

Desenvolvimento de Sistemas

Professor Everton Sette

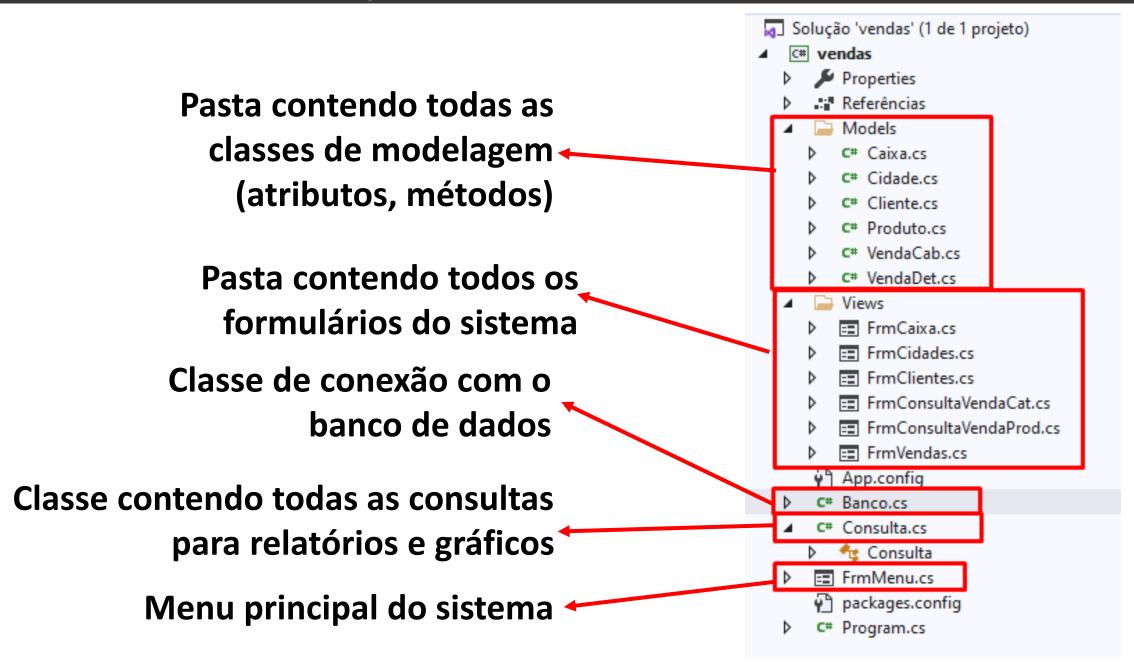
06 Integração com Banco de Dados



Criação do Projeto

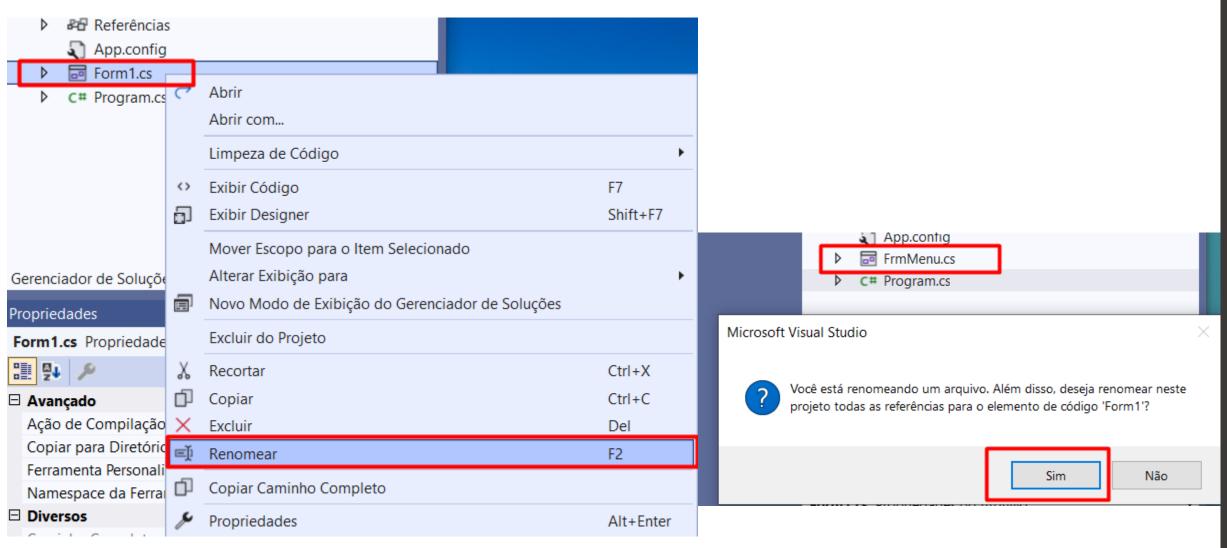


Estrutura do Projeto



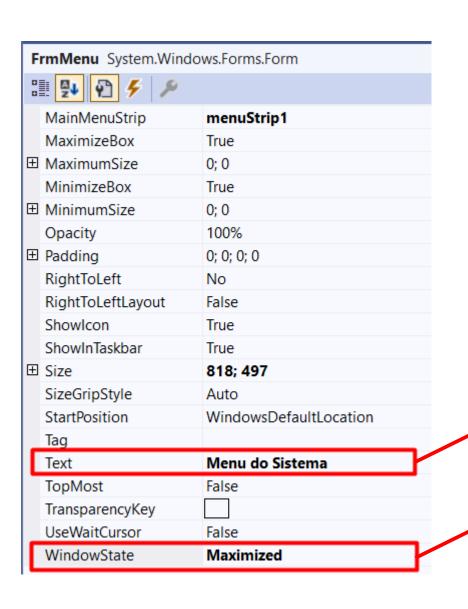


Renomeando um Formulário





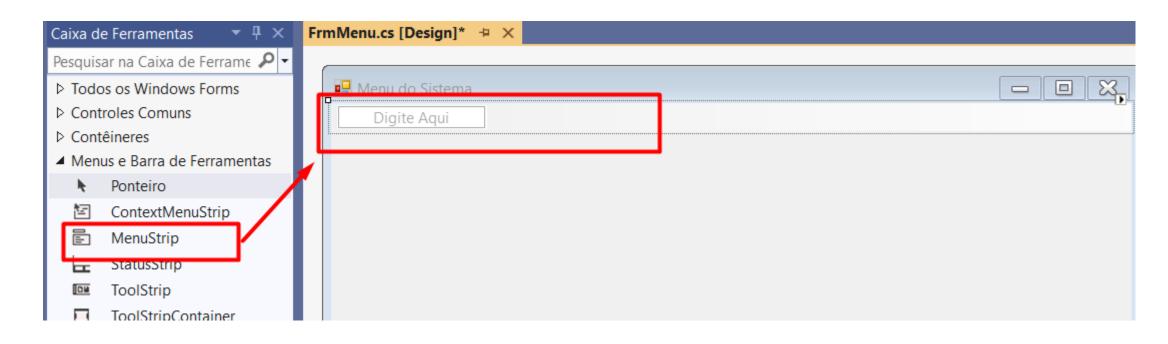
Alterando as propriedades do Menu

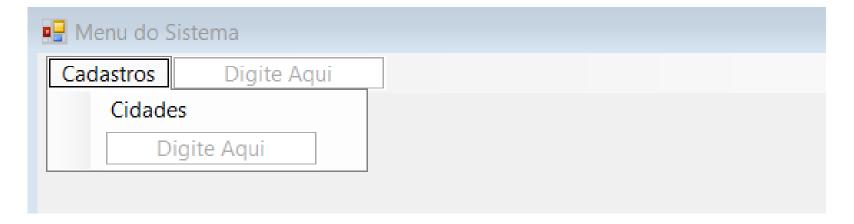


Altera o título do Formulário

Inicializa o Form Maximizado

Criando o Menu







Importando a biblioteca do MySQL

Proj	jeto	Compilação	Depurar	Teste	Análise	Ferramentas	Exter	
<u>:=</u>	Adicionar Formulário (Windows Forms)							
+1	Adicionar Controle de Usuário (Windows Forms)							
#	Adicionar Componente							
the state	Adicionar Classe							
+0	Adicionar Nova Fonte de Dados							
*	Adicionar Novo Item Ctrl+Shift+A							
t	Adicionar Item Existente Shift+Alt+A							
	Excl	uir do Projeto						
(Mostrar Todos os Arquivos							
	Adio	cionar Referência	a					
	Adio	cionar Referência	a de Serviço) 				
ċ ∌	Gere	enciar os Serviço	s Conectado	OS				
	Adio	cionar Analisado	r					
£	Defi	inir como Projeto	de Iniciali:	zação				
	Exp	ortar Modelo						
•	Gere	enciar Pacotes do	NuGet					
O	Atua	alizar Itens da Ca	ixa de Ferra	mentas o	do Projeto			

