

Agregando una unidad de File Storage en Artículo Windows



El Almacenamiento tipo File es una de las herramientas que más útiles puedes encontrar debido a que te puede ser de utilidad para casos profesionales y también para efectos personales. Al final, quién no desea tener unos cuantos terabytes de almacenamiento con un costo muy bajo y con ventajas como compartir esta información entre tus equipos de trabajo fácilmente.

Te recuerdo que esta lectura es completamente opcional dependiendo del Sistema Operativo que estés usando.

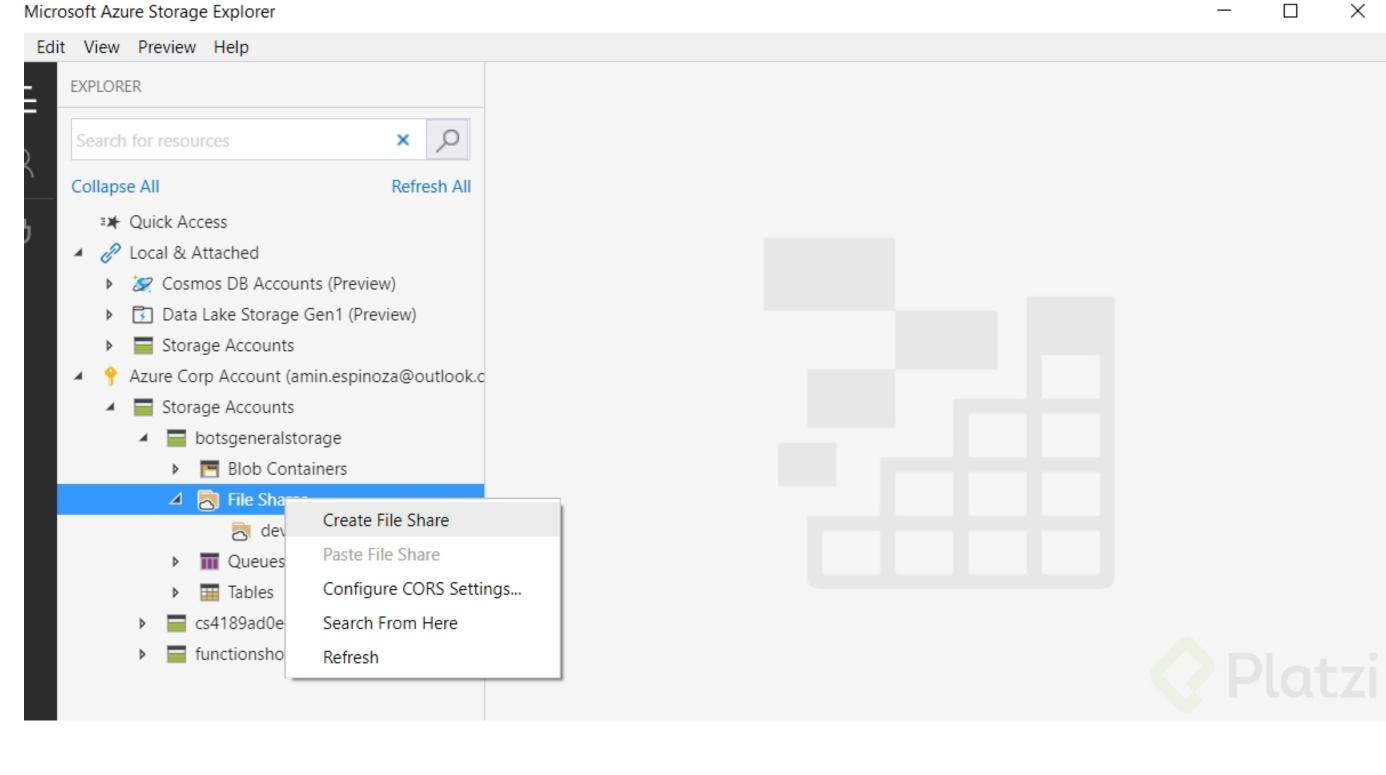
Si usas una distribución de Linux basada en Debian como Ubuntu entonces puedes ver el equivalente de este artículo aquí.

