

EducaCiência FastCode

Fala Galera,

Neste artigo, abordaremos um tema muito interessante.

o Artigo: 10/2020 Data: Fevereiro/2020

o Público Alvo: Desenvolvedores – Iniciantes ao Avançado

o Tecnologia: Exceção NullPointerException Java

o Tema: Tratamento NullPointerException (If/Else, Optional, OrElse)

Link: https://github.com/perucello/DevFP

Desta vez , escolhi um tema interessante, vamos entrar um pouco no que mais atormenta o Desenvolvedor – eu mesmo sofro muito com **NullPointerException** mais conhecido como **NPE**. O tema que escolhi, para este artigo é como tratarmos o **NPE**!

Primeiramente, vamos entender o que é NPE e o porquê que ele ocorre!

O famoso **NPE** mais conhecido como **NullPointerException** é uma exceção lançada pelo Java quando teoricamente seu programa tenta acessar um determinado objeto na memória em que não foi inicializado ou não há um retorno válido, ocorre normalmente quando:

- ✓ Ao acessar métodos de objetos que estão nulos.
- ✓ Alterar ou visualizar atributos de objetos nulos.
- ✓ Verificação de tamanho (length) de um array ainda nulo
- ✓ Modificação de campos de um array nulo
- ✓ Lançar uma exceção como se ela fosse throwable ("lançável").

Fonte: https://docs.oracle.com/javase/8/docs/api/java/lang/NullPointerException.html https://www.devmedia.com.br/java-lang-nullpointerexception-dica/28677

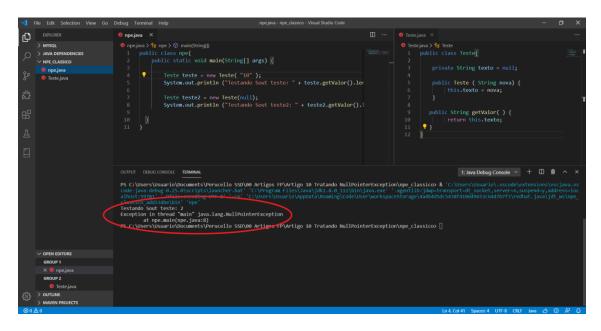
Vale lembrar que para o Java, tudo basicamente subentende-se que é uma "classe" e se porventura, você for utilizar de qualquer de um dos objetos desta "classe" terá que ter em mente que:

- a) Deve declarar sempre as variaveis
- b) Deve sempre iniciá-las





Vamos para um exemplo clássico que nos retornará **NPE**, note que para o objeto **teste2**, nós o referenciamos para um objeto do tipo "**null**", porém, deveria existir uma classe **String** mas neste exemplo, havia apenas a referência como "**null**".



No caso acima citado, sanamos o problema com a condição **If/Else** onde para o caso de **teste2** tratamos a condição se **"for igual"** a null como **"se for diferente"** de null.

Ficou da seguinte maneira:





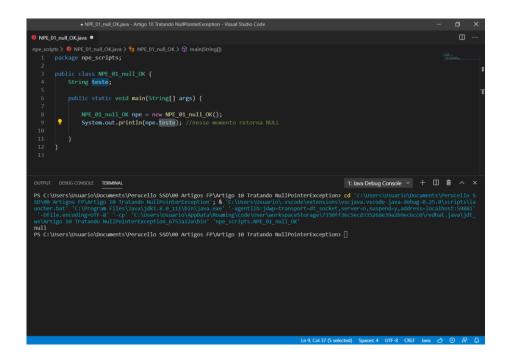
Mas a intenção não é mostrarmos que podemos tratar um **NPE** apenas condicionando o **If/Else**, há outras maneiras também e vou demonstrar abaixo, lembrando que, a intenção do nosso artigo é trazer um "norte de pensamento" para que você possa tratar um npe – claro que sabendo qual é o objeto que está retornando "null".

Quem conhece bem o "npe" sabe que nem sempre conseguimos mapear de maneira tranquila um "npe" de um "objeto", normalmente nós tratamos a exceção e aguardamos o estouro do "npe".

