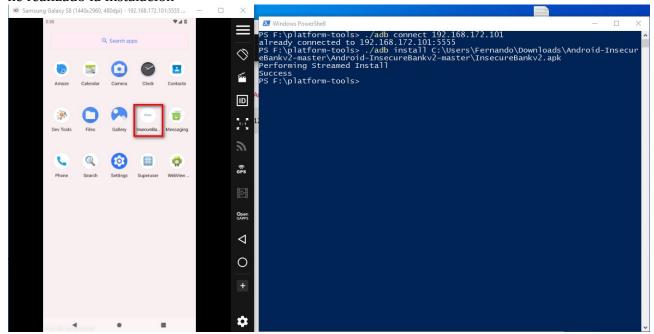
Seguridad en dispositivos móviles

# **Sumario**

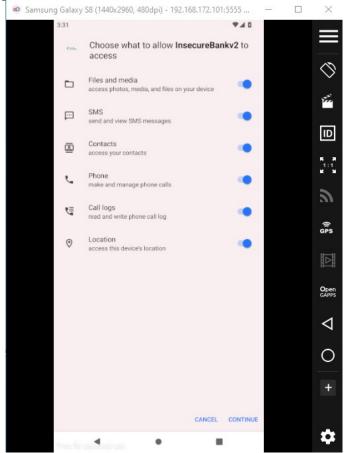
1-	Preparación del contorno	3
2-	Análisis dinámico	6
	2.1-Vulnerabilidad de inicio de sesión	
	2.2-Security Missconfiguration	7
	2.3-Omisión de Inicio de sesión y de cambio de contraseña	
	2.4-Botón de creación de usuario para administradores	
	2.5-Login de desarrollador	
	2.6-Guardado de contraseñas inseguro	
	2.7-Android Backup Enabled	
	2.8-Filtrado de información sensible por pantalla	17
3-	Análisis Dinámico	
	3.1-Debug mode enabled	18
	3.2-Insecure Logs	19
	3.3-Datos guardados de forma insegura	20
	3.4-Keyboard Cache	23
	3.5-Pasteboard Vulnerability	
	3.6-Exported Broadcast Receiver	
	3.7-Exported TrackUsersProvider	25
	3.8-Utilización de protocolo de red no seguro (HTTP)	26
	3.9-Vulnerable a atackes de fuerza bruta/diccionario	27
	3.10-RootDetection Bypass	27

# 1-Preparación del contorno

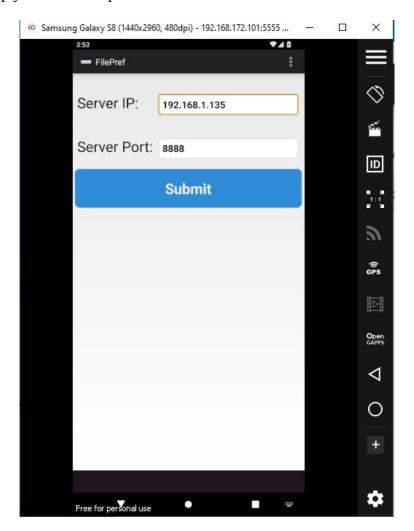
He utilizado Genimotion como emulador android y con la ayuda de Android Debug Bridge (adb), he realizado la instalación



