



# Acessando um ambiente de banco de dados e gerenciando tabelas

Miriã Corrêa

Análise e Desenvolvimento de Sistemas

miriacoelho@gmail.com



## Sumário

SQL

Create Database

Tipos de Dados

Create Table

O comando DROP



- **SQL** (Structured Query Language) Linguagem de consulta estrutura.
- A linguagem SQL pode ser considerada um dos principais motivos para o sucesso dos bancos de dados relacionais comerciais.
- Oferece uma interface de linguagem declarativa de nível mais alto, de modo que o usuário apenas especifica qual deve ser o resultado, deixando a otimização real e as decisões sobre como executar a consulta para o SGBD.



- A SQL agora é uma linguagem padrão para SGBDs relacionais comerciais.
- SQL é uma linguagem de banco de dados abrangente: tem instruções para definição de dados, consultas e atualizações.
- É uma DDL e uma DML.





- Além disso, ela tem facilidades para:
  - definir visões sobre o banco de dados;
  - especificar segurança e autorização;
  - definir restrições de integridade para especificar controles de transação.
- Usa os termos tabela, linha e coluna para os termos do modelo relacional formal relação, tupla e atributo, respectivamente.



 O principal comando SQL para a definição de dados é o CREATE;

 Este comando pode ser usado para criar esquemas, tabelas (relações) e domínios.





#### Banco de dados

 O comando CREATE DATABASE é usado para criar uma base de dados, dando-lhe um nome.

A sintaxe SQL usada para criar uma base de dados é:

CREATE {DATABASE | SCHEMA} db\_name

 A partir da versão 5.0.2 do MySQL CREATE SCHEMA é um sinônimo para CREATE DATABASE.



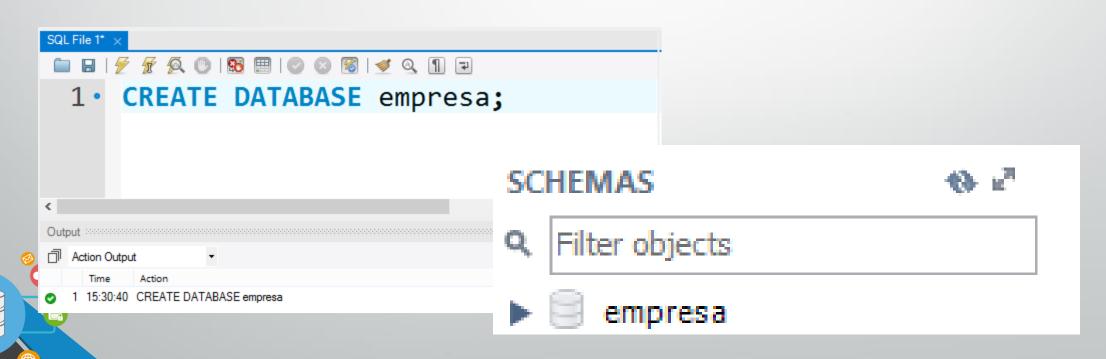


#### Banco de dados

Exemplo:

#### **CREATE DATABASE** empresa;

Executando o comando acima no MySQL obtemos:





# Tipos de dados

- Os tipos de dados básicos disponíveis para atributos são:
  - Numérico;
  - Cadeia ou sequência de caracteres;
  - Cadeia ou sequência de bits;
  - Booleano;
  - Data e hora.





 Números inteiros de vários tamanhos (INT, INTEGER, TINYINT, MEDIUMINT, SMALLINT e BIGINT).

Туре	Storage	Minimum Value	Maximum Value
	(Bytes)	(Signed/Unsigned)	(Signed/Unsigned)
TINYINT	1	-128	127
		0	255
SMALLINT	2	-32768	32767
		0	65535
MEDIUMINT	3	-8388608	8388607
		0	16777215
INT	4	-2147483648	2147483647
		0	4294967295
BIGINT	8	-9223372036854775808	9223372036854775807
		0	18446744073709551615



- Números de ponto flutuante (reais) de várias precisões (FLOAT ou REAL e DOUBLE).
- O formato dos números pode ser declarado usando FLOAT(i,j), REAL(i,j), DOUBLE(i,j), DECIMAL(i,j) ou NUMERIC(i,j)
- i é a precisão, é o número total de dígitos decimais e j, a escala, é o número de dígitos após o ponto decimal.



