

Desenvolvimento de Sistemas

Professor Everton Sette

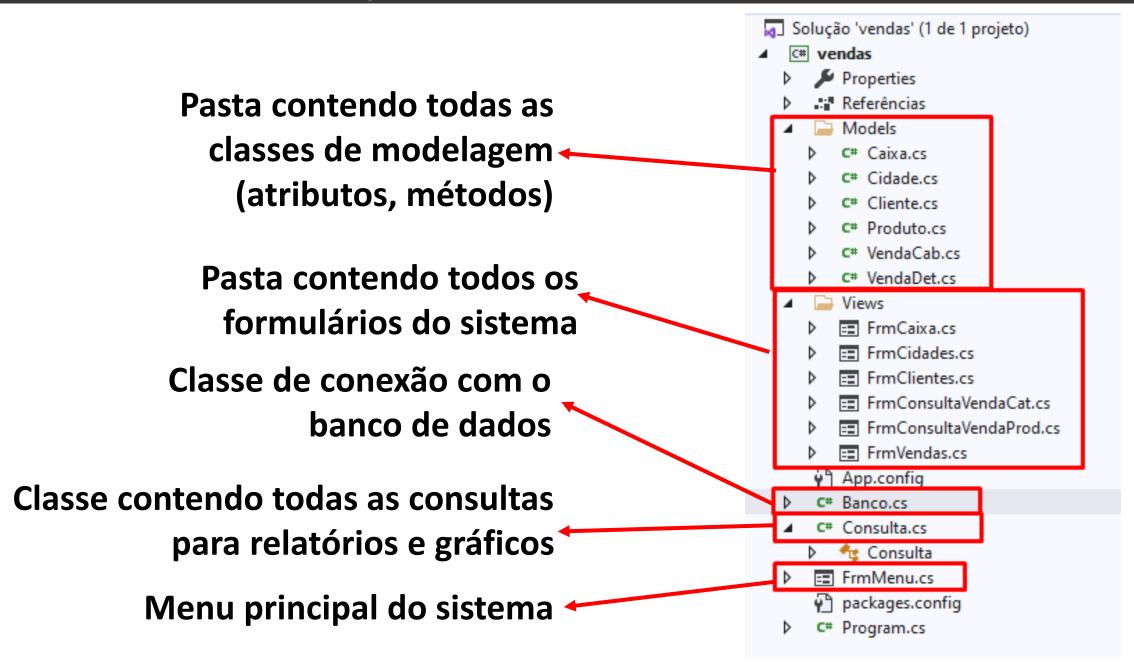
06 Integração com Banco de Dados



Criação do Projeto

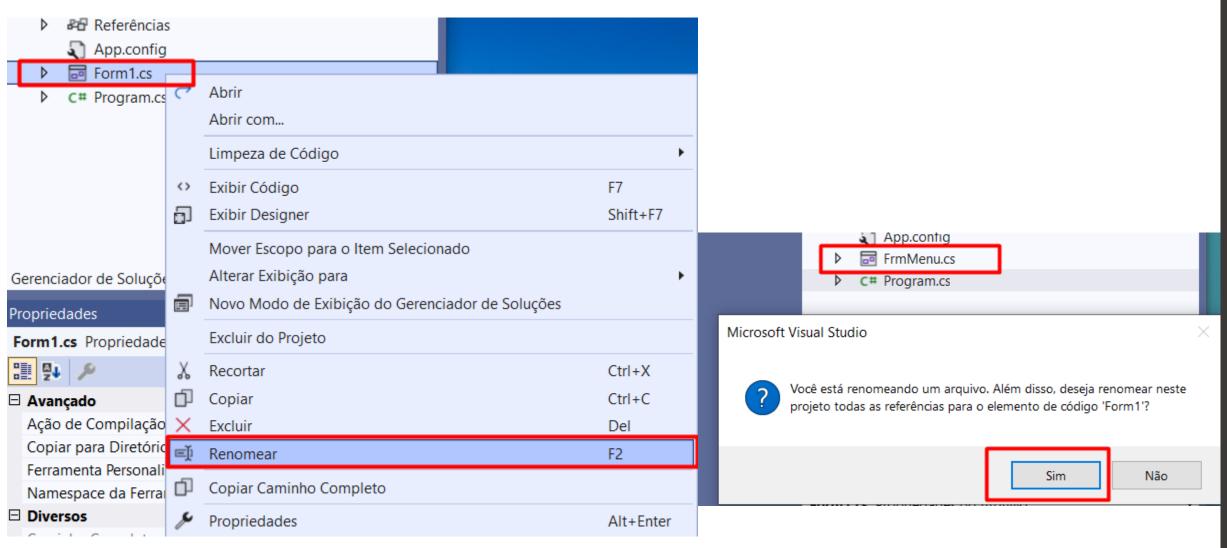


Estrutura do Projeto



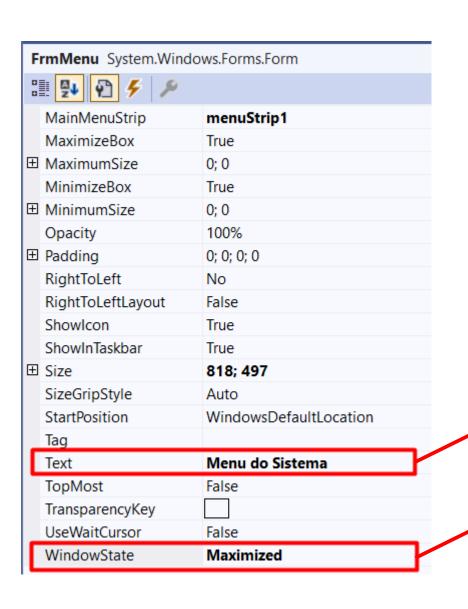


Renomeando um Formulário





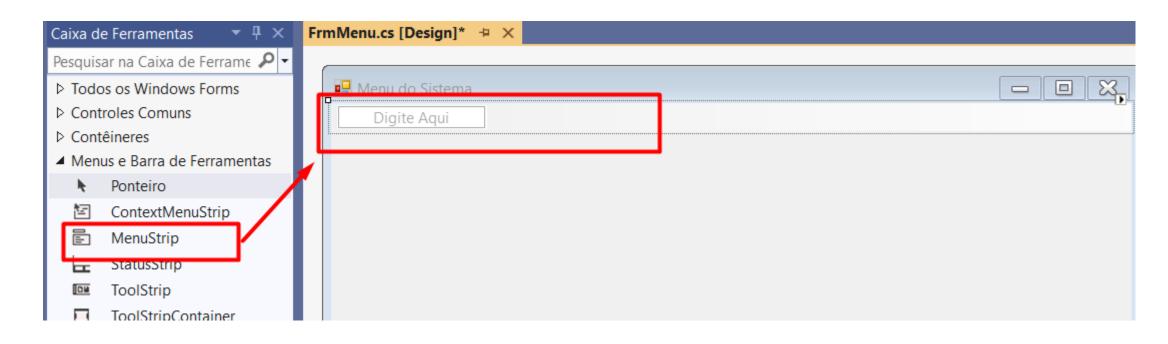
Alterando as propriedades do Menu

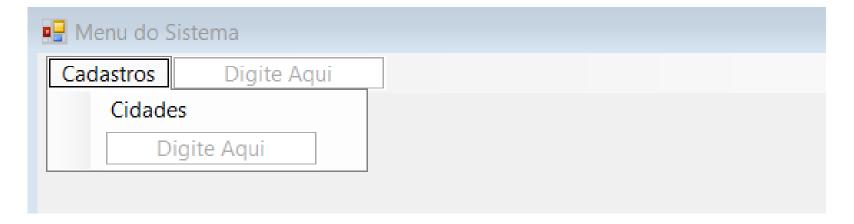


Altera o título do Formulário

Inicializa o Form Maximizado

Criando o Menu







Importando a biblioteca do MySQL

Proj	jeto	Compilação	Depurar	Teste	Análise	Ferramentas	Exter	
<u>:=</u>	Adicionar Formulário (Windows Forms)							
+1	Adio	Adicionar Controle de Usuário (Windows Forms)						
#	Adicionar Componente							
the state	Adicionar Classe							
+0	Adicionar Nova Fonte de Dados							
*	Adicionar Novo Item Ctrl+Shift+A							
t	Adicionar Item Existente Shift+Alt+A						ŀΑ	
	Excluir do Projeto							
(Mostrar Todos os Arquivos							
	Adio	cionar Referência	a					
	Adicionar Referência de Serviço							
ċ ∌	Gerenciar os Serviços Conectados							
	Adicionar Analisador							
£	Definir como Projeto de Inicialização							
	Exp	ortar Modelo						
•	Gere	enciar Pacotes do	NuGet					
O	Atualizar Itens da Caixa de Ferramentas do Projeto							

