

Projetos Multicamadas

Programação III

Prof. Edson Mota, PhD, MSc, PMP

O que você entende por Programação Multicamadas?



Programação Multicamadas

- Os aplicativos multicamadas dividem a funcionalidade separando-as por agrupamentos lógicos
- Esses agrupamentos realizam operações e comunicam-se com as camadas adjacentes, gerando um fluxo de dados e processamento distribuído entre estas camadas.
- A programação orientada a objeto viabilizou o desenvolvimento multicamadas, tornando o desenvolvimento de aplicações uma verdadeira engenharia de componentes e ações.



Objetivos Principais

- Facilita a reutilização de código
- Facilita a manutenção e desenvolvimentos paralelos
- Consiste em isolar do código:
 - **Acesso a Dados** → **Lógica de Negócio** → **Apresentação**
de forma a contribuir na manutenção dessas aplicações.
- Possibilita implementar uma camada contendo toda a regra de negócio da aplicação
- Expõe dados sempre no formato de objetos por meio de uma estratégia conhecida como Mapeamento **Objeto** ↔ **Relacional**



Vantagens

- Desacoplamento
- Processamento distribuído
- Componentização
- Escalabilidade
- Extensibilidade
- Manutenibilidade
- Paralelização de atividades

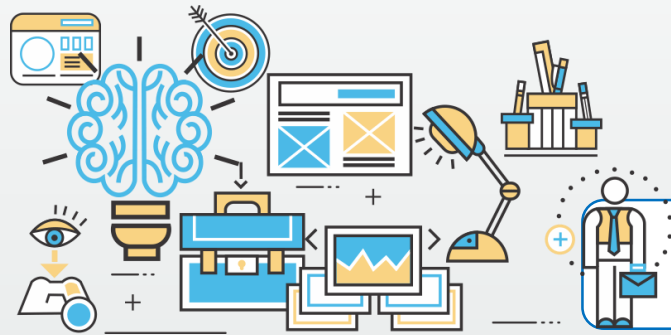


Desvantagens

- Aumento significativo do número de classes
- Requer mais esforço na elaboração da arquitetura
- Entendimento consistente dos fundamentos da orientação a objeto
- Maior esforço no desenvolvimento, menor esforço na manutenção



Modelo de Alto Nível



Camada de Apresentação



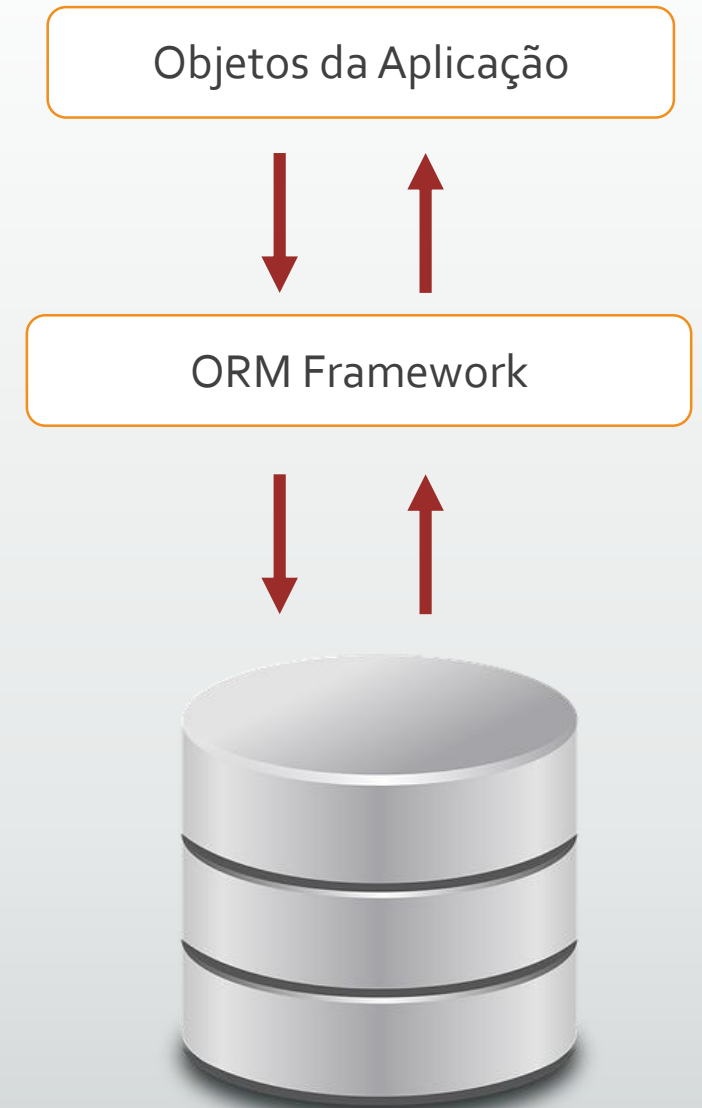
Camada de Negócios / Serviços

Camada de Acesso a Dados



Um Idioma Comum a Todos!

- O desenvolvimento multicamadas requer que todas as camadas “conversem”, utilizando um conjunto de componentes comuns, compartilhados entre os elementos
- Estes componentes são chamados de Modelos
- Estes modelos ajudam a interpretar os dados recebidos e repassá-los a camadas adjacentes na forma de objetos
- Trata-se do mapeamento objeto-relacional

