**Resposta da questão 2:**

O ciclo de vida de software que seguiremos nesse projeto será o Modelo Espiral, já que o proprietário da empresa precisa de flexibilidade quanto à possibilidade de mudanças de escopo e entrega o quanto antes de algum recurso para o uso.

**Resposta da questão 3:**

O SCRUM poderia ser usado como processo de produção de software, organizando a equipe em:

Product Owner – responsável por conhecer a necessidade do cliente e garantir o retorno de investimento.

Scrum Master – responsável garantir o uso do Scrum, remover impedimentos e proteger a equipe de interferências extermnas.

Squad – time responsável pelo desenvolvimento do produto ao cliente; listando requisitos para o projeto, definindo alguns desses requisitos para a produção, entregando pacotes do software para compor o produto final, acompanhando e repostando continuamente os resultados.