

Módulo Profesional 06:  
Acceso a datos **Actividad UF1**

**CICLO FORMATIVO DE GRADO SUPERIOR EN**

**DESARROLLO DE APLICACIONES MULTIPLATAFORMA**

**MODALIDAD ONLINE**

**Nombre de la actividad**

|  |  |
| --- | --- |
| **Objetivos** | |
| Gestión de archivos y ficheros.  **Competencias asociadas:**   * Gestión de ficheros.. | |
| **Metodología** | **Entrega** |
| * Preparación individual | 20/10/10 en ZIP |
| **Dedicación estimada** | **Documentos de referencia** |
| 300 minutos | Recursos de la UF1. |
| **Resultados de aprendizaje** | |
| * RA1. Gestión de ficheros. | |
| **Criterios de evaluación** | |
| * Criterio del 1 al 5 del RA1. | |

**Desarrollo de la actividad**

**Ejercicios teóricos:[2 puntos]**

**Ejercicio1.**Resume los tipos de ficheros que hay, añadiendo ejemplo de código de cómo leer y escribir en ellos.

**Ejercicios2.**Explica para que sirve la serialización.

**Ejercicio3.**Define analizador sintáctico en el ámbito del programación.

**Ejercicios prácticos:[8 puntos]**

**Excepciones**

**Ejercicio1.** [1punto]

Crea un programa utilizando excepciones en el que se incluya el siguiente error:

Int a=0;

Int b=0;

System.out.println(a/b);

Ejecútalo para ver como trata java el error.

**Ejercicio2.** [1punto]

**.**Crea un programa utilizando excepciones en el que se incluya el siguiente error:

Public static void main (String[] args){

Int[] **array** =new int[5];

array[5]=1;

}

Ejecútalo para ver como trata java el error.



**Operaciones sobre ficheros y directorios**

**Ejercicio3.** [1punto]

Realiza un programa que a partir de la ruta de un fichero te diga todas sus propiedades.

*Ejemplo:*

*Donde esta el fichero con el que quieres trabajar? C:/Documentos/Jorge.txt*

Y el programa muestre por pantalla:

-El nombre del fichero.

-Su ruta.

-Su ruta absoluta.

-Si se puede leer.

-Si se puede escribir.

-Su tamaño.

-Si es un directorio.

-Si es un fichero.

-El nombre del padre.

**Ejercicio4**. [1punto]

Realiza un programa que pida los datos de personas y los almacene en un fichero de texto(personas.txt). Dichos datos serán, nombre, apellidos, sexo, edad.

**Ejercicico5**. [1punto]

Realiza un programa que lea el fichero anterior y muestre por pantalla el nombre de las personas.

**Ejercicio6**. [1punto]

Amplia el ejercicio anterior para que muestre el nombre y apellidos y la edad.

**Ejercicio7.** [2puntos]

Crea fichero1 con texto puesto por ti.

Crea fichero2 con texto puesto por ti.

Crea una aplicación que pida la ruta de fichero1 y fichero2 y una ruta de destino(fichero3). Debes copiar el contenido de fichero1 y fichero2 en fichero3.

Ejemplo:

Fichero1.txt

Hola mundo

-------------------

Fichero2.txt

Adiós mundo

--------------------

Dame la ruta del fichero1: miruta/fichero1.txt

Dame la ruta del fichero2: miruta/fichero2.txt

Dame la ruta del fichero3: miruta/fichero3.txt

Fichero3.txt

Hola mundo

Adiós mundo

**EJERCICIO OPCIONAL[+2 puntos extra]**

Realiza el siguiente programa en JAVA realizando dos versiones, una con ficheros de texto otra versión de ficheros binarios.

Pide al usuario su DNI y dado un fichero con datos de usuarios:

Dni

Nombre

Apellidos

Edad

1.Devuelva si dicho usuario esta en el sistema.

2. Además debe permitir añadir usuarios, y dicha introducción no debe borrar los usuarios que ya habían en el fichero. Para ello debes almacenar los datos en un arraylist, y volcarlos al final de la ejecución.