A la hora de iniciar la aplicación, nos pedirá los siguientes permisos



#### Configuramos la ip y salida de la aplicación

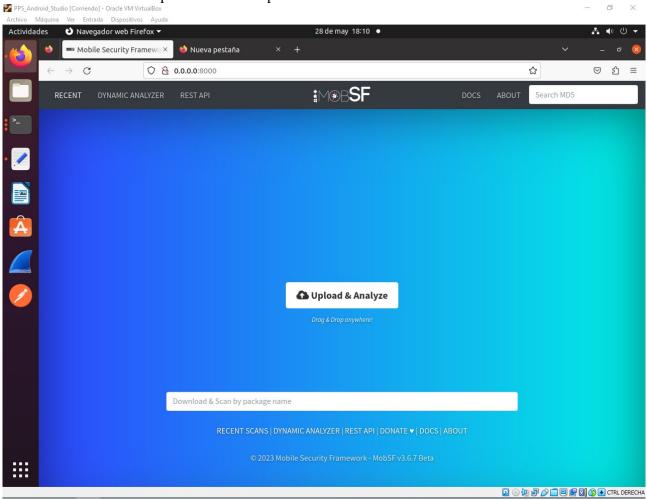


Para realizar el análisis estático, utilizaré mobsf

```
usuarlogpps:-/Escritorio/Mobile-Security-Framework-MobSF$ docker pull opensecurity/mobile-security-framework-mobsf:latest

latest: Pulling from opensecurity/mobile-security-framework-mobsf
cai778b69356: Pull complete
3736b093163: Pull complete
3736b093163: Pull complete
3376b093163: Pull complete
336d080278360801901 complete
348d0468b937: Pull complete
55d080278360801901 complete
55d08027836081901 complete
beSa090dabbi: Pull complete
beSa090dabbi: Pull complete
beSa090dabbi: Pull complete
288d468e1356: Pull complete
288d569: Pull com
```

# Ahora arrastraremos el apk a esta nueva ip creada PPS\_Android\_Studio [Corriendo] - Oracle VM VirtualBox

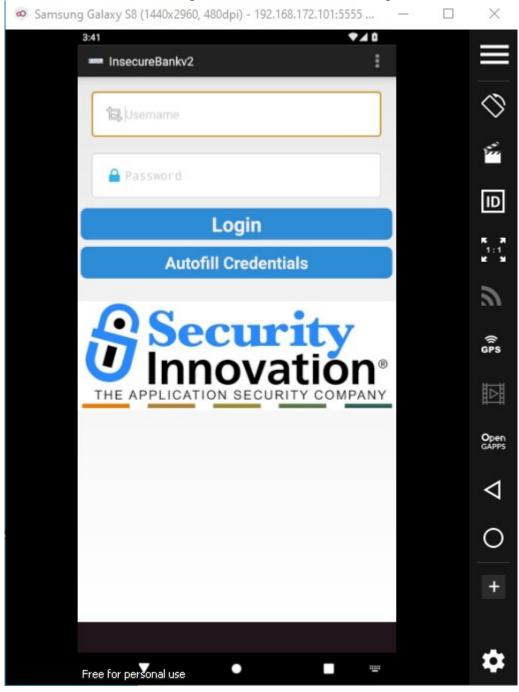


# 2-Análisis dinámico

para realizar ingeniería inversa sobre esta aplicación, utilizaré mbsf

#### 2.1-Vulnerabilidad de inicio de sesión

En la ventana principal podemos observar un boton "autofill Credentials". Si bien este boton nofunciona la primera vez que intentemos iniciar sesión, una vez hayamos iniciado sesión por lo menos una vez, estas credenciales se guardarán las credenciales del ultimo usuario que haya iniciado sesión habilitando el inicio de personas no deseadas en esta aplicación