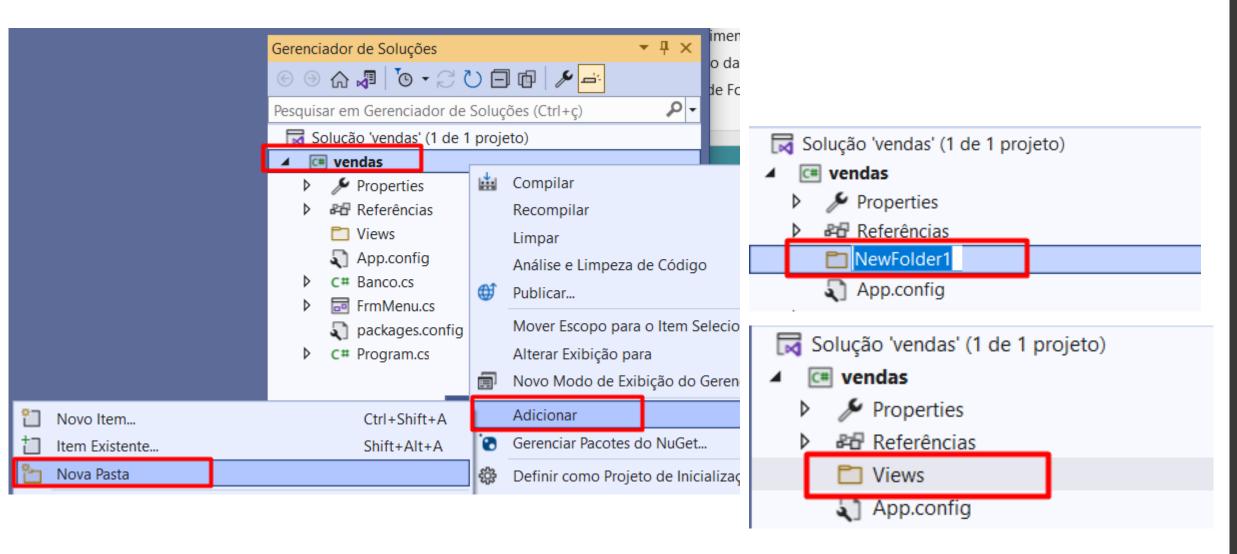


▼ Importando a biblioteca do MySQL



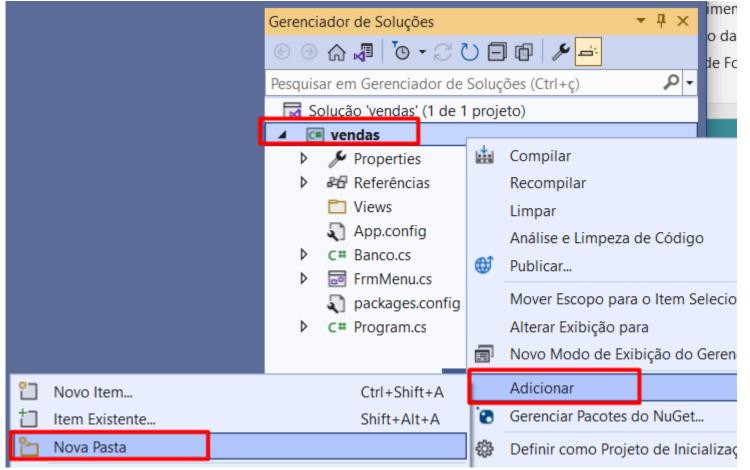


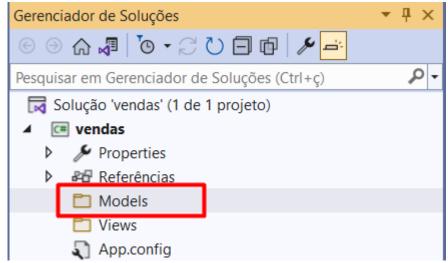
Adicionando uma pasta para nossos Forms





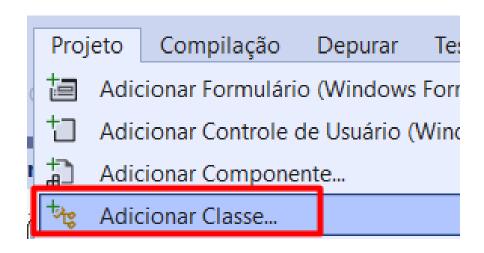
Adicionar pasta para classes de modelagem

