

## Layouts

Dispositivos Móveis

Prof. Edson Mota, PhD, MSc, PMP

# O que é XML?



#### Extensible Markup Language (XML)

 A linguagem XML tem sido adotada como padrão para representação de dados e troca de informações nas mais diferentes áreas

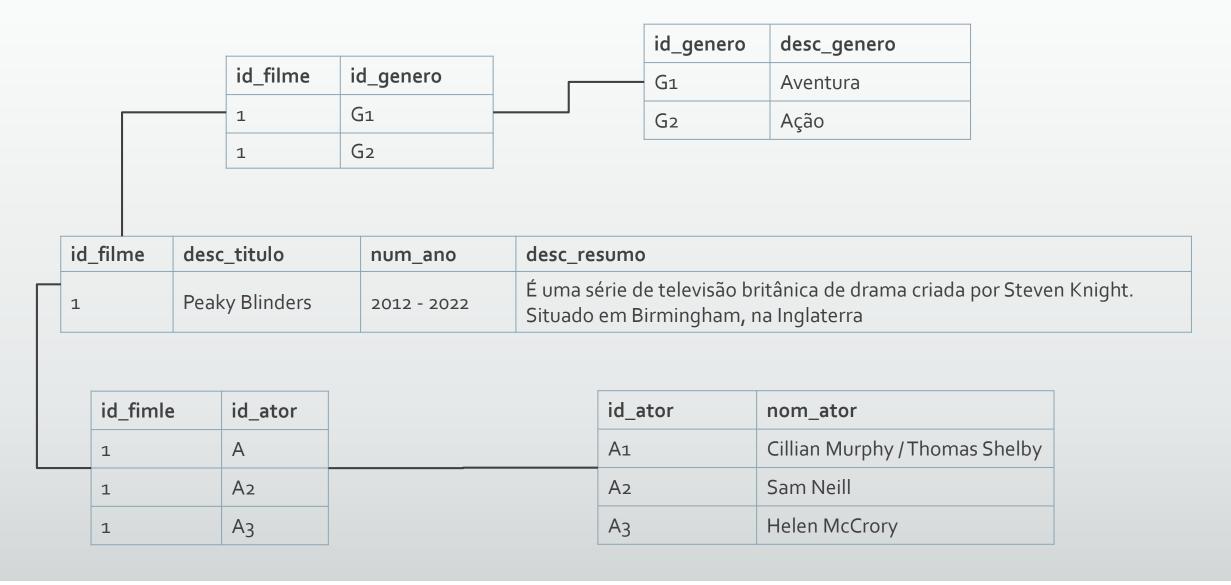
Interfaces gráficas de muitos frameworks são estruturadas sob o padrão XML, tais como: WPF, JavaFX, PythonQT, Android Studio, etc.



#### Trata-se de uma Estrutura de Dados

- Permite a criação de documentos que podem ser facilmente lidos por máquinas e serem compartilhados entre diferentes sistemas e integrações
  - Estrutura bem definida: o XML é uma linguagem que define claramente a estrutura do documento
  - Flexibilidade: o XML é altamente flexível e pode ser utilizado em uma ampla variedade de aplicações
  - Compatibilidade: o XML é compatível com a maioria das linguagens de programação e sistemas operacionais existentes
  - Facilidade de leitura e validação: o XML é um formato legível e pode ser validado por meio de esquemas
  - Integração com outras tecnologias