Esta vulnerabilidad se arreglaría suprimiendo la llamada al método "saveCreds" en el método "postData" de la clase "DoLogin.java".

```
PPS_Android_Studio [Corriendo] - Oracle VM VirtualBox
                                                                                                                                                                                                                    Ð
 Archivo Máguina Ver Entrada Dispositivos Avuda
 Actividades
                 ☑ Editor de textos ▼
                                                                                                               DoLogin.java
                Guardar
                               protected void onProgressUpdate(Integer... progress) {
              93
                 public void postData(String valueIWantToSend) throws ClientProtocolException, IOException, JSONException,
InvalidKeyException, NoSuchAlgorithmException, NoSuchPaddingException, InvalidAlgorithmParameterException,
IllegalBlockSizeException, BadPaddingException {
    HttpResponse responseBody;
                                     DefaultHttpClient defaultHttpClient = new DefaultHttpClient();
HttpPost httpPost = new HttpPost(DoLogin.this.protocol + DoLogin.this.serverip + ":" + DoLogin.this.serverport + "/-
              98
                  login");
              99
                                     HttpPost httppost2 = new HttpPost(DoLogin.this.protocol + DoLogin.this.serverip + ":" + DoLogin.this.serverport + "/
                  devlogin");
                                    List<NameValuePair> nameValuePairs = new ArrayList<>(2);
nameValuePairs.add(new BasicNameValuePair("username", DoLogin.this.username));
nameValuePairs.add(new BasicNameValuePair("password", DoLogin.this.password));
if (DoLogin.this.username.equals("devadmin")) {
            101
                                            httppost2.setEntity(new UrlEncodedFormEntity(nameValuePairs));
                                            responseBody = defaultHttpClient.execute(httppost2);
             106
                                           httppost.setEntity(new UrlEncodedFormEntity(nameValuePairs));
responseBody = defaultHttpClient.execute(httppost);
             107
             108
             109
                                     InputStream in = responseBody.getEntity().getContent();
DoLogin.this.result = convertStreamToString(in);
DoLogin.this.result = DoLogin.this.result.replace("\n", "");
             111
                                     if (DoLogin.this.result != null) {
             113
                                            boods in this.result.indexof("Correct Credentials") != -1) {
   Log.d("Successful Login:", ", account=" + DoLogin.this.username + ":" + DoLogin.this.password);
   saveCreds(DoLogin.this.username, DoLogin.this.password);
             114
            115
116
117
                                                  Intent pL = new Intent(DoLogin.this.getApplicationContext(), PostLogin.class);
pL.putExtra("uname", DoLogin.this.username):
            118
119
120
121
                                                  pL.putExtra("uname", DoLogin.this.username);
DoLogin.this.startActivity(pL);
                                                  return;
                                           Intent xi = new Intent(DoLogin.this.getApplicationContext(), WrongLogin.class);
DoLogin.this.startActivity(xi);
             123
            125
                                    }
            126
127
                              }
                              private void trackUserLogins() {
    DoLogin.this.runOnUiThread(new Runnable() { // from class: com.android.insecurebankv2.DoLogin.RequestTask.1
            128
             129
                                           @Override // java.lang.Runnable
public void run() {
             130
             131
                                                                                                                                            Java ▼ Anchura del tabulador: 8 ▼
                                                                                                                                                                                              Ln 116, Col 77
```

# 2.2-Security Missconfiguration

En la clase "DoLogin", podemos encontrar comentado un usuario.

```
d-InsecureBankv2-master > Android-InsecureBankv2-master > InsecureBankv2 > app > src > main > java > com > ar tected void onProgressUpdate(Integer...progress) {}

lic void postData(String valueIWantToSend) throws ClientProtocolException, IOException,

// Create a new HttpClient and Post Header

HttpClient httpclient = new DefaultHttpClient();
HttpPost httppost = new HttpPost(protocol + serverip + ":" + serverport + "/login");
HttpPost httppost2 = new HttpPost(protocol + serverip + ":" + serverport + "/devlogin")

// Add your data
List < NameValuePair > nameValuePairs = new ArrayList < NameValuePair > (2);

//

Delete below test accounts in production

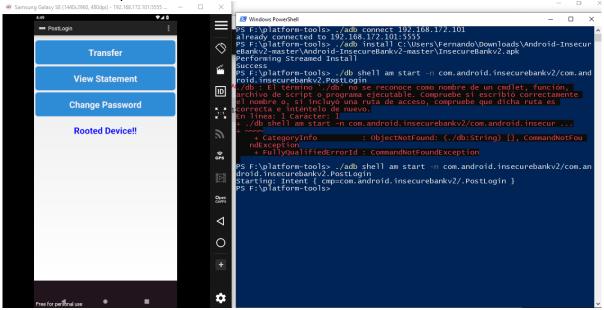
nameValuePairs.add(new BasicNameValuePair("password", "jack"));
nameValuePairs.add(new BasicNameValuePair("password", "jack@123$"));
```

### 2.3-Omisión de Inicio de sesión y de cambio de contraseña

A parte del código, también podemos acceder al AndroidManifest.xml, donde podemos encontrar las siguientes actividades 'exportadas' (por lo que otras aplicaciones pueden acceder a esta)