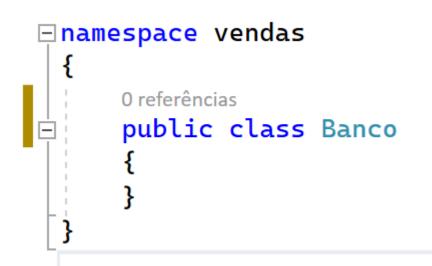


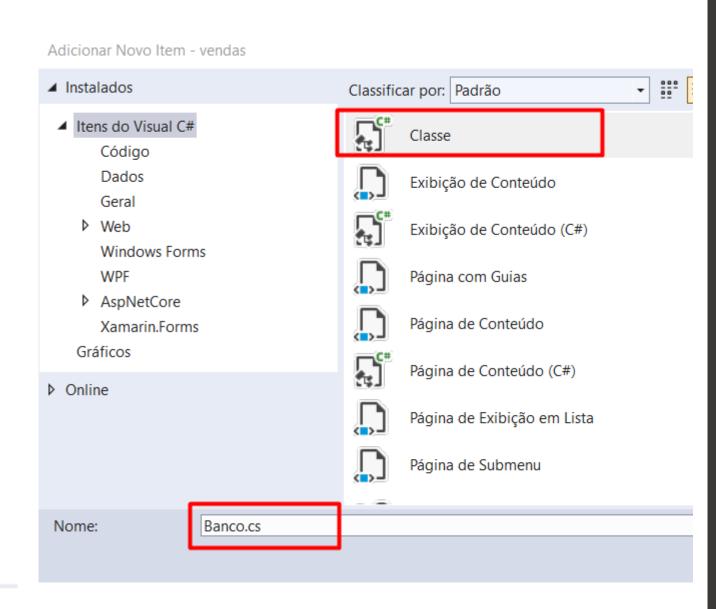




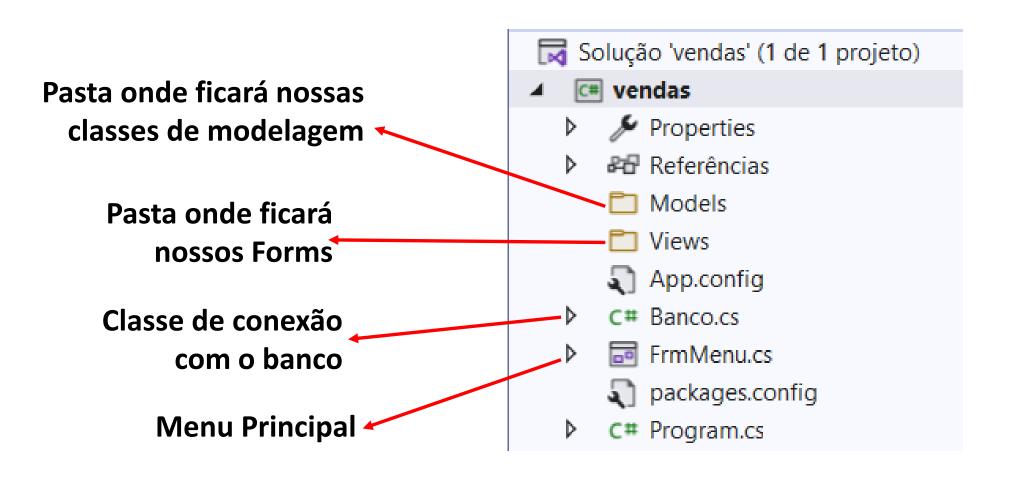
Criar classe para conexão com o banco de dados







X Estrutura atual do projeto



```
∃using System;

 using System.Data;
 using System.Windows.Forms;
 using MySql.Data.MySqlClient;
namespace vendas
     99+ referências
     public class Banco
         // Criando as variáveis publicas para conexão e consulta serão usadas em todo o projeto
         // Connection responsável pela conexão com o MySQL
         public static MySqlConnection Conexao;
         // Command responsável pelas instruções SQL a serem executadas
         public static MySqlCommand Comando;
         // Adapter responsável por inserir dados em um dataTable
         public static MySqlDataAdapter Adaptador;
         // DataTable responsável por ligar o banco em controles com a propriedade DataSource
         public static DataTable datTabela;
```

Essa classe será responsável para estabelecer conexão com o banco de dados

```
1 referência
public static void AbrirConexao()
    try
        // Estabelece os parâmetros para a conexão com o banco
        Conexao = new MySqlConnection("server=localhost;port=3307;uid=root;pwd=etecjau");