Si usas una máquina con Mac OS entonces puedes ver el equivalente de este artículo



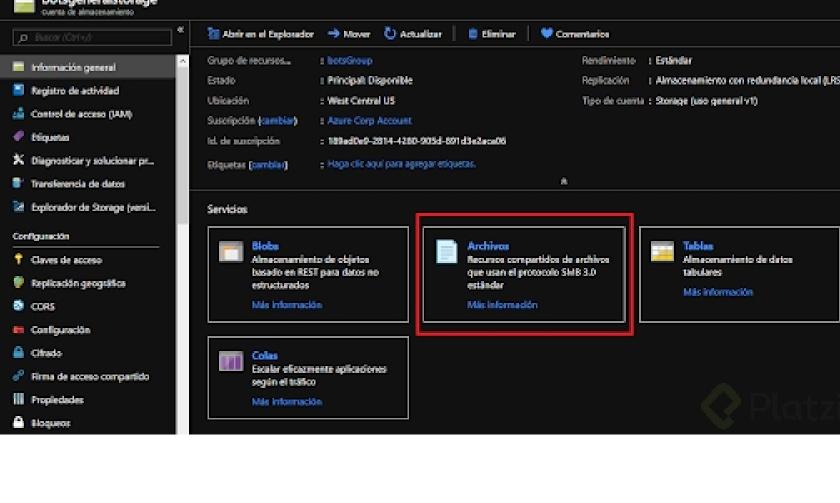
Comienza por crear la unidad de almacenamiento desde el Explorador de

almacenamiento, recuerda que el nombre debe ir enteramente en minúsculas para no tener ningún error.

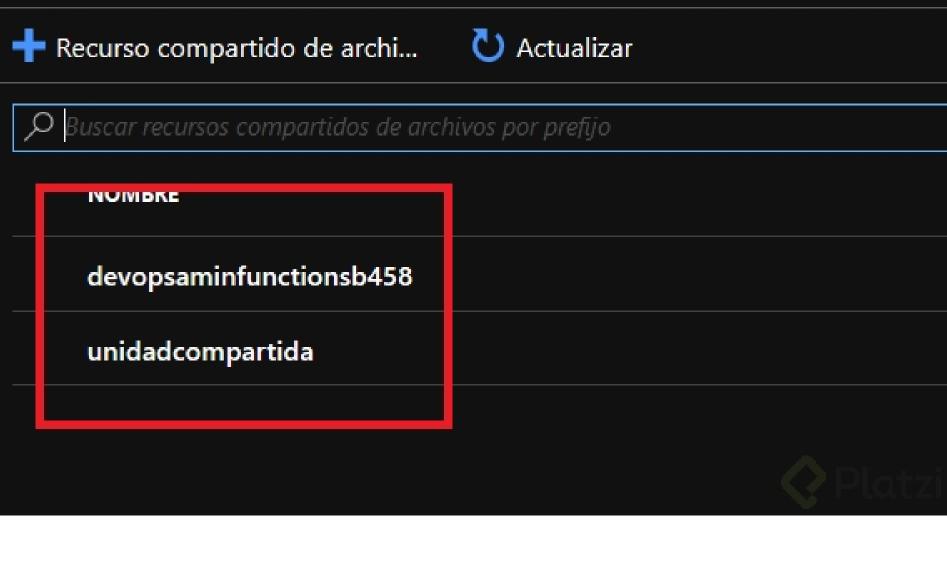


opción de Archivos.

Después de eso, ve a tu portal y abre el índice de tu almacenamiento y selecciona la



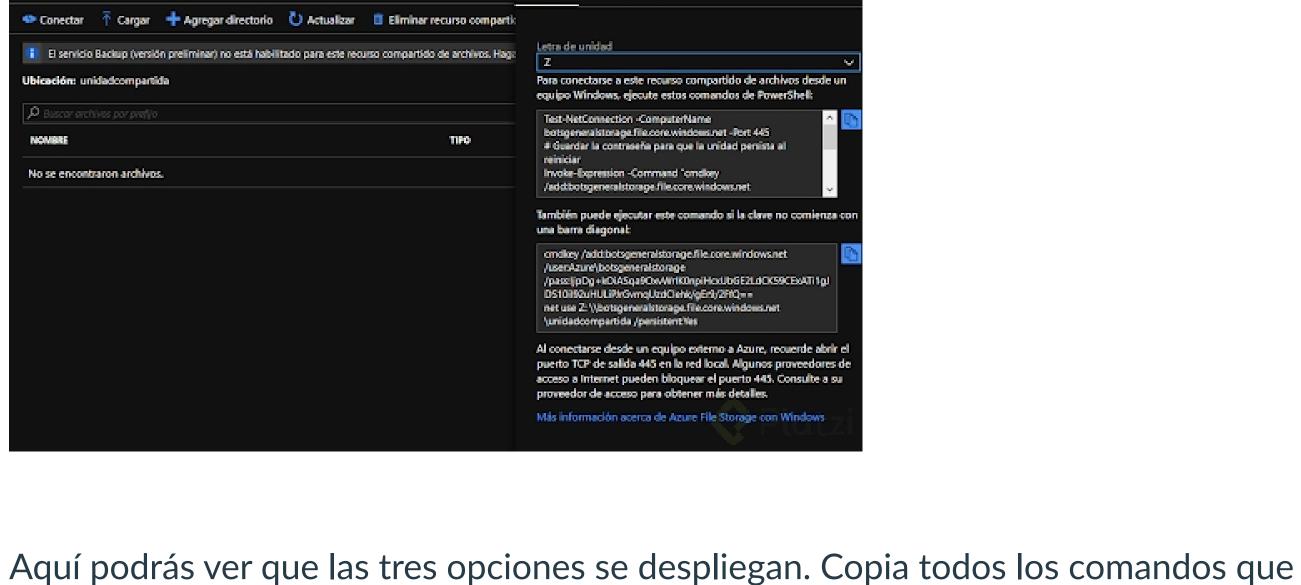
Selecciona el File Share que acabas de crear desde tu Explorador.



