



IIC2115 - Programación como herramienta para la ingeniería

Capítulo 2 - Parte 1: Estructuras de datos

Profesores:

Francisco Garrido Valenzuela

Hans Löbel

Estudiar por su cuenta

 Les recordamos que esta introducción no cubre todo el material disponible en GitHub, sólo lo fundamental.

 Es importante que estudien la materia del curso para profundizar los contenidos

Luego, ¡¡Hacer ejercicios!!

Pensar, pensar, pensar y luego al código

• Entre más problemas resuelvo, más fácil será la resolución de futuros problemas

• Es importante entender completamente el problema antes de escribir líneas de código

• Usar ejemplos pequeños para facilitar el entendimiento

Plantear una posible solución, entenderla y luego programarla

¿Qué son las Estructuras de Datos?

 Corresponden a un tipo de dato especializado, diseñado para agrupar, almacenar o acceder a la información de manera más eficiente que un tipo de dato básico.

 La elección adecuada de la estructura de datos es fundamental para el desarrollo de un buen programa y hace la dierencia entre un programador y un buen programador.

Listas, tuplas, stacks y colas

• Listas: []

• Tuplas: ()

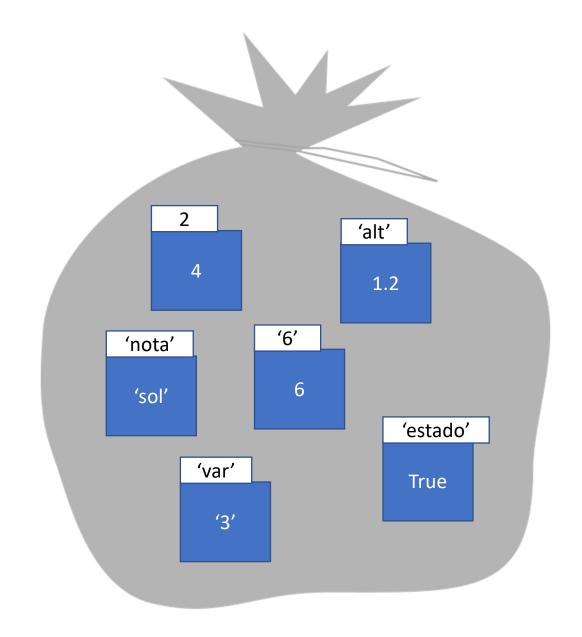
4	6	12	21	 1	1.2
[0]	[1]	[2]	[3]	[-2]	[-1]