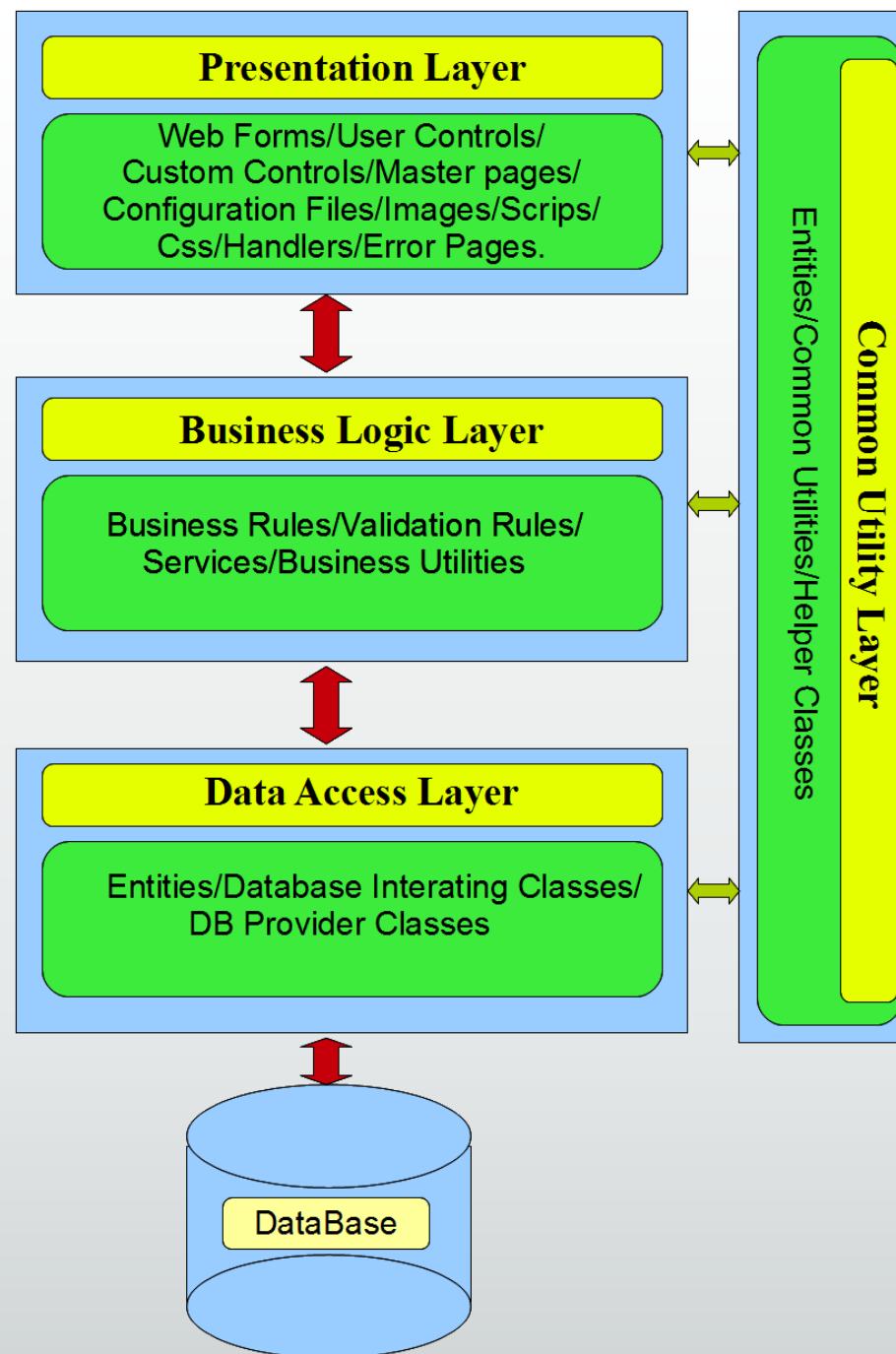


Camada de Apresentação:
responsável por descrever o
layout e apenas chamar as
funções e regras desenvolvidas
nas camadas inferiores.

Camada de Negócio, também
chamada de Repository: Garante
que as regras estejam disponíveis,
independentemente da aplicação.

Camada de **Abstração** do Banco
de Dados: Garante o
desacoplamento com a
infraestrutura de dados.

Banco de dados,
armazenamento e
persistência de dados



Camada de dados comum
à toda a aplicação.
Garante que todas as
camadas conheçam
entidades e atributos
trafegados.

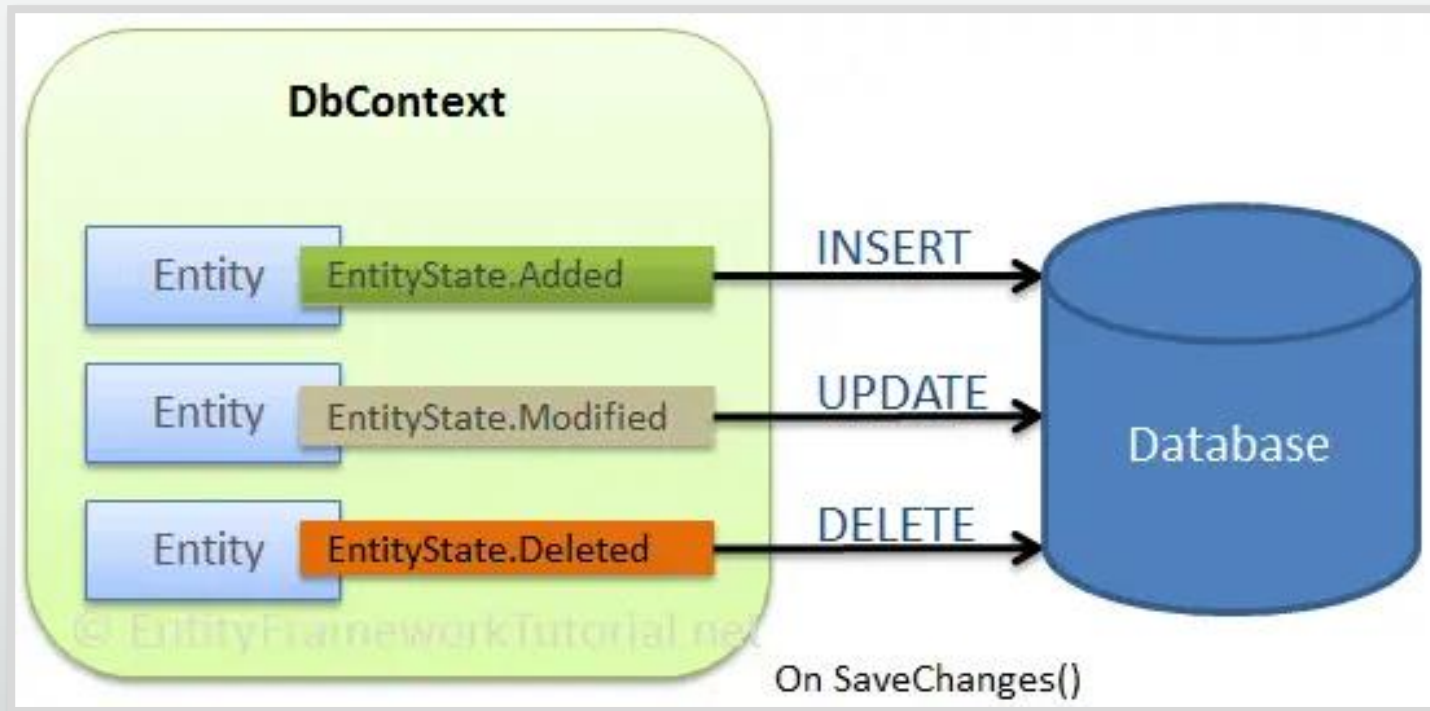
Também chamada de
Model

EntityFramework

- EntityFramework é um framework de acesso a dados desenvolvido pela Microsoft que contribui para pavimentar o gap que temos entre estruturas de dados convencionais e os objetos de nossas aplicações.
- Assim, EntityFramework é capaz de:
 - Gerar entidade de objetos fortemente tipados que podem ser customizados
 - Gerar o código (mapping/plumbing) responsável por estruturar a relação ORM
 - Traduzir queries para o banco de dados
 - Materializar objetos a partir de chamadas do serviço de persistência
 - Rastrear mudanças geradas a partir de manipulações “update” e “insert”

