

PROGRAMACIÓN ORIENTADO A OBJETOS

1. ¿Cuál es la descripción que crees que define mejor el concepto de 'clase' en POO?
 - a. Es un método o función
 - b. Es un tipo particular de variable
 - c. Es un modelo o plantilla a partir de la cual creamos objetos
 - d. ninguna de las anteriores

La respuesta es la C, pues la clase es una plantilla donde podemos agrupar cierta información como métodos y atributos del objeto que ocupe esta misma.

2. ¿Qué significa instanciar una clase y de un ejemplo?

Instanciar una clase es crear un objeto que se deriva de una clase ya existente, donde pueden compartir métodos y atributos de la clase madre, ejemplo:

Tenemos una clase llamada personaje y esta clase se puede instanciar dando como resultado un objeto "personaje2" que tiene características y funciones similares a la clase de la que fue derivada.

3. ¿Qué elementos componen una clase?

Los elementos que componen una clase son: nombre de la clase, los atributos del objeto que se aloje allí, los métodos del mismo y la restricción a los accesos a la información del objeto.

4. ¿Qué elementos componen un objeto?

Los elementos que componen un objeto son aquellos que describen este objeto como los métodos y los atributos, siendo los métodos las acciones que generará el objeto y sus atributos son los que describen las características del objeto.

5. Defina con sus propias palabras qué es una interfaz:

En PHP una interfaz es una clase en la cual se especifican unos métodos, y estos métodos los deben usar las clases que implementan la interfaz para su correcto funcionamiento.

6. Defina con sus propias palabras qué es una herencia:

Es una clase que se desprende y está relacionada directamente a otra clase. Esta clase heredada se le puede llamar clase hija y estas pueden coincidir o compartir atributos y métodos de la clase de la cual está siendo heredada.

7. Defina con sus propias palabras qué es polimorfismo:

Polimorfismo es una propiedad la cual se puede comunicar para enviar información a diferentes objetos que comparten parámetros similares en sus métodos siempre y cuando se cumplan ciertos requisitos.

8. Defina con sus propias palabras qué es encapsulamiento:

El encapsulamiento es una propiedad que podemos utilizar para mantener oculta alguna información de un objeto, la cual tendrá acceso restringido al público y solo la manipula ciertas personas.