



# Consigna

## Tercer Informe de Avance del Proyecto

Temática: Proyecto para Programación de Bases de Datos

Valor: 50% Avance: 15%

#### Instrucciones:

1. Debe revisar, corregir, crear, cargar y probar la bases de datos de acuerdo a las especificaciones del proyecto para el curso.

- a. Revisar y Ajustar el Modelo de Base de Datos y generar nuevamente los diagramas Lógico y Físico.
- b. Crear las tablas en el usuario de base de datos.
- c. Insertar todos los datos para probar la Base de Datos.
- d. Programar y ejecutar los todos los reportes de la Especificación del Proyecto.
- e. Prueba de procesos
  - i. Registre 2 clientes nuevos (ALFA y BETA)
  - ii. Registre el pago del cliente ALFA
  - iii. Ingrese una película, una serie y un documental
  - iv. Solicite la descarga de la película nueva para el cliente ALFA
  - v. Solicite una reproducción de la serie nueva para el cliente BETA
- 2. Preparar el Informe en formato PDF. Incluya:
  - a. Los Diagramas Lógico y Físico de la base de datos
  - b. El Diccionario de Datos completo
  - c. Los scripts para insertar los registros
  - d. Los programas para los 10 reportes
  - e. El resultado de cada reporte en un formato legible
  - f. Los programas para los procedimientos, funciones y triggers de BD
  - g. Los resultados de la ejecución de cada proceso del punto 1.e
- 3. Subir a Moodle el documento con el siguiente formato de nombre para el archivo:
  - a. Grupo#-Apellido1-Apellido2-Apellido3-Avance3

### Asignación:

• Leer el documento Especificaciones del Proyecto de Programación de Bases de Datos



Curso: BISOFT18-SCV0 – Programación de Bases de Datos

# Evaluación:

- Revisar la rúbrica para el Proyecto que se encuentra en el Sílabo
- En este avance, la ponderación corresponde a:

Criterio de	Resultado esperado		
Evaluación		Puntuación	Nota
Funcionamiento y	Resultados de los procesos de		8.0%
optimización	captura de datos y transacciones	4	8.0%
Seguridad	Validaciones (Triggers)	4	4.0%
Informe técnico del	Formato para el documento final		3.0%
proyecto		4	3.0%