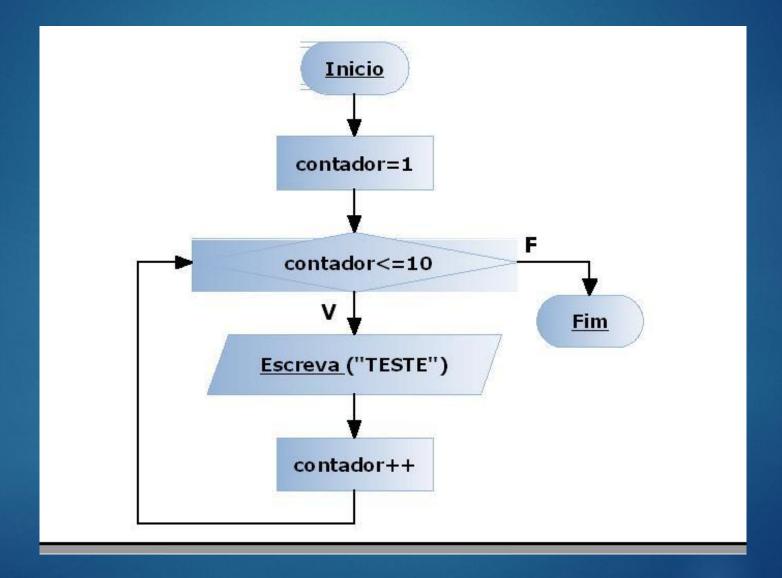
Estrutura de Laço de Repetição em C#

Fluxograma



Contador

- É uma variável que tem a função de controlar a quantidade de vezes que o laço foi executado.
- É obrigatório em algumas estruturas (onde se tem o início e o fim, ex: para), sendo que em outras o uso dela depende do contexto que está sendo aplicado (Quando o final pode ou não ser conhecido, e depende de uma decisão do usuário no decorrer da execução, ex: enquanto)

Operadores Unários

++	op++	Incrementa o valor de op em 1; retorna o valor de antes do incremento.
++	++op	Incrementa o valor de op em 1; retorna o valor de depois do incremento.
	ор	Decrementa o valor de op em 1; retorna o valor de antes do incremento.
	op	Decrementa o valor de op em 1; retorna o valor de depois do incremento.

Laço While

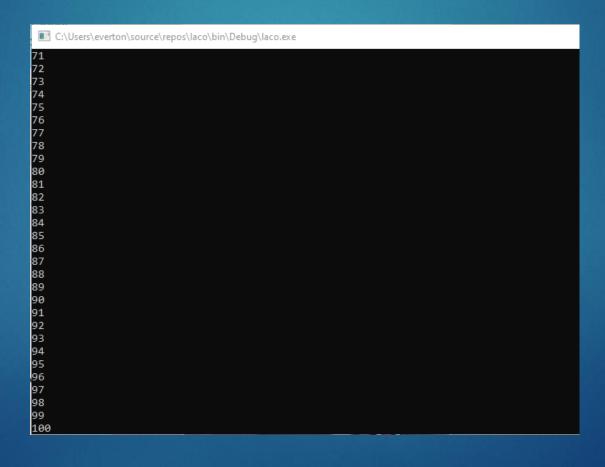
Sintaxe:

```
namespace ConsoleApplication2
                          Variável contador do Laço
    class Program
                             já inicializado com 1
       static void Main(string args)
           int cont = 1;
                                 Realiza o teste se a condição do Laço ainda é verdadeira
           while ((cont <= 10)
               Console.WriteLine("Laço de repetição While");
               cont++;
                                         Bloco que será executado enquanto o laço for verdadeiro
                                     Incrementa ou decrementa o
           Console.ReadKey();
                                       Contador do laço "while"
            Indica o inicio e o final do Laço. É obrigatório com
                        laço de mais de uma linha
```

