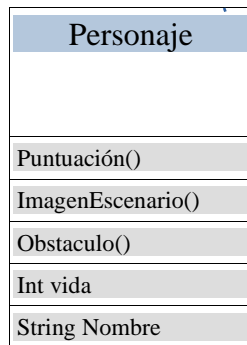


La clase escenario es la clase donde se desarrollarán los movimientos de los personajes y eventos del juego .

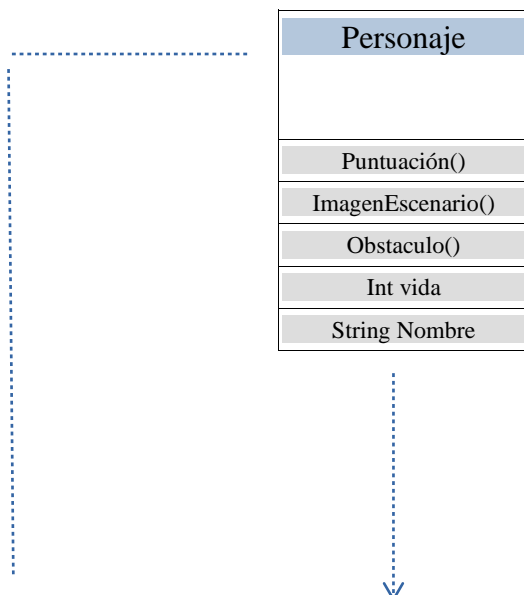
Escenario integrará objetos y métodos de las interfaces de personaje.



La clase personaje implementa dos interfaces que son PersonajePrincipal y PersonajeSecundario.

Tendrá como atributos : vida , nombre .

Como métodos Puntuación e ImagenEscenario y Obstáculo.



PersonajePrincipal estará implementada en personaje y tendrá los siguientes métodos:  
disparar,desplazamiento,saltar.

Atributos :Nombre,vida.

PersonajePrincipal
Nombre()
vida()
saltar()
disparar()
desplazamiento()

PersonajeSecundario también estará implentado en Personje con método desplazamiento y atributo vida.

PersonajeSecundario
vida()
desplazamiento()

Obstaculo también estará implementado en Personaje con el método restarVida.

Obstáculo
restarVida()