

EducaCiência FastCode

Fala Galera,

Neste artigo, abordaremos um tema muito interessante.

o Artigo: 06/2020 Data: Fevereiro/2020

o Público Alvo: Desenvolvedores – Iniciantes ao Avançado

Tecnologia: VSCode for JAVA

Tema: Manipulando Java no VSCode – Conceitos Básicos

Link: https://github.com/perucello/DevFP

Desta vez, escolhi um tema interessante, como manipular códigos Java no VSCode.

Antes de mais nada, darei um breve resumo sobre VSCode!

Ele surgiu em 2015, porém somente em abril de 2016 chegou a Web o Visual Studio Code é um editor de código-fonte desenvolvido pela Microsoft para Windows, Linux e macOS, ele é um software livre e de código aberto.

O Visual Studio Code suporta um número legal de linguagens de programação e um conjunto de recursos que podem ou não estarem disponíveis para a dada linguagem.

⇒ Link do documento Oficial => https://code.visualstudio.com/docs/languages/java

Você que deseja utilizar o VSCODE para a linguagem e programação Java, hoje a Microsoft disponibiliza o VSCODE FOR JAVA para os desenvolvedores baixarem ele de maneira corretamente, com todos os artefatos funcionais (básicos).

⇒ https://code.visualstudio.com/docs/languages/java

Instale o Visual Studio Code para Java

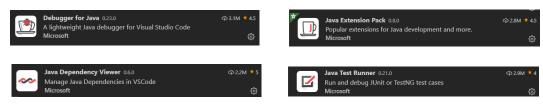
O VS Code é um editor rápido e é fornecido com ótimos recursos de edição. Antes de começar, você deve ter o Java SE Development Kit (JDK) em seu ambiente local. O Visual Studio Code funciona com todas as principais versões Java de vários fornecedores até 13.

Para ajudar você a começar rapidamente, criamos um instalador especial do Visual Studio Code para desenvolvedores de Java. O pacote pode ser usado como uma instalação limpa ou uma atualização para um ambiente de desenvolvimento existente para adicionar código Java ou Visual Studio. Uma vez baixado e aberto, ele detecta automaticamente se você possui os componentes fundamentais em seu ambiente de desenvolvimento local, incluindo o JDK, o Visual Studio Code e as extensões Java essenciais. Durante a instalação, ele baixa as versões estáveis dessas ferramentas de fontes online confiáveis e as instala em seu sistema.





Se você já tem o VSCode, mas não é o VSCode For Java, você deve baixar o JDK no site da Oracle e logo depois, em seu Visual Studio Code, adicionar as seguintes extensões:



Links para Download pelo Visual Studio Code:

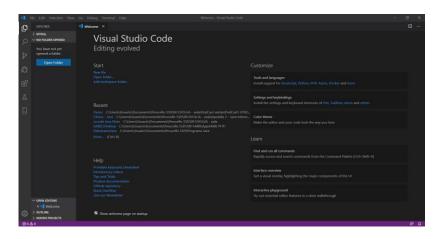
- ⇒ https://marketplace.visualstudio.com/items?itemName=vscjava.vscode-java-debug
- ⇒ https://marketplace.visualstudio.com/items?itemName=vscjava.vscode-java-dependency
- ⇒ https://marketplace.visualstudio.com/items?itemName=vscjava.vscode-java-pack
- ⇒ https://marketplace.visualstudio.com/items?itemName=vscjava.vscode-java-test

Vamos pôr a mão na massa!

Vamos começar a manipular o VSCode do "ZERO" e vamos criar nossa primeira Classe e trazer o resultado em nossa tela.

Criando Arquivo e Classe do ZERO

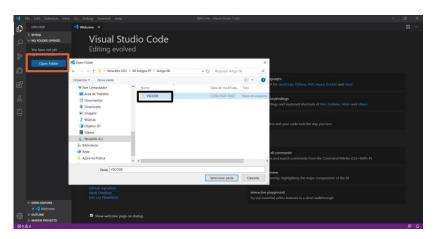
a) Com o VSCode Aberto



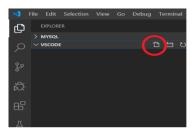


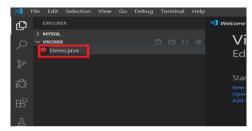


b) vamos criar nosso arquivo

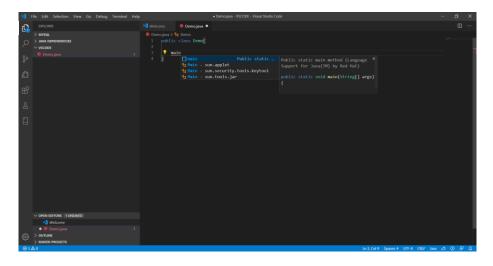


c) Após criar nosso arquivo, vamos criar nossa classe, lembrando que para criar a classe, após definirmos o nome, temos que colocar ".java"





d) Com nosso arquivo criado, nossa classe criada, podemos naturalmente manipular e iniciar a escrita de nosso código!



