

Easy Carpool

Plano de Projeto

<p>Autores:</p> <p>Andrias Matheus Dias de Pauda</p> <p>Fernando Shiraishi de Almeida</p> <p>Gabriel Scopel</p> <p>Rafael Gonçalves Monteiro Machado</p>	<p>Data de emissão:</p> <p>31/08/2024</p>
<p>Revisor:</p> <p>Gabriela Barbarán</p>	<p>Data de revisão</p> <p>11/09/2024</p>

FOLHA DE CONTROLE DE REVISÕES

Número da versão	Data de emissão	Registro de modificações
1.0.0	31/08/2024	Versão inicial

Índice

1	OBJETIVO DO DOCUMENTO	4
2	ATIVIDADES DO PLANEJAMENTO DO PROJETO	4
2.1	COLETAR REQUISITOS DO PROJETO	4
2.2	DEFINIR ESCOPO DO PROJETO	5
2.3	ESTIMAR COMPLEXIDADE: MÉTRICA PONTOS POR CASOS DE USO – PUC	5
3	RISCOS DE PROJETO	6
3.1	IDENTIFICAÇÃO DE RISCOS	6
3.2	ANÁLISE QUALITATIVA	6
3.3	AÇÕES DE MITIGAÇÃO	6
3.4	AÇÕES DE CONTINGÊNCIA	6
4	CRONOGRAMA DE PROJETO	7
5	QUADRO KANBAN	7

1 Objetivo do Documento

Detalhar as atividades a serem realizadas do projeto, isto é, a definição do escopo a fim de estimar o planejamento de forma assertiva.

2 Atividades do Planejamento do Projeto

2.1 Coletar Requisitos do Projeto

HISTÓRIAS DE USUÁRIO

<u>ID</u>	<u>Descrição de Histórias</u>
<u>H1</u>	Como passageiro eu posso solicitar corridas para chegar ao destino
<u>H2</u>	Como motorista ou passageiro eu posso cancelar corrida
<u>H3</u>	Como passageiro eu posso compartilhar o trajeto da viagem para que terceiros possam me localizar
<u>H4</u>	Como passageiro eu posso visualizar a avaliação do motorista a fim de ter uma prévia confiança
<u>H5</u>	Como motorista eu posso agendar uma corrida a fim de conseguir passageiros com uma data pré-determinada
<u>H6</u>	Como motorista ou passageiro eu posso me comunicar com o destinatário a fim de trocar mensagens e informações
<u>H7</u>	Como motorista ou passageiro eu posso visualizar o FAQ a fim de esclarecer dúvidas

<u>H8</u>	Eu como universidade posso cadastrar meu alunos a fim de que possam acessar a plataforma
<u>H9</u>	Como passageiro posso visualizar a trajetória da viagem a fim de acompanhar o trajeto
<u>H10</u>	Como passageiro desejo editar o perfil para poder atuar como motorista
<u>H11</u>	Como passageiro posso aceitar as corridas agendadas para reservar a corrida
<u>H12</u>	Como motorista posso aceitar as solicitações do passageiro para iniciar a corrida
<u>H13</u>	Como passageiro posso consultar viagens agendadas
<u>H14</u>	Como passageiro ou motorista posso visualizar o histórico de viagens

CRITÉRIOS DE ACEITE DAS HISTÓRIAS

<u>ID</u>	<u>Dado</u>	<u>Quando</u>	<u>Então</u>
<u>H1</u>	Que o passageiro inseriu o endereço de origem e destino	Clicar em solicitar viagem	O sistema deve encontrar um motorista disponível. Caso não encontre motoristas disponíveis, deve informar o passageiro sobre a indisponibilidade..
<u>H2</u>	Que o motorista ou passageiro deseje cancelar a corrida	Clicar em cancelar	O sistema deve cancelar a corrida e notificar o cancelamento para ambos
<u>H3</u>	Que o passageiro esteja em uma corrida	Clicar em compartilhar	O sistema deve fornecer o rastreamento da viagem e permitir o compartilhamento para terceiros
<u>H4</u>	Que o passageiro solicite uma viagem ou consulte uma agendada pelo motorista	Acessar o menu prévia da viagem	O sistema deve fornecer detalhes de avaliação do motorista.
<u>H5</u>	Que o motorista deseje agendar/diponibilizar uma futura corrida	Inserir os dados da corrida na tela correspondente	O sistema deve registrá-la e disponibilizá-la para consulta de outros usuários.
<u>H6</u>	Que o passageiro e o motorista estejam procurando uma corrida	Ambos aceitarem a corrida	O sistema deve fornecer um ambiente para a interação entre