• Stacks: LIFO

Colas: FIFO

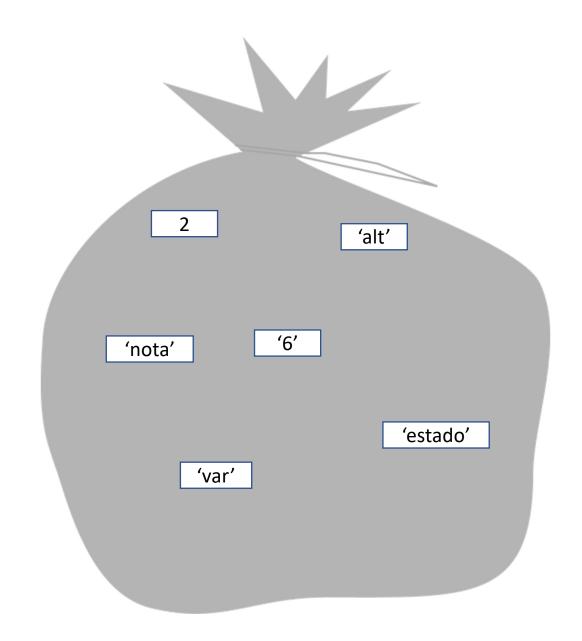
Diccionarios y Sets

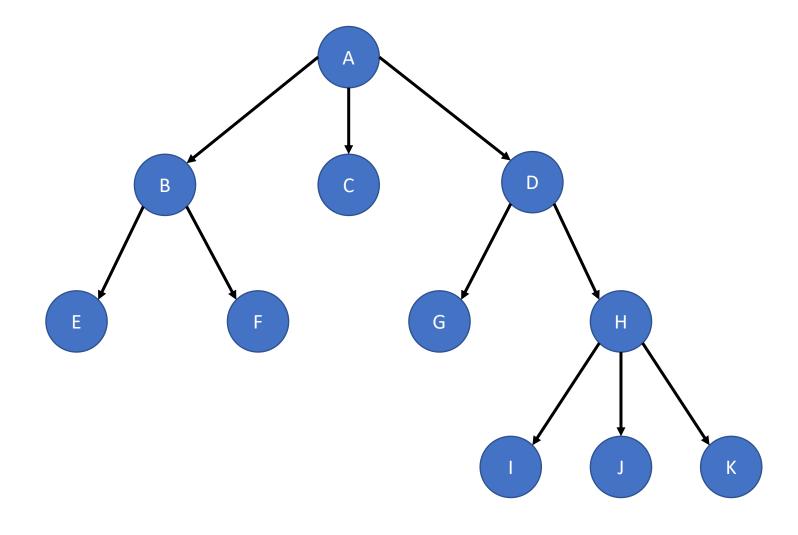
- Diccionarios: {}
- Sets: {} (solo llaves)