Lembrando que a IntelliSense do Java para o VSCode está funcionando muito bem, no caso acima, apenas digitamos "main" e já veio o auto complete do nosso "Método Main" para nós!

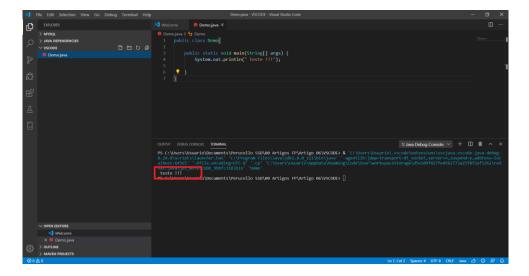




e) Isso é valido para o **System.out.println** – basta colocarmos **sout** que já temos autocomplete do código.

```
| The last Selection View Go Debug Terminal Indy | *Demograms VOCODE Visual States Code | - J X | Wolfcome | Demograms VOCODE Visual States Code | - J X | Wolfcome | Demograms VOCODE Visual States Code | - J X | Wolfcome | Demograms Vocode | J X | Wolfcome | Demograms Vocode | J X | Wolfcome | Demograms Vocode | J X | Wolfcome | J X | Wolfcome
```

f) Criado nossa classe, nosso método main e nosso sout , após inserir o texto de teste , basta clicar F5 para compilarmos o nosso programa e pronto , temos nosso programa compilando!



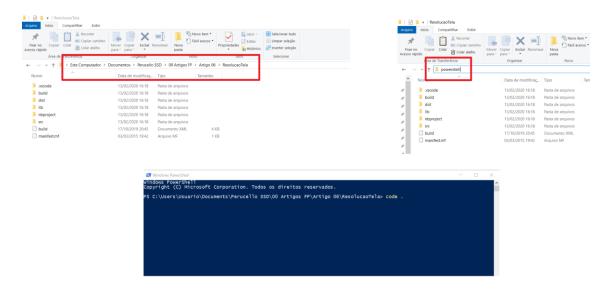




Abrindo Projeto já existente

Agora, se tivermos um projeto já existente, no nosso exemplo, um criado no NetBeans, para que pudéssemos abri-lo no VSCode, também é extremamente simples, vamos mostrar utilizando o comando POWERSHELL.

a) Abra a pasta do projeto no seu Explorer, digitar POWERSHELL seguido de Enter. Ao abrir a Tela do PowerShell, digite **code**. e assim abrirá o projeto no VSCode.



Feito isso, VSCode abre o projeto e você pode manipular normalmente, neste caso, vamos já executar nosso projeto para validar que está funcionando corretamente.

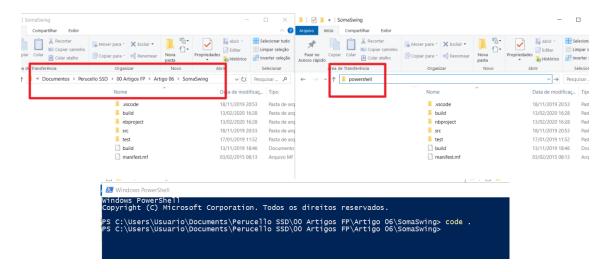
```
| The left decision from the Colony Terminal Methy | Producenthalphan | Producenthalphan
```





Agora, vamos testar um projeto que foi desenvolvido com uma Aplicação Desktop!

O processo é o mesmo, vá ate onde o projeto está localizado, e no arquivo digite **POWERSHELL** seguido de **code**.



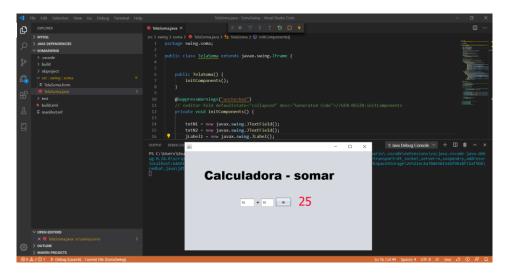
Nosso projeto aberto, vamos executá-lo pressionando F5!

```
| The Last Selection Vivo Co Debug Terminal Intip
| Selection Process | Selection Proc
```





Executando o Projeto Desktop!



Simples assim!

Espero ter colaborado de alguma maneira!

Abraços e até mais!