Se você está lendo este artigo no mês da publicação "Fevereiro 2020", fica a dica que no Java JDK-14 (será lançado em Março 2020), uma das propostas das JEPs é justamente o "npe" e a ideia é identificar qual o objeto está retornando "null" facilitando assim a vida do desenvolvedor.

Vamos ao que interessa, vou tentar demonstrar de maneira tranquila, outros métodos de tratarmos um "npe".

Criamos uma classe chamada "NPE_01_null_OK" criamos nossa variável teste e forçamos o Sistema a nos retornar a mensagem "null".







Já em uma outra classe "NPE_02_npe" que criamos, estamos forçando o Sistema a nos retornar um *NullPointerException* (npe), justamente pelo fato de pedirmos para que a variável seja convertida para **UpperCase**, como não temos nenhum valor a ser convertido, vai estourar um "npe".

Nesse ponto, fizemos um "tratamento" em que o Sistema irá "corrigir o problema" de maneira que o objeto "teste" não apresente o erro, porém, fizemos um tratamento com "If" condicionando ele a ser diferente de null, pode ser uma boa pratica de momento, porém, imagina se você tivesse vários objetos, neste momento, teria quer ter "muitos If's" para condicionar seu sistema a não retornar um "npe", vejamos o código abaixo:

```
NPE_02_rope_java  

NPE_02_rope_java  

NPE_03_correge_normaljava  

NPE_03_correge_normaljava  

NPE_03_correge_normaljava  

NPE_03_correge_normaljava  

NPE_03_correge_normaljava  

NPE_03_correge_normal  

public class NPE_03_correge_normal  

the package npe_scripts;

public class NPE_03_correge_normal  

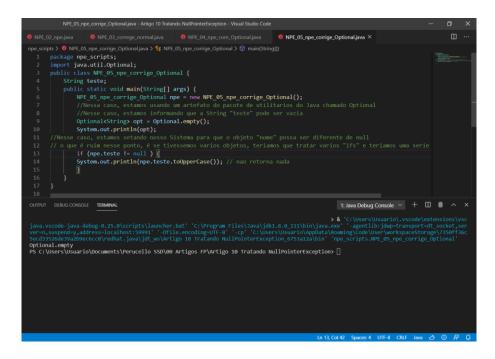
NPE_03_co
```





Uma boa prática que o Java8 nos proporciona, é trabalhar com a importação do pacote de utilitário chamado "**OPTIONAL**", mas, ele também deve ser trabalhado com cautela, pois se escrito de maneira incorreta, também vai nos levar a um **NullPointerException**, vejamos !

Novamente, podemos setar nosso código para "passar" por este problema, e teríamos uma exorbitante quantidade de If's , no caso abaixo, vamos ver o código para que nosso Optional está retornando "empty".







Agora, estamos declarando nosso Optional instanciando-o como **"ofNullable"**, este é um recurso do Java8 e pode ser utilizado a partir desta versão!

```
NPE_OE_orege_corrigeZ_Optional_pava - Artigos 10 Tratando NullPointerException - Visual Studio Code

| NPE_OE_orege_corrigeZ_Optional_pava | NPE_OE_npe_corrigeZ_Optional_pava | NPE_OE_npe_corrigeZ_Optional_pava
```

Mas ele também é um recurso que devemos tomar cuidado, pois podemos receber o retorno de "NoSuchElementException", porém, esta exceção nos informará que "Não haverá um valor presente" o que já irá ajudar e muito no nosso código!





Mas não só de **If/Else** e **Optional** pode-se tratar um npe, também podemos usar de outro recurso do Java8 que é **OrElse**!

Nesse caso, faria um pouco mais sentido nosso código, pois receberíamos o "**Optional.empty**" como esperado, e ainda seria possível mapear os valores , onde no nosso código, pedimos para nos retornar a mensagem de "vazio" para que possamos entender melhor.

Vamos ver como ficaria logo mais abaixo:

Os códigos estarão disponíveis para que possam baixá-los!



Até mais!

Espero ter ajudado!