Para explotar esta vulnerabilidad debemos volver a nuestra terminal, donde gracias al comando: adb shell am start -n com.android.insecurebankv2/com.android.insecurebankv2.PostLogin

Podemos saltarnos la pantalla de inicio de sesión



Para solucionar este error, debemos establecer el valor de estas actividades críticas a false

```
*AndroidManifest.xml: Bloc de n
Archivo Edición Formato Ver Ayuda
androdd:name=".loginActivity"
android:label="@string/app_name" >
<intent-filter>
                      <action android:name="android.intent.action.MAIN" />
                < category and
roid:name="android.intent.category.LAUNCHER" /> < /intent-filter>
           </activity>
           <activity
android:name</pre>
                livity
android:name=".FilePrefActivity"
android:label="@string/title_activity_file_pref"
android:windowSoftInputMode="stateVisible|adjustResize|adjustPan">
                android:name=".DoLogin"
                android:label="@string/title_activity_do_login" >
                android:name=".PostLogin
                 android:exported="false
                 android:label="@string/title_activity_post_login" >
              activity>
             activity
                android:name=".WrongLogin"
android:label="@string/title_activity_wrong_login" >
               activity>
             activity
                android:name=".DoTransfer'
                android:exported="false" android:label="@string/title_activity_do_transfer" >
             /activity>
              ctivity
                LIVILy
android:name=".ViewStatement"
android:exported="false"
android:label="@string/title_activity_view_statement" >
                 android:name=".TrackUserContentProvider"
                android:authorities="com.android.insecurebankv2.TrackUserContentProvider"
android:exported="true" >
           </provider>
           <receiver</pre>
                android:name=".MyBroadCastReceiver"
android:exported="true" >
                <intent-filter>
                      <action android:name="theBroadcast" > </action>
                 </intent-filter>
```

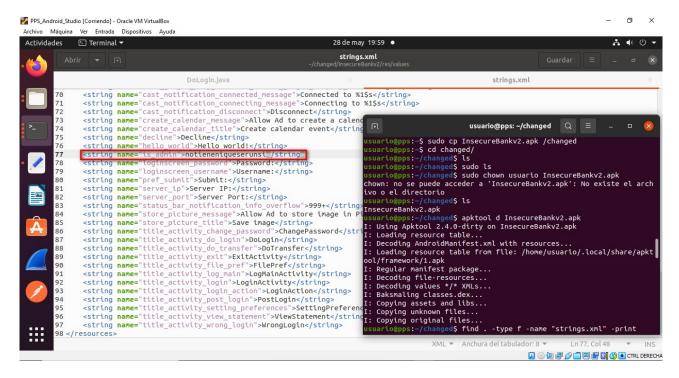
## 2.4-Botón de creación de usuario para administradores

En la clase "LoginActivity.java", podemos encontrar una comprobación de usuario administrador, si el usuario resulta ser administrador, se hará visible un botón "CreateUser", en caso contrario, permanecerá desaparecido.

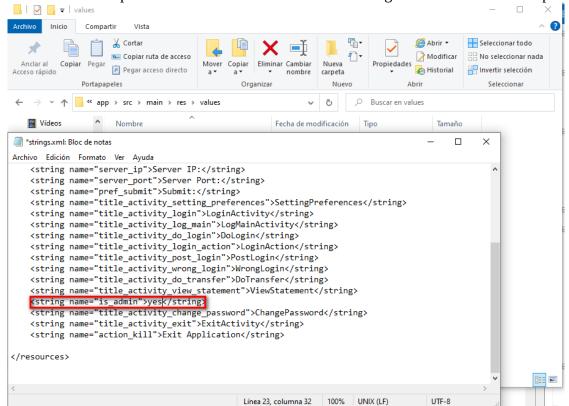
```
@Override
protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
    super.onCreate(savedInstanceState);
    setContentView(R.layout.activity_log_main);
    String mess = getResources().getString(R.string.is_admin);
    if (mess.equals("no")) {
        View button_CreateUser = findViewById(R.id.button_CreateUser);
        button_CreateUser.setVisibility(View.GONE);
    }
    login_buttons = (Button) findViewById(R.id.login_button);
```

Normalmente, esto no supone un problema, pues a la hora de iniciar sesión nunca podremos ser administradores.

