

Universidad del Norte

Materia: IDAI

Profesor: Ricardo Arturo Elizalde Hernández

Tarea: Investigar la evolución de HTML

Nombre del alumno: Ángel Fernando Pérez García

Matricula: 45722

Fecha: 7 de mayo de 2025

Introducción

HTML (HyperText Markup Language) es el lenguaje fundamental para la creación de páginas web. Su propósito es estructurar el contenido que se visualiza en los navegadores. Desde su creación en los años 90, HTML ha pasado por varias versiones que han transformado la forma en la que se desarrolla y se consume contenido en la web. Esta evolución ha respondido a las necesidades crecientes de los usuarios y desarrolladores, integrando nuevas tecnologías y estándares más accesibles, dinámicos y funcionales.

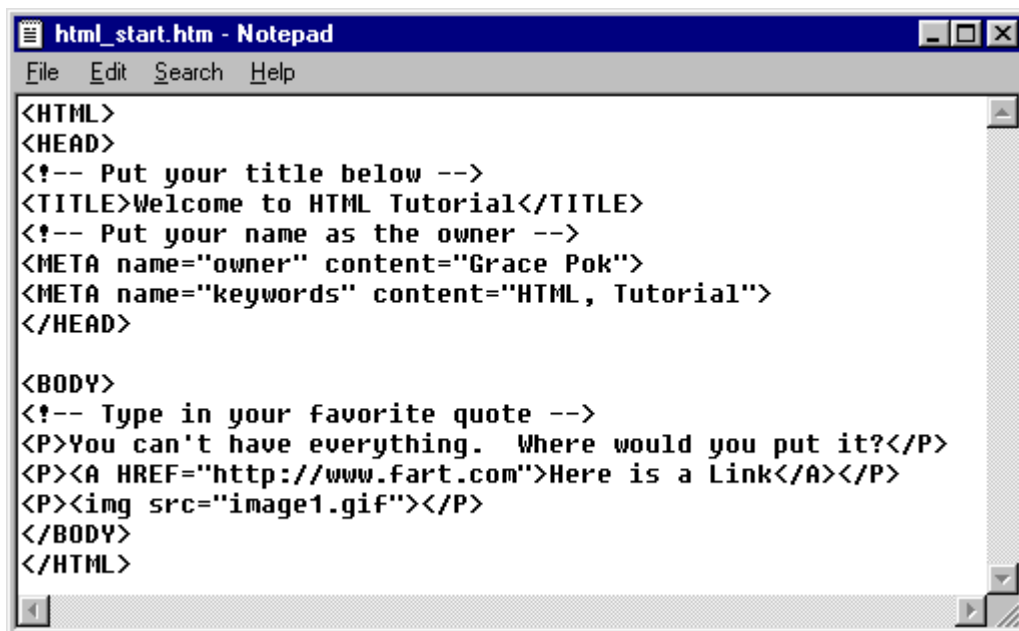
HTML 1.0 – 1991

HTML 1.0 fue creado por Tim Berners-Lee, el inventor de la World Wide Web. Esta versión no fue estandarizada oficialmente, pero sentó las bases del desarrollo web. Permitía crear documentos de texto con encabezados, párrafos, listas ordenadas y no ordenadas, enlaces hipertextuales y poco más.

Características principales:

- Muy limitado en funciones.
- No soportaba imágenes, tablas ni formularios.
- Se usaba únicamente para compartir documentos científicos.

A pesar de su simplicidad, fue un paso revolucionario para la comunicación y distribución de información en línea.