        // Abre a conexão com o banco de dados
        Conexao.Open();
    catch (Exception e)
        MessageBox.Show(e.Message, "Erro", MessageBoxButtons.OK, MessageBoxIcon.Error);
```

Método (Função) responsável por estabelecer a conexão com o banco de dados.

```
1 referência
public static void FecharConexao()
    try
        // Fecha a conexão com o banco de dados
        Conexao.Close();
    catch (Exception e)
        MessageBox.Show(e.Message, "Erro", MessageBoxButtons.OK, MessageBoxIcon.Error);
```

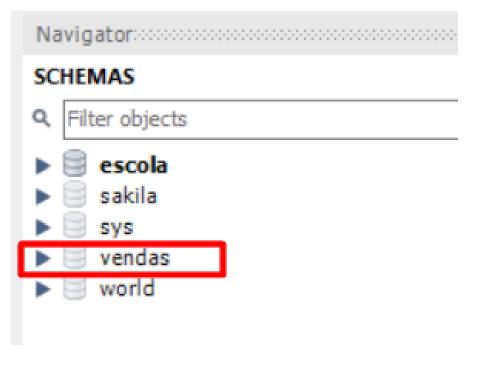
Método (Função) responsável por encerrar a conexão com o banco de dados.

```
1 referência
public static void CriarBanco()
    try
        //Chama a função para abertura de conexão com o banco
        AbrirConexao();
        // Informa a instrução SQL
        Comando = new MySqlCommand("CREATE DATABASE IF NOT EXISTS vendas; USE vendas", Conexao);
        // Executa a Query no MySQL (Raio do Workbench)
        Comando.ExecuteNonQuery();
        // Chama a função para fechar a conexão com o banco
        FecharConexao();
    catch (Exception e)
        MessageBox.Show(e.Message, "Erro", MessageBoxButtons.OK, MessageBoxIcon.Error);
```