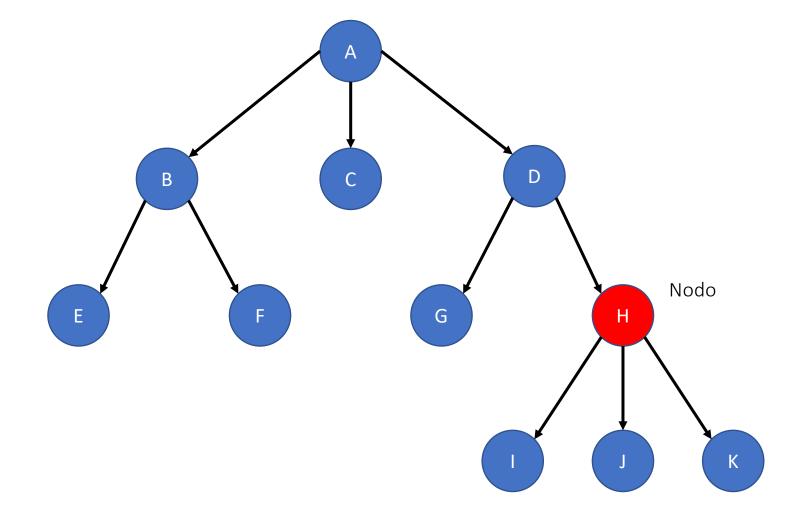


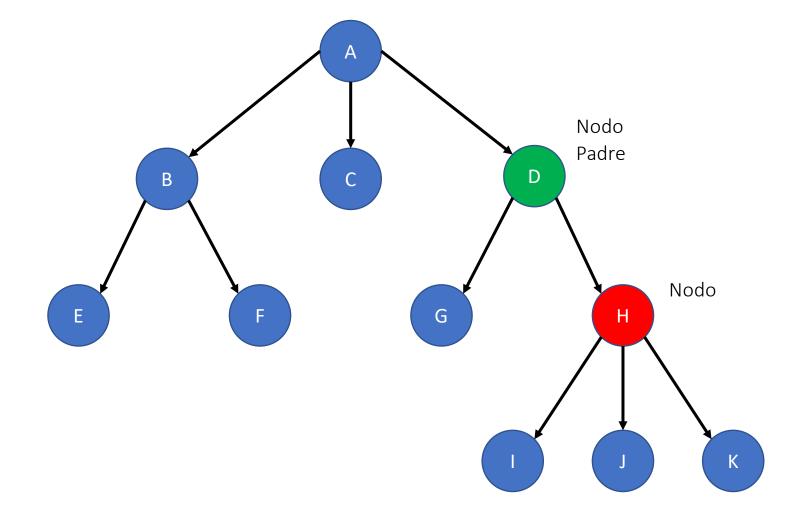
Diccionarios y Sets

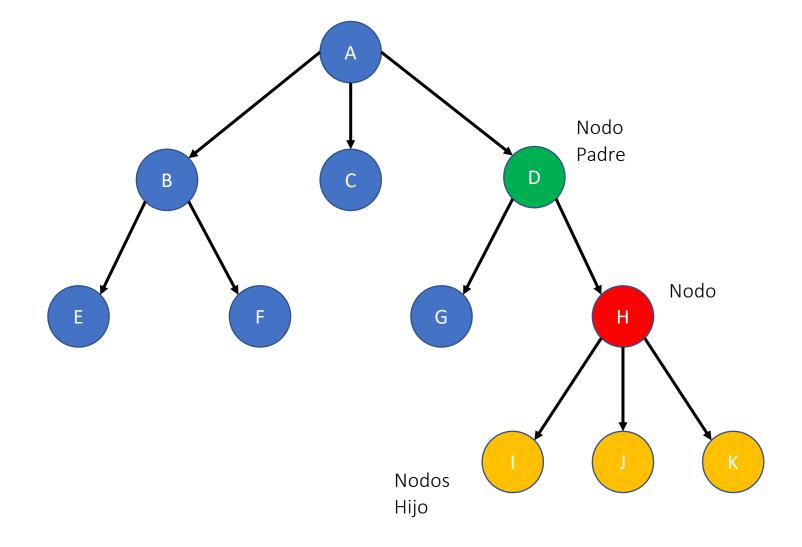
- Diccionarios: {}
- Sets: {} (solo llaves)