#### Analisem essa estrutura



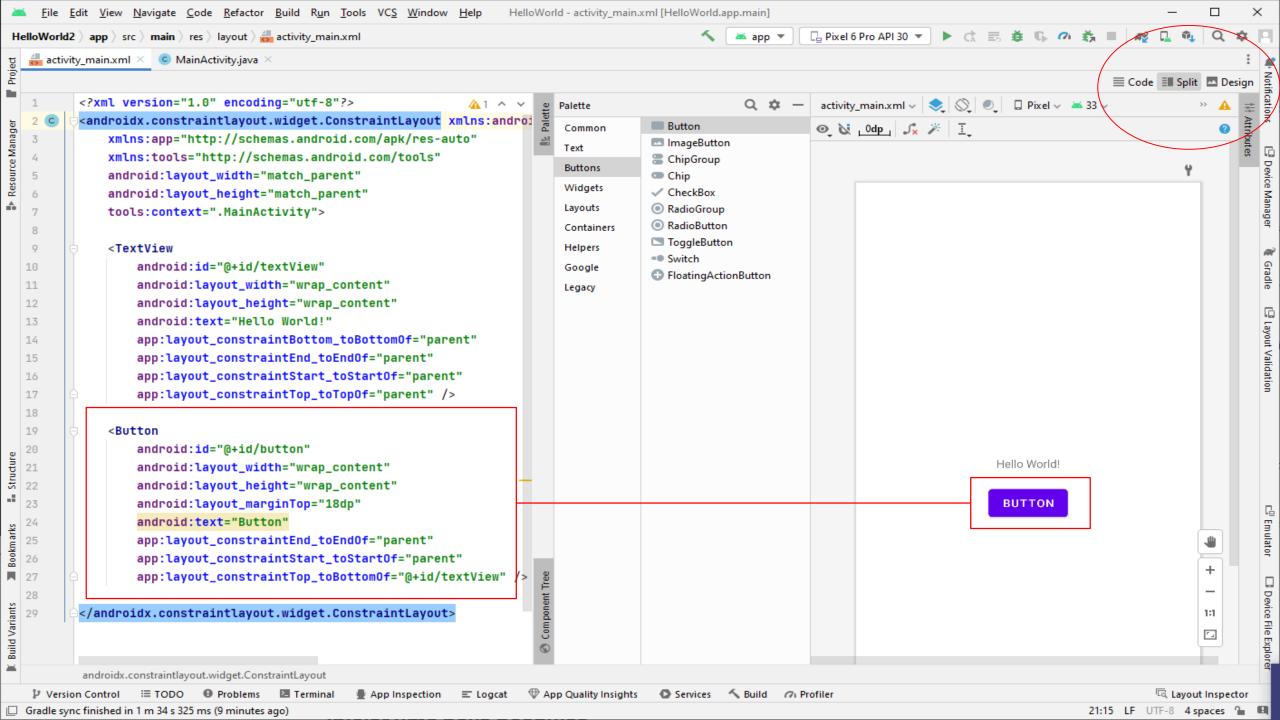
#### Representação em XML

```
<?xml version="1.0">
<filmes>
   <filme id="1">
       <titulo>Peaky Blinders</titulo>
       <resumo>
             É uma série de televisão britânica de drama criada
             por Steven Knight. Situado em Birmingham,
             na Inglaterra.
       </resumo>
       <qenero>Aventura
       <genero>Documentário
       <elenco>
           <ator>Cillian Murphy / Thomas Shelby</ator>
           <ator>Sam Neill</ator>
           <ator>Helen McCrory</ator>
       </elenco>
   </filme>
</filmes>
```

#### XML - Android Studio

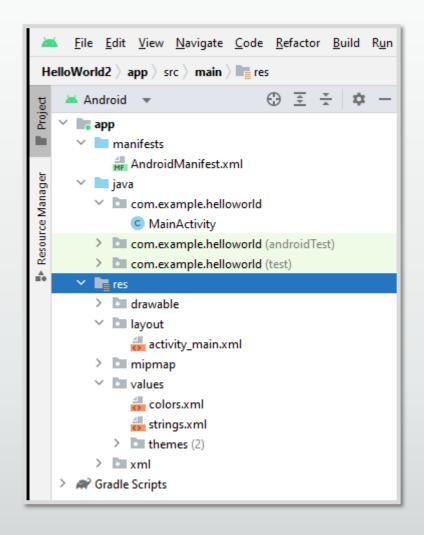
- O Android Studio se utiliza destes mesmos recursos para fornecer um meio seguro e verificável para estruturar as configurações e recursos a serem consumidos pela aplicação.
  - Essas configurações estão presentes em arquivos como:
    - Manifesto
    - Activity
    - Recursos
    - Dependências
    - Entre outros...





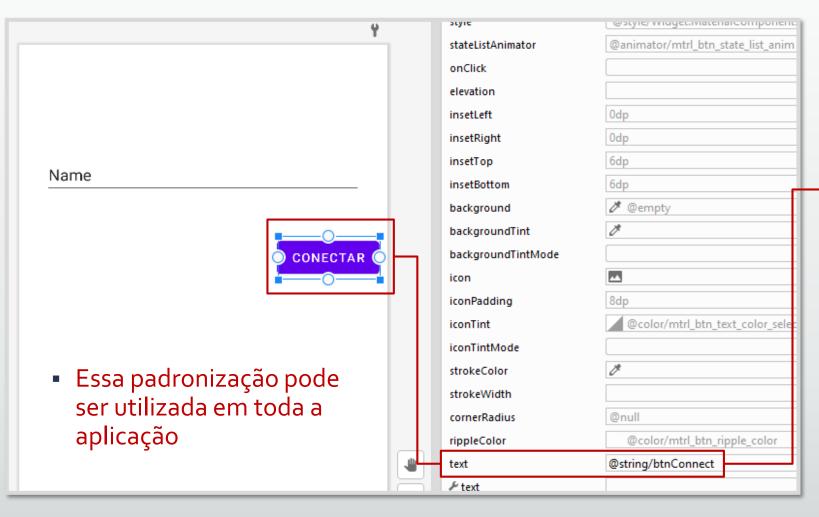
## Centralizando Configurações

### Centralizando Configurações



- O conteúdo da pasta "res" utiliza-se do XML para criar estruturas acessíveis a partir de qualquer ponto da aplicação.
  - Isso permite a centralização de configurações, textos, cores imagens, que podem ser utilizados ao longo de toda a aplicação

