

Estructuración y partes de Angular

Angular

- **Un proyecto consta de muchos ficheros: la organización es clave**
- **Ficheros generados automáticamente**
- **Estructuras de carpetas para organizar**

Angular

- **Ficheros de Angular**
- Estructura de carpetas

Ficheros de Angular

- Al crear un proyecto en Angular se generan algunos ficheros:
 - **index.html**: Primer fichero en ejecución
Contiene la cabecera con las importaciones e inicia el contenido principal de la aplicación
 - **styles.scss**: Los estilos principales de la aplicación

Ficheros de Angular

- Al crear un proyecto en Angular se generan algunos ficheros:
 - **app/app.component.ts**: Primer componente en ser ejecutado tras index.html
 - **app/app.module.ts**: Indica al sistema el conjunto de ficheros que se tendrán en cuenta en la aplicación y deben estar disponibles

Angular

- Ficheros de Angular
- **Estructura de carpetas**

Estructura de carpetas

- Crearemos una serie de carpetas para almacenar los distintos ficheros que generemos:
 - **Interfaces:** Estos elementos nos ayudan en TypeScript a la hora de interactuar con objetos
 - **Components:** Los componentes de nuestra aplicación; todo aquello que se pueda usar como tal

Estructura de carpetas

- Crearemos una serie de carpetas para almacenar los distintos ficheros que generemos:
 - **Services:**
 - Servicios web
 - Lógica de negocio
 - Interconexión de componentes

Estructura de carpetas

- Crearemos una serie de carpetas para almacenar los distintos ficheros que generemos:
 - **Views:** Componentes partes del menú
Tienen el contenido y es donde se importan los componentes
 - **Menu:** Al igual que las vistas, es una buena opción incluir aquí los componentes que constituyen el menú de la aplicación

¡Gracias!