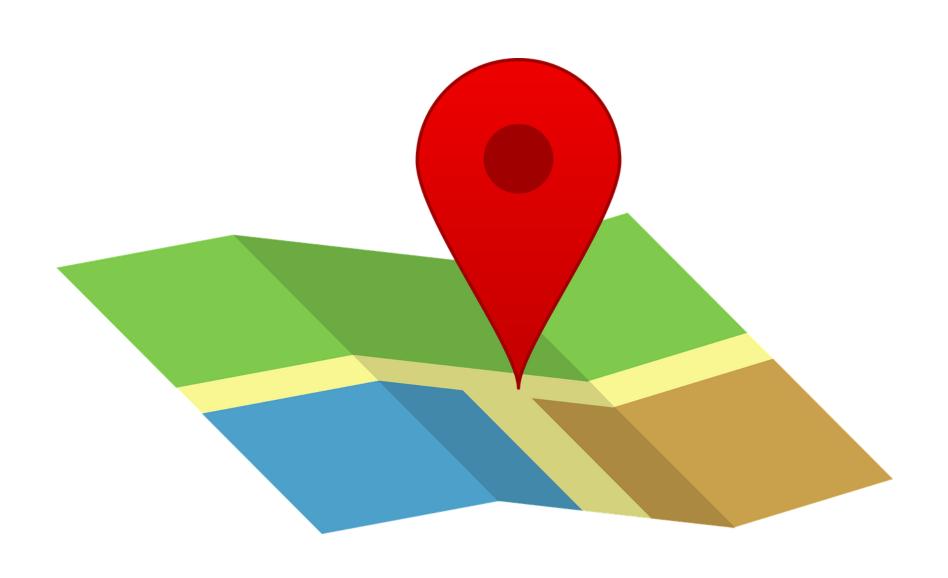
Método (Função) responsável por criar nosso banco e estruturas de tabelas

X Formulário Menu

```
1 referência
private void FrmMenu_Load(object sender, EventArgs e)
{
    Banco.CriarBanco();
}
```



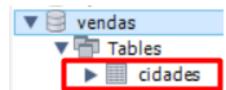
Cadastro de Cidades



X Banco.cs

```
public static void CriarBanco()
   try
      // Chama a função para abertura de conexão com o banco
       AbrirConexao();
       // Informa a instrução SQL
       Comando = new MySqlCommand("CREATE DATABASE IF NOT EXISTS vendas; USE vendas", Conexao);
        // Executa a Query no MySQL (Raio do Workbench)
        Comando.ExecuteNonQuery();
        Comando = new MySqlCommand("CREATE TABLE IF NOT EXISTS Cidades " +
                                  "(id integer auto increment primary key, " +
                                   "nome char(40), " +
                                   "uf char(02))", Conexao);
        Comando.ExecuteNonQuery();
        // Chama a função para o fechamento de conexão com o banco
        FecharConexao();
    catch (Exception e)
       MessageBox.Show(e.Message, "Erro", MessageBoxButtons.OK, MessageBoxIcon.Error);
```

Devemos modificar nossa função onde criamos o banco, inserindo a instrução para criar nossa tabela de cidades.



