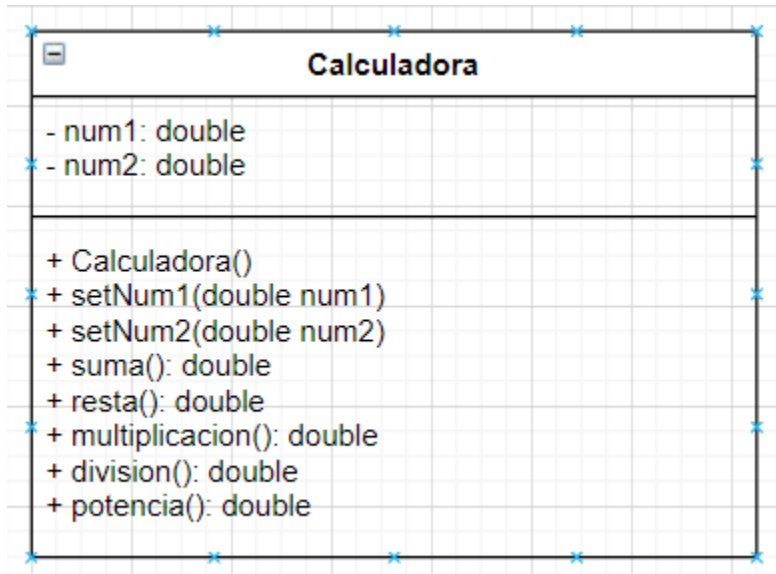


TAD

Calculadora:

1.



2.

Num1 y Num2 puede ser 2 número reales cualquiera.

3.

Calculadora: nada -> Calculadora (Constructora)

//Construye un nuevo objeto calculadora

setNum1: real -> nada (Modificadora)

// modifica el valor de num1

setNum2: real -> nada (Modificadora)

// modifica el valor de num2

suma: nada -> real (Analizadora)

// Suma num1 con num2

resta: nada -> real (Analizadora)

// Resta num1 con num2

multiplicacion: nada -> real (Analizadora)

// Multiplica num1 con num2

division: nada -> real (Analizadora)

```
// Divide num1 con num2
```

potencia: nada -> real (Analizadora)

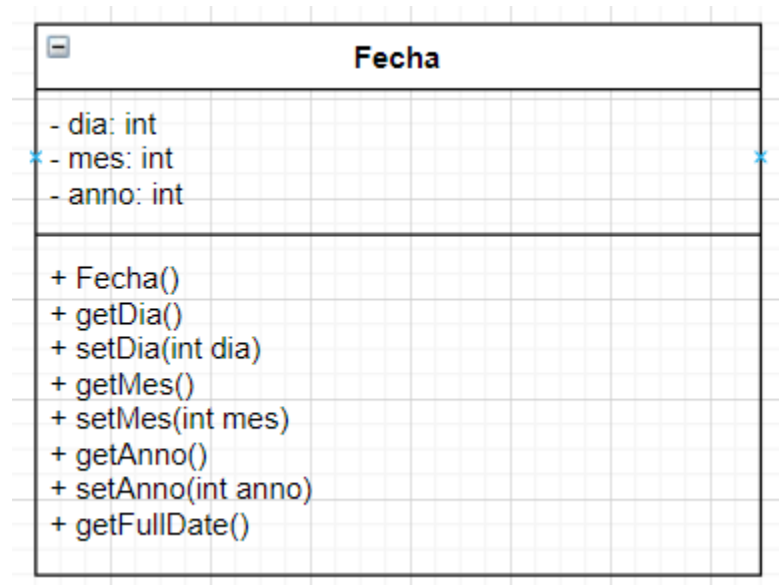
```
// Encuentra la potencia de num1 con base num2
```

4.

Validar división de 0, validar que los inputs sean números reales y no letras.

Fecha

1.



2.

Día, mes y año deben de ser un número natural excluyendo el 0.

Día debe de ser de 1 a 31

Mes de 1 a 12

Año de 1 a 2021

3.