Exemplo:
 Salário DECIMAL (5,2)

• É capaz de armazenar qualquer valor com cinco dígitos e duas casas decimais.

 Os valores possíveis para salário são -999,99 a 999,99.



- Decimal e numérico são tipos utilizados para armazenar valores exatos de dados numéricos.
- Esses tipos são usados quando é importante preservar a exatidão como, por exemplo, dados monetários.
- O máximo número de dígitos para decimal e numérico é 65.



 FLOAT permite números de -3.402823466E+38 até -1.175494351E-38, 0, e 1.175494351E-38 to 3.402823466E+38.

DOUBLE permite números de 1.7976931348623157E+308 até - 2.2250738585072014E-308, 0, e 2.2250738585072014E-308 até 1.7976931348623157E+308.



#### Cadeia de bits

 Outro tipo de dados é a cadeia de bits BIT(n).

n é o número máximo de bits.





```
data_type:
    BIT [ (length) ]
    TINYINT[(length)] [UNSIGNED] [ZEROFILL]
   SMALLINT [ (length) ] [UNSIGNED] [ZEROFILL]
   MEDIUMINT [ (length) ] [UNSIGNED] [ZEROFILL]
    INT[(length)] [UNSIGNED] [ZEROFILL]
    INTEGER[(length)] [UNSIGNED] [ZEROFILL]
   BIGINT[(length)] [UNSIGNED] [ZEROFILL]
   REAL[(length, decimals)] [UNSIGNED] [ZEROFILL]
    DOUBLE [ (length, decimals) ] [UNSIGNED] [ZEROFILL]
    FLOAT [ (length, decimals) ] [UNSIGNED] [ZEROFILL]
    DECIMAL[(length[, decimals])] [UNSIGNED] [ZEROFILL]
    NUMERIC[(length[, decimals])] [UNSIGNED] [ZEROFILL]
```





#### Cadeia de caracteres

## Cadeia ou sequência de caracteres:

- CHAR(n) e VARCHAR(n).
- n é o número de caracteres
- Os tipos CHAR e VARCHAR são parecidos, mas diferem no modo como são armazenados e recuperados.



#### CHAR

- O tamanho de um campo CHAR é fixado pelo tamanho declarado na criação da tabela.
- O tamanho pode ser qualquer valor entre 1 e 255.
- Quando valores CHAR são armazenados, eles são preenchidos a direita com espaços até o tamanho especificado.
  - Quando valores CHAR são recuperados, espaços extras são removidos.



#### **CHAR**

- Por exemplo:nome char(10)
- Se quisermos armazenar o nome 'Maria', teremos armazenado 'Maria \_ \_ \_ \_ '.

Valor	CHAR (4)	Exigência p/ armazenamento
1.1	, ,	4 bytes
'ab'	'ab '	4 bytes
'abcd'	'abcd'	4 bytes
'abcdefgh'	'abcd'	4 bytes



#### VARCHAR

- Valores no campo VARCHAR são strings de tamanho variável.
- Um campo VARCHAR pode ter qualquer tamanho entre 1 e 255, assim como para campo CHAR.
- No entanto, diferente de CHAR, valores VARCHAR são armazenados usando apenas quantos caracteres forem necessários, mais 1 byte para gravar o tamanho.



#### VARCHAR

 Ao contrário do CHAR, espaços extras são removidos quando valores são armazenados.

Por exemplo:nome varchar(10)

Se quisermos armazenar o nome armazenado 'Maria'.

VARCHAR (4)	Exigência p/ armazenamento
1.1	1 byte
'ab'	3 bytes
'abcd'	5 bytes
'abcd'	5 bytes

'Maria', teremos

n bytes para os caracteres necessários +1 byte para gravar o tamanho





#### Booleano

Tem os valores tradicionais TRUE ou FALSE.

 Para declarar valores booleanos em MySQL usamos o TINYINT(1), em que os valores iguais a zero são considerados falsos e os valores diferentes de zero são considerados verdadeiros.





#### DATE

• O tipo DATE é usado para armazenar valores que contém apenas informações sobre a data.

 MySQL recupera e exibe valores do tipo DATE no formato 'YYYY-MM-DD'.

• A faixa de valores suportada é '1000-01-01 ' para '9999-12-31'.



#### YEAR

 O tipo YEAR é usado para armazenar valores que contém apenas informações sobre o ano.

 YEAR pode ser declarado como YEAR(2) ou YEAR(4), para exibir ano com 2 ou 4 dígitos respectivamente.