Sin embargo, esta comprobación está basada en un archivo de recursos con una propiedad "is\_admin", por lo tanto podemos descompilar nuestra apk, cambiar este valor y volver a montarla.



Este cambio también se puede realizar directamente desde el código sin necesidad de este proceso



Si recompilamos nuestra aplicación con 'apktool b -f -d InsecureBankv2/' tendremos acceso a este

nuevo botón



Sin embargo este boton no tiene ninguna razón de existencia más allá de mostrar la existencia de la vulnerabilidad, pues si nos dirigimos a su código, este no tiene utilidad

```
/*
The function that allows the user to create new user credentials.
This functionality is available only to the admin user.
<<WIP Code>>
ToDo: Add functionality here.
*/
protected void createUser() {
    Toasteroid.show(this, "Create User functionality is still Work-In-Progress!!", Toasteroid.STYLES.WARNING, Toasteroid.LENGTH_LC
}
```

Podemos arreglar esta vulnerabilidad cambiando el código de comprobación para hacerse visible y evitar así el acceso a este botón.

```
@Override
protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
    super.onCreate(savedInstanceState);
    setContentView(R.layout.activity_log_main);
    String mess = getResources().getString(R.string.is_admin);
    View button_CreateUser = findViewById(R.id.button_CreateUser);
    button_CreateUser.setVisibility(View.GONE);
```

claro que si no vamos a mostrar este botón en ningún caso la mejor solución sería la eliminación completa de este, así como del método "createUser" solo accesible mediante este botón (Aunque no mostrada, he realizado esta corrección en el código final).

### 2.5-Login de desarrollador

En el método "postData" de la clase "DoLogin", podemos ver que existen diferencias entre un usuario normal así como un usuario desarollador, además de descubrir la inexistencia de usuarios con el rol de desarrolladores, en su lugar únicamente existe un usuario desarrollador y se comprueba específicamente que el nombre sea igual a este usuario.

```
Tile Edit Selection View Go Run Terminal Help
Trust this window to enable all features. Manage Learn More
                               public void postData(String valueIWantToSend) throws ClientProtocolException, IO > hase
                                                                                                                                                   Aa _ab, _* ? of 5
مړ
                             HttpClient httpclient = new DefaultHttpClient();
HttpPost httppost = new HttpPost(protocol + serverip + ":" + serverport + "/login");
HttpPost httppost2 = new HttpPost(protocol + serverip + ":" + serverport + "/devlogin");
品
                             List < NameValuePair > nameValuePairs = new ArrayList < NameValuePair > (2);
                             nameValuePairs.add(new BasicNameValuePair("username", username));
nameValuePairs.add(new BasicNameValuePair("password", password));
HttpResponse responseBody;
                                  (username.equals("devadmin")) {
httppost2.setEntity(new UrlEncodedFormEntity(nameValuePairs));
                                  responseBody = httpclient.execute(httppost2);
                                 httppost.setEntity(new UrlEncodedFormEntity(nameValuePairs));
(8)
                                  responseBody = httpclient.execute(httppost);
                                                                                                                                                            Activar Windows
                              InputStream in = responseBody.getEntity().getContent();
```

Podemos intentar iniciar sesión con este usuario y podremos iniciar sesión sin necesidad de contraseña.

```
usuario@pps:~/Android-InsecureBankv2/AndroLabServer
usuario@pps:~/Android-InsecureBankv2/AndroLabServer
usuario@pps:~/Android-InsecureBankv2/AndroLabServer$ python2 app.py
The server is hosted on port: 8888
u= <user u'jack'>
{"message": "Wrong Password", "user": "jack"}
u= <user u'jack'>
{"message": "Correct Credentials", "user": "jack"}
u= <user u'dinesh'>
{"message": "Correct Credentials", "user": "dinesh"}
{"message": "Correct Credentials", "user": "devadmin"}
```

La mejor solución a esta vulnerabilidad, sería agregar nuevos campos a los usuarios, entre ellos una propiedad "tipo" en la que se pudiese especificar si fuese desarrollador o no, de esta forma no sería necesaria esta comprobación.