			passageiro e motorista.
<u>H7</u>	Que o usuário (passageiro, motorista) tenha alguma dúvida sobre a plataforma	O usuário acessar o módulo de FAQ	O sistema deve fornecer perguntas e respostas mais frequentes.
<u>H8</u>	Que os alunos desejem participar da plataforma Easycarpool	a universidade for registrá-los	O sistema deve fornecer um ambiente de cadastro, para informar o CPF, Nome e a Data de Nascimento
<u>H9</u>	Que o passageiro esteja em uma corrida	O passageiro clicar em visualizar viagem	O sistema deve fornecer uma tela de rastreamento com a localização em tempo real da corrida.
<u>H10</u>	Que o passageiro queira atuar como motorista.	Clicar em editar o perfil.	O sistema deve fornecer um ambiente de cadastro adicional com as informações necessárias para atuação como motorista.
<u>H11</u>	Que o passageiro queira uma corrida agendada	O passageiro clicar em consultar corridas	O sistema deve fornecer uma lista de corridas com as informações detalhadas, horário e informações do motorista.
<u>H12</u>	Que o motorista deseje iniciar uma corrida	O motorista aceitar uma solicitação de corrida	O sistema deve fornecer as coordenadas do

			passageiro, informações horários e detalhes do passageiro e do destino.
<u>H13</u>	Que o passageiro queira consultar viagens agendadas	O passageiro inserir as informações de localização da viagem	O sistema deve informar as caronas disponíveis e seus respectivos detalhes, como perfil do motorista e horário de viagem e destino.
<u>H14</u>	Que o passageiro ou motorista queira visualizar seu histórico de corridas	Clicar em visualizar histórico	O sistema deve fornecer os detalhes das últimas corridas.

REQUISITOS NÃO FUNCIONAIS

ID	Descrição
RNF1	O sistema deve garantir que a viagem não seja cancelada quando for solicitada.
RNF2	O sistema deve garantir que os dados de usuário estejam corretos.
RNF3	O sistema deve garantir a segurança das informações dos usuários.
RNF4	O sistema deve manter o agendamento de viagem mesmo quando o aplicativo não estiver funcionando corretamente.
RNF5	O sistema deve fornecer uma validação prévia dos documentos e dados bancários.

2.2 Definir Escopo do Projeto

BACKLOG INICIAL DO PRODUTO

ID	Descrição de Histórias	Funcionalidades	Priorização
H1	<u>Como passageiro eu posso solicitar corridas para chegar ao destino</u>	Solicitar carona	Alta
H2	<u>Como motorista ou passageiro eu posso cancelar corrida</u>	Cancelar carona	Alta
H3	<u>Como passageiro eu posso compartilhar o trajeto da viagem para que terceiros possam me localizar</u>	Compartilhar viagem	Baixa
H4	<u>Como passageiro eu posso visualizar a avaliação do motorista a fim de ter uma prévia confiança</u>	Visualizar avaliação	Média
H5	<u>Como motorista eu posso agendar uma corrida a fim de conseguir passageiros com uma data pré-determinada</u>	Agendar carona	Alta
H6	<u>Como motorista ou passageiro eu posso me comunicar com o destinatário a fim de trocar mensagens e informações</u>	Comunicar	Baixa