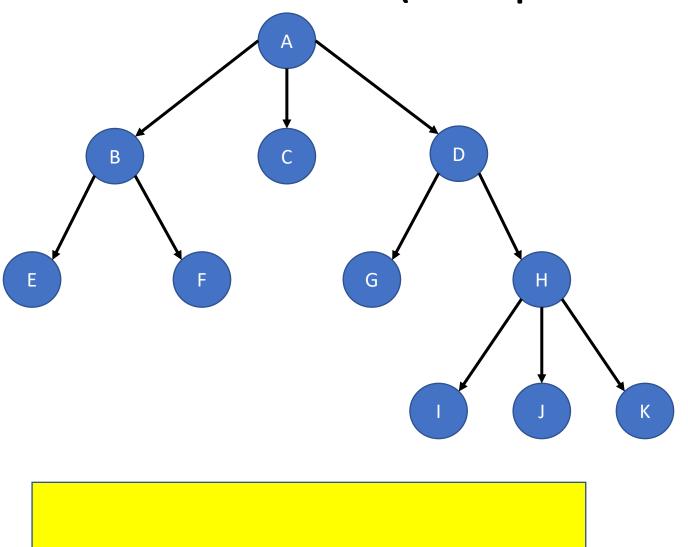


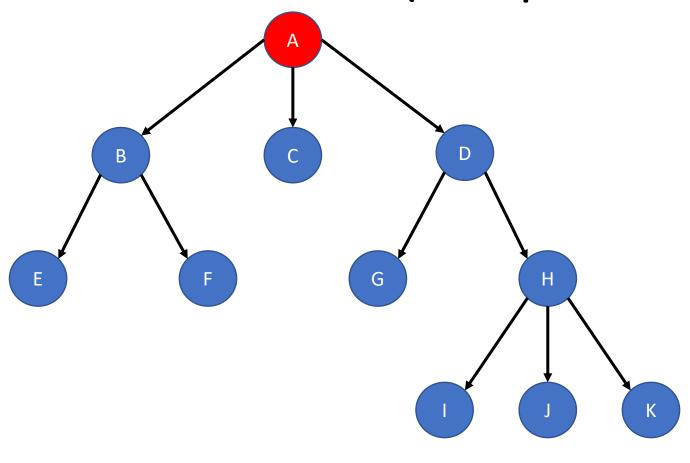




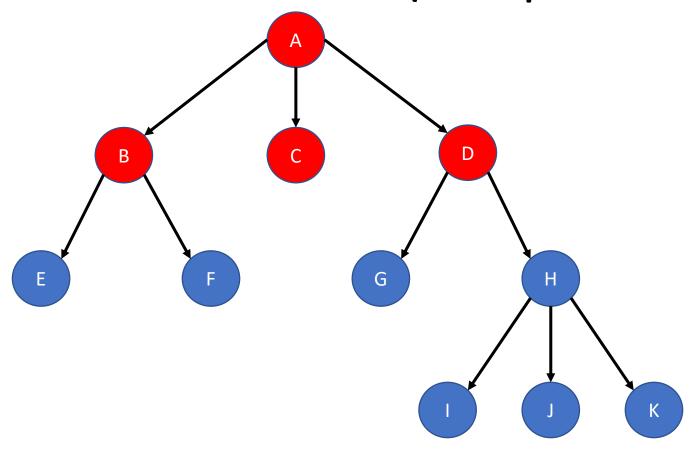




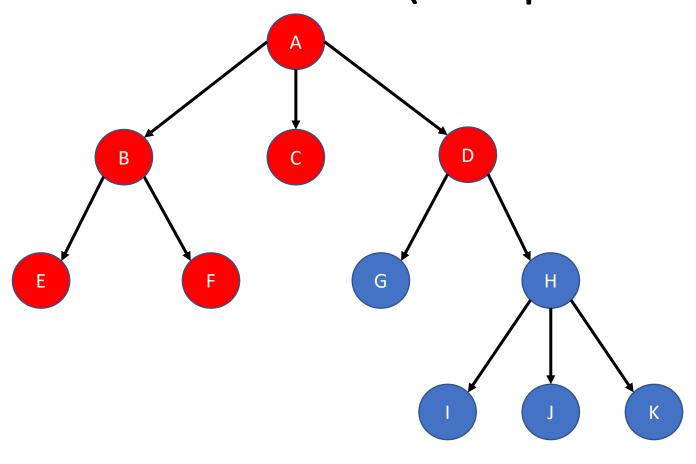




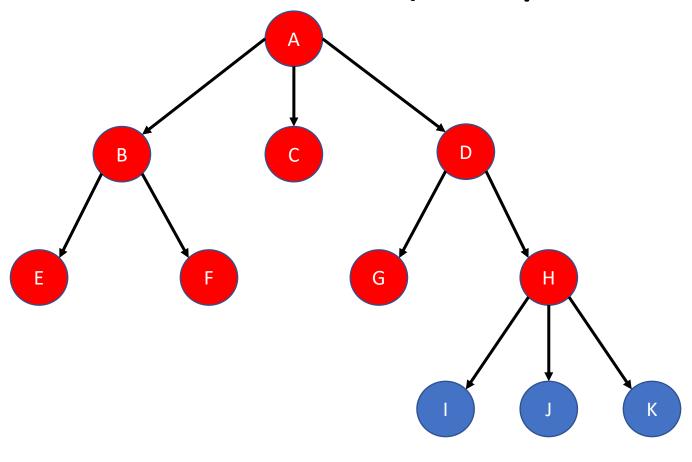




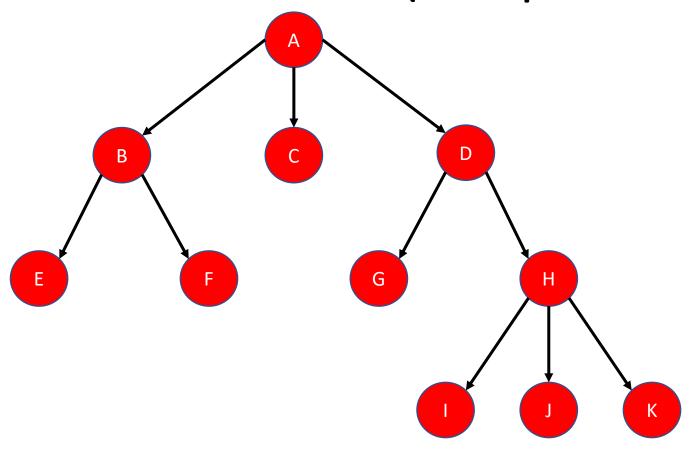