DbContext

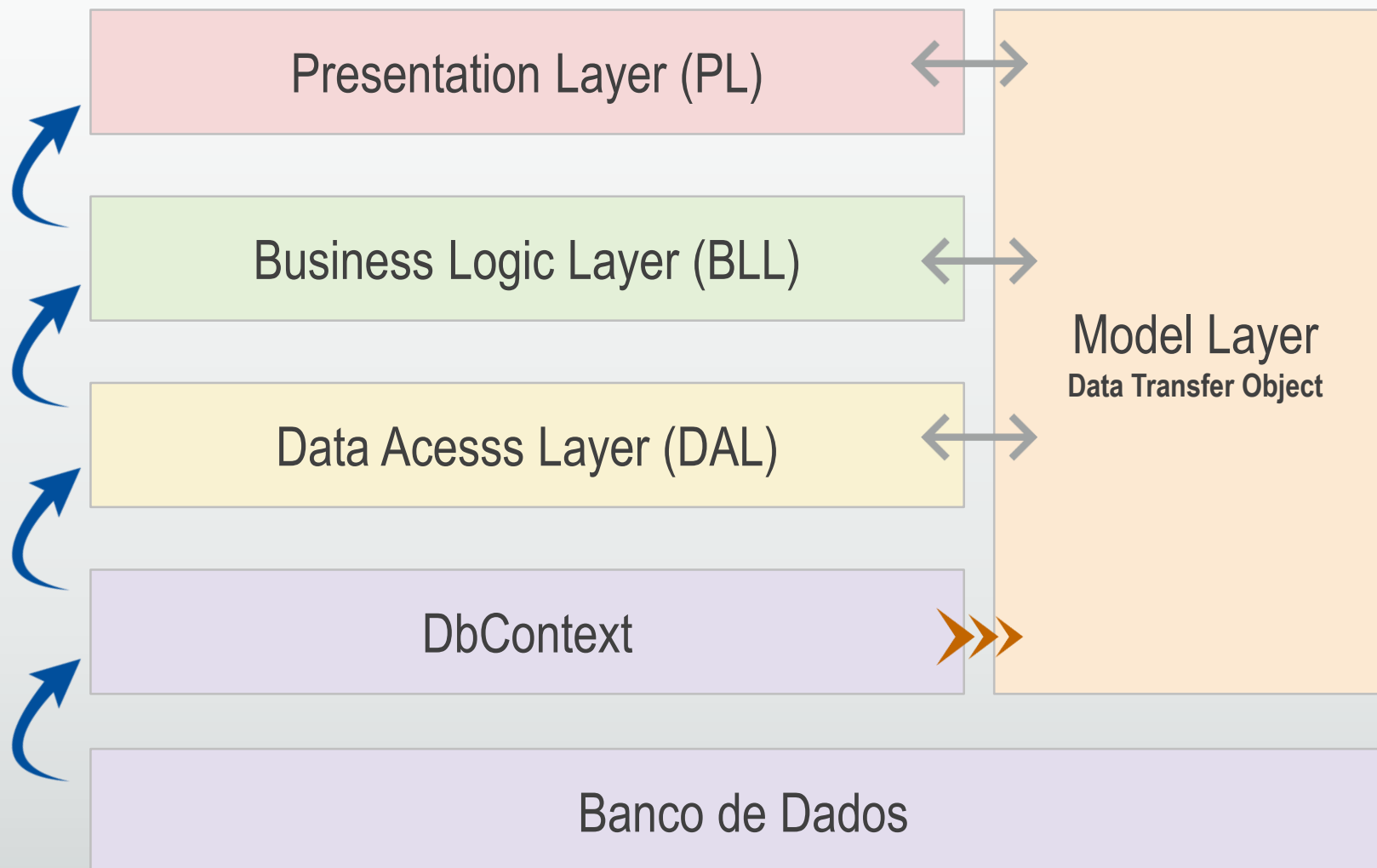
- Em EntityFramework, o acesso a dados é operacionalizado pela classe **DbContext**



- DbContext se utiliza de objetos **DbSet** para realizar o mapeamento
- Uma vez mapeados as entidades, a infraestrutura do EntityFramework é capaz de realizar a manutenção dos dados por meio do framework .

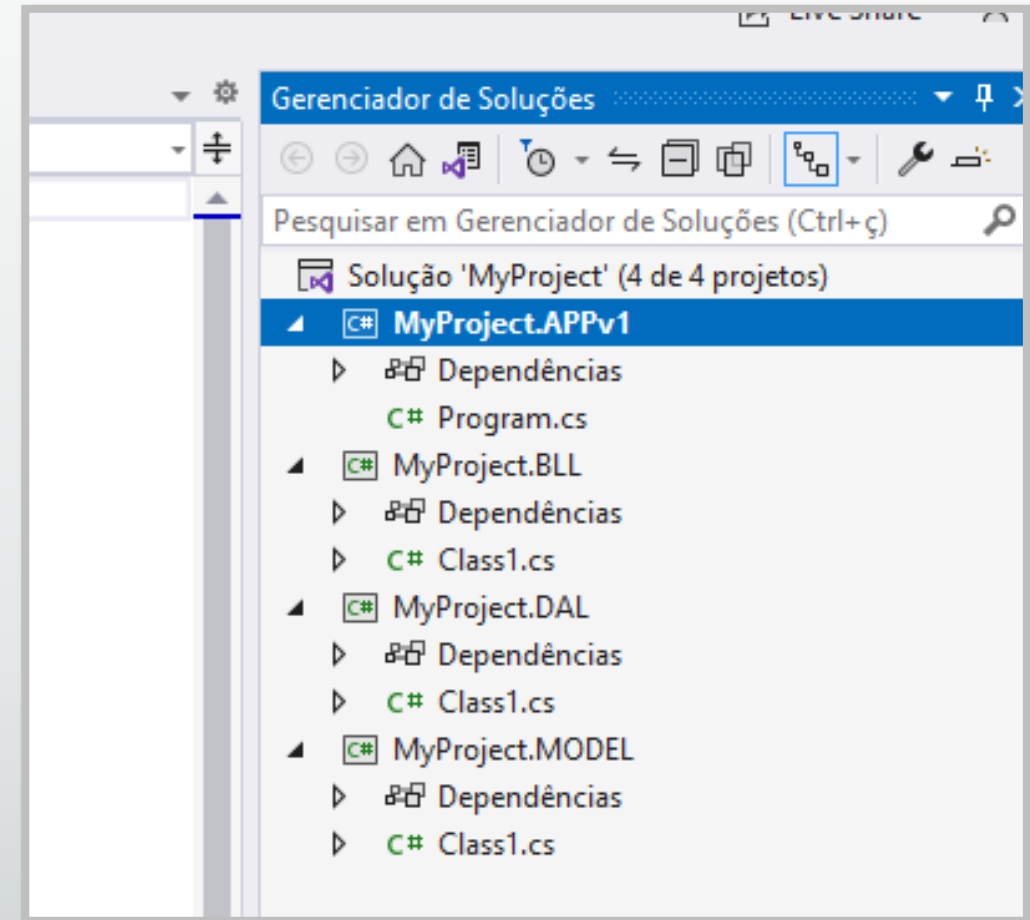
Vamos começar?

