

```
1  #include "node.h"
2
3  template <class T>
4  Node<T>::Node() : next(nullptr) { }
5
6  template <class T>
7  Node<T>::Node(const T& e) : data(e), next(nullptr) { }
8
9  template <class T>
10 T& Node<T>::getData()
11 {
12     return data;
13 }
14
15 template <class T>
16 void Node<T>::setData(const T& e)
17 {
18     data = e;
19 }
```