A faixa de valores suportada para 4 dígitos é '1901' até '2155'.



#### YEAR

A faixa de valores suportada para 2 dígitos é 'o' até '99'.

• Valores entre 'o' e '69' são convertidos entre 2000 e 2069.

• Valores entre '70' e '99' são convertidos para entre 1970 e 1999.



#### TIME

 O tipo TIME é usado para armazenar valores que contém apenas informações sobre a hora.

 MySQL recupera e exibe valores do tipo TIME no formato 'HH:MM:SS' ou 'HHH:MM:SS' para armazenar longos valores de hora.

A faixa de valores suportada é '-838:59:59' até '838:59:59'



#### DATETIME

 O tipo DATETIME é usado para armazenar valores que contêm partes de data e hora.

 MySQL recupera e mostra valores DATETIME no formato 'YYYY-MM-DD HH: MM: SS'.

A faixa de valores suportada é '1000-01-01 00:00:00 '
 para '9999-12-31 23:59:59 '



#### **TIMESTAMP**

- O tipo DATETIME é usado para armazenar valores que contêm partes de data e hora.
- TIMESTAMP tem um alcance de '1970-01-01 00:00:01 ' UTC para '2038-01-19 03:14:07 ' UTC.
- UTC (sigla de Universal Time Coordinated), é o fuso horário de referência a partir do qual se calculam todas as outras zonas horárias do mundo.





## Data e Hora

- DATE
- TIME
- TIMESTAMP
- | DATETIME
- | YEAR





## **Tabelas**

 A tabela é a forma básica armazenamento da informação em SGBD relacional.

• O comando CREATE TABLE é usado para especificar o objeto tabela, dando-lhe um nome e especificando seus atributos e restrições iniciais.

de

um



#### CREATETABLE

A sintaxe SQL básica usada para criar uma tabela é:

```
CREATE TABLE <nome tabela> (<nome coluna><tipo coluna> [<restrição atributo>]} {, <nome coluna><tipo coluna> [<restrição atributo>]} [<restrição tabela>{,<restrição tabela>}])
```

Exemplo:

CREATE TABLE aluno (nome varchar (30), matricula decimal(4), tipo\_aluno integer, curso varchar(3))



#### CREATETABLE

```
CREATE TABLE aluno (nome varchar (30), matricula decimal(4), tipo_aluno integer, curso varchar(3));
```

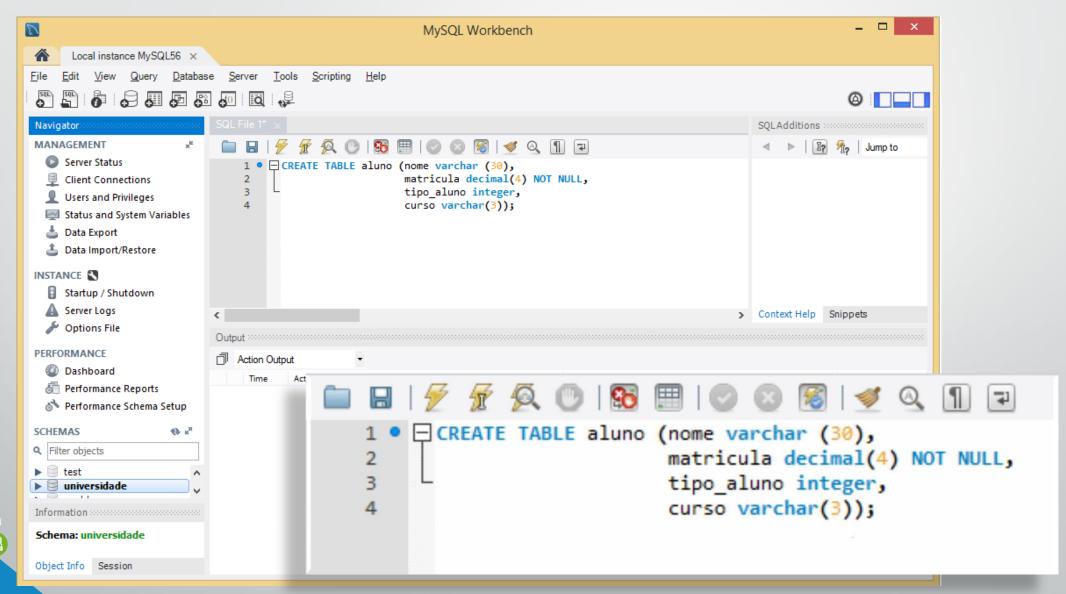
Resultado:

3 10:54:33 CREATE TABLE aluno (nome varchar (30), matricula decimal(4), tipo\_aluno integer, curso varchar(3))

nome matricula tipo\_aluno curso







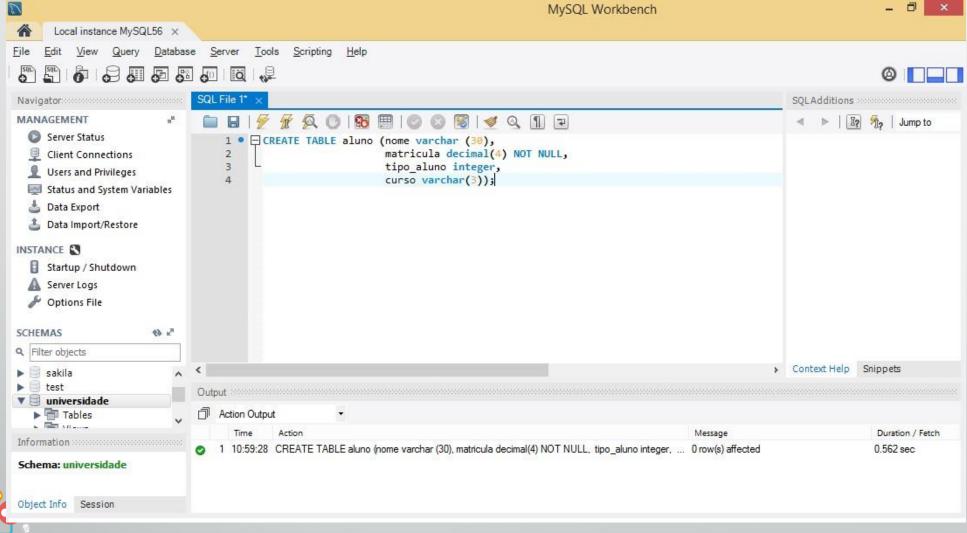


```
CREATE TABLE aluno (nome varchar (30),

Execute the selected portion of the script or everything, if there is no selection tipo_aluno integer, curso varchar(3));
```