Nossa Implementação



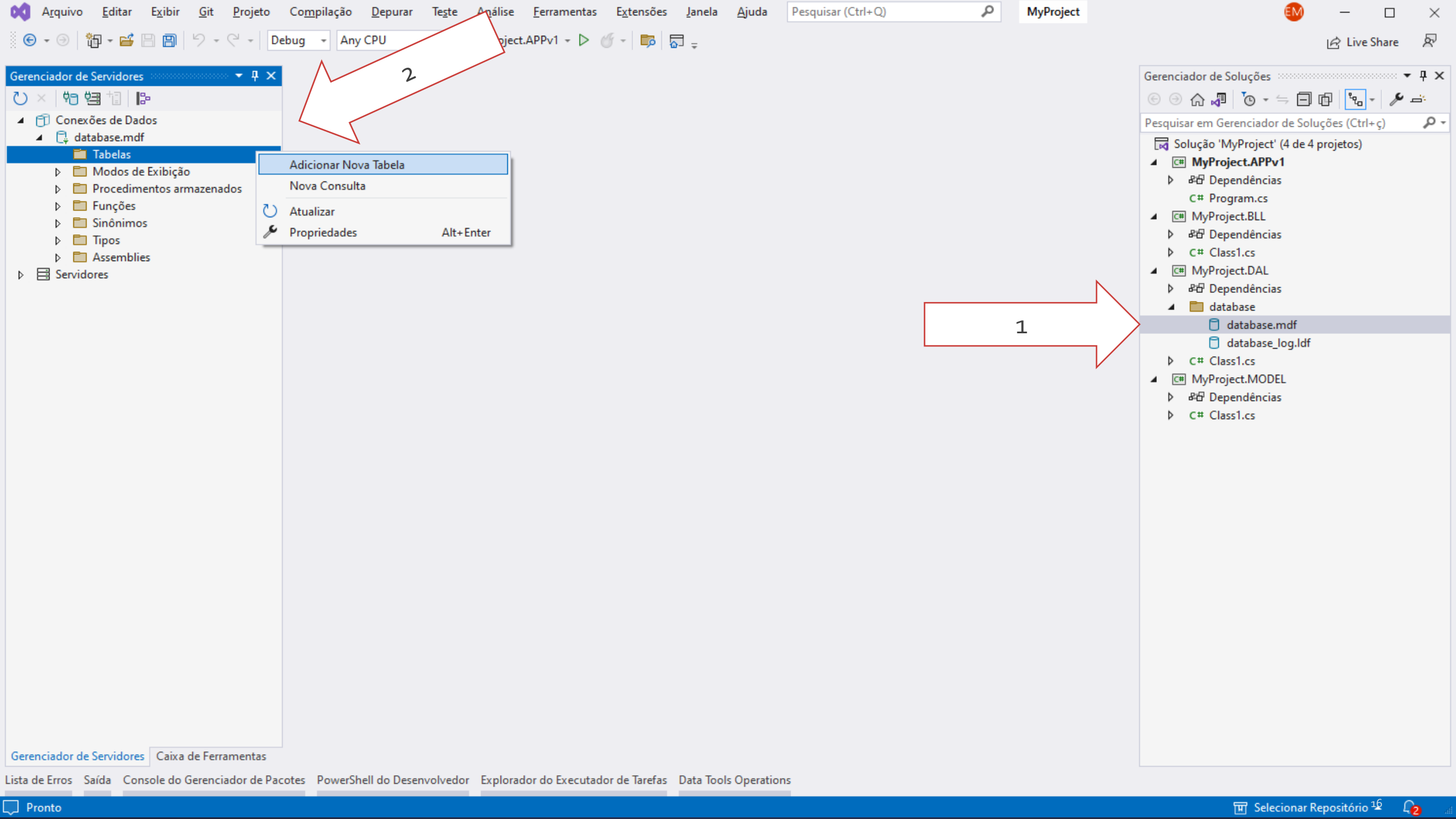
Criando o Projeto

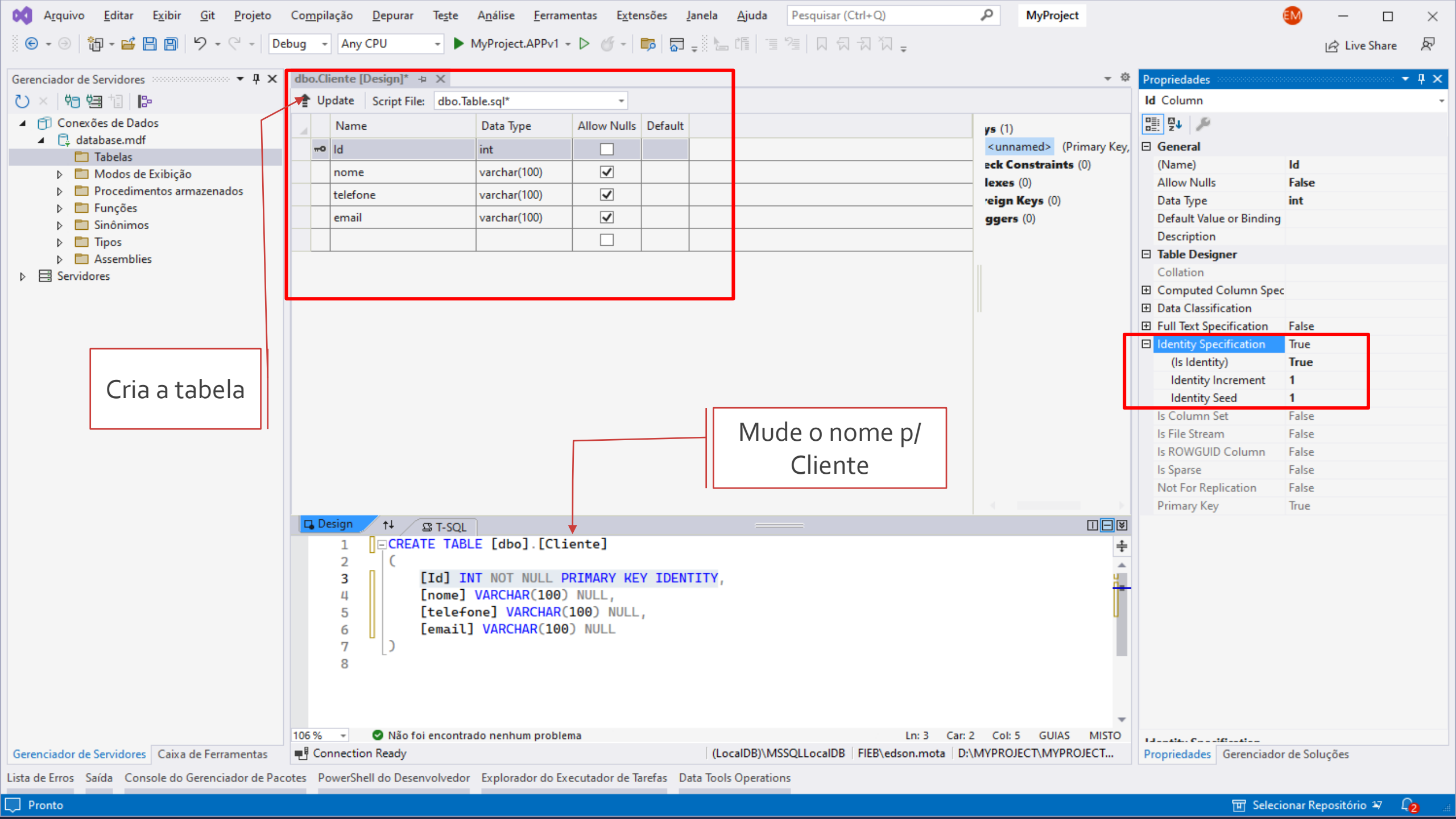
- Crie um projeto com o template “Solução em Branco”
- Com esse template criado, vamos criar 4 projetos
 - **MyProject.APPv1**
 - Camada de Apresentação
 - Projeto Console ou Windows Form
 - **MyProject.BLL**
 - Camada de Negócio
 - Projeto Biblioteca de Classes
 - **MyProject.DAL**
 - Camada de Acessos a Dados
 - Projeto Biblioteca de Classes
 - **MyProject.MODEL**
 - Camada para Modelo de Dados
 - Projeto Biblioteca de Classes



