

```
1  #ifndef PILA_H
2  #define PILA_H
3  #include <iostream>
4  #define MAX 1000
5
6
7
8  class Pila
9  {
10 private:
11     char valores[MAX];
12     int ultimo;
13 public:
14     void Inicializa();
15     int Vacia();
16     int Llena();
17     void Push(char);
18     void Pop();
19     char Top();
20     int getLastPos();
21 };
22
23 #endif // PILA_H
```