H7	<u>Como motorista ou passageiro eu posso visualizar o FAQ a fim de esclarecer dúvidas</u>	Consultar FAQ	Baixa
H8	<u>Eu como universidade posso cadastrar meu alunos a fim de que possam acessar a plataforma</u>	Cadastrar usuário	Alta
H9	<u>Como passageiro posso visualizar a trajetória da viagem a fim de acompanhar o trajeto</u>	Rastrear viagem	Média
H10	<u>Como passageiro desejo editar o perfil para poder atuar como motorista</u>	Editar perfil da conta	Alta
H11	<u>Como passageiro posso aceitar as corridas agendadas para reservar a corrida</u>	Aceitar carona	Alta
H12	<u>Como motorista posso aceitar as solicitações do passageiro para iniciar a corrida</u>	Oferecer carona	Alta
H13	<u>Como passageiro posso consultar viagens agendadas</u>	Consultar carona	Alta
H14	<u>Como passageiro ou motorista posso visualizar o histórico de viagens</u>	Visualizar histórico	Média

2.3 Estimar Complexidade: Métrica Pontos por Casos de Uso – PUC

Colocar aqui o diagrama de casos de uso

	<i>Tipo de interação</i>	<i>Regras de negócio</i>	<i>Entidades</i>	<i>Tipos de manipulação</i>	<i>Totais PNAS</i>	<i>Coefficiente</i>	<i>PA</i>	<i>DA</i>	<i>PUC</i>									
UC 1: Solicitar carona																		
UC 2: Cancelar carona																		
UC 3: Aceitar carona																		
UC 4: Editar perfil da conta																		
UC 5: Agendar carona																		
UC 6: Consultar carona																		
UC 7: Comunicar																		
UC 8: Rastrear viagem																		
UC 9: Visualizar histórico																		

UC 10: Consul tar FAQ																		
UC 11: Compa rtilhar viagem																		
UC 12: Cadastr ar usuário																		

Detalhar para cada caso de uso:

UC 1: Solicitar carona

Tipo de interação:

Regras de Negócio:

Entidades:

Tipo de manipulação:

UC 2: Cancelar carona

Tipo de interação:

Regras de Negócio:

Entidades:

Tipo de manipulação:

UC 3: Aceitar carona

Tipo de interação:

Regras de Negócio:

Entidades:

Tipo de manipulação:

UC 4: Editar perfil da conta

Tipo de interação:

Regras de Negócio:

Entidades:

Tipo de manipulação:

UC 5: Agendar carona

Tipo de interação:

Regras de Negócio:

Entidades:

Tipo de manipulação:

UC 6: Consultar carona

Tipo de interação:

Regras de Negócio:

Entidades:

Tipo de manipulação:

UC 7: Comunicar

Tipo de interação:

Regras de Negócio:

Entidades:

Tipo de manipulação:

UC 8: Rastrear viagem

Tipo de interação:

Regras de Negócio:

Entidades:

Tipo de manipulação:

UC 9: Visualizar histórico

Tipo de interação:

Regras de Negócio:

Entidades:

Tipo de manipulação:

UC 10: Consultar FAQ

Tipo de interação:

Regras de Negócio:

Entidades:

Tipo de manipulação:

UC 11: Compartilhar viagem

Tipo de interação:

Regras de Negócio:

Entidades:

Tipo de manipulação:

UC 12: Cadastrar usuário

Tipo de interação:

Regras de Negócio:

Entidades:

Tipo de manipulação:

UC 13: Oferecer carona

Tipo de interação:

Regras de Negócio:

Entidades:

Tipo de manipulação:

3 Riscos de Projeto

Neste projeto serão analisados e monitorados os seguintes riscos:

3.1 Identificação de Riscos

Id	Descrição do Risco	Fonte do Risco

3.2 Análise Qualitativa

Id Risco	Probabilidade	Impacto

3.3 Ações de Mitigação

Id Risco	Plano de Mitigação

3.4 Ações de Contingência

Id Risco	Plano de Contingência

4 Cronograma de Projeto

Colocar aqui o cronograma do projeto por sprints

5 Quadro Kanban

Colocar aqui o quadro kanban da sprint 1