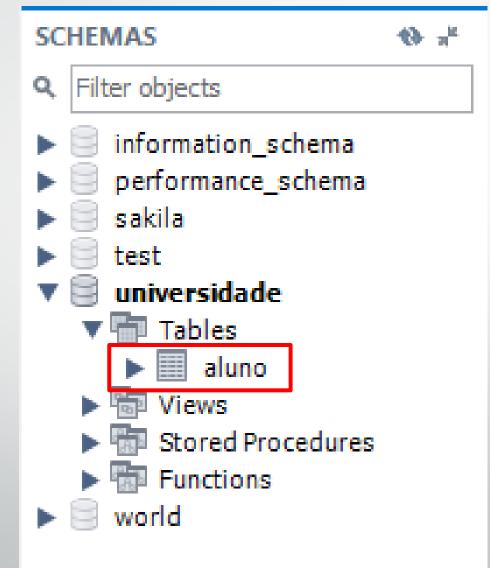




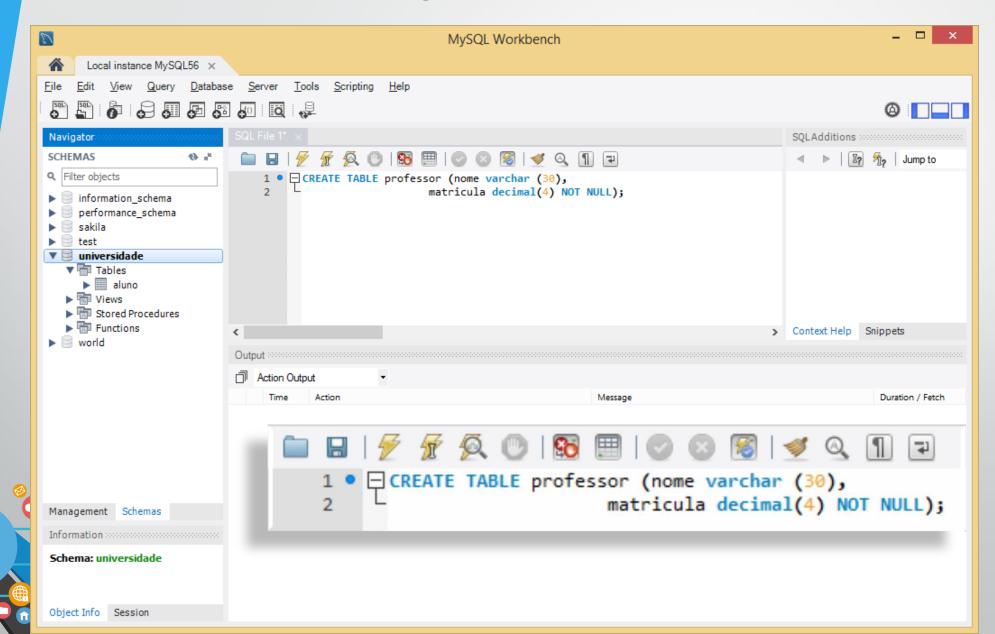


1 10:59:28 CREATE TABLE aluno (nome varchar (30), matricula decimal(4) NOT NULL, tipo\_aluno integer,

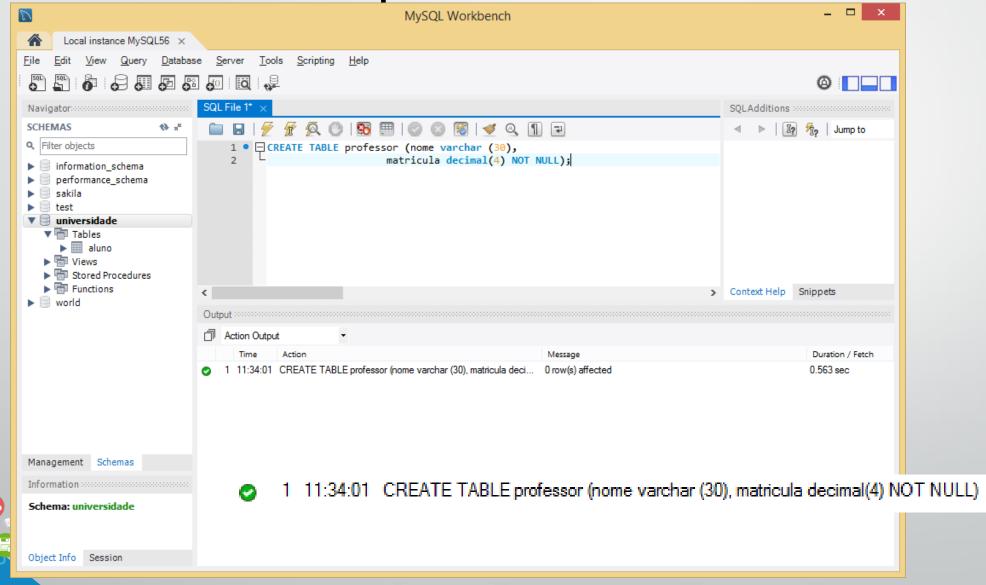




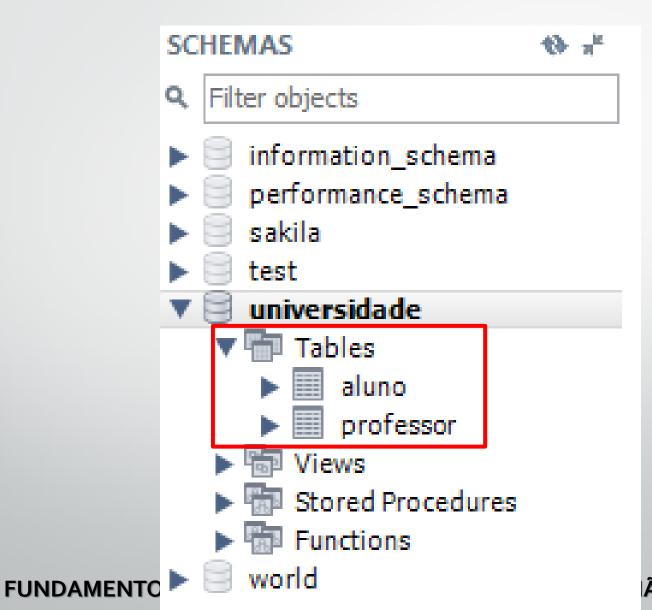














#### O comando DROP

 O comando DROP pode ser usado para remover elementos nomeados do esquema, como tabelas, restrições.