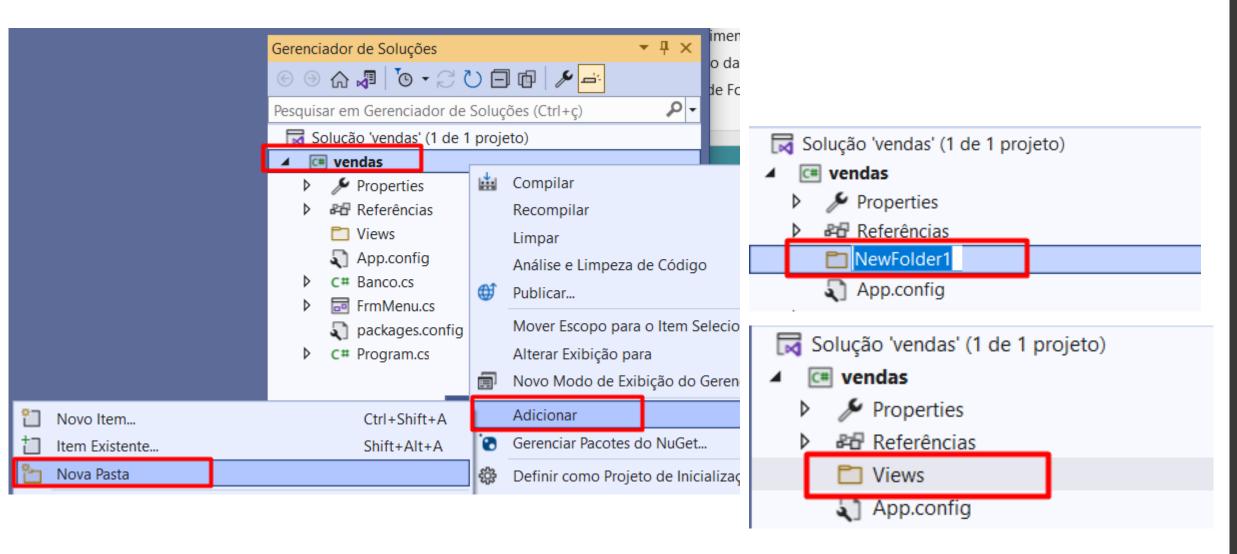


▼ Importando a biblioteca do MySQL



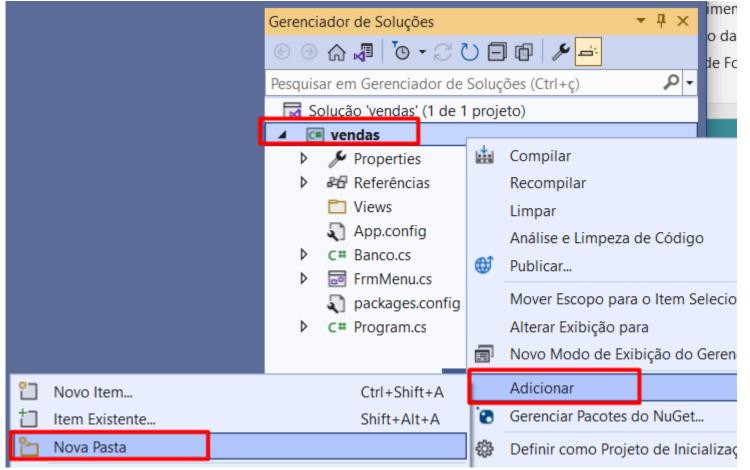


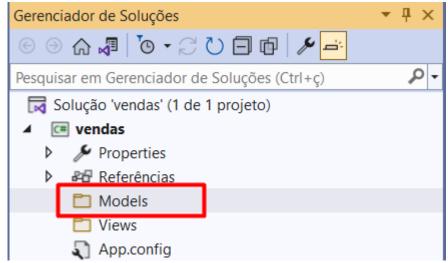
Adicionando uma pasta para nossos Forms





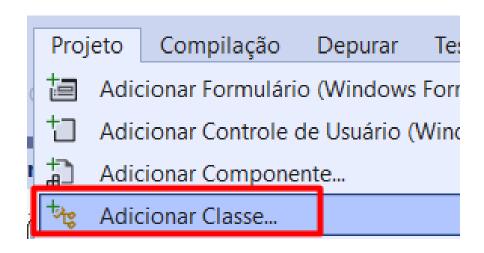
Adicionar pasta para classes de modelagem

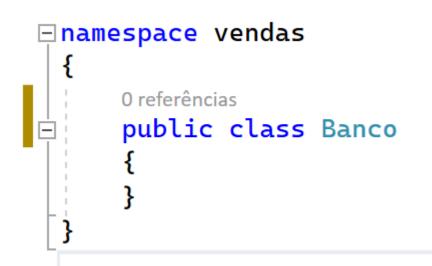


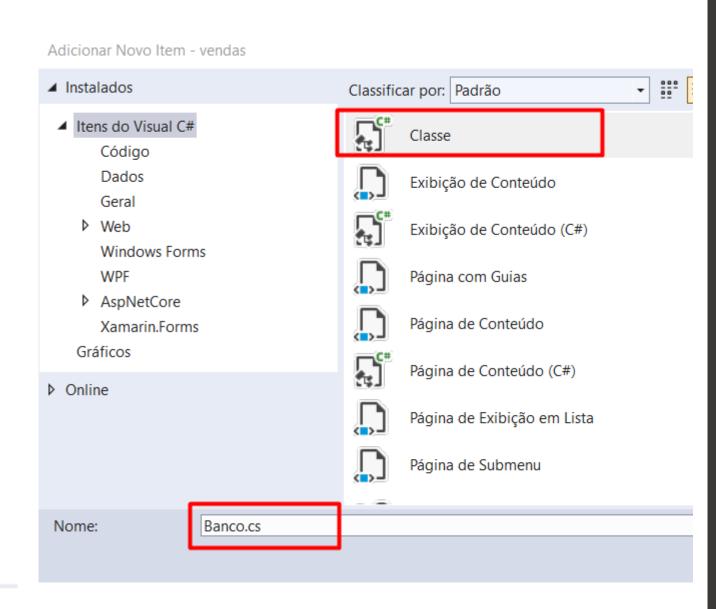




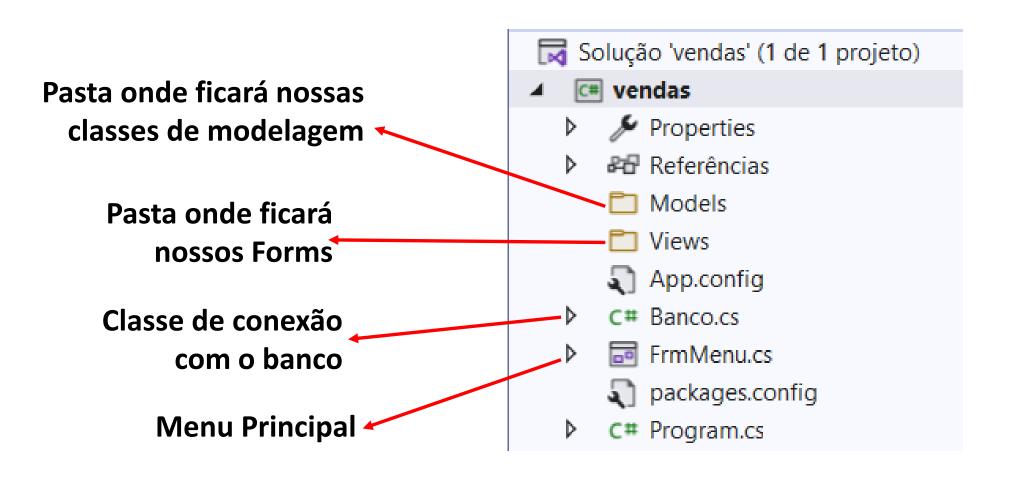
Criar classe para conexão com o banco de dados







