# See-a-Film Documento Funcional Evolutivo

Version: 2.0

Fecha: 19/02/2025





# Índice

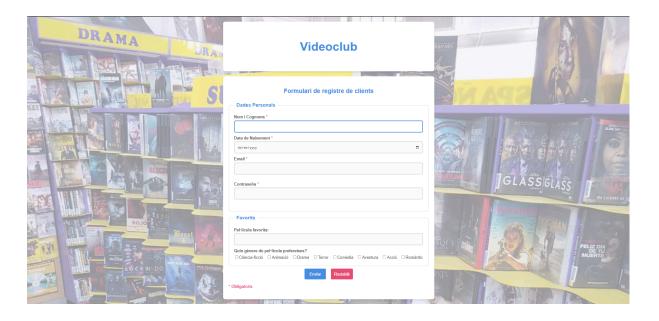
1. Descripcion	3
2. Funcionalidades	
2.1. Lista clientes	
2.2. Formulario	
2.2.1 "Dades Personals"	5
2.2.2 "Favorits"	7
2.2.3 Acciones del usuario	7
3. Pruebas	8
3.1. Lista de películas o videojuegos	8
3.2. Añadir producto	9





# 1. Descripcion

Este documento tiene como objetivo presentar y explicar las mejoras realizadas sobre See-a-Film y servir como añadido al documento funcional original.







## 2. Funcionalidades

La mejora añade la siguiente funcionalidades:

• Formulario de registro de clientes (sólo si el email y la contraseña son validos)

Se modifican las siguientes funcionalidades existentes:

• Lista de clientes actuales (sólo si el email es válido)

#### 2.1. Lista clientes

Se mantiene la funcionalidad anterior y se modifica el flujo para que también muestre los clientes registrados mediante el formulario.



Figura 1: Lista de clientes de la aplicación con correo electrónico válido. Formato Nombre: Correo





#### 2.2. Formulario

Este formulario tiene como objetivo permitir a los usuarios registrarse en el sistema proporcionando datos básicos y preferencias sobre películas. El formulario está dividido en dos partes principales: "Dades Personals" y "Favorits".

El usuario puede navegar al formulario a través de un botón "Anar al Formulari" en la seccion "Registre Clients".

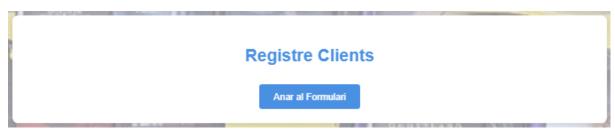


Figura 2: Seccion "Registre Clients", boton "Anar al Formulari".

#### 2.2.1 "Dades Personals"

En la sección "Dades Personals" el usuario debe proporcionar la siguiente información:

- "Nom i Cognoms": El usuario debe escribir su nombre completo. Este campo es obligatorio
- "Data de Naixement": El usuario debe introducir o seleccionar su fecha de nacimiento. Este campo es obligatorio.
- "Mail": El usuario debe escribir su email. Este campo es obligatorio y se comprobará de forma automática que el email es válido, en caso de no serlo se mostrará el mensaje de error en rojo: "Si us plau, ingressi un email vàlid."
- "Contrasenya": El usuario debe escribir una contraseña. Este campo es
  obligatorio y se comprobará de forma automática que la contraseña incluye
  una minúscula, una mayúscula, un número y tiene una longitud mínima de 8
  caracteres, en caso de no serlo se mostrará el mensaje de error en rojo: "La
  contrasenya ha de tenir almenys 8 caràcters, una majúscula, una minúscula i
  un número."





