

## ***Estándar IEEE-829***

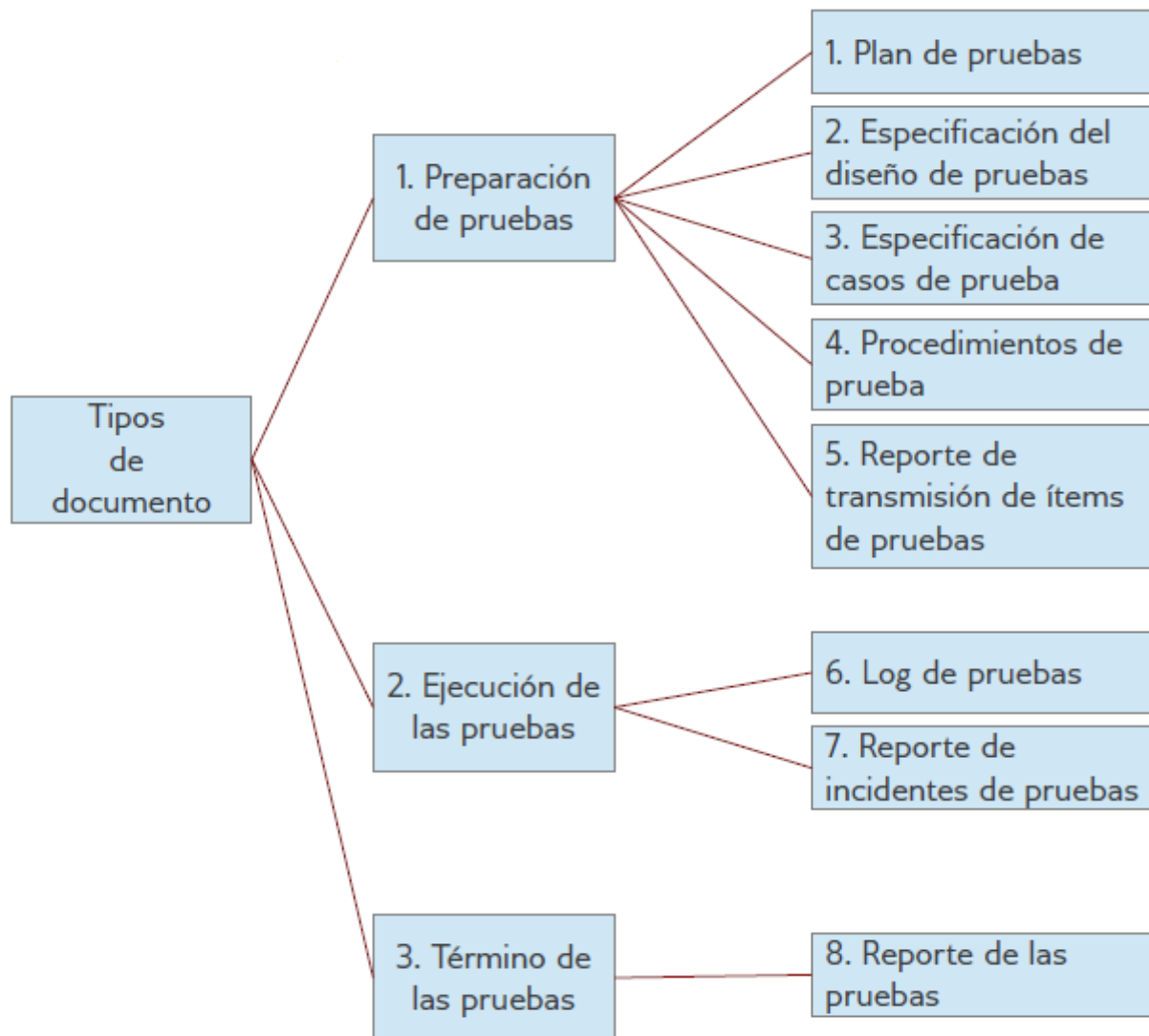
### ***Estándar para documentación de pruebas de software***

## **¿Para qué se creó?**

El objetivo del estándar es proporcionar un conjunto estandarizado de documentos para la documentación de pruebas de software.