Como no existe ninguna clase en la que se definan los usuarios, una solución temporal puede ser la eliminación de esta comprobación

```
nameValuePairs.add(new BasicNameValuePair("username", username));
nameValuePairs.add(new BasicNameValuePair("password", password));
HttpResponse responseBody;
httppost.setEntity(new UrlEncodedFormEntity(nameValuePairs));
// Execute HTTP Post Request
responseBody = httpclient.execute(httppost);
```

Con este cambio se pierde la funcionalidad de que el usuario desarrollador guarde los datos en un directorio a parte, pero es una solución temporal mientras se trabaja en la creación de una clase "Usuarios" bien formada.

Otra solución temporal podría ser cambiar la contraseña a este usuario para que necesite una, seguiría sin ser una solución definitiva, ya que el nombre de este administrador sigue apareciendo en el código, pero temporalmente puede funcionar.

### 2.6-Guardado de contraseñas inseguro

Como mostré en el primer punto de esta parte del análisis, usuario y contraseña del último usuario se guardan en un archivo "SharedPreferences" encriptadas con base64 y AES respectivamente.

```
private void saveCreds(String username, String password) throws UnsupportedEncodingException, InvalidKeyException, NoSuchAlgorithmExcept
    // TODO Auto-generated method stub
    SharedPreferences mySharedPreferences;
    mySharedPreferences = getSharedPreferences(MYPREFS, Activity.MODE_PRIVATE);
    SharedPreferences.Editor editor = mySharedPreferences.edit();
    rememberme_username = username;
    rememberme_password = password;
    String base64Username = new String[Base64.encodeToString(rememberme_username.getBytes(), 4));
    CryptoClass crypt = new CryptoClass();
    superSecurePassword = crypt.aesEncryptedString(rememberme_password);
    editor.putString("EncryptedUsername", base64Username);
    editor.putString("superSecurePassword", superSecurePassword);
    editor.commit();
}
```

En la clase "LoginActivity" podemos encontrar el método 'fillData()' que obtiene las credenciales guardadas y las desencripta manualmente mediante un método.

```
// TODO Auto-generated method stub

SharedPreferences settings = getSharedPreferences(MYPREFS, 0);
final String username = settings.getString("EncryptedUsername", null);

final String password = settings.getString("superSecurePassword", null);

if(username!=null && password!=null)

byte[] usernameBase64Byte = Base64.decode(username, Base64.DEFAULT);

try {
    usernameBase64ByteString = new String(usernameBase64Byte, "UTF-8");
} catch (UnsupportedEncodingException e) {
    // TODO Auto-generated catch block
    e.printStackTrace();
}

Username_Text = (EditText) findViewById(R.id.loginscreen_username);
Password_Text = (EditText) findViewById(R.id.loginscreen_password);
Username_Text.setText(usernameBase64ByteString);
CryptoClass crypt = new CryptoClass();
String decryptedPassword = crypt.aesDeccryptedString(password);
Password_Text.setText(decryptedPassword);
```

Para explotar esta vulnerabilidad, podemos movernos a adb para crear una shell y encontrar la ubicación del archivo.

```
PS F:\platform-tools> ./adb shell
vbox86p:/ # cd data/da
dalvik-cache/ data/
d data/data/com.android.insecurebankv2/shared_prefs/
vbox86p:/data/data/com.android.insecurebankv2/shared_prefs # ls
com.android.insecurebankv2_preferences.xml | mySharedPreferences.xml
```

Una vez tengamos el archivo localizado, podemos descargarlo con adb pull

127|vbox86p:/data/data/com.android.insecurebankv2/shared\_prefs # exit PS F:\platform-tools> ./adb pull /data/data/com.android.insecurebankv2/shared\_prefs/mySharedPreferences.xml /data/data/com.android.insecurebankv2/shared\_prefs/mySharedPrefer...ces.xml: 1 file pulled, 0 skipped. 0.0 MB/s (225 bytes in 0.013s) PS F:\platform-tools>