X Estrutura atual do projeto



```
∃using System;

 using System.Data;
 using System.Windows.Forms;
 using MySql.Data.MySqlClient;
namespace vendas
     99+ referências
     public class Banco
         // Criando as variáveis publicas para conexão e consulta serão usadas em todo o projeto
         // Connection responsável pela conexão com o MySQL
         public static MySqlConnection Conexao;
         // Command responsável pelas instruções SQL a serem executadas
         public static MySqlCommand Comando;
         // Adapter responsável por inserir dados em um dataTable
         public static MySqlDataAdapter Adaptador;
         // DataTable responsável por ligar o banco em controles com a propriedade DataSource
         public static DataTable datTabela;
```

Essa classe será responsável para estabelecer conexão com o banco de dados

```
1 referência
public static void AbrirConexao()
    try
        // Estabelece os parâmetros para a conexão com o banco
        Conexao = new MySqlConnection("server=localhost;port=3307;uid=root;pwd=etecjau");
        // Abre a conexão com o banco de dados
        Conexao.Open();
    catch (Exception e)
        MessageBox.Show(e.Message, "Erro", MessageBoxButtons.OK, MessageBoxIcon.Error);
```

Método (Função) responsável por estabelecer a conexão com o banco de dados.

```
1 referência
public static void FecharConexao()
    try
        // Fecha a conexão com o banco de dados
        Conexao.Close();
    catch (Exception e)
        MessageBox.Show(e.Message, "Erro", MessageBoxButtons.OK, MessageBoxIcon.Error);
```

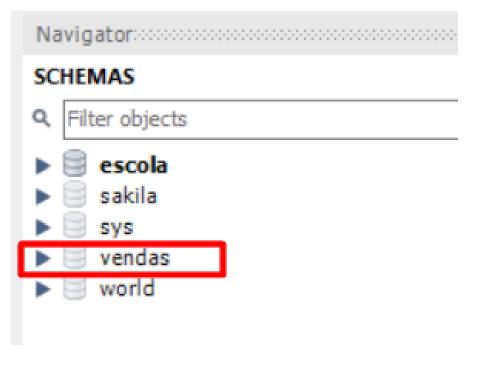
Método (Função) responsável por encerrar a conexão com o banco de dados.

```
1 referência
public static void CriarBanco()
    try
        //Chama a função para abertura de conexão com o banco
        AbrirConexao();
        // Informa a instrução SQL
        Comando = new MySqlCommand("CREATE DATABASE IF NOT EXISTS vendas; USE vendas", Conexao);
        // Executa a Query no MySQL (Raio do Workbench)
        Comando.ExecuteNonQuery();
        // Chama a função para fechar a conexão com o banco
        FecharConexao();
    catch (Exception e)
        MessageBox.Show(e.Message, "Erro", MessageBoxButtons.OK, MessageBoxIcon.Error);
```

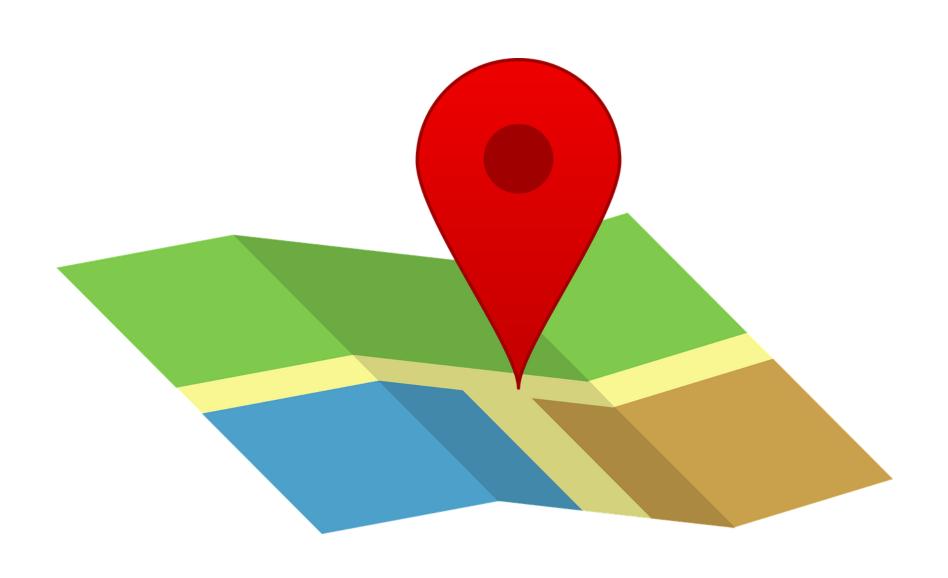
Método (Função) responsável por criar nosso banco e estruturas de tabelas