Fecha: nada -> Fecha (Constructora)

```
// Devuelve un nuevo objeto fecha
```

getDia: nada -> natural (Analizadora)

```
// devuelve el dia
```

setDia: natural -> nada (Modificadora)

```
// inicializa el dia
getMes: nada -> natural (Analizadora)
// devuelve el mes
setMes: natural -> nada (Modificadora)
// inicializa el mes
getAnno: nada -> natural (Analizadora)
// devuelve el año
setAnno: natural -> nada (Modificadora)
// inicializa el año
getFullDate: nada -> string (Analizadora)
// Devuelve el día, mes y año
```

4.

Día debe de ser de 1 a 31

Mes de 1 a 12

Año de 1 a 2021

Revisar que ningún input sea string.

Directorio telefónico

1.

Directorio
- map<string, string> numeros
+ Directorio() + setNumero(string nombre, string numero) + getNumero(string nombre) + eliminarNumero(string nombre) + modificarNumero(string nombre, string nuevoNombre, string nuevoNumero)

2.

Los números telefónicos deben tener un nombre relacionado que debe ser un string y que los números pueden contener y debe ser un numero del 0 al 9 con solo 8 dígitos.

3.

Directorio: nada -> Directorio (Constructora)

// Construye un nuevo objeto directorio

setNumero: string-> nada (Modificador)

// Agrega un numero al directorio

getNumero: nada -> string (Analizador)

// Encuentra un numero al directorio

eliminarNumero: string -> nada (Modificador)

// Elimina un numero al directorio

modificarNumero: string, string, string -> nada (Modificador)

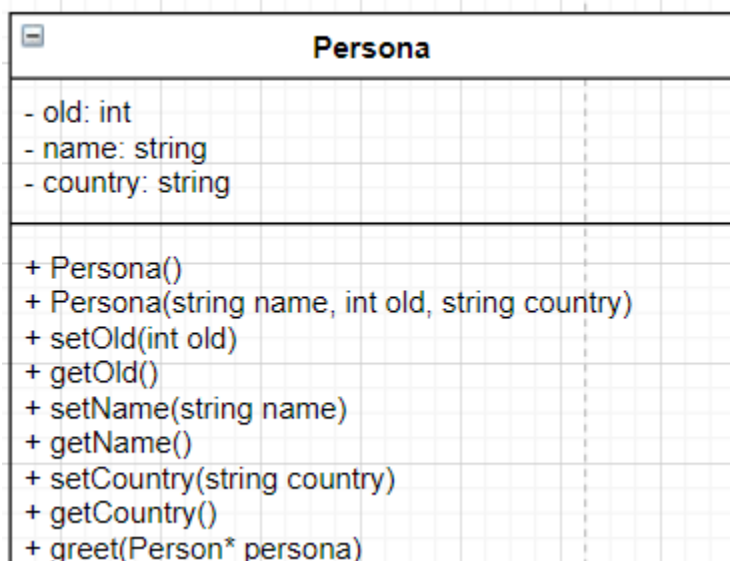
// Modifica un numero al directorio

4.

Debe ser un string y que los números pueden contener – y debe ser un número del 0 al 9 con solo 8 dígitos.

Persona

1.



2.

La edad tiene que ser un numero natural, el nombre y el país tiene que ser un string.

3.

Persona: nada -> Persona (Constructora)

//Construye un nuevo objeto persona

Persona: string, int, string -> Persona (Constructora)

//Construye un nuevo objeto persona

setOld: natural -> nada (Modificadora)

// inicializa la edad

getOld: nada -> string (Analizadora)

// devuelve la edad

setName: string -> nada (Modificadora)

// inicializa el nombre

getName: nada -> string (Analizadora)

// devuelve el nombre

setCountry: string -> nada (Modificadora)

// inicializa el pais

getCountry: nada -> string (Analizadora)

// obtiene el pais

greet: Person -> string (Analizadora)