Conectar

Windows Linux MacOS

Selecciona la opción de Conectar.



script, que, de hecho, se ejecutará solo. - 🗆 X Administrator: Windows PowerShell copyright (C) Microsoft Corporation. All rights reserved. Try the new cross-platform PowerShell https://aka.ms/pscore6 PS C:\windows\system32> Test-NetConnection -ComputerName botsgeneralstorage.file.core.windows.net -Port 445

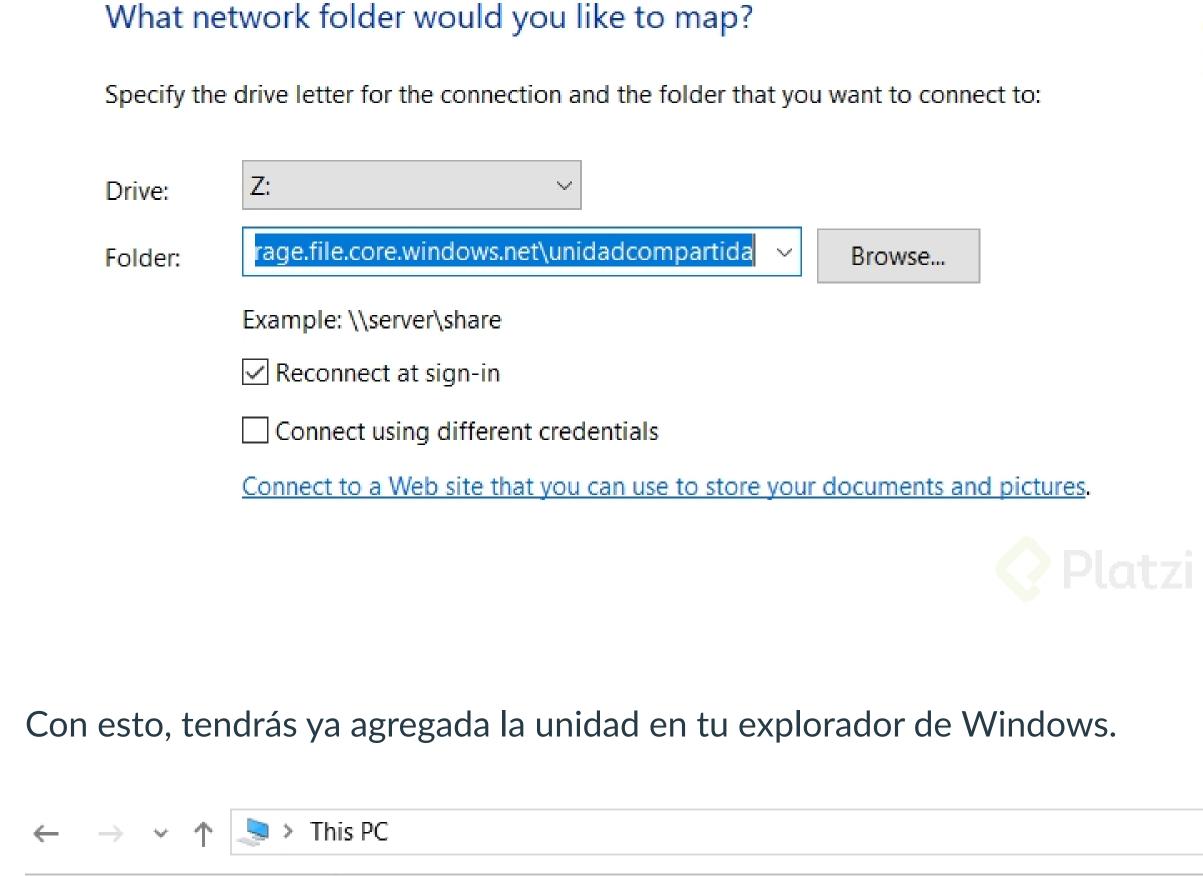
aparecen en la primera opción. Abre una sesión de PowerShell, si, porque ¡hasta en