X Formulário Menu

```
1 referência
private void FrmMenu_Load(object sender, EventArgs e)
{
    Banco.CriarBanco();
}
```



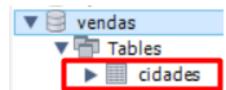
Cadastro de Cidades



X Banco.cs

```
public static void CriarBanco()
   try
      // Chama a função para abertura de conexão com o banco
       AbrirConexao();
       // Informa a instrução SQL
       Comando = new MySqlCommand("CREATE DATABASE IF NOT EXISTS vendas; USE vendas", Conexao);
        // Executa a Query no MySQL (Raio do Workbench)
        Comando.ExecuteNonQuery();
        Comando = new MySqlCommand("CREATE TABLE IF NOT EXISTS Cidades " +
                                  "(id integer auto increment primary key, " +
                                   "nome char(40), " +
                                   "uf char(02))", Conexao);
        Comando.ExecuteNonQuery();
        // Chama a função para o fechamento de conexão com o banco
        FecharConexao();
    catch (Exception e)
       MessageBox.Show(e.Message, "Erro", MessageBoxButtons.OK, MessageBoxIcon.Error);
```

Devemos modificar nossa função onde criamos o banco, inserindo a instrução para criar nossa tabela de cidades.



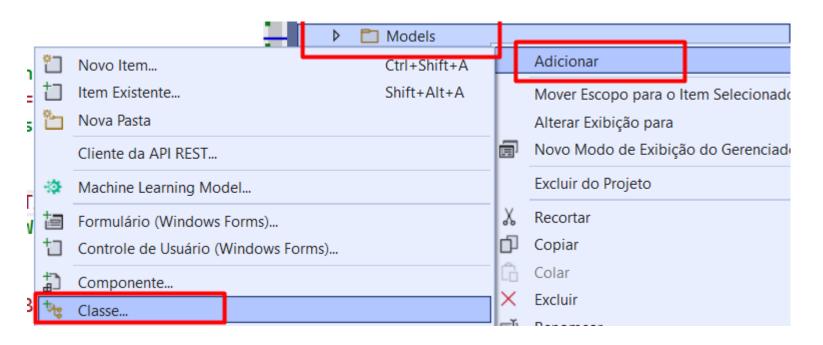
Classe de Modelagem

A finalidade da modelagem de classes é descrever objetos. Um objeto é um conceito, abstração ou coisa com identidade que possui significado para a aplicação. Os objetos normalmente aparecem como nomes próprios ou referências específicas nas descrições de problemas e discussões com os usuários.

Um objeto é uma instância – ou ocorrência – de uma classe. Uma classe descreve um grupo de objetos com as mesmas propriedades (atributos), comportamentos (métodos).



🔀 Adicionando a Classe de Modelagem



Devemos criar nossa classe de modelagem de cidades dentro da pasta Models do nosso projeto

Nome:	Cidade.cs	

Cidade.cs

```
Jusing MySql.Data.MySqlClient;
using System;
using System.Data;
using System.Windows.Forms;
```

```
namespace vendas.Models
      7 referências
      public class Cidade
          4 referências
          public int id { get; set; }
          6 referências
          public string nome { get; set; }
          4 referências
          public string uf { get; set; }
```

Primeiramente devemos criar nossos atributos na classe de modelagem, referenciando cada campo da tabela do banco de dados.

```
public void Incluir()
   try
        // Abre a conexão com o banco
        Banco.AbrirConexao();
        // Alimenta o método Command com a instrução desejada e indica a conexão utilizada
        Banco.Comando = new MySqlCommand("INSERT INTO cidades (nome, uf) VALUES (@nome, @uf)", Banco.Conexao);
        // Cria os parâmetros utilizados na instrução SQL com seu respectivo conteúdo
        Banco.Comando.Parameters.AddWithValue("@nome", nome); // Parâmtro String
        Banco.Comando.Parameters.AddWithValue("@uf", uf);
        // Executa o Comando, no MYSQL, tem a função do Raio do Workbench
        Banco.Comando.ExecuteNonQuery();
        // Fecha a conexão
        Banco.FecharConexao();
    catch (Exception e)
        MessageBox.Show(e.Message, "Erro", MessageBoxButtons.OK, MessageBoxIcon.Error);
```

Função na classe de modelagem responsável pela inclusão das cidades no banco de dados.



Conexão com a classe de modelagem

```
public class Cidade
    4 referências
    public int id { get; set; }
    6 referências
    public string nome { get; set; }
    4 referências
    public string uf { get; set; }
   Banco.Comando.Parameters.AddWithValue("@nome", nome);
   Banco.Comando.Parameters.AddWithValue("@uf", uf);
   Banco.Comando.Parameters.AddWithValue("@id", id);
```

```
public void Alterar()
    try
       // Abre a conexão com o banco
       Banco.AbrirConexao();
       // Alimenta o método Command com a instrução desejada e indica a conexão utilizada
        Banco.Comando = new MySqlCommand("Update cidades set nome = @nome, uf = @uf where id = @id", Banco.Conexao);
       // Cria os parâmetros utilizados na instrução SQL com seu respectivo conteúdo
        Banco.Comando.Parameters.AddWithValue("@nome", nome); // Parâmtro String
        Banco.Comando.Parameters.AddWithValue("@uf", uf);
       Banco.Comando.Parameters.AddWithValue("@id", id);
       // Executa o Comando, no MYSQL, tem a função do Raio do Workbench
       Banco.Comando.ExecuteNonQuery();
       // Fecha a conexão
        Banco.FecharConexao();
    catch (Exception e)
       MessageBox.Show(e.Message, "Erro", MessageBoxButtons.OK, MessageBoxIcon.Error);
```

Função na classe de modelagem responsável pela alteração das cidades no banco de dados.