Laço While

```
file:///D:/Cmarques/C#/ConsoleApplication2/ConsoleApplication2/bin/Debug/ConsoleApplication...
Laço de repetição While
```

Faça um programa para exibir os números inteiros de 1 a 100



```
static void Main(string[] args)
    int cont = 1;
   while (cont <= 100)
        Console.WriteLine(cont);
        cont++;
   Console.ReadKey();
```

Faça um programa para exibir os números inteiros de 1 a 100 de forma

decrescente

```
C:\Users\everton\source\repos\laco\bin\Debug\laco.exe
```

```
static void Main(string[] args)
    int cont = 100;
    while (cont >= 1)
       Console.WriteLine(cont);
        cont--;
   Console.ReadKey();
```

Faça um programa para exibir os números pares inteiros de 0 a 100

```
C:\Users\everton\source\repos\laco\bin\Debug\laco.exe
74
76
78
```

```
static void Main(string[] args)
    int cont = 0;
    while (cont <= 100)
        Console.WriteLine(cont);
        cont += 2;
   Console.ReadKey();
```

Faça um programa onde o usuário deverá informar até qual valor os números deverão ser exibidos, começando do 1

```
C:\Users\everton\source\repos\laco\bin\Debug\laco.exe

Informe até onde voce quer contar: 15

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

15
```

```
static void Main(string[] args)
   Console.Write("Informe até onde voce quer contar: ");
    int vezes = int.Parse(Console.ReadLine());
    int cont = 1;
   while (cont <= vezes)
       Console.WriteLine(cont);
       cont ++;
   Console.ReadKey();
```

Faça um programa onde o usuário deverá informar qual número ele quer que seja exibido seus múltiplos até 100

```
Informe qual número você quer os múltiplos: 8

16
24
32
40
48
56
64
72
80
88
```

```
static void Main(string[] args)
   Console.Write("Informe qual número você quer os múltiplos: ");
   int mult = int.Parse(Console.ReadLine());
   int cont = mult;
   while (cont <= 100)
       Console.WriteLine(cont);
       cont += mult;
   Console.ReadKey();
```

Faça um programa para o usuário escolher entre os pares ou ímpares até 20

```
static void Main(string[] args)
   Console.Write("Digite 0 para pares ou 1 para impares: ");
   int opcao = int.Parse(Console.ReadLine());
   int cont = opcao;
   while (cont <= 20)
       Console.WriteLine(cont);
        cont += 2;
   Console.ReadKey();
```

Faça um programa onde o usuário irá digitar a tabuada e numero de vezes que o mesmo queira saber o resultado, seu sistema deverá mostrar linha a linha:

```
Digite a tabuada: 9
Digite o número de vezes: 10
9X1=9
9X2=18
9X3=27
9X4=36
9X5=45
9X6=54
9X7=63
9X8=72
9X9=81
9X10=90
```

```
static void Main(string[] args)
   Console.Write("Digite a tabuada: ");
    int tabuada = int.Parse(Console.ReadLine());
   Console.Write("Digite o número de vezes: ");
    int vezes = int.Parse(Console.ReadLine());
    int cont = 1;
    while (cont <= vezes)
        int resultado = tabuada * cont;
        Console.WriteLine(tabuada + "X" + cont + "=" + resultado);
        cont ++;
   Console.ReadKey();
```

Operadores de Atribuição

 Esses operadores abaixo mantém o valor da variável e atribui um determinado calculo de acordo com a sua simbologia e aplica um determinado valor ao calculo.