A sintaxe SQL usada é:

DROP TABLE tbl\_name [, tbl\_name] ...





# Exemplo – DROP TABLE

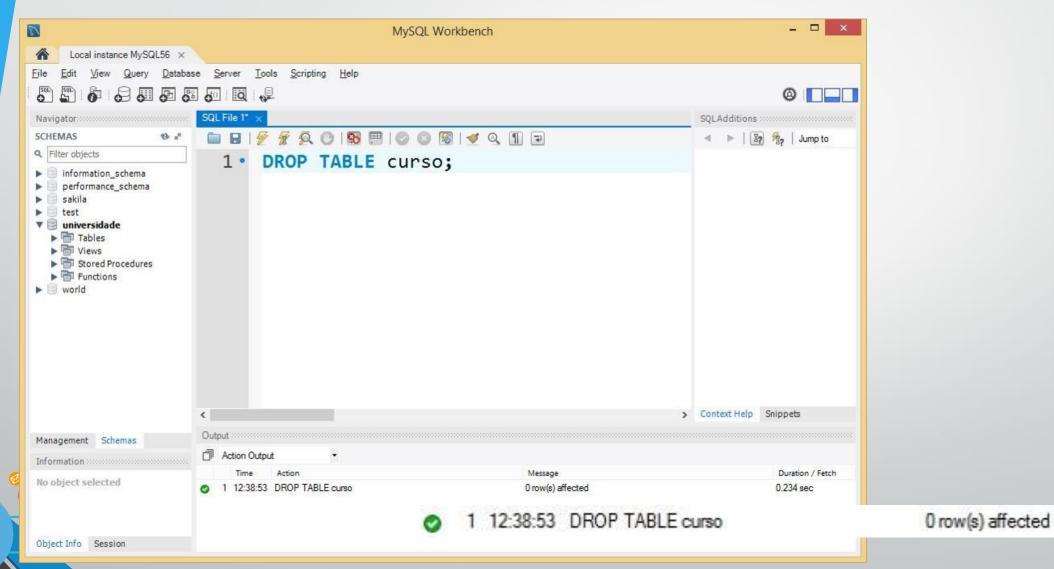
# DROP TABLE professor;





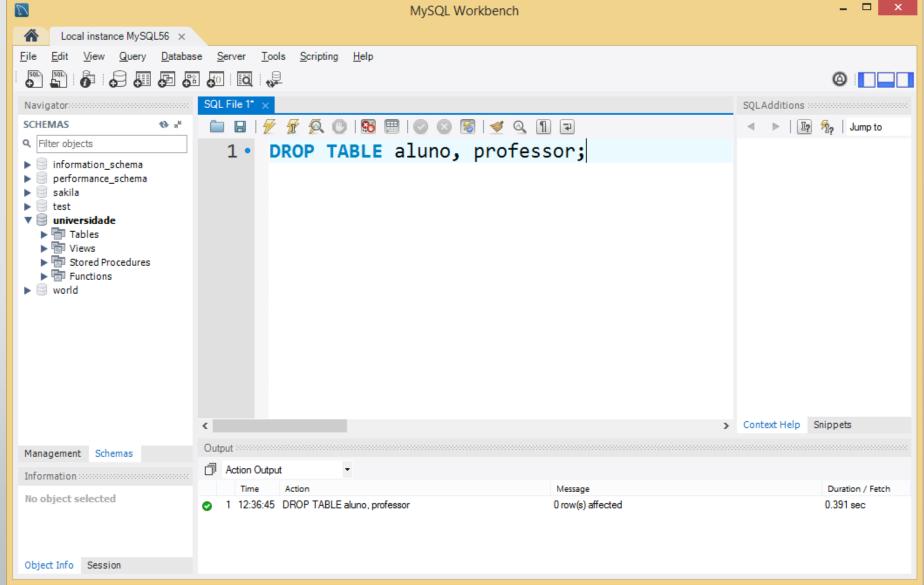


# Exemplo – DROP TABLE





# Exemplo – DROP TABLE





#### O comando DROP

 Se for desejado excluir apenas os registros, mas deixar a definição de tabela para o uso futuro, então o comando DELETE deve ser usado no lugar de DROP TABLE.

 O comando DROP TABLE não apenas exclui todos os registros na tabela se tiver sucesso, mas também remove a definição de tabela do catálogo.





# Dúvidas?