Existen 8 tipos de documento que pueden usarse en 3 etapas distintas de las pruebas de software.

## **Estándar IEEE-829** **Estándar para documentación de pruebas de software**



## ***Estándar IEEE-829 Estándar para documentación de pruebas de software***

### ***Documento 1. Plan de pruebas.***

Documento eje sobre el cual se desarrollan las pruebas.

Describe alcance, enfoque, recursos y calendarización de actividades de prueba.

Identifica los ítems y características a probar.

Identifica las tareas de prueba a desarrollar, los responsables de cada tarea y los riesgos asociados.

## ***Estándar IEEE-829***

### ***Estándar para documentación de pruebas de software***

#### ***Documento 2. Especificación del diseño de pruebas.***

Se determina QUÉ necesita ser probado.

Se determina cómo sería una prueba exitosa.

Se deriva de los requerimientos.

#### ***Documento 3. Especificación de casos de prueba.***

Valores exactos de entrada y otros que se requieran.

Valores exactos de salida y cambios del sistema esperados.

Pasos para ejecutar las pruebas.

## ***Estándar IEEE-829***

### ***Estándar para documentación de pruebas de software***

#### ***Documento 4. Procedimientos de prueba.***

Describe cómo el tester ejecutará físicamente la prueba y los pasos necesarios.

#### ***Documento 5. Reporte de transmisión de ítems de pruebas.***

Describe los ítems para prueba, dónde encontrarlos y da la aprobación para su liberación.

Es importante porque garantiza al tester de que los ítems están listos para ser probados.

## ***Estándar IEEE-829***

### ***Estándar para documentación de pruebas de software***

#### ***Documento 6. Log de pruebas.***

Registra los detalles sobre qué casos de pruebas se han ejecutado, en qué orden y sus resultados (pass/fail).

Si hay inconformidades, se levanta o actualiza un reporte de incidentes.

#### ***Documento 7. Reporte de incidentes de prueba.***

Descripción de los detalles encontrados cuando la prueba no pasó.

## ***Estándar IEEE-829 Estándar para documentación de pruebas de software***

### ***Documento 8. Reporte de pruebas.***

Resume la información importante sobre las pruebas, incluyendo:

- evaluación de qué tan bien se realizaron las pruebas,
- número de incidentes reportados,
- evaluación sobre la calidad del sistema

El documento es importante porque sirve para decidir si la calidad del sistema es suficiente para continuar.

## ***Estándar IEEE-829 Estándar para documentación de pruebas de software***

### ***Aplicación del estándar***

Es genérico para cubrir todos los tipos de prueba.

Los documentos pueden adaptarse.

La idea es que cualquiera que se una al proyecto sepa qué documentos se usan y para qué propósito.



## ***ISO / IEC 29119 Estándar para pruebas de software***

### **¿Para qué se creó?**

El objetivo de la norma ISO / IEC 29119 es:

proporcionar una norma definitiva para las pruebas de software que define el vocabulario, procesos, documentación, técnicas y un modelo de evaluación del proceso de pruebas de software que se puede utilizar dentro de cualquier ciclo de vida de desarrollo.

## ***ISO / IEC 29119 Estándar para pruebas de software***

La norma reemplazará a un número de los actuales estándares IEEE (Institute of Electrical and Electronics Engineers) ó BSI (British Standards Institution) para las pruebas de software:

IEEE 829: Documentación de prueba

IEEE 1008: Pruebas Unitarias

BS 7925-1: Vocabulario de términos en Pruebas de Software

BS 7925-2: Estándar de pruebas de componentes software

## ***ISO / IEC 29119*** ***Estándar para pruebas de software***

ISO / IEC 29119 consta de 5 partes:

### **Parte 1: Definiciones y Vocabulario**

[http://www.iso.org/iso/catalogue\\_detail.htm?csnumber=45142](http://www.iso.org/iso/catalogue_detail.htm?csnumber=45142)  
(Estado: 60.60 -International Standard published- (2013-08-29))

### **Parte 2: Proceso de Prueba**

[http://www.iso.org/iso/catalogue\\_detail.htm?csnumber=56736](http://www.iso.org/iso/catalogue_detail.htm?csnumber=56736)  
(Estado: 60.60 -International Standard published- (2013-08-29))