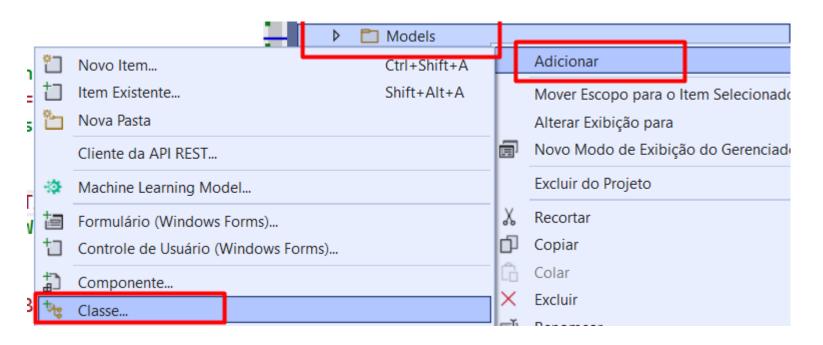
Classe de Modelagem

A finalidade da modelagem de classes é descrever objetos. Um objeto é um conceito, abstração ou coisa com identidade que possui significado para a aplicação. Os objetos normalmente aparecem como nomes próprios ou referências específicas nas descrições de problemas e discussões com os usuários.

Um objeto é uma instância – ou ocorrência – de uma classe. Uma classe descreve um grupo de objetos com as mesmas propriedades (atributos), comportamentos (métodos).



🔀 Adicionando a Classe de Modelagem



Devemos criar nossa classe de modelagem de cidades dentro da pasta Models do nosso projeto

Nome:	Cidade.cs	

Cidade.cs

```
Jusing MySql.Data.MySqlClient;
using System;
using System.Data;
using System.Windows.Forms;
```

```
namespace vendas.Models
      7 referências
      public class Cidade
          4 referências
          public int id { get; set; }
          6 referências
          public string nome { get; set; }
          4 referências
          public string uf { get; set; }
```

Primeiramente devemos criar nossos atributos na classe de modelagem, referenciando cada campo da tabela do banco de dados.

```
public void Incluir()
   try
        // Abre a conexão com o banco
        Banco.AbrirConexao();
        // Alimenta o método Command com a instrução desejada e indica a conexão utilizada
        Banco.Comando = new MySqlCommand("INSERT INTO cidades (nome, uf) VALUES (@nome, @uf)", Banco.Conexao);
        // Cria os parâmetros utilizados na instrução SQL com seu respectivo conteúdo
        Banco.Comando.Parameters.AddWithValue("@nome", nome); // Parâmtro String
        Banco.Comando.Parameters.AddWithValue("@uf", uf);
        // Executa o Comando, no MYSQL, tem a função do Raio do Workbench
        Banco.Comando.ExecuteNonQuery();
        // Fecha a conexão
        Banco.FecharConexao();
    catch (Exception e)
        MessageBox.Show(e.Message, "Erro", MessageBoxButtons.OK, MessageBoxIcon.Error);
```

Função na classe de modelagem responsável pela inclusão das cidades no banco de dados.



Conexão com a classe de modelagem

```
public class Cidade
    4 referências
    public int id { get; set; }
    6 referências
    public string nome { get; set; }
    4 referências
    public string uf { get; set; }
   Banco.Comando.Parameters.AddWithValue("@nome", nome);
   Banco.Comando.Parameters.AddWithValue("@uf", uf);
   Banco.Comando.Parameters.AddWithValue("@id", id);
```

```
public void Alterar()
    try
       // Abre a conexão com o banco
       Banco.AbrirConexao();
       // Alimenta o método Command com a instrução desejada e indica a conexão utilizada
        Banco.Comando = new MySqlCommand("Update cidades set nome = @nome, uf = @uf where id = @id", Banco.Conexao);
       // Cria os parâmetros utilizados na instrução SQL com seu respectivo conteúdo
        Banco.Comando.Parameters.AddWithValue("@nome", nome); // Parâmtro String
        Banco.Comando.Parameters.AddWithValue("@uf", uf);
       Banco.Comando.Parameters.AddWithValue("@id", id);
       // Executa o Comando, no MYSQL, tem a função do Raio do Workbench
       Banco.Comando.ExecuteNonQuery();
       // Fecha a conexão
        Banco.FecharConexao();
    catch (Exception e)
       MessageBox.Show(e.Message, "Erro", MessageBoxButtons.OK, MessageBoxIcon.Error);
```

Função na classe de modelagem responsável pela alteração das cidades no banco de dados.

