



Atividade 3 - Registradores

Esta atividade corresponde a uma parte da 3ª avaliação da disciplina, deste modo, esta atividade valerá 0,5 e a(s) próxima(s) valerá(ão) 2,5.

Até este ponto da disciplina, trabalhamos e estudamos os registradores de uso geral e os compreendemos os registradores de uso específico.

1º Liste os registradores de uso geral da arquitetura Intel 64 bits e a descrição de cada.

2º Quais são os registradores especiais que têm 128 bits de tamanho? descreva a tecnologia SSE.

3º Qual uso do registrador *rip* e qual sua função?

4º *rflags*, qual função desse registrador? O que significam as flags CF, AF, ZF, OF e SF?

5º Qual registrador armazena o endereço que está no topo da pilha?

6º Segundo código abaixo qual valor estará em *rsp*? por que isso ocorre?

```
1 section .data
2     msg db 5,6,7
3
4 section .text
5     global _start
6
7 _start:
8
9     push 5
10    push 6
11    push 7
12
13
14    mov rdi, [rsp]
15    mov rax, 60
16    syscall
17
18
```

7º Reelabore o código acima inserindo o valor 5 no registrador *rax*.