### **Parte 3: Documentación de prueba**

[http://www.iso.org/iso/catalogue\\_detail.htm?csnumber=56737](http://www.iso.org/iso/catalogue_detail.htm?csnumber=56737)  
(Estado: 60.60 -International Standard published- (2013-08-29))

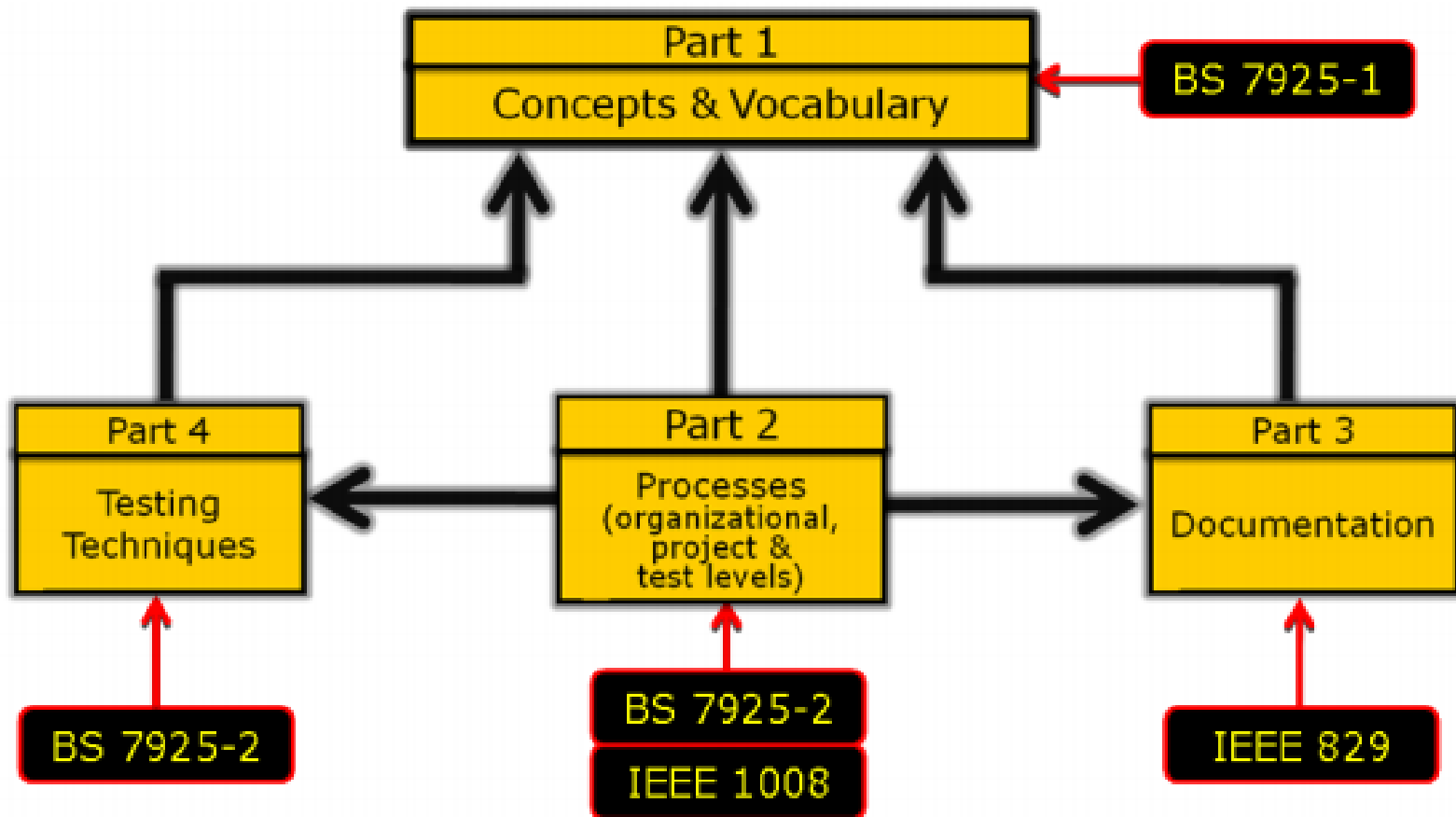
### **Parte 4: Técnicas de Prueba**

[http://www.iso.org/iso/catalogue\\_detail.htm?csnumber=60245](http://www.iso.org/iso/catalogue_detail.htm?csnumber=60245)  
(Estado: 50.00 -Final Draft International Standard registered for formal approval- (2014-12-03))