Dentro de este archivo tendremos las contraseñas y podemos descifrarlas con cualquier aplicación web



#### Decode from Base64 format

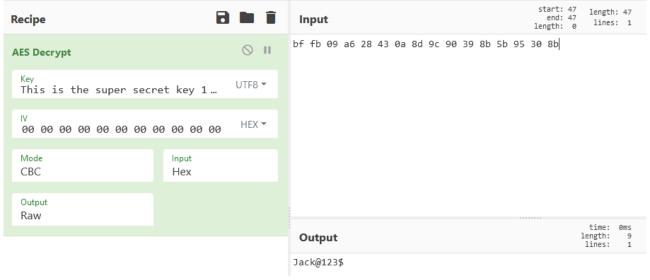
amFjaw==

● For encoded binaries (like images, documents, luter 8 value 1 value 2 val

Para la contraseña resulta un poco más complicado, ya que al utilizar cifrado AES, necesitamos conocer la llave.

Sin embargo la podemos encontrar en la clase "CryptoClass"

y con estos datos podemos descifrar la contraseña.



La solución sería cambiar el algoritmo a un algoritmo de cifrado más potente como puede ser SHA512 o SHA256 y añadir un salado para evitar coincidencias con bases de datos con contraseñas guardadas.

Sin embargo, como expliqué en anteriormente, estas comprobaciones resultan inútiles si simplemente presionando un boton se puede iniciar sesión con estas credenciales sin darle ninguna opción al usuario sobre si guardarlas o no, por lo que la solución mostrada anteriormente se puede aplicar en esta hasta cierto punto.

```
InputStream in = responseBody.getEntity().getContent();
result = convertStreamToString( in );
result = result.replace("\n", "");
if (result! = null) {
    if (result.indexOf("Correct Credentials") != -1) {
        Log.d("Successful Login:", ", account=" + username + ":" + password);
        //saveCreds(username, password);
        trackUserLogins();
        Intent pl = new Intent(getApplicationContext(), PostLogin.class);
        pl.putExtra("uname", username);
        startActivity(pL);
        else {
            Intent xi = new Intent(getApplicationContext(), WrongLogin.class);
            startActivity(xi);
        }
}
```

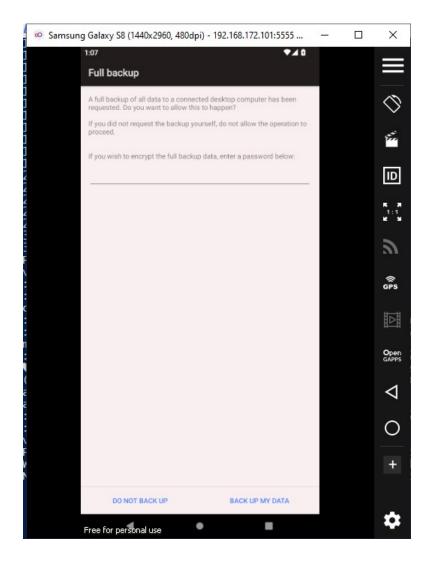
#### 2.7-Android Backup Enabled

Volviendo a nuestro android manifest, podemos ver que, entre otras cosas, tenemos habilitado el modo debug

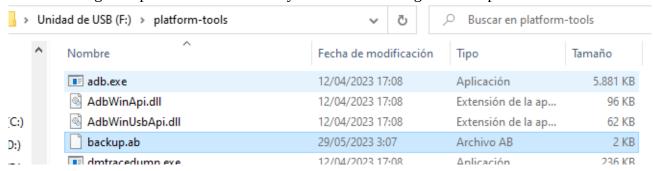
```
a user. This disconnect option is required to comply with the Google+ Sign-In developer policies -->
       <uses-permission android:name="android.permission.USE_CREDENTIALS"/>
<!-- To retrieve the account name (email) as part of sign-in: -->
<uses-permission android:name="android.permission.GET_ACCOUNTS"/>
                       To auto-complete the email text
       <!-- To auto-complete the email text field in the login form with the user's emails -->
cuses-permission android:name="android.permission.READ_PROFILE"/>
cuses-permission android:name="android.permission.READ_CONTACTS"/>
candroid:uses-permission android:name="android.permission.READ_PHONE_STATE"/>
candroid:uses-permission android:name="android.permission.READ_EXTERNAL_STORAGE" android:maxSdkVersion="18"/>
candroid:uses-permission android:name="android.permission.READ_CALL_LOG"/>
capplication android:theme="@android:style/Theme.Holo.Light.DarkActionBar" android:label="@string/app_name" android:con="@mipmap/ic_launcher"
      android:allowBackup="true">
```

