# Introducción a la programación con MatLAB

Cuestionario BLoque 1

Fernando E. Pose

Marzo 2019





1/31

El comando **clc** limpia el Workspace y el comando **clear** el Command Windows.

- Verdadero
- Falso





El comando **clc** limpia el Workspace y el comando **clear** el Command Windows.

- Verdadero
- Falso





**3pepe** es una variable y '**3pepe**' es una cadena de caracteres (string)

- Verdadero
- Falso





**3pepe** es una variable y '**3pepe**' es una cadena de caracteres (string)

- Verdadero
- Falso





var = [4:2:12] define el siguiente vector :

- **[**4, 6, 8, 10, 12]
- **4**; 6; 8; 10; 12]
- **[**4,5,6,7,8,9,10,11,12]
- Ninguna de las anteriores





var = [4:2:12] define el siguiente vector :

- **[**4, 6, 8, 10, 12]
- **4**; 6; 8; 10; 12]
- **[**4,5,6,7,8,9,10,11,12]
- Ninguna de las anteriores





mean(v), siendo v una matriz de 3x3, calcula el valor medio de cada fila de la matriz v :

- Verdadero
- Falso





mean(v), siendo v una matriz de 3x3, calcula el valor medio de cada fila de la matriz v :

- Verdadero
- Falso





La función length(x) retorna el tamaño del vector x ó la dimensión mas grande de la matriz x en cada caso.

- Verdadero
- Falso





La función length(x) retorna el tamaño del vector x ó la dimensión mas grande de la matriz x en cada caso.

- Verdadero
- Falso





#### Siendo:

- A = [9, 2, 3, 2, 4]
- B = [1, 7, 8, 3, 2, 7]

El producto A.\*B da por resultado un nuevo vector

- Verdadero
- Falso





#### Siendo:

$$A = [9, 2, 3, 2, 4]$$

$$B = [1, 7, 8, 3, 2, 7]$$

El producto A.\*B da por resultado un nuevo vector

- Verdadero
- Falso





Siempre debe crearse una gráfica luego de agregarle el título y etiquetas.

- Verdadero
- Falso





Siempre debe crearse una gráfica luego de agregarle el título y etiquetas.

- Verdadero
- Falso





Las variables locales de una función pueden ser utilizadas por otras funciones y el script principal siempre que el programa no termine su ejecución.

- Verdadero
- Falso





Las variables locales de una función pueden ser utilizadas por otras funciones y el script principal siempre que el programa no termine su ejecución.

- Verdadero
- Falso





La función **disp()** permite controlar el número de decimales a mostrar por consola que contiene una variable numérica.

- Verdadero
- Falso





La función **disp()** permite controlar el número de decimales a mostrar por consola que contiene una variable numérica.

- Verdadero
- Falso





El siguiente script realiza un gráfico y=f(x)

```
x = [4:2:18];

y = [0,0.33,4.13,6.29,6.85,11.19,13.19,13.96,13.33,18.17]

plot(x,y)
```

- Verdadero
- Falso





20 / 31

El siguiente script realiza un gráfico y=f(x)

```
x = [4:2:18];

y = [0,0.33,4.13,6.29,6.85,11.19,13.19,13.96,13.33,18.17]

plot(x,y)
```

- Verdadero
- Falso





x = sym(x) y syms x son equivalentes

- Verdadero
- Falso





x = sym(x) y syms x son equivalentes

- Verdadero
- Falso





x = sym('x' 'y') y syms x y son equivalentes

- Verdadero
- Falso





x = sym('x' 'y') y syms x y son equivalentes

- Verdadero
- Falso





La función solve() permite calcular expresiones y ecuaciones

- Verdadero
- Falso





La función solve() permite calcular expresiones y ecuaciones

- Verdadero
- Falso





La función **explot()** requiere que el usuario determine el intervalo de graficación en caso contrario matlab arroja error.

- Verdadero
- Falso





La función **explot()** requiere que el usuario determine el intervalo de graficación en caso contrario matlab arroja error.

- Verdadero
- Falso





Siempre debe especificarse la variable independiente para utilizar la función **diff()** e **int()** 

- Verdadero
- Falso





30 / 31

Marzo 2019

Siempre debe especificarse la variable independiente para utilizar la función **diff()** e **int()** 

- Verdadero
- Falso





31/31