Configurando o Projeto DAL

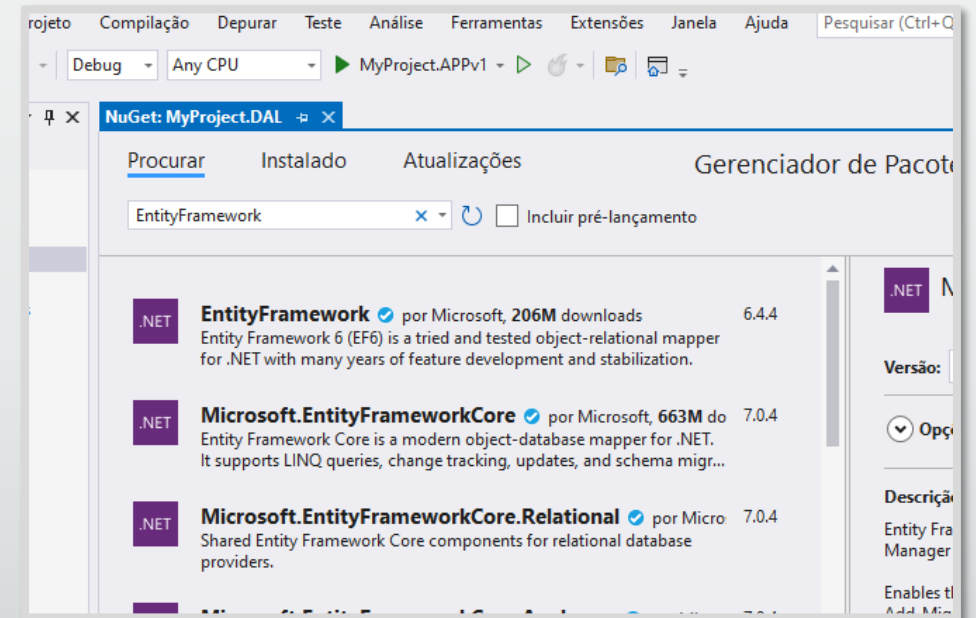
- Primeiro, vamos criar o banco de dados
 - Crie uma pasta “database” em MyProject.DAL
- Botão direito na pasta e adicione um objeto do tipo: “Banco de Dados Baseado em Serviço”, chame o banco de dados de “database.mdf”
- Duplo clique no Banco levará ao Gerenciador de Servidores, onde vamos configurar o banco





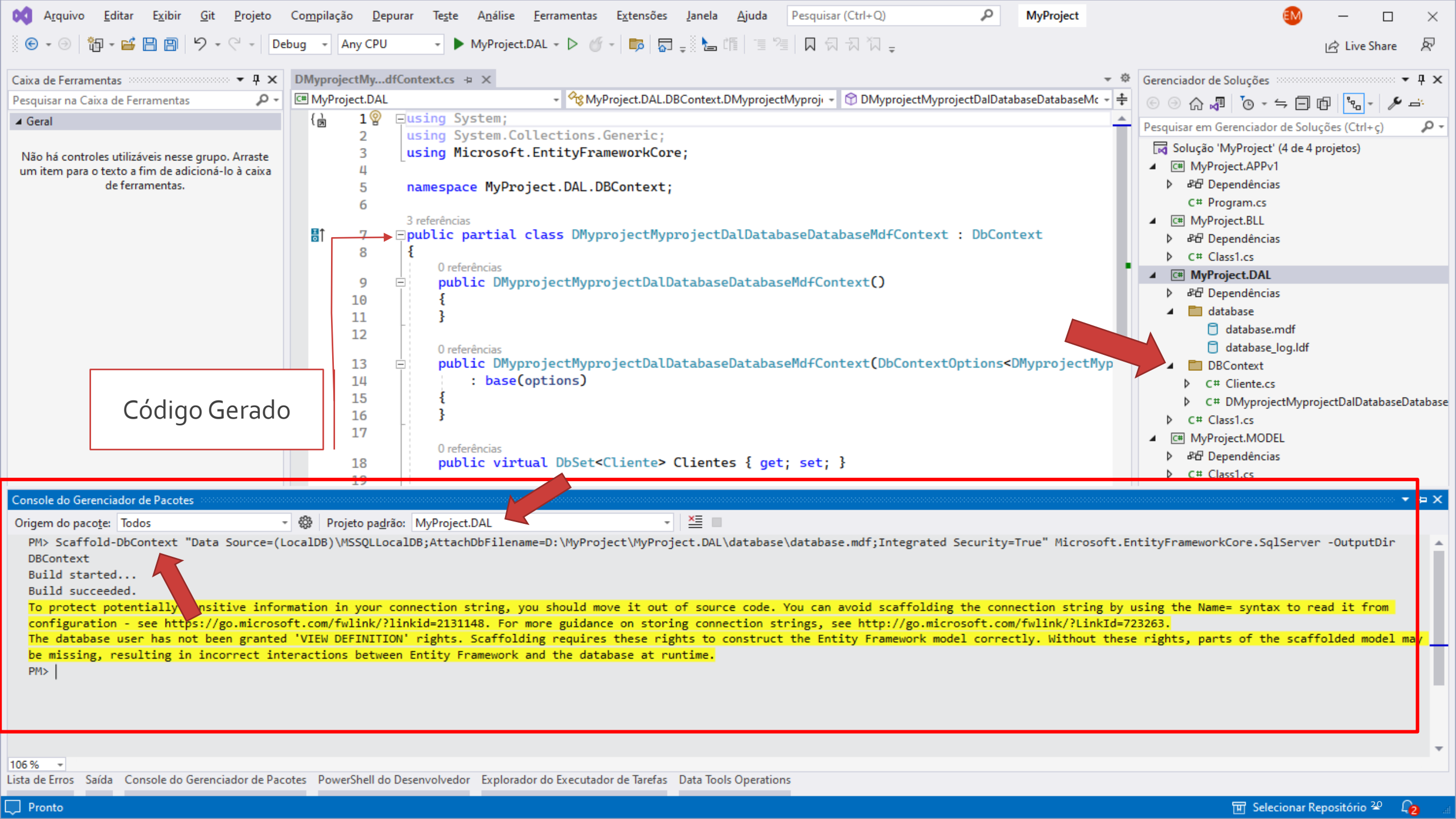
Configurando o Projeto DAL

- Importantes dependências
 - Botão direito em MyProject.DAL → Gerenciar Pacotes do NuGet
 - Na aba Procurar, **localize** e **instale** as seguintes extensões
 - **EntityFramework**
 - **Microsoft. EntityFrameworkCore**
 - **Microsoft. EntityFrameworkCore.SQLServer**
 - **Microsoft. EntityFrameworkCore.Tools**