### **Parte 5: Pruebas dirigidas por palabras clave**

[http://www.iso.org/iso/catalogue\\_detail.htm?csnumber=62821](http://www.iso.org/iso/catalogue_detail.htm?csnumber=62821)  
(Estado: 40.60 -Close of voting- (2014-12-31))

## ISO / IEC 29119 Estándar para pruebas de software



## ***ISO / IEC 29119 Estándar para pruebas de software***

### ***Parte 1: Definiciones y Vocabulario***

El objetivo de la parte 1 es dar una visión general de la norma y de los conceptos generales de pruebas de software y proporcionar un vocabulario de términos de pruebas de software que cubren las pruebas de todo el ciclo de vida del software.

1. Introducción a las Pruebas de Software
2. Pruebas de Software en un contexto organizacional y de proyecto
3. Procesos genéricos de pruebas en el Ciclo de Vida del Software
4. Pruebas basadas en riesgos
5. Sub-procesos de pruebas
6. Prácticas de Pruebas
7. Automatización de Pruebas
8. Gestión de Defectos.

## ***ISO / IEC 29119 Estándar para pruebas de software***

### ***Parte 2: Proceso de Prueba***

Define un modelo de prueba de proceso genérico que se puede utilizar dentro de cualquier desarrollo de software y ciclo de vida de la prueba. Este proceso se basa en un proceso de prueba de tres capas de cobertura:

- Especificaciones de prueba a escala organizacional (la política de pruebas de la empresa)
- Gestión de pruebas (a escala de proyecto)
- Los procesos de pruebas dinámicas, incluyendo el diseño e implementación de prueba, entorno de prueba, puesta a punto y mantenimiento, ejecución de pruebas y notificación de incidentes.

## ***ISO / IEC 29119 Estándar para pruebas de software***

### ***Parte 3: Documentación de prueba***

Define plantillas para la documentación de pruebas en todo el ciclo de vida del software.

Documentación de Proceso de Pruebas (a escala) Organizacional :

- Política de Pruebas
- Estrategia Organizacional de Pruebas

Documentación del Proceso de Gestión de Pruebas

- Plan de Pruebas (incluyendo una estrategia de pruebas)
- Reporte de Estado de Prueba
- Reporte de Compleción de Pruebas

Documentación del Proceso de Pruebas Dinámicas:

- |   |                                       |
|---|---------------------------------------|
| - Especificación de Diseño de Prueba          | - Especificación de Caso de Prueba    |
| - Especificación de Procedimiento de Prueba   | - Requerimientos de Datos de Prueba   |
| - Reporte de Preparación de Datos de Prueba   | - Requerimientos de Entorno de Prueba |
| - Reporte de Preparación de Entorno de Prueba | - Resultados Reales                   |
| - Resultados de Prueba                        | - Registro de Ejecución de Prueba     |
| - Reporte de Incidentes de Prueba             |                                       |

## **ISO / IEC 29119** **Estándar para pruebas de software**

### **Parte 4: Técnicas de Prueba**

Indica técnicas de diseño de pruebas de software (también conocidas como técnicas de diseño de casos de prueba ó métodos de prueba) que pueden usarse en los procesos de diseño e implementación de pruebas al interior de cualquier organización desarrolladora de software o modelo de ciclo de vida de software.

*Técnicas de Prueba basadas en especificaciones: por ejemplo, Partición Equivalente, Análisis de Valor Límite, Prueba de Transición de Estado, Prueba de Tabla de Decisión, Prueba de Escenarios (incluyendo Prueba de Casos de Uso), etc.*

*Técnicas de Prueba basadas en la estructura: por ejemplo, cubrimiento de sentencias, prueba de ramificación (condicionales, ciclos), etc.*

*Técnica de Prueba basada en la experiencia: conjetura de errores*

----- **FIN DEL DOCUMENTO**