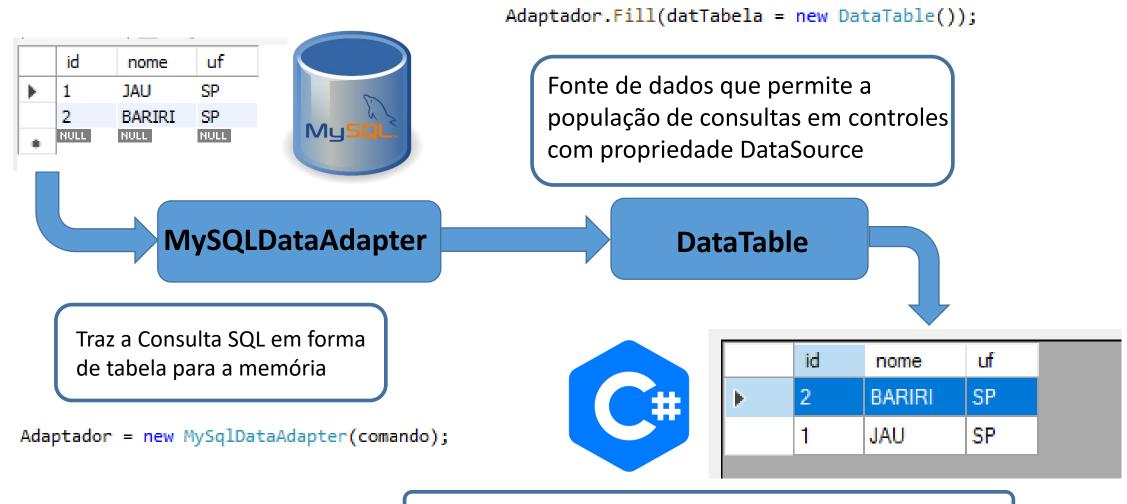
```
public void Excluir()
    try
        // Abre a conexão com o banco
        Banco.AbrirConexao();
        // Alimenta o método Command com a instrução desejada e indica a conexão utilizada
        Banco.Comando = new MySqlCommand("delete from cidades where id = @id", Banco.Conexao);
        // Cria os parâmetros utilizados na instrução SQL com seu respectivo conteúdo
        Banco.Comando.Parameters.AddWithValue("@id", id);
        // Executa o Comando, no MYSQL, tem a função do Raio do Workbench
        Banco.Comando.ExecuteNonQuery();
        // Fecha a conexão
        Banco.FecharConexao();
    catch (Exception e)
        MessageBox.Show(e.Message, "Erro", MessageBoxButtons.OK, MessageBoxIcon.Error);
```

Função na classe de modelagem responsável pela exclusão das cidades no banco de dados.

```
public DataTable Consultar()
   trv
       Banco.AbrirConexao();
       Banco.Comando = new MySqlCommand("SELECT * FROM Cidades where nome like @Nome " +
                                                        "order by nome", Banco.Conexao);
       Banco.Comando.Parameters.AddWithValue("@Nome", nome + "%");
       Banco.Adaptador = new MySqlDataAdapter(Banco.Comando);
       Banco.datTabela = new DataTable();
       Banco.Adaptador.Fill(Banco.datTabela);
       Banco.FecharConexao();
       return Banco.datTabela;
   catch (Exception e)
       MessageBox.Show(e.Message, "Erro", MessageBoxButtons.OK, MessageBoxIcon.Error);
       return null;
                                  Função criada na classe de modelagem para
                                  consultar os registros da tabela de cidades
```



Consulta de dados do MySQL

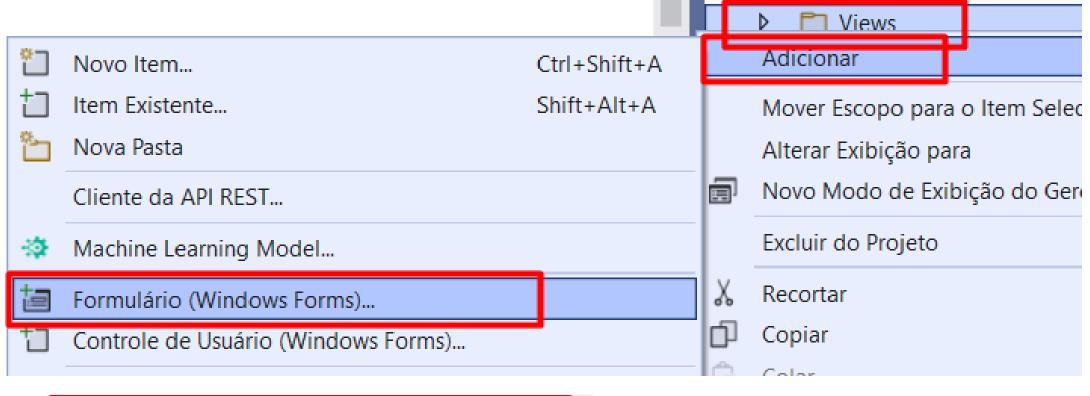


DataGridView – Controle com a propriedade DataSource

dgvCidades.DataSource = datTabela;