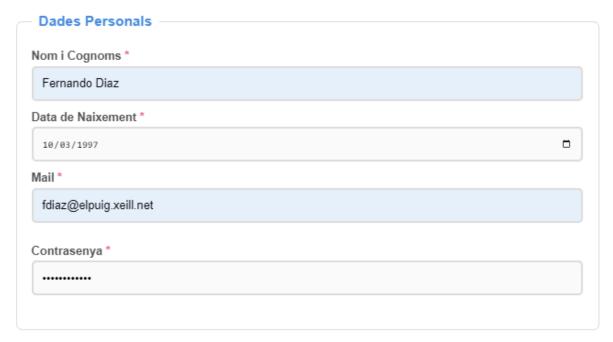


Figura 3: Seccion "Dades Personals". Campos "Nom i Cognoms", "Data de Naixement", "Mail" y "Contraseya" rellenados de forma correcta.



Figura 4: Seccion "Dades Personals". Campos "Nom i Cognoms", "Data de Naixement", "Mail" y "Contraseya" rellenados de forma incorrecta.





La sección "Favorits" permite al usuario proporcionar datos sobre sus preferencias de películas.

- "Pel·lícula favorita": El usuario puede escribir el nombre de su película preferida. El formulario proporciona una lista de películas sugeridas mediante un datalist con opciones populares de diversos géneros (Ciencia Ficción, Animación, Drama, Terror, etc).
- "Quin gènere de pel·lícula prefereixes?": El usuario puede seleccionar uno
  o diversos géneros de películas que más le gusten mediante checkboxes.
  Las opciones incluyen géneros como Ciencia Ficción, Animación, Drama,
  Terror, Comedia, Aventura, Acción y Romántico.

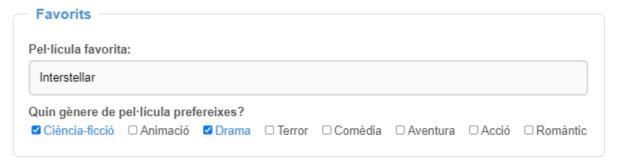


Figura 5: Seccion "Favorits". Campos "Pel·lícula favorita" relleno y "Quin gènere de pel·lícula prefereixes?" con checkboxes "Ciència-ficció" y "Drama" marcados.

#### 2.2.3 Acciones del usuario

"Enviar": Una vez completado el formulario, el usuario puede hacer clic en el botón "Enviar" para enviar los datos del formulario. Esto enviará la información a la página principal siempre que los campos obligatorios estén completos, el email y la contraseña sean válidos.

"Restablir": Si el usuario desea borrar todos los campos del formulario y empezar de nuevo, puede hacer clic en el botón "Restablir", que limpiará todos los campos del formulario.



Figura 6: Boton "Enviar" y "Restablir".





# 3. Pruebas

Se realizan pruebas de las funcionalidades anteriores.

## 3.1. Lista de películas o videojuegos

Se comprueba que las listas se visualicen.



Figura 7: Lista de películas guardadas, mostradas al presionar el botón "Mostrar Pel·lícules".



Figura 8: Lista de videojuegos guardados, mostradas al presionar el botón "Mostrar Videojocs".





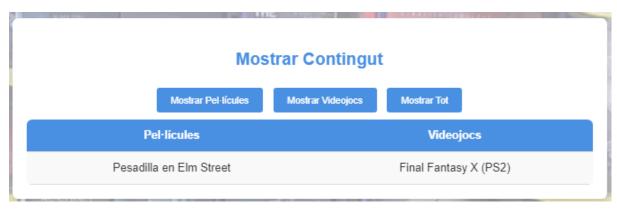


Figura 9: Lista de películas y videojuegos guardados, mostradas al presionar el botón "Mostrar Tot".

# 3.2. Añadir producto

Se comprueba que se puedan añadir productos.



Figura 10: Ejemplo para agregar un elemento. En este caso, al no haber coma, se añadirá una película con nombre "Coco".



Figura 11: Ejemplo para agregar un elemento. En este caso, al haber coma, se añadirá un videojuego con nombre "Halo" y plataforma Xbox.







Figura 12: Lista de películas y videojuegos guardados, mostradas al presionar el botón "Mostrar Tot" despues de añadir la película "Coco" y el videojuego "Halo" y plataforma "Xbox".