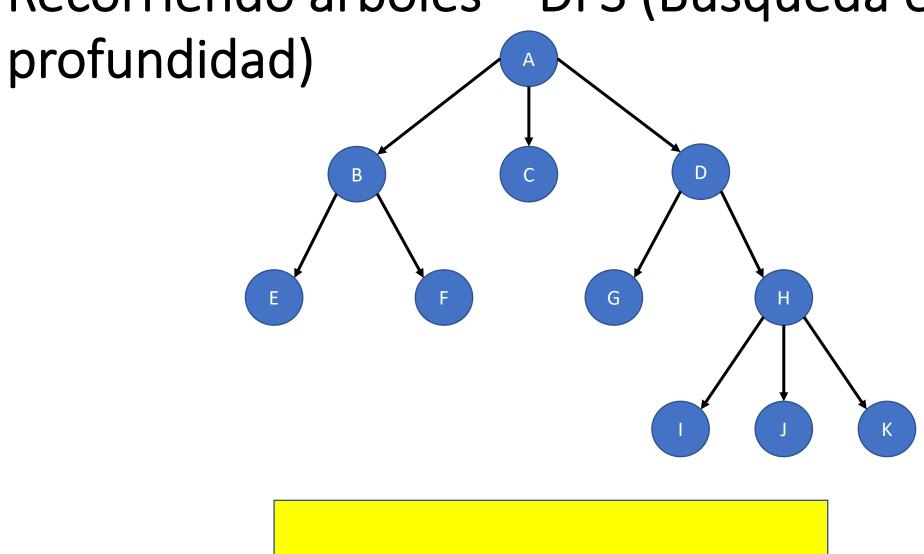




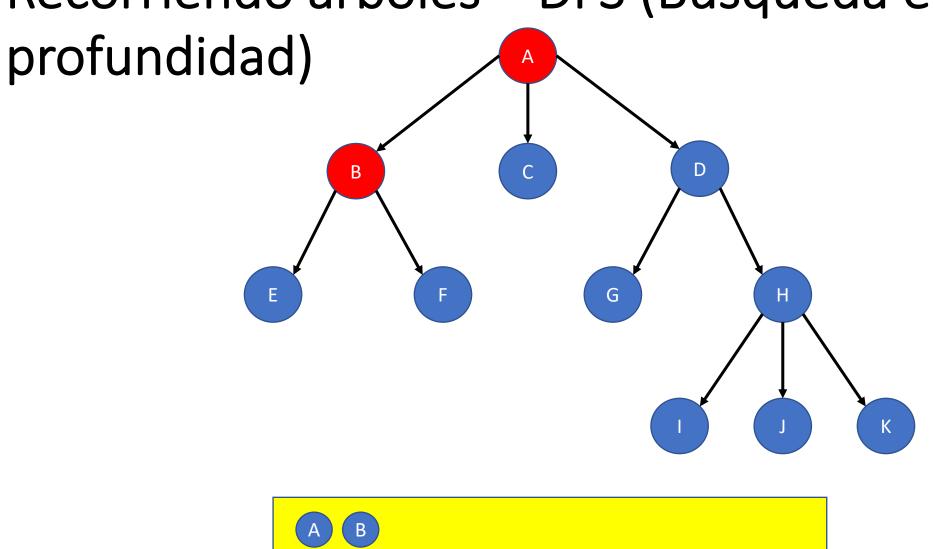


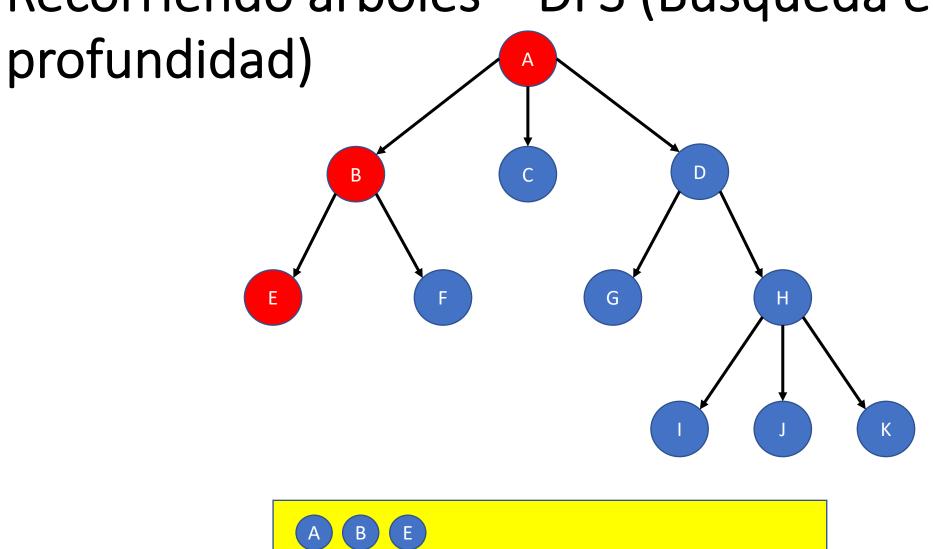


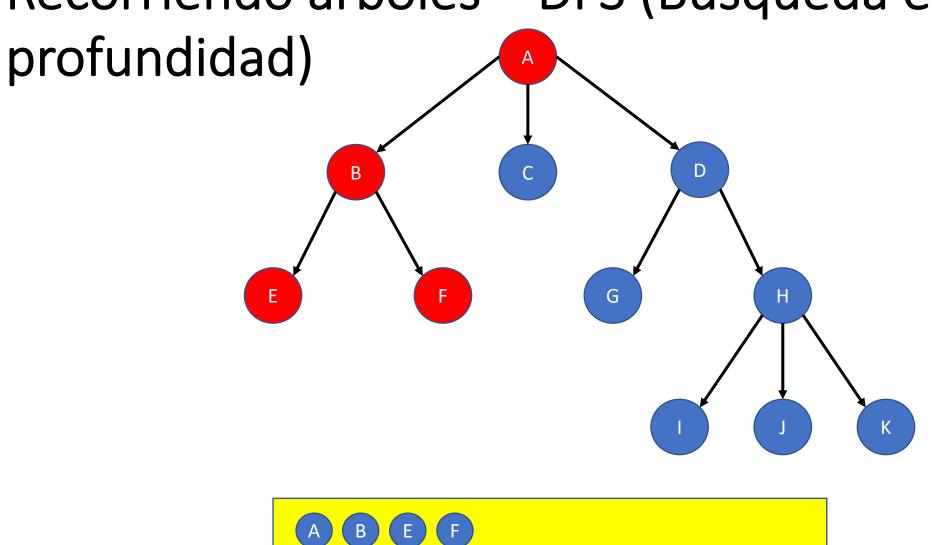


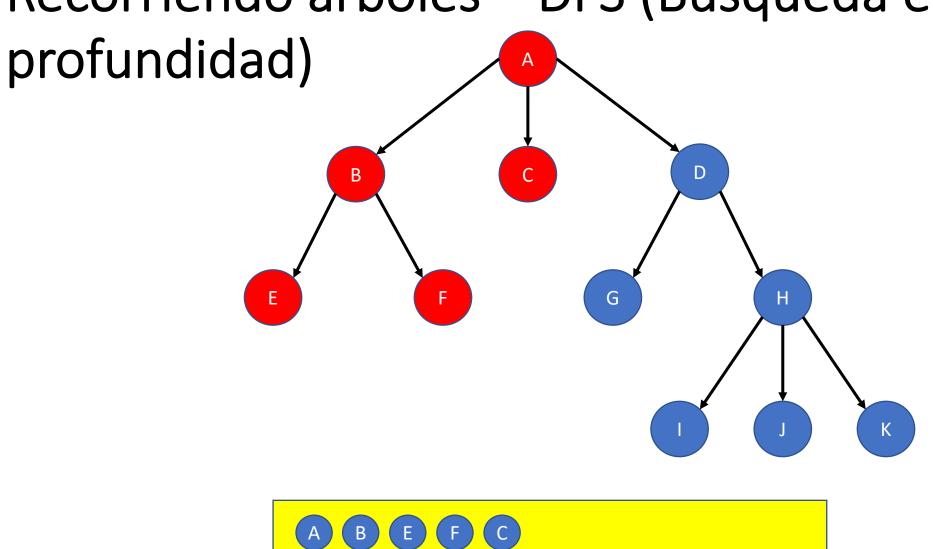


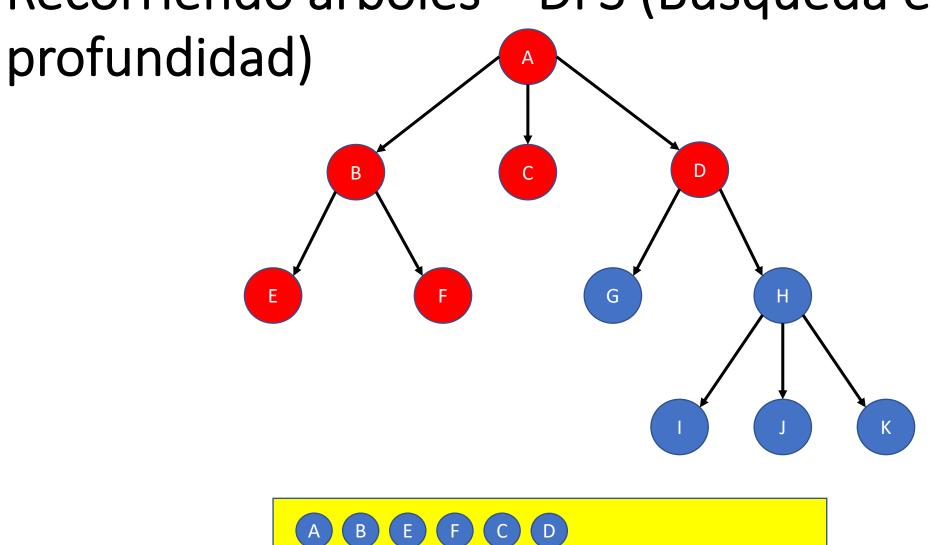
profundidad)