Operador	Descrição
=	Atribuição simples
+=	Atribuição aditiva
-=	Atribuição Subtrativa
*=	Atribuição Multiplicativa
/=	Atribuição de divisão
%=	Atribuição de módulo

Erro: Use of unassigned local variable

Esse erro é muito comum em estrutura de decisão e laço de repetição, ocorre quando uma variável é criada com valor nulo e sua atribuição de valor depende de uma condição (laço ou estrutura de decisão) e essa condição pode nunca ser verdadeira, fazendo com que a variável fique nula:

Erro:

```
int totalIdade;
while (cont <= 7)
{
    totalIdade += 10;
    (local variable) int totalIdade

Use of unassigned local variable 'totalIdade'</pre>
```

Correção: Atribuir um valor a mesma, pode ser na própria declaração

```
int totalIdade = 0;
while (cont <= 7)
{
   totalIdade += 10;</pre>
```

Exemplo

Crie um programa para calcular a média de "n" notas:

```
static void Main(string[] args)
   int cont = 1, quant;
   double nota, soma notas = 0, media;
   Console.Write("Informe a quantia de notas: ");
   quant = int.Parse(Console.ReadLine()); _
                                               Usuário informa a quantidade de notas
   while (cont <= quant)
       Console.Write("Digite a nota do aluno: ");
       nota = double.Parse(Console.ReadLine());
                                                       Lê as notas utilizando uma mesma variável
       soma notas += nota; 👡
                                     Acumula a soma de todas as notas usando atribuição aditiva
       cont++;
                                             Calcula a média dividindo a soma das
   media = soma notas / quant; <-
                                            notas pelo número de notas informadas
   Console.WriteLine("A média das notas é: " + media.ToString("F2"));
   Console.ReadKey();
```

Faça um programa onde o usuário deverá informar o total da anuidade de um curso (12 meses), mais o valor da matrícula e o valor do material.

Calcular e mostrar o número da parcela e o valor, sendo que o valor da matrícula e do material deverão ser pagos juntos com a

primeira parcela.

```
Informe o valor da anuidade: 3600
Informe o valor da matrícula: 400
Informe o valor do material: 500
Mensalidade: 1 valor: R$ 1.200,00
Mensalidade: 2 valor: R$ 300,00
Mensalidade: 3 valor: R$ 300,00
Mensalidade: 4 valor: R$ 300,00
Mensalidade: 5 valor: R$ 300,00
Mensalidade: 6 valor: R$ 300,00
Mensalidade: 7 valor: R$ 300,00
Mensalidade: 8 valor: R$ 300,00
Mensalidade: 9 valor: R$ 300,00
Mensalidade: 10 valor: R$ 300,00
Mensalidade: 11 valor: R$ 300,00
Mensalidade: 12 valor: R$ 300,00
```

C:\Users\EVERTONGONZALESSETTE\source\repos\Cor

```
static void Main(string[] args)
    Console.Write("Informe o valor da anuidade: ");
    double anuidade = double.Parse(Console.ReadLine());
    double mensalidade = anuidade / 12;
   Console.Write("Informe o valor da matrícula: ");
    double matricula = double.Parse(Console.ReadLine());
    Console.Write("Informe o valor do material: ");
    double material = double.Parse(Console.ReadLine());
    int cont = 1:
   while (cont \leftarrow 12)
        if (cont == 1)
            Console.WriteLine("Mensalidade: " + cont + " valor: " +
                (mensalidade + matricula + material).ToString("C"));
        else
            Console.WriteLine("Mensalidade: " + cont + " valor: " +
                (mensalidade).ToString("C"));
        cont++:
    Console.ReadKey();
```

Faça um programa pra receber a idade e o sexo de 7

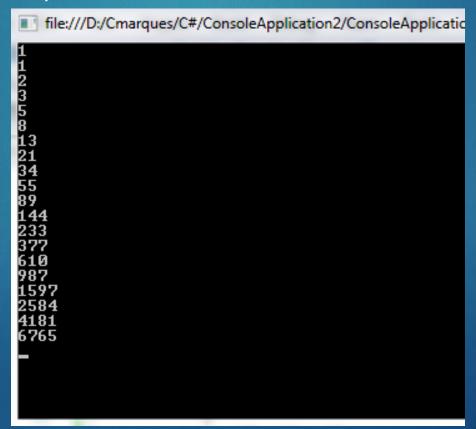
pessoas, ao final calcule e mostre:

- → a idade média do grupo.
- → a idade média das mulheres.
- → a idade média dos homens.

```
file:///D:/Cmarques/C#/ConsoleApplication2/ConsoleApplication
Informe o sexo da pessoa (M<u>ou F): M</u>
Informe a idade da pessoa: 30
Informe o sexo da pessoa (M ou F): M
Informe a idade da pessoa: 40
Informe o sexo da pessoa (M ou F): M
Informe a idade da pessoa: 50
Informe o sexo da pessoa (M ou F): M
Informe a idade da pessoa: 60
Informe o sexo da pessoa (M ou F): F
Informe a idade da pessoa: 30
Informe o sexo da pessoa (M ou F): F
Informe a idade da pessoa: 40
Informe o sexo da pes<u>soa (M</u>ou F)<u>: F</u>
Informe a idade da pessoa: 50
Média da idade do grupo: 42,86
Média da idade dos homens: 45,00
Média da idade das mulheres: 40,00
```

```
static void Main(string[] args)
   String sexo;
    int cont = 1, contM = 0, contF = 0;
    double idade, totalIdadeM = 0, totalIdadeF = 0, mediaM, mediaF, media;
   while (cont <= 7)
        Console.WriteLine("Informe o sexo da pessoa");
        sexo = Console.ReadLine().ToUpper();
        Console.WriteLine("Informe a idade da pessoa");
        idade = int.Parse(Console.ReadLine());
        if (sexo == "M")
           totalIdadeM += idade;
            contM++;
        else
           totalIdadeF += idade;
            contF++;
        cont++;
   mediaM = totalIdadeM / contM;
   mediaF = totalIdadeF / contF;
   media = (totalIdadeM + totalIdadeF) / 7;
   Console.WriteLine("Média da idade geral: " + media +
                    "\nMédia da idade dos homens: " + mediaM +
                    "\nMédia da idade das mulheres: " + mediaF);
   Console.ReadKey();
```

A série de Fibonacci é formada pela seguinte sequência: 1, 1, 2, 3, 5, 8, 13, 21, 34, 55, ..., ou seja, o N-ésimo termo é dado pela soma do (N-1)-ésimo termo mais o (N-2)-ésimo termo. Escreva um programa que mostre na tela os 20 primeiros termos da sequência Fibonacci.



```
static void Main(string[] args)
    int V1 = 0, V2 = 1, V3, cont = 1;
   while (cont <= 20)
       V3 = V1 + V2;
        Console.WriteLine(V3);
        if (cont > 1)
            V1 = V2;
            V2 = V3;
        cont++;
    Console.ReadKey();
```

Laço While - Resposta

```
static void Main(string[] args)
                                    Variável de Controle do Laço e
                                             inicialização
   String resp = "S"; <
   double valor, total = 0;
                                     Executa enquanto for verdadeiro
   while (resp == "S")←
       Console.WriteLine("Informe o valor do produto");
       valor = double.Parse(Console.ReadLine());
       total += valor;
       Console.WriteLine("Deseja inserir um novo produto?");
        resp = Console.ReadLine().ToUpper();
                                                             Solicita a cada execução se o
                                                                 usuário quer continuar
    Console.WriteLine("O valor final da venda é: " + total.ToString("C"));
   Console.ReadKey();
```

Crie uma aplicação onde o usuário deverá cadastrar os empregados de uma empresa sendo calculado o seu salário da seguinte forma:

- Assalariado: salario fixo subtraído os descontos.
- Comissionado: percentual de comissão sobre as vendas.
- Horista: Quantidade de horas trabalhadas pelo valor da hora.

Exibir no final o total da folha de pagamento, a quantidade de funcionários cadastrados e a média salarial da empresa.