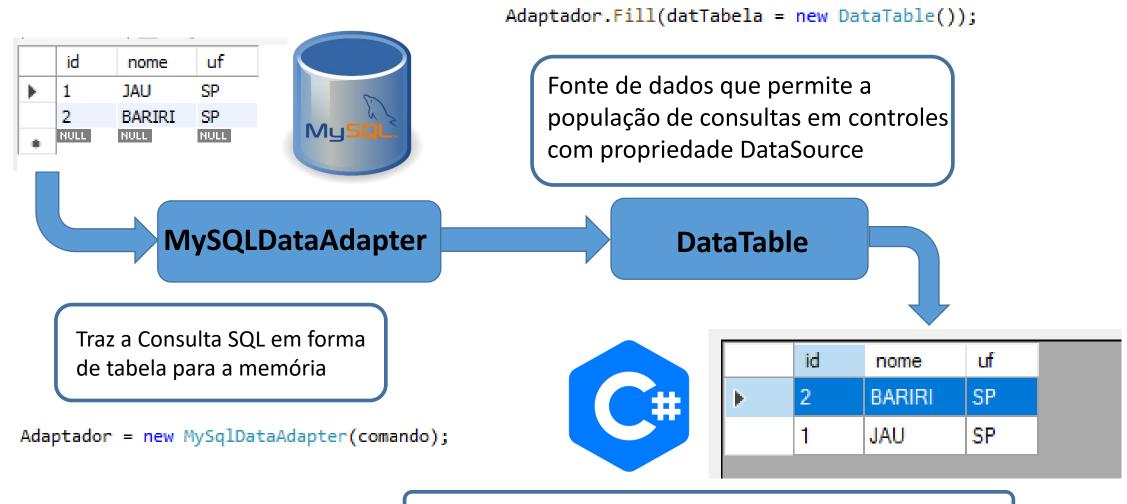
```
public void Excluir()
    try
        // Abre a conexão com o banco
        Banco.AbrirConexao();
        // Alimenta o método Command com a instrução desejada e indica a conexão utilizada
        Banco.Comando = new MySqlCommand("delete from cidades where id = @id", Banco.Conexao);
        // Cria os parâmetros utilizados na instrução SQL com seu respectivo conteúdo
        Banco.Comando.Parameters.AddWithValue("@id", id);
        // Executa o Comando, no MYSQL, tem a função do Raio do Workbench
        Banco.Comando.ExecuteNonQuery();
        // Fecha a conexão
        Banco.FecharConexao();
    catch (Exception e)
        MessageBox.Show(e.Message, "Erro", MessageBoxButtons.OK, MessageBoxIcon.Error);
```

Função na classe de modelagem responsável pela exclusão das cidades no banco de dados.

```
public DataTable Consultar()
   trv
       Banco.AbrirConexao();
       Banco.Comando = new MySqlCommand("SELECT * FROM Cidades where nome like @Nome " +
                                                        "order by nome", Banco.Conexao);
       Banco.Comando.Parameters.AddWithValue("@Nome", nome + "%");
       Banco.Adaptador = new MySqlDataAdapter(Banco.Comando);
       Banco.datTabela = new DataTable();
       Banco.Adaptador.Fill(Banco.datTabela);
       Banco.FecharConexao();
       return Banco.datTabela;
   catch (Exception e)
       MessageBox.Show(e.Message, "Erro", MessageBoxButtons.OK, MessageBoxIcon.Error);
       return null;
                                  Função criada na classe de modelagem para
                                  consultar os registros da tabela de cidades
```



Consulta de dados do MySQL



DataGridView – Controle com a propriedade DataSource

dgvCidades.DataSource = datTabela;