Adicionando formulário de cidades

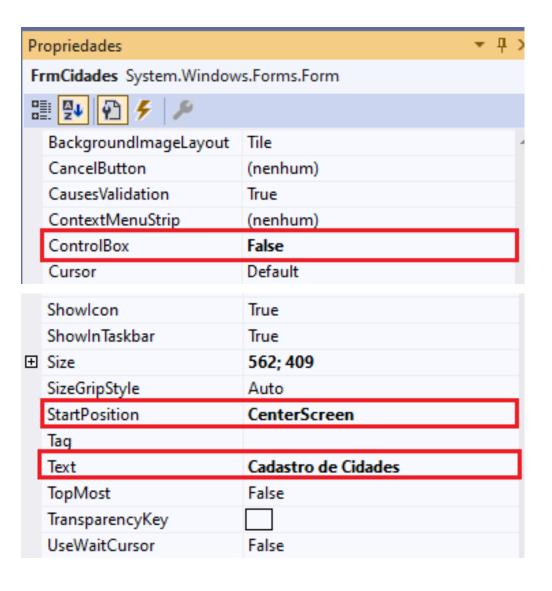


FrmCidades.cs Nome:

Devemos agora criar um formulário dentro da pasta Views para desenvolver nosso layout

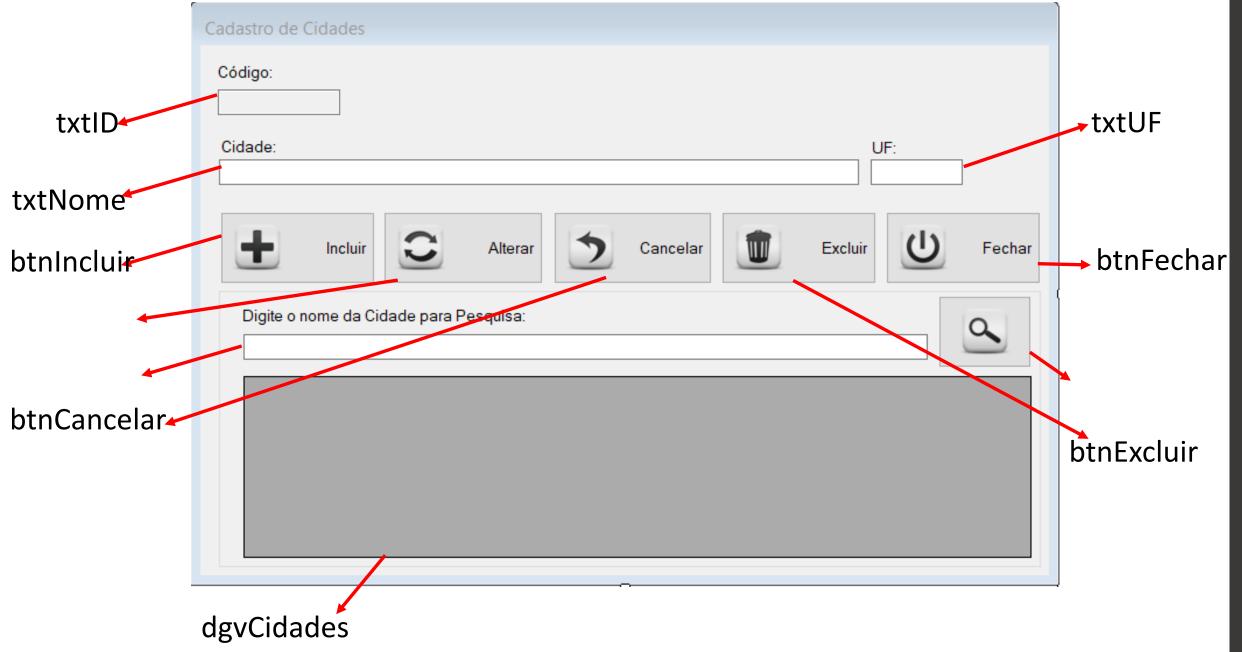


Alterando propriedades do formulário





Design do Formulário de Cidades





X Formulário Menu

```
Menu do Sistema
 Cadastros
     Cidades
```

```
1 referência
private void cidadesToolStripMenuItem_Click(object sender, EventArgs e)
```

Formulário Menu

```
□using System;
 using System.Windows.Forms;
using vendas.Views;

─ namespace vendas

     3 referências
     public partial class FrmMenu : Form
          1 referência
          public FrmMenu()
              InitializeComponent();
          1 referência
          private void cidadesToolStripMenuItem_Click(object sender, EventArgs e)
              FrmCidades form = new FrmCidades();
              form.Show();
```

Formulário de Cidades

```
⊡using System;
                  using System.Windows.Forms;
                 using vendas.Models;
                 namespace vendas. Views
Criaremos
uma variável
                      5 referências
                      public partial class FrmCidades : Form
para a nossa
classe de
                           Cidade c;
modelagem
                           1 reterência
                           public FrmCidades()
                               InitializeComponent();
```

▼ Formulário de Cidades

```
public FrmCidades()
    InitializeComponent();
```

```
5 referências
void limpaControles()
    txtId.Clear();
    txtNome.Clear();
    txtUF.Clear();
    txtPesquisa.Clear();
```