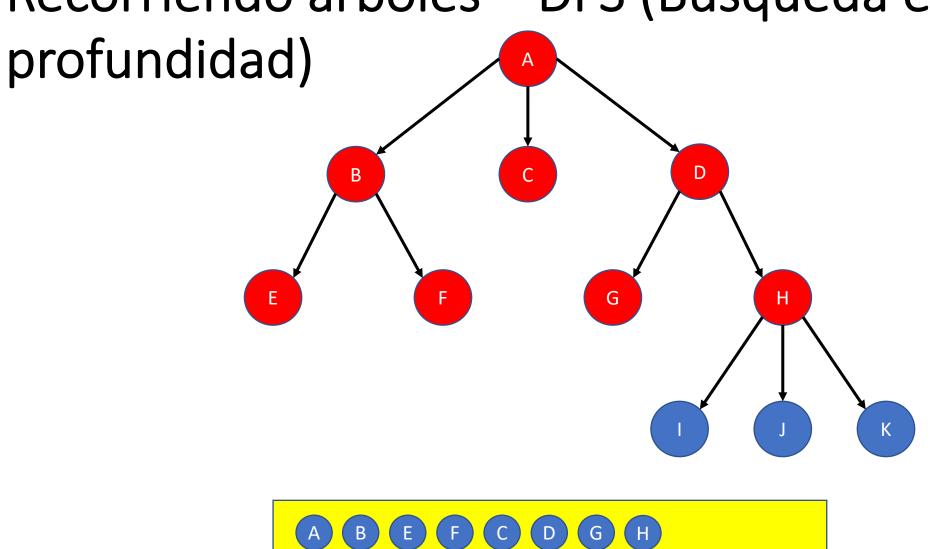








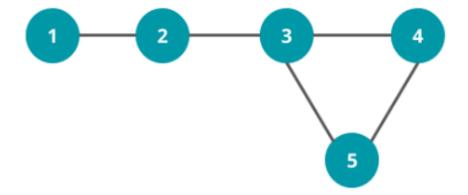




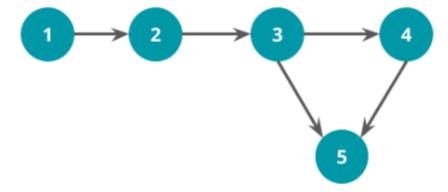
profundidad)

Grafos

Grafo no dirigido



Grafo dirigido

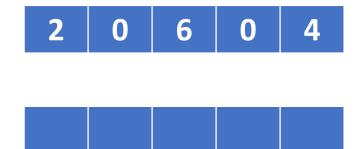


Pensemos algunos ejercicios

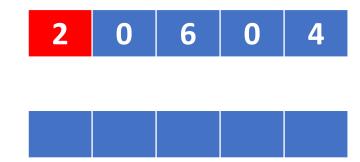
"Dada una lista de enteros, retorne la misma lista, pero con todos los 0s al final de esta"

- 1. Entender el enunciado
- 2. Darnos ejemplo sencillos para entender la mecanica
- 3. Pensar formas de abordar el problema
- 4. Puedo mejorarla?
- 5. Programo...

