		16

Escala del proyecto E	$0,1+0,1*(PREC+FLEX+RESL+TEAM+PMAT)$
	E=1,17

## Multiplicadores de Esfuerzo (EM)

Multiplicador de esfuerzo (EM)	Descripción	Valor
RCPX (Complejidad del Producto)	Complejidad del producto	1,1
RUSE (Reutilización)	Nivel de reutilización	1,1
PDIF (Dificultad de la plataforma)	Dificultad técnica de la plataforma	1,15
PERS (Habilidad del Personal)	Experiencia y habilidad del personal	0,9
FCIL (Facilidad de Soporte)	Calidad de herramientas y soporte	0,85
SCED (Planificación)	Ajuste de tiempo del proyecto	1

EAF	$RCPX*RUSE*PDIF*PERS*FCIL*SCED$
	1,06

## Cálculo del Esfuerzo (PM - Person - Months)

Constante en COCOMO II
A = 2,94

Tamaño (KLOC)
5,016

E
1,17

EAF
1,06

Esfuerzo (PM)
$PM=A \times (Tamaño)^E \times EAF$
$2,94 * (5,016)^{(1,17)} * 1,06$
20,56

El esfuerzo estimado para completar el proyecto, basado en el modelo COCOMO II Early Design, es de aproximadamente 20,56 persona-mes.