A screenshot of a Notepad window titled "html_start.htm - Notepad". The window has a menu bar with "File", "Edit", "Search", and "Help". The text area contains the following HTML code:

```
<HTML>
<HEAD>
<!-- Put your title below -->
<TITLE>Welcome to HTML Tutorial</TITLE>
<!-- Put your name as the owner -->
<META name="owner" content="Grace Pok">
<META name="keywords" content="HTML, Tutorial">
</HEAD>

<BODY>
<!-- Type in your favorite quote -->
<P>You can't have everything. Where would you put it?</P>
<P><A HREF="http://www.fart.com">Here is a Link</A></P>
<P></P>
</BODY>
</HTML>
```

HTML 2.0 – 1995

HTML 2.0 fue la primera versión oficial estandarizada por la IETF (Internet Engineering Task Force). Reunía las etiquetas y funciones ya en uso de HTML 1.0, y agregaba características adicionales como:

Novedades:

- Soporte básico para formularios <form>.
- Tablas simples.
- Estructura más formal del lenguaje.
- Primeros esfuerzos hacia la compatibilidad entre navegadores.

HTML 2.0 aún era muy limitado para diseño y presentación, pero marcó el inicio de la estandarización formal.

HTML 3.2 – 1997

Con HTML 3.2, el W3C (World Wide Web Consortium) tomó el liderazgo en el desarrollo de HTML. Esta versión introdujo etiquetas que permitieron más control sobre el diseño y la estructura de las páginas web.

Características:

- Inclusión de tablas avanzadas.
- Uso de estilos con CSS (Cascading Style Sheets), aunque de forma básica.
- Soporte para scripts (como JavaScript).
- Alineación de texto e imágenes.

Gracias a HTML 3.2, las páginas web comenzaron a lucir más ricas visualmente y más interactivas.

HTML 4.01 – 1999

HTML 4 fue una versión muy importante porque impulsó la separación entre contenido y presentación, promoviendo el uso de CSS para estilos visuales. La versión 4.01 fue una revisión menor que corrigió errores y estandarizó algunos elementos.

Principales aportes:

- Introducción de los conceptos de **accesibilidad** y **usabilidad**.
- Tipos de documentos: *Strict*, *Transitional*, *Frameset*.
- Eliminación progresiva de etiquetas obsoletas de diseño.
- Mejora en el soporte de formularios y elementos multimedia.
- Promoción del desarrollo web semántico.

HTML 4.01 fue el estándar dominante durante muchos años y aún se encuentra en algunos sitios antiguos.

HTML5 – Recomendación final en 2014

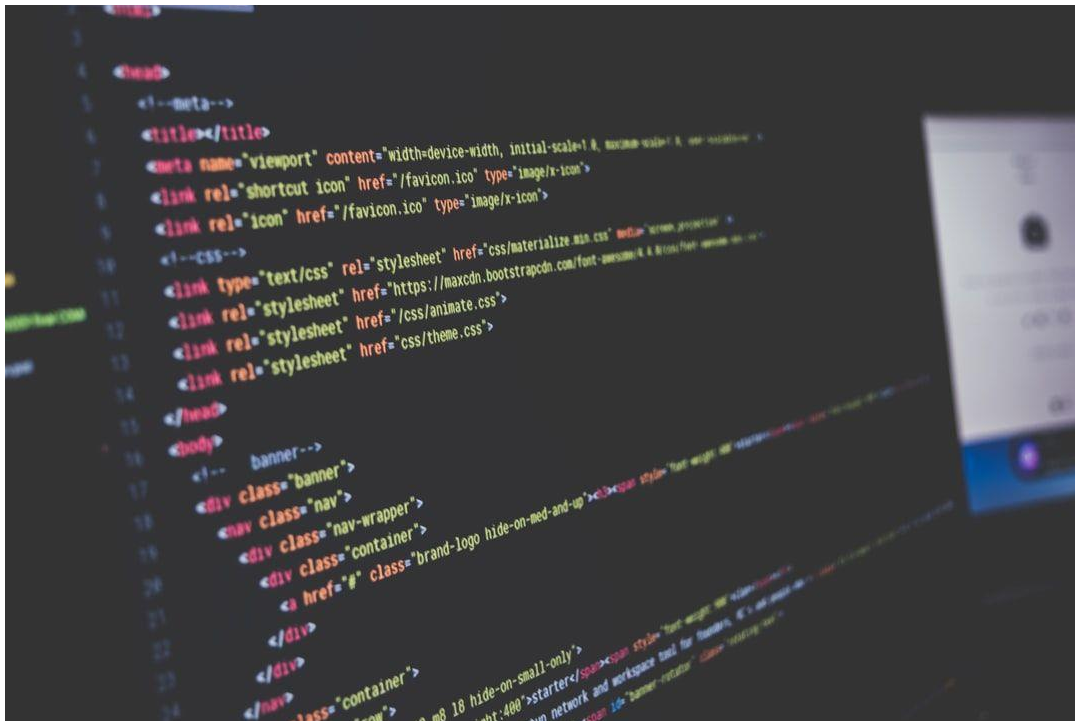
Después de muchos años sin una versión nueva, HTML5 fue desarrollado por el WHATWG (Web Hypertext Application Technology Working Group) y más tarde adoptado por el W3C. Su desarrollo comenzó en 2004, y se convirtió en una recomendación oficial en octubre de 2014.

