

Introducción a la programación con MatLAB

Modulo 00 - Introducción al curso

- AUTORES - ¹

¹ - NOMBRE UNIVERSIDAD -

AÑO

Introducción al taller

Premisas iniciales :

- Duración : 5 clases teóricas/prácticas
- Destinatario : Alumnos de ingeniería
- Taller a cargo de
 - - NOMBRE -
 - - NOMBRE -
 - - NOMBRE -
 - - NOMBRE -

Se entregarán certificados de asistencia a quienes asistan a la totalidad de los encuentros.



Introducción al taller

Qué resultará de este taller ?

- Obtendrán los conocimientos básicos teóricos y prácticos que les permitirán trabajar en Matlab y Simulink
- Podrán verificar e implementar soluciones simples a distintos problemas
- Estarán familiarizados con las funciones básicas que ofrece Matlab y Simulink

Qué es Matlab ?

Matlab es..

Una sofisticada herramienta de computación disponible para resolver problemas de matemática, tales como Maple, Mathematica y MathCad.

Qué es Matlab ?

Matlab es..

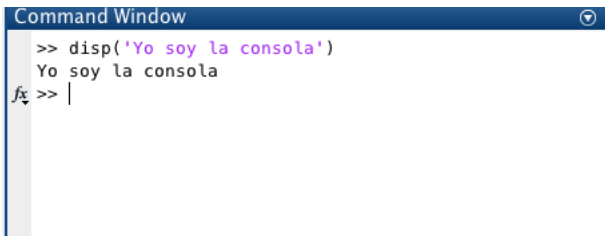
Una sofisticada herramienta de computación disponible para resolver problemas de matemática, tales como Maple, Mathematica y MathCad.

Además

- Un lenguaje de programación
- Un lenguaje de programación interpretado
- Un lenguaje de programación interactivo

Lenguaje interpretado

- Es como un actor que hace todo lo que dice un guión
- Muy parecido a una calculadora
- Es interactivo

A screenshot of the MATLAB Command Window. The title bar is dark blue with the text "Command Window" and a small icon on the right. The window has a light gray background. The command prompt is ">>". The first line of code is "disp('Yo soy la consola')", where the string is in purple. The output "Yo soy la consola" is displayed below the command. The second line shows the command prompt ">>" followed by a vertical cursor bar. To the left of the command prompt, there is a small icon of a function block with the letter "f" and a downward arrow.

```
Command Window
>> disp('Yo soy la consola')
Yo soy la consola
fx>> |
```

Qué no es Matlab ?

- Una hoja de cálculo
- Un programa de cálculo simbólico
- La solución a todos nuestros problemas

Posibles campos de aplicación

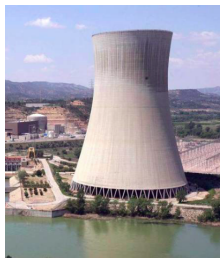


"La computadora va a pensar por nosotros"

IEEE
Sección Argentina



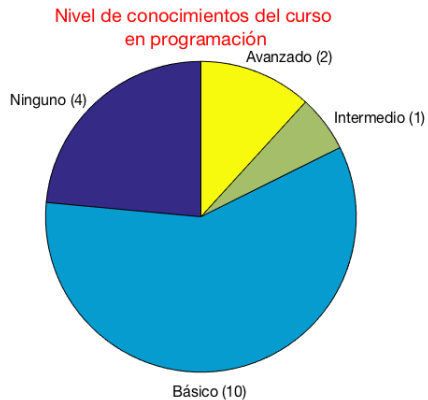
Posibles campos de aplicación



Posibles campos de aplicación



Temario



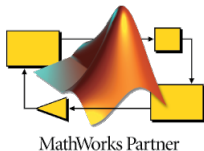
Temario

El temario se divide en los siguientes **5 bloques** :

- **Módulo 1** : Ambiente de Matlab
- **Módulo 2** : Fundamentos de Matlab
- **Módulo 3** : Estructuras de control
- **Módulo 4** : Cálculo simbólico



SIMULINK®
Enabled



- **Módulo 5** : Introducción a Simulink

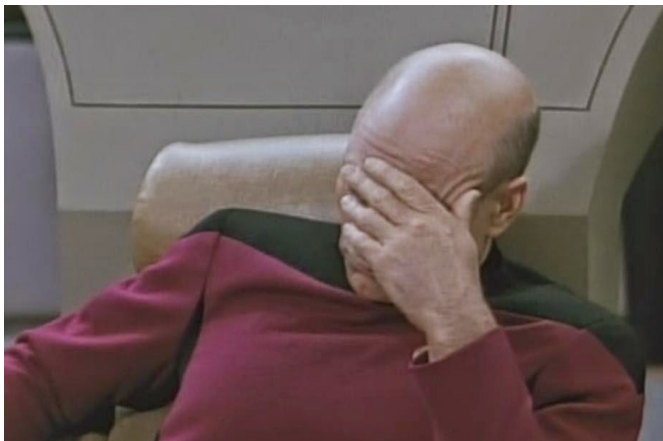
IEEE
Sección Argentina



Introducción al taller

"No escribí el ejemplos porque era demasiado sencillo"

Introducción al taller



IEEE
Sección Argentina



Introducción al taller



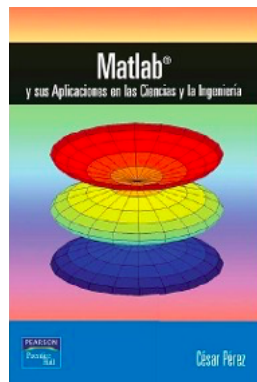
No se aprende a programar leyendo
Se aprende sentándose y programando

Algunas mentiras

- Para ser ingeniero no es necesario saber programar
- Programar es difícil
- Programar bien es fácil
- Los ingenieros programan bien
- En la vida basta un solo lenguaje de programación mientras se domine.



Bibliografía



Nota : la web de **MathWorks** siempre es una excelente opción para dudas puntuales.

IEEE
Sección Argentina

