

```
1  #include "Pila.h"
2  void Pila::Inicializa()
3  {
4  ultimo = -1;
5  }
6  int Pila::Vacía()
7  {
8  if(ultimo == -1)
9  return 1;
10 else
11 return 0;
12 }
13 int Pila::Llena()
14 {
15 if(ultimo == MAX - 1)
16 return 1;
17 else
18 return 0;
19 }
20 void Pila::Push(char a)
21 {
22 ultimo = ultimo + 1;
23 valores[ultimo] = a;
24 }
25 void Pila::Pop()
26 {
27 ultimo = ultimo - 1;
28 }
29 char Pila::Top()
30 {
31 return valores[ultimo];
32 }
33 int Pila::getLastPos()
34 {
35 return ultimo;
36 }
```