HTML5 fue diseñado para responder a las necesidades del desarrollo web moderno: sitios interactivos, multimedia, aplicaciones web móviles, y más.

Innovaciones clave:

- Nuevas etiquetas semánticas: <header>, <footer>, <nav>, <section>, <article>, que facilitan la estructura y accesibilidad.
- Reproducción nativa de audio y video sin plugins (como Flash).
- Elementos gráficos como <canvas> y SVG.
- Soporte para formularios avanzados.
- Geolocalización, Web Storage, WebSockets y APIs para aplicaciones interactivas.
- Mejora del rendimiento en dispositivos móviles y compatibilidad con JavaScript moderno.

HTML5 sigue siendo el estándar actual y está en constante evolución, aunque sin planes de HTML6 como versión formal.



Comentario personal

Después de investigar la evolución del HTML, me doy cuenta de lo increíble que ha sido su transformación. Me pareció muy interesante ver cómo HTML ha pasado de ser algo tan simple como mostrar texto, a convertirse en una herramienta poderosa para crear sitios y aplicaciones interactivas. Me sorprendió saber que el primer HTML ni siquiera soportaba imágenes, y que ahora, gracias a HTML5, podemos crear aplicaciones web completas, reproducir videos y hasta desarrollar juegos interactivos directamente en el navegador, sin necesidad de instalar nada adicional. Lo que más me llama la atención es cómo HTML ha crecido para adaptarse a dispositivos móviles y cómo se ha vuelto más semántico, lo que mejora tanto la experiencia del usuario como la accesibilidad para personas con discapacidades. Es increíble pensar que algo que empezó como una manera de compartir documentos científicos esté hoy presente en casi todas las páginas que usamos a diario. Personalmente, creo que aprender HTML no solo es útil, sino esencial en esta era digital, y me motiva seguir profundizando en temas como CSS y JavaScript para entender aún más cómo se construye la web.

Bibliografías.

Berners-Lee, T. (1991). *HTML Tags*. Retrieved from <https://www.w3.org/MarkUp/Tags.html>

W3C. (1999). *HTML 4.01 Specification*. World Wide Web Consortium. <https://www.w3.org/TR/html401/>

W3C. (2014). *HTML5: A vocabulary and APIs for HTML and XHTML*. World Wide Web Consortium. <https://www.w3.org/TR/html5/>

WHATWG. (2024). *HTML Living Standard*. Web Hypertext Application Technology Working Group. <https://html.spec.whatwg.org/>

Mozilla Developer Network (MDN). (n.d.). *HTML: HyperText Markup Language*. Retrieved May 7, 2025, from <https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/HTML>

Duckett, J. (2011). *HTML and CSS: Design and Build Websites*. John Wiley & Sons.