

Mi plan es tratar de recrear el juego de arcade de Donkey Kong. La mayor diferencia será que en vez de usar barriles usare balas de cañón las cuales estarán en cada piso que tengas que subir. Serán únicamente de 3 a 5 escenarios en los cuales lo único que cambiará será la cadencia a la que se disparan los cañones. Se darán puntos por pasar el nivel y por cada bala que se salte. En el menú solo se presentarán las opciones de "JUGAR" , "ACERCA DE" y "PUNTAJES" . Los objetos que necesitare serán:

- Personaje de jugador
- Balas que hacen daño al tocar
- Piso
- Puntaje
- Música
- Fondos
- Escaleras

DIFICULTADES

Además de que tendré que investigar acerca de cómo crear una función salto y un temporizador. La imagen anexada es el esquema a grandes rasgos de lo que se planea.