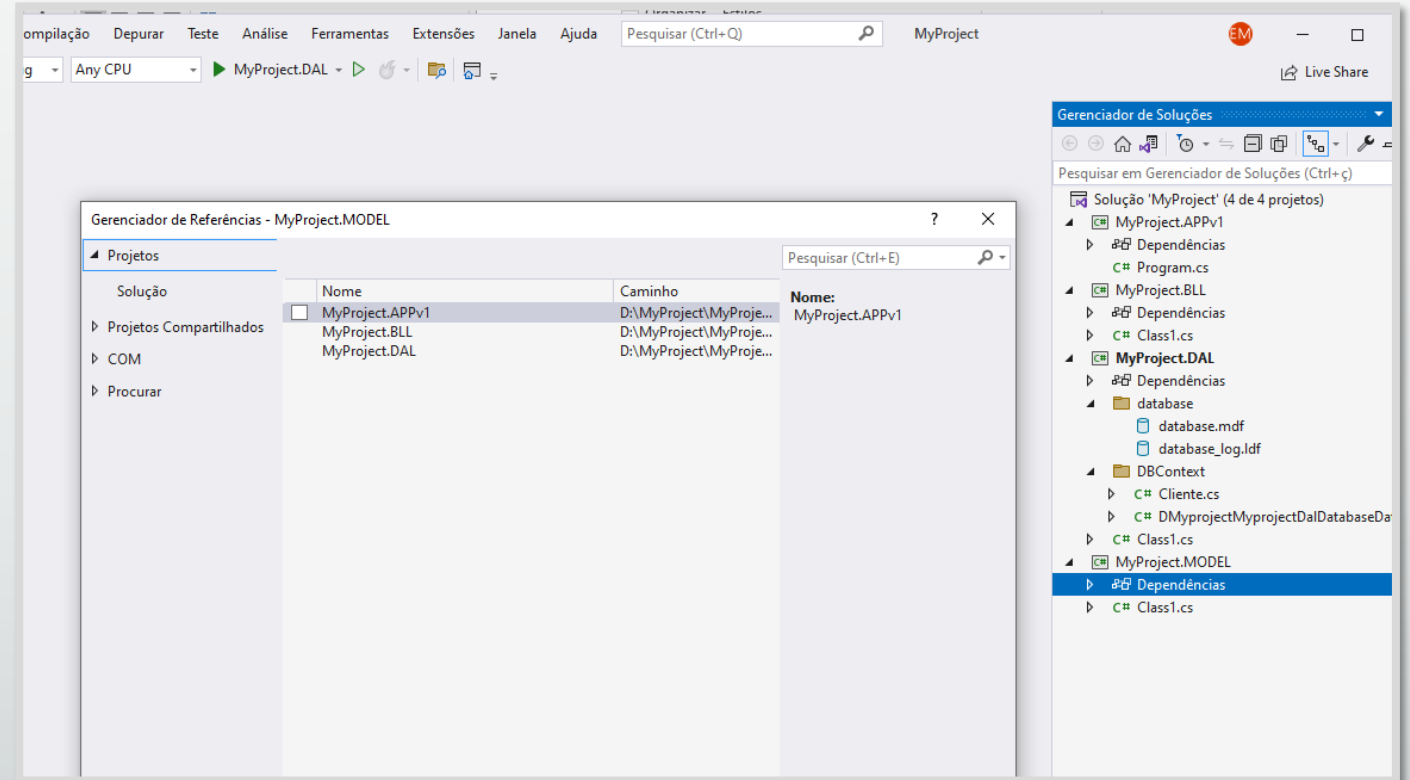
Configurando o Projeto DAL

- Gerando códigos da camada modelo com: **Scaffold-DbContext**
- Para fazer isso, precisamos rodar um comando no prompt do Visual Studio.NET
 - Localize a janela **Console do Gerenciador de Pacotes**
 - Se não estiver aberta, acesse `exibir → Outras Janelas → Console do Gerenciador de Pacotes`
 - Na janela , selecione MyProject.DAL como projeto Padrão
 - Defina MyProject.DAL como projeto de inicialização (botão direito, definir como projeto de inicialização)
 - Depois disso, execute o seguinte comando:
 - **Scaffold-DbContext** "Data
Source=(LocalDB)\MSSQLLocalDB;AttachDbFilename=C:\caminho\database.mdf;Integrated Security=True" Microsoft.EntityFrameworkCore.SqlServer -OutputDir DbContext



Configurando as Referências

- Para que todos estes projetos estejam conectados é preciso adicionar as suas referências
- A adição de referência funciona da seguinte forma:
 - Com o projeto aberto, no item dependências, clique com o botão direito em Adicionar Referências

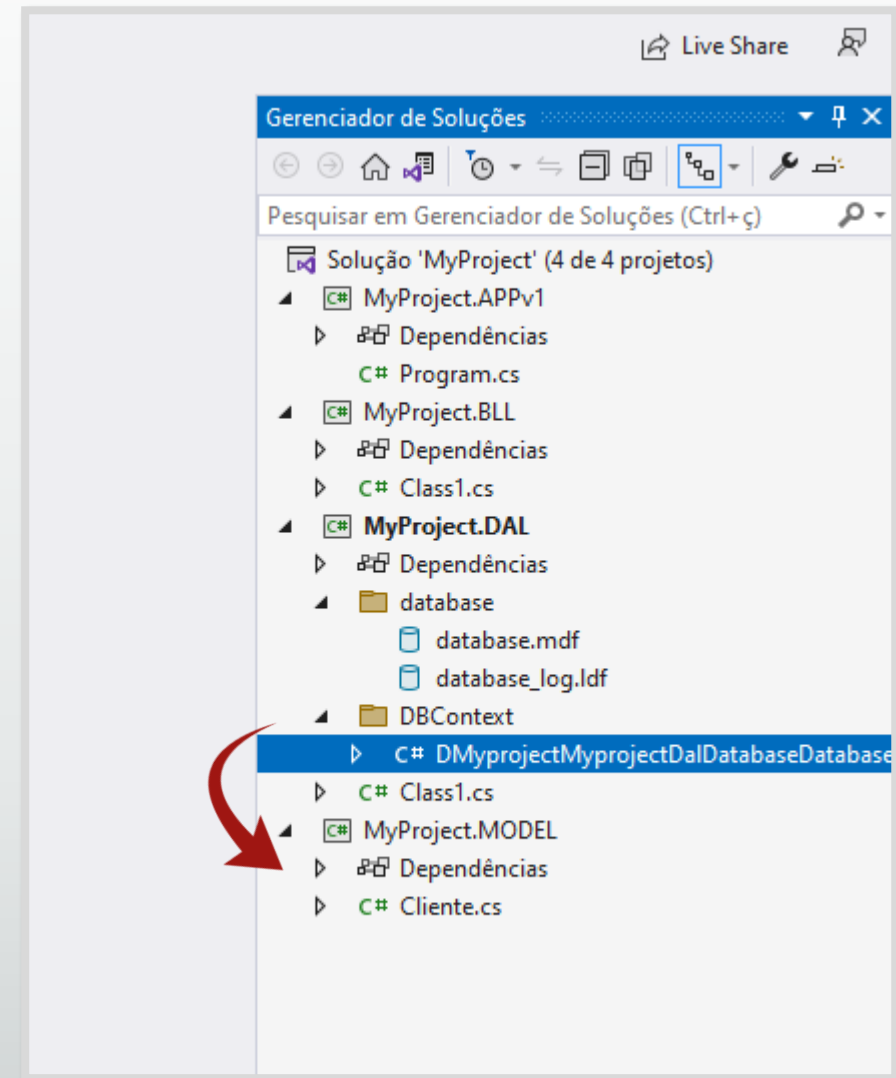


Configurando as Referências

- As referências seguem a seguinte lógica:
 - **MyProject.APP**
 - MyProject.BLL
 - MyProject.MODEL
 - **MyProject.BLL**
 - MyProject.MODEL
 - MyProject.DAO
 - **MyProject.DAL**
 - MyProject.Model