Si recibieramos la lista [2,0,6,0,4] debiesemos retornar [2,6,4,0,0]



Si recibieramos la lista [2,0,6,0,4] debiesemos retornar [2,6,4,0,0]



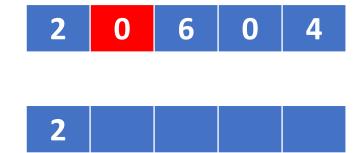
Si recibieramos la lista [2,0,6,0,4] debiesemos retornar [2,6,4,0,0]



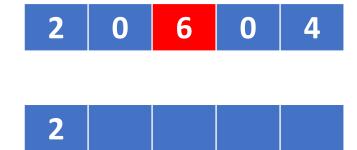
Si recibieramos la lista [2,0,6,0,4] debiesemos retornar [2,6,4,0,0]



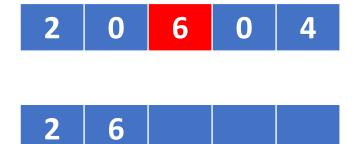
Si recibieramos la lista [2,0,6,0,4] debiesemos retornar [2,6,4,0,0]



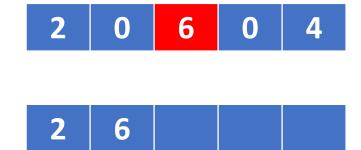
Si recibieramos la lista [2,0,6,0,4] debiesemos retornar [2,6,4,0,0]



Si recibieramos la lista [2,0,6,0,4] debiesemos retornar [2,6,4,0,0]



Si recibieramos la lista [2,0,6,0,4] debiesemos retornar [2,6,4,0,0]



Si recibieramos la lista [2,0,6,0,4] debiesemos retornar [2,6,4,0,0]

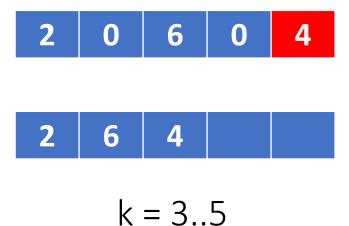
k = 2

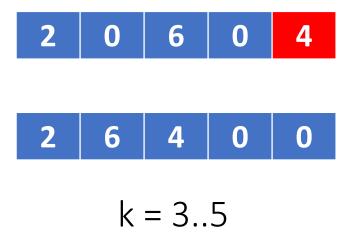












Problema 1

"Dada una cadena de texto que utiliza los parentesis:

()[]{}

determine si se encuentra balanceada o no"

- 1. Entender el enunciado
- 2. Darnos ejemplo sencillos para entender la mecanica
- 3. Pensar formas de abordar el problema
- 4. Puedo mejorarla?
- 5. Programo...

Si recibieramos el texto '()({[]})' debiesemos retornar **True**, mientras que con '([)]' o '((]}' **False**



Stack

Si recibieramos el texto '()({[]})' debiesemos retornar **True**, mientras que con '([)]' o '((]}' **False**



Stack

















Si recibieramos el texto '()({[]})' debiesemos retornar **True**, mientras que con '([)]' o '((]}' **False**





Si el Stack estuviera vacio... entonces ya seria... Falso

Si recibieramos el texto '()({[]})' debiesemos retornar **True**, mientras que con '([)]' o '((]}' **False**





Si el Stack estuviera vacio... entonces ya seria... Falso

Si recibieramos el texto '()({[]})' debiesemos retornar **True**, mientras que con '([)]' o '((]}' **False**





Si el que eliminamos corresponde al opuesto del que estamos analizando, seguimos revisando.. Sino, retornamos Falso













Si recibieramos el texto '()({[]})' debiesemos retornar **True**, mientras que con '([)]' o '((]}' **False**



Stack

Seguimos iterando y si al finalizar el Stack esta vacio, retornamos True