Função para limpar nossos controles do formulário. Como essa ação acontecerá várias vezes, é muito interessante criar a função para otimizarmos nosso código

Formulário de Cidades

```
Criação do objeto na memória
```

```
void carregarGrid(string pesquisa)
{
    c = new Cidade()
    {
        nome = pesquisa
    };
    DgvCidades.DataSource = c.Consultar();
}
```

```
private void FrmCidades_Load(object sender, EventArgs e)
{
    limpaControles();
    carregarGrid("");
}
```



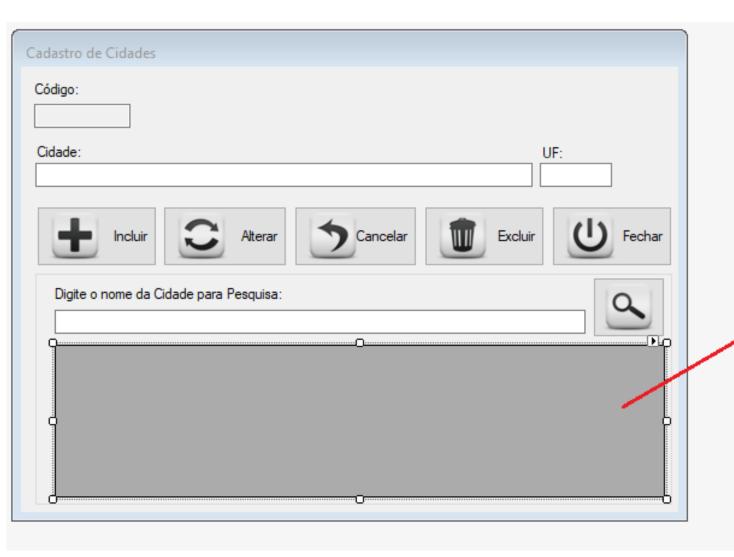
Formulário de Cidades

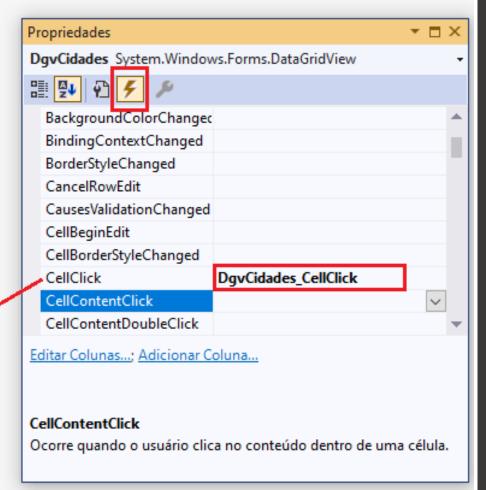
Cadastro de Cidades
Código:
Cidade: UF:
Incluir Cancelar Excluir Fechar
Digite o nome da Cidade para Pesquisa:
id nome uf

▼ Formulário de Cidades

```
1 referência
private void btnIncluir_Click(object sender, EventArgs e)
    if (txtNome.Text == String.Empty) return;
    c = new Cidade()
        nome = txtNome.Text,
        uf = txtUF.Text
    c.Incluir();
    limpaControles();
    carregarGrid("");
```

▼ Formulário de Cidades





X Formulário de Cidades

```
1 referência
private void DgvCidades_CellClick(object sender, DataGridViewCellEventArgs e)
   if (DgvCidades.RowCount > 0)
        txtId.Text = DgvCidades.CurrentRow.Cells["id"].Value.ToString();
        txtNome.Text = DgvCidades.CurrentRow.Cells["nome"].Value.ToString();
        txtUF.Text = DgvCidades.CurrentRow.Cells["uf"].Value.ToString();
```



▼ Formulário de cidades

```
private void btnAlterar_Click(object sender, EventArgs e)
    if (txtId.Text == String.Empty) return;
    c = new Cidade()
        id = int.Parse(txtId.Text),
        nome = txtNome.Text,
        uf = txtUF.Text
    c.Alterar();
    limpaControles();
    carregarGrid("");
```

Conexão com a classe de modelagem

```
public class Cidade
   4 referências
   public int id { get; set; }
   6 referências
   public string nome { get; set; }
   4 referências
   public string uf { get; set; }
c = new Cidade()
     id = int.Parse(txtId.Text),
     nome = txtNome.Text,
     uf = txtUF.Text
```

Conexão com a classe de modelagem

```
c.Alterar();
public void Alterar()
        // Abre a conexão com o banco
        Banco.AbrirConexao();
```

▼ Formulário de Cidades

```
private void btnExcluir_Click(object sender, EventArgs e)
    if (txtId.Text == "") return;
    if (MessageBox.Show("Deseja excluir a cidade?", "Exclusão",
        MessageBoxButtons.YesNo, MessageBoxIcon.Question) == DialogResult.Yes)
        c = new Cidade()
            id = int.Parse(txtId.Text)
        c.Excluir();
        limpaControles();
        carregarGrid("");
```

▼ Formulário de Cidades

```
private void btnCancelar_Click(object sender, EventArgs e)
    limpaControles();
    carregarGrid("");
private void btnConsultar_Click(object sender, EventArgs e)
    carregarGrid(txtPesquisa.Text);
private void btnFechar_Click(object sender, EventArgs e)
    Close();
```