### Utilizando a Configuração



```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout</p>
    xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-au
    xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"
    tools:context=".MainActivity">
    <Button
        android:id="@+id/button"
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:text="@string/btnConnect"
        tools:layout_editor_absoluteX="288dp"
        tools:layout_editor_absoluteY="213dp" />
    <EditText
        android:id="@+id/editTextTextPersonName"
        android:layout_width="353dp"
        android:layout_height="45dp"
        android:ems="10"
        android:inputType="textPersonName"
        android:text="Name"
        tools:layout_editor_absoluteX="29dp"
        tools:layout_editor_absoluteY="123dp" />
</androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout;</pre>
```

## Orientações de Tela

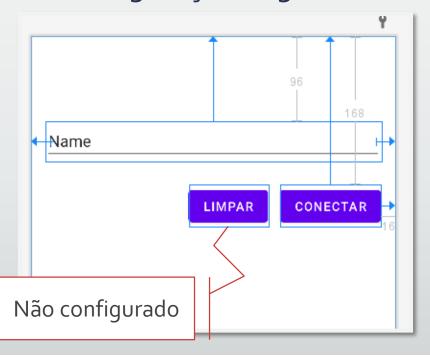
### Configuração Básica

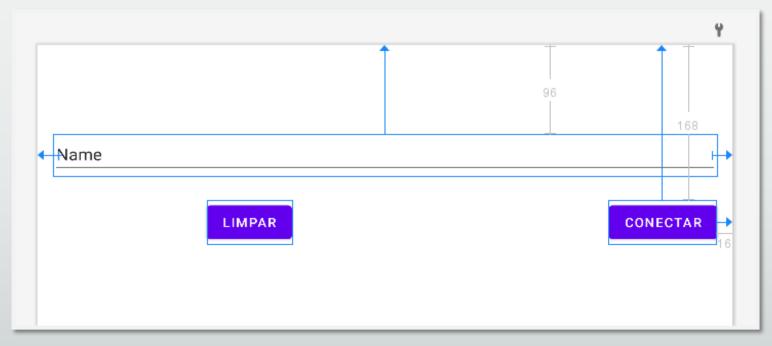
- A configuração da orientação pode ser realizada diretamente no arquivo de manifesto, onde estão as configurações gerais do APP
  - Precisamos configurar apenas o tipo de evento que irá disparar a mudança na orientação de tela.

Existem outras possibilidades de configuração

### Soluções de Orientação

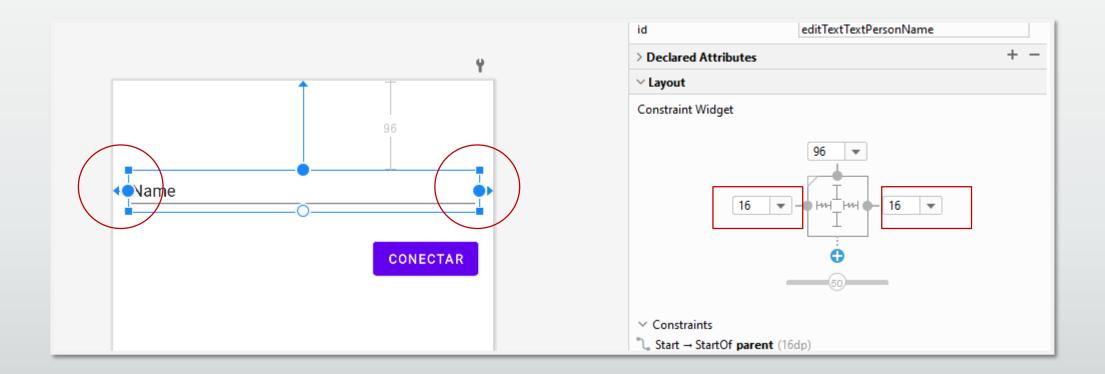
- A manipulação da orientação de tela leva à perda de disposição e distâncias proposicionais entre os controles da interface.
- Os recursos de Constraint Layouts ajudam nessa tarefa, utilizando métricas matemáticas para redimensionar os recursos com base no espaço disponível e a configuração original





#### Controles de Espaçamentos

 O controle de espaçamentos pode ser necessário quando precisamos delimitar o espaço entre a borda e o componente.



#### Desafio

- Seu time foi contratado para desenvolver o novo app de notícias do CIMATEC, esse app é importante porque trata-se de um novo canal de comunicação que poderá ajudar a divulgar iniciativas e projetos da instituição.
- Conversando com os idealizadores surgiram os seguintes requisitos:
  - O app deve permitir o uso de uma imagem como banner
  - Deve conter os campos: título, data, autor e o conteúdo do texto
  - Os botões anterior e próximo devem permitir navegar entre as notícias cadastradas
  - As notícias podem ser armazenadas em uma lista ou no banco de dados SQLITE, como preferirem, mas a imagem deve ser alterada, conforme a noticia é modificada



## **Bons Estudos!**