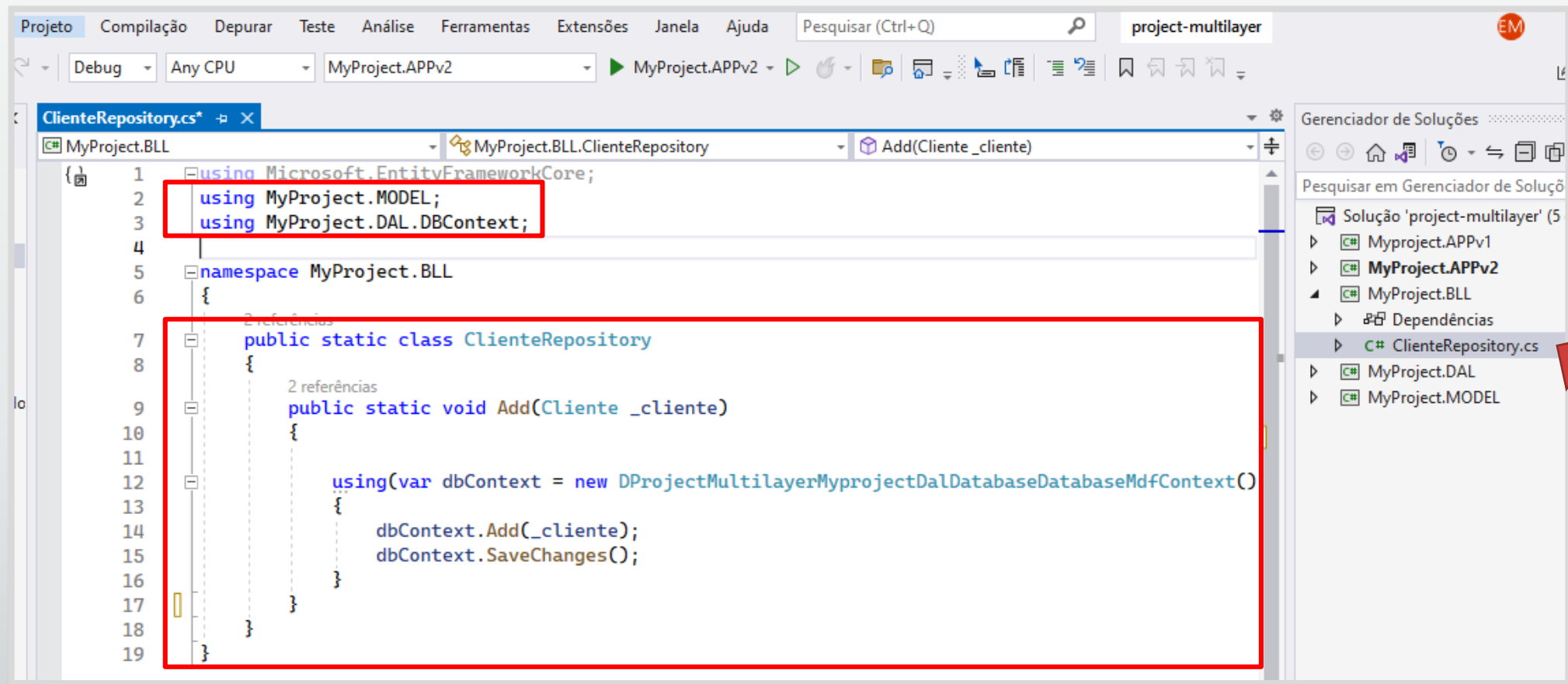
Configurando o Projeto Model

- O projeto Model é responsável por descrever as entidades e atributos utilizados na aplicação.
- Entretanto, esse código já foi gerado pelo Scaffold, então podemos apenas copiar para a classe model
- **Recorte** a classe **Cliente** da pasta DbContext do Projecto MyProject.DAL e **cole** na **raiz do projeto MyProject.MODEL**
- Depois disso, abra a classe Cliente.cs e modifique o namespace para **MyProject.MODEL**
- Por fim, no projeto MyProject.DAL abra o arquivo de contexto "**DMyprojectMyprojectDalDatabaseDatabaseMdfContext.cs**" e INCLUA o namespace **de** MyProject.DAL.DbContext **para** namespace **MyProject.MODEL**
- Apague o Class1.cs gerado com o projeto.



Configurando o Projeto BLL – Business Logic

- Altere o Nome da classe para “ClienteRepository.cs”
- Dentro dessa classe, vamos acessar o projeto DAL e realizar a **adição de um registro**



GetById(int Id)

- Permite recuperar os dados por ID

0 referências

```
public static Cliente GetById(int Id)
{
    using (var dbContext = new DProjectMultilayerMyprojectDalDatabaseDatabaseMdfContext())
    {
        var cliente = dbContext.Clientes.Single(p => p.Id == Id);
        return cliente;
    }
}
```

GetAll()

- Recupera todos os dados da Tabela Cliente

2 referências

```
public static List<Cliente> GetAll()
{
    using (var dbContext = new DProjectMultilayerMyprojectDalDatabaseDatabaseMdfContext())
    {
        var cliente = dbContext.Clientes.ToList();
        return cliente;
    }
}
```

Update(Cliente _cliente)

- Permite a edição dos dados de um Cliente

2 referências

```
public static void Update(Cliente _cliente)
{
    using (var dbContext = new DProjectMultilayerMyprojectDalDatabaseDatabaseMdfContext())
    {
        var cliente = dbContext.Clientes.Single(p => p.Id == _cliente.Id);
        cliente.Nome = _cliente.Nome;
        cliente.Email = _cliente.Email;
        cliente.Telefone = _cliente.Telefone;
        dbContext.SaveChanges();
    }
}
```

Excluir(Cliente _cliente)

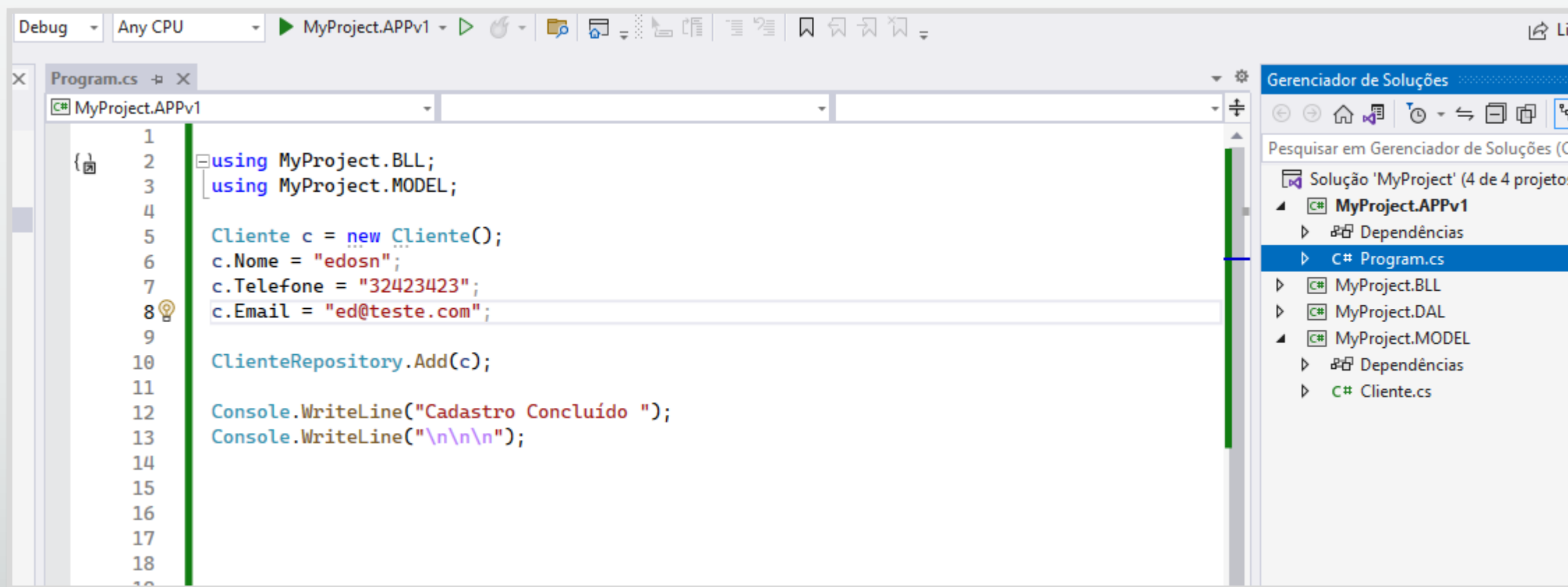
- Recupera todos os dados da Tabela Cliente

