Nuestro proyecto va a ser un juego.

El juego tendrá una mecánica de “gacha” (obtención aleatoria de personajes y equipamiento mediante tiradas). Nuestra idea es usar para estos personajes, alumnos y para el equipamiento, cosas de clase (como el bote de colacao) . Un juego con la pantalla de inicio, la pantalla del menú, la pantalla de tiradas y una pantalla para ver lo conseguido, es el proyecto básico. Necesitaremos colaboración de todos los integrantes del curso ya que planeamos usar fotos de cada uno.

Dependiendo de cómo avance el desarrollo, planeamos escribir una mini historia (cuyo guión aún no está escrito) con combates contra enemigos y jefes finales, (en este supuesto, necesitaremos la colaboración también de los profesores).

En todo caso no usaríamos sprites para los personajes, usaríamos la foto a modo de carta para cada uno.

Todos los personajes tendrán una vida y, o defensa (no sabemos aun como expresar esos valores) y un ataque.

También tendrán una habilidad única para cada personaje basado en tópicos de clase.

El modo de combate será por turnos, aunque aún no están decididos los integrantes de máximos del combate, ni la mecánica de los turnos.

Las tiradas de personaje podrán ser individuales o múltiples, dejando de manera aleatoria también si recibes personaje o equipo.

Tampoco está decidido ningún sistema de monedas o puntuación para efectuar dichas tiradas.

De momento hemos pensado que el sistema de subida de niveles de los personajes, sea fusionando copias de la misma carta, obtenidas mediante tiradas.

FRAN, PABLO, FERNANDO, SERGIO