See-a-Film Document Funcional

Versió 1.0

Data: 16/12/2024



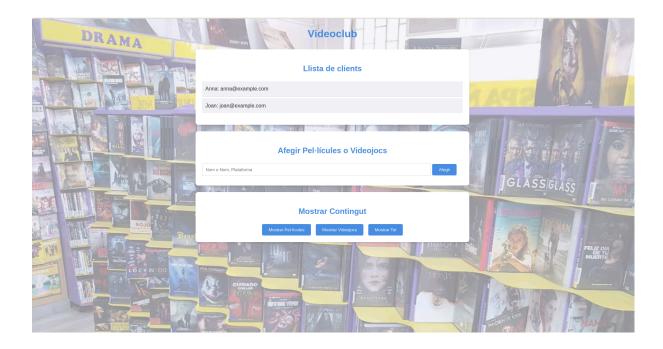






1. Descripció

Aquest document té com a objectiu presentar i explicar les diferents funcionalitats de la pàgina web See-a-Film i servir com a manual d'usuari. L'aplicació web té la finalitat de ser utilitzada per gestionar les pel·lícules i videojocs que té en propietat el videoclub, així com els clients registrats d'aquest.







2. Funcionalitats

L'aplicació té a la seva disposició les següents funcionalitats:

- Llistar els clients actuals (només si l'email és vàlid).
- Llistar les pel·lícules i els videojocs.
- Afegir noves pel·lícules o videojocs.

2.1. Llistar clients

El portal web llegeix una llista carregada prèviament amb les dades del client en format clau-valor ("David"-"david@mail.com").

Cada mail es válida internament i mostra aquells que són correctes a la secció amb capçalera "Llista de clients". En cas contrari, és responsabilitat de l'usuari comprovar quin error hi ha i modificar la llista pertinent.

L'usuari no necessita realitzar cap acció per realitzar aquesta funcionalitat.



Figura 1: Llista de clients de l'aplicació amb email vàlid. Format Nom: Mail





2.2. Llistar pel·lícules o videojocs

L'usuari pot seleccionar la informació a mostrar en cada moment amb l'ajuda de tres botons a la secció "Mostrar contingut":

• Quan es prem "Mostrar Pel·lícules", la pàgina carregarà la llista de pel·lícules que té guardada en una taula amb una columna, cada fila amb el nom d'una instància.



Figura 2: Llista de pel·lícules guardades, mostrades al prémer el botó "Mostrar Pel·lícules".

 Quan es prem "Mostrar Videojocs", la pàgina carregarà la llista de videojocs que té guardada en una taula amb una columna, cada fila amb el nom d'una instància amb el format "Nom, Consola".

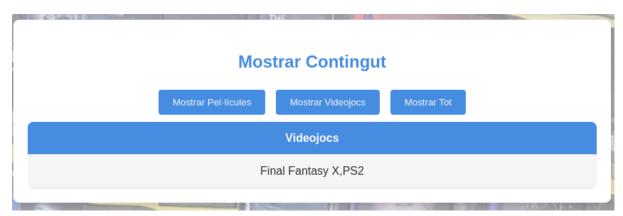


Figura 3: Llista de videojocs guardats, mostrats al prémer el botó "Mostrar Videojocs".





 Quan es prem "Mostrar Tot", la pàgina carregarà tant la llista de pel·lícules com de videojocs que té guardada en una taula amb dues columnes, cada fila amb el nom d'una instància (Columna 1 pel·lícules i columna 2 videojocs amb el format "Nom,Consola").

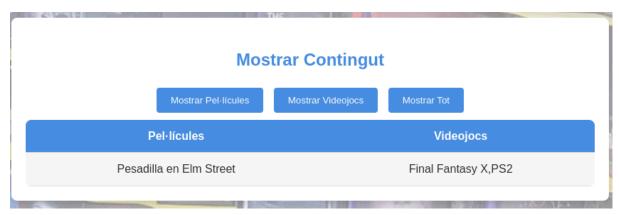


Figura 4: Llista de pel·lícules i videojocs guardats, mostrats al prémer el botó "Mostrar Tot".

2.3. Afegir producte

L'usuari pot afegir nous productes (pel·lícules o videojocs) a l'aplicació web a través de la caixa de text situada a la secció amb capçalera "Afegir Pel·lícules o Videojocs". Cada entrada es guardarà internament per a ser utilizada en un altre moment.

Per realitzar aquest procés, s'ha d'escriure el producte desitjat a afegir a la caixa de text i fer clic al botó "Afegir". En cas d'introduir un text sense introduir una coma, aquest element s'emmagatzema com a pel·lícula:



Figura 5: Exemple per afegir un element. En aquest cas, al no haver-hi coma, s'afegirà una pel·lícula amb nom "Coco".





En canvi, si en alguna part del text apareix una coma, es guardarà com a videojoc (la part esquerra de la coma serà el nom i la part dreta la plataforma):

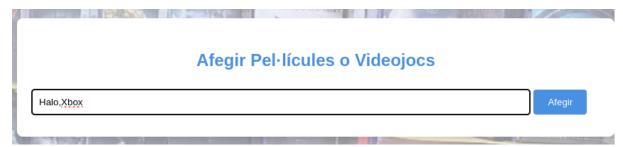


Figura 6: Exemple per afegir un element. En aquest cas, al haver-hi coma, s'afegirà un videojoc amb nom "Halo" i plataforma Xbox.