[2 referências](#)

```
public static void Excluir(Cliente _cliente)
{
    using (var dbContext = new DProjectMultilayerMyprojectDalDatabaseDatabaseMdfContext())
    {
        var cliente = dbContext.Clientes.Single(p => p.Id == _cliente.Id);
        dbContext.Remove(cliente);
        dbContext.SaveChanges();
    }
}
```

Configurando o Projeto APL – Camada de Aplicação

- Aplicação de Console, precisamos apenas acessar a camada de negócio e passar o objeto que desejamos persistir ou recuperar do banco de dados



Executando

```
1 2 3 4 5 6 7 8 9
1 using MyProject.BLL;
2 using MyProject.MODEL;
3
4
5 Cliente c = new Cliente();
6 c.Nome = "edosl";
7 c.Telefone = "32423423";
8 c.Email = "ed@teste.com";
9
10 ClienteF
11
12 Console.
13 Console.
14
15 O D:\MyProject\MyProject.APPv1\bin\Debug\net6.0\MyProject.APPv1.exe (
16 Para fechar o console automaticamente quando a depuração parar, habil
17 console automaticamente quando a depuração parar.
18 Pressione qualquer tecla para fechar esta janela...
```

SQLQuery3.sql * Program.cs

D:\MYPROJECT\MYPROJECT.DAL\

```
1 SELECT *FROM Cliente
```

106 % Não foi encontrado nenhum problema

T-SQL Results Message

	Id	nome	telefone	email
1	2	edosl	32423423	ed@teste.com

```

using MyProject.BLL;
using MyProject.MODEL;

Cliente c = new Cliente();
c.Nome = "Marcos";
c.Telefone = "r3245434";
c.Email = "marcos@teste.com";

```

```

c = ClienteRepository.Add(c);

```

```

Console.WriteLine("\nRegistro Inserido com Sucesso\n");
Console.ReadLine();
//-----

```

```

c.Nome = "Antonio Jose";
c.Telefone = "234234";
c.Email = "ant@teste.com";

```

```

ClienteRepository.Update(c);
Console.WriteLine("\nRegistro Editado com Sucesso\n");

```

```

Console.ReadLine();
//-----

```

```

List<Cliente> list = ClienteRepository.GetAll();

```

```

foreach(Cliente cli in list)
{
    Console.WriteLine(cli.Nome);
}

```

```

Console.WriteLine("\nLista de Registros Cadastrados \n");
Console.ReadLine();
//-----

```

```

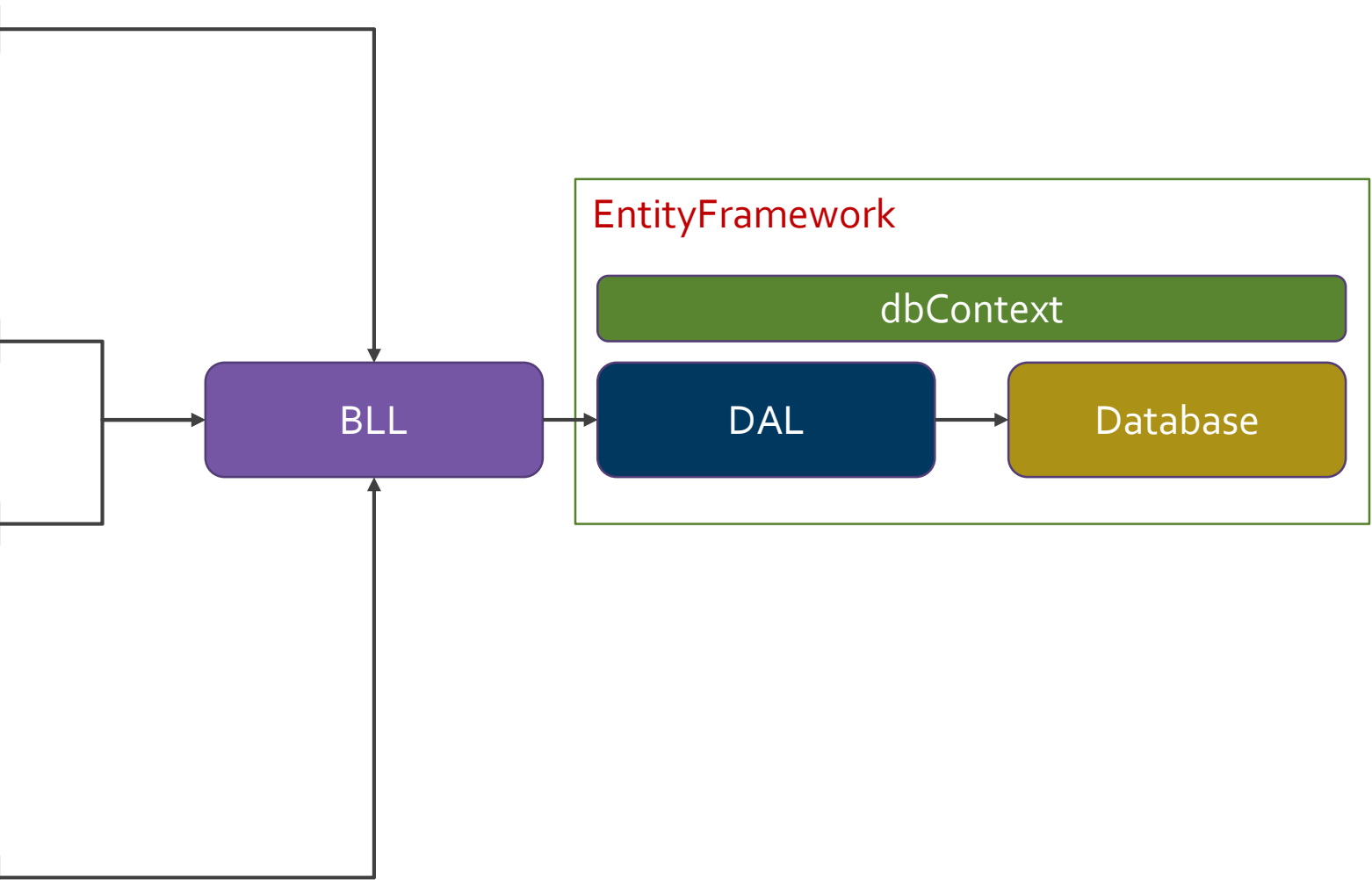
ClienteRepository.Excluir(c);

```

```

Console.WriteLine("\nRegistro Excluído com Sucesso\n");
Console.ReadLine();

```



Bons Estudos!