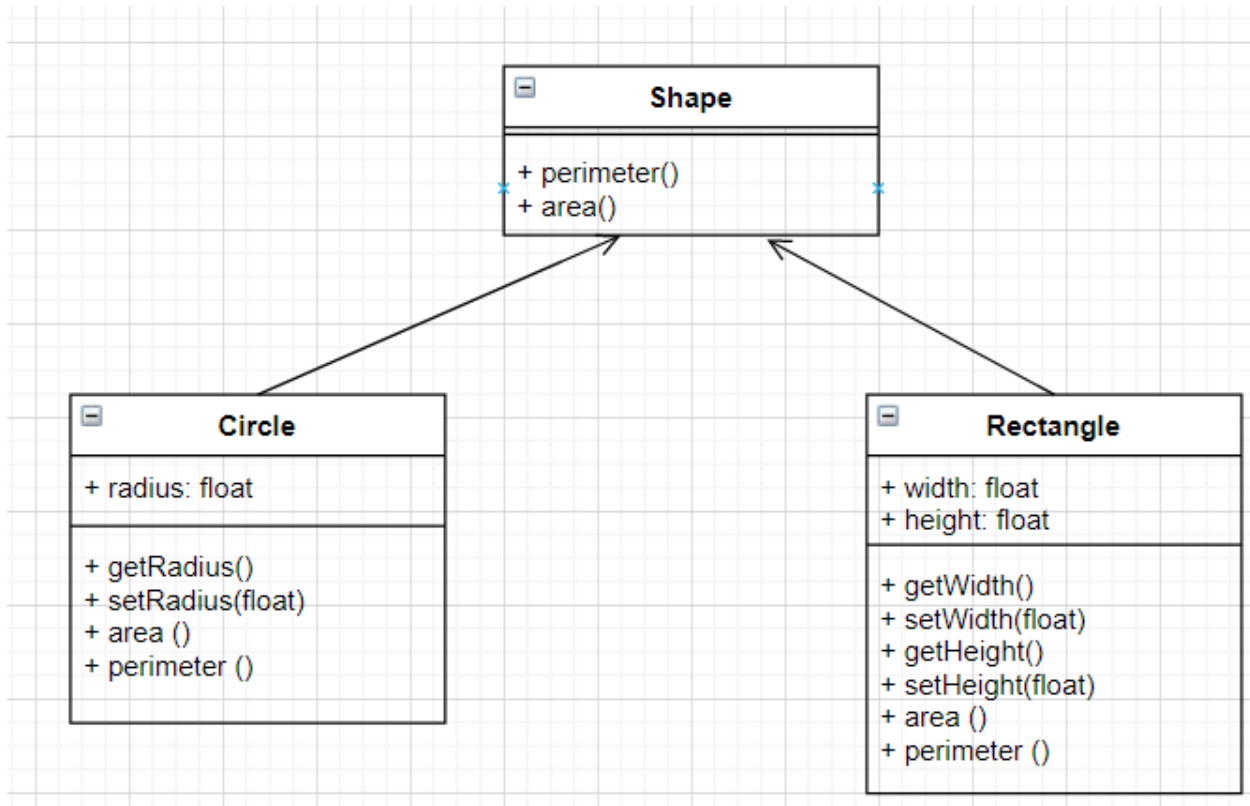
// saluda a una persona.

4.

En este TAD no se va a implementar manejo de errores.

Figuras

1.



2.

El el radio, el ancho y alto debe ser números reales.

3.

Shape

Shape: nada -> nada (Constructura)

area: nada -> real (Analizadora)

// obtiene el area de la figura

perimeter: nada -> real (Analizadora)

// obtiene el perímetro de la figura

Circle

Circle: nada -> nada (Constructura)

getRadius: nada -> real (Analizadora)

// obtener el radio del circulo

setRadius: real -> nada (Modificadora)

// inicializar el radio del circulo

area: nada -> real (Analizadora)

// obtiene el area de la figura

perimeter: nada -> real (Analizadora)

// obtiene el perímetro de la figura

Rectangle

Rectangle: nada -> nada (Constructura)

getWidth: nada -> real (Analizadora)

// obtener largo

setWidth: real -> nada (Modificadora)

// inicializar el largo

getHeight: nada -> real (Analizadora)

// obtener el ancho

setHeight: real -> nada (Modificadora)

// inicializar el ancho

area: nada -> real (Analizadora)

// obtiene el area de la figura

perimeter: nada -> real (Analizadora)

// obtiene el perímetro de la figura

4.

En este TAD no se va a implementar manejo de errores.