Windows las mejores herramientas se configuran en línea de comandos! Y ejecuta el



Map Network Drive

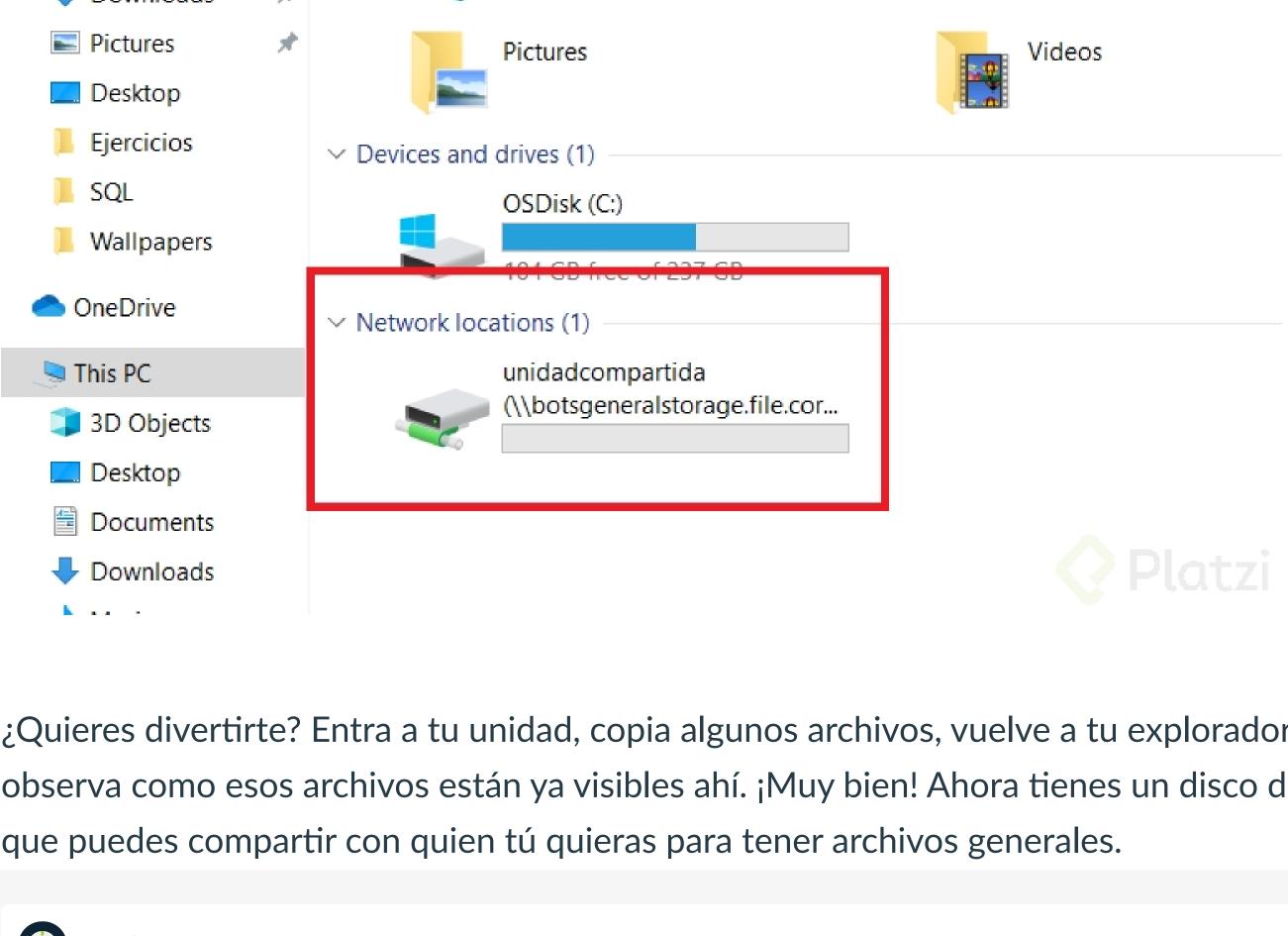
X



3D Objects Desktop Documents Downloads

∨ Folders (7)

Quick access



¿Quieres divertirte? Entra a tu unidad, copia algunos archivos, vuelve a tu explorador y observa como esos archivos están ya visibles ahí. ¡Muy bien! Ahora tienes un disco duro que puedes compartir con quien tú quieras para tener archivos generales.