Sabiendo esto podemos realizar un backup de la aplicación con abd backup

PS F:\platform-tools> ./adb backup com.android.insecurebankv2
WARNING: adb backup is deprecated and may be removed in a future release
Now unlock your device and confirm the backup operation...
PS F:\platform-tools>



Podríamos seguir el proceso de conversión y extracción del tar generado a partir de este



La mitigación es cambiar "allowBackup" a false

```
<application
    android:allowBackup="false"
    android:icon="@mipmap/ic_launcher"
    android:label="@string/app_name"
    android:theme="@android:style/Theme.Holo.Light.DarkActionBar">
    <!--
    android:theme="@style/AppTheme"-->
```

### 2.8-Filtrado de información sensible por pantalla

En la clase "DoTransfer", en el método "run()", podemos encontrar el siguiente código:

"System.out.println()" es utilizado para sacar mensajes por consola, por lo que esta linea está filtrando información del número de cuentas.

Para arreglar esta vulnerabilidad, debemos eliminar esta linea de código, de esta forma no habrá filtrado.

```
positive wold worth) {

// TOO Anter-portanted method stub

// Monotonic positive ("result");

// Too Anter-positive ("result");

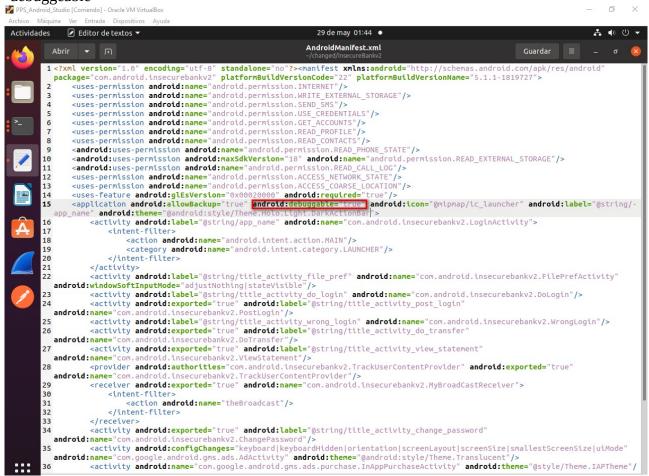
// ("result-insend("Success") |= -1) {

// Too Anter-positive ("monotonic positive ("mono
```

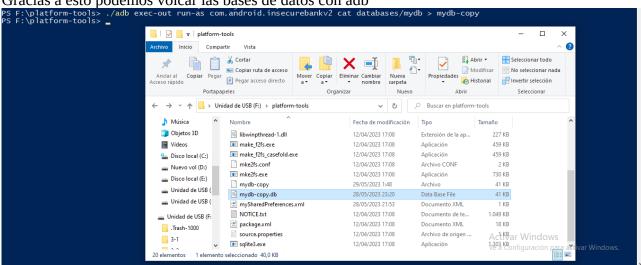
# 3-Análisis Dinámico

#### 3.1-Debug mode enabled

Si miramos el Manifest obtenido gracias a apktool, podemos ver que tenemos la aplicación en modo 'debuggeable'



Gracias a esto podemos volcar las bases de datos con adb



Tambien podemos ver los archivos almacenados en la aplicación con run-as

```
PS F:\platform-tools> ./adb shell
vbox86p:/ # su shell
:/ $ run-as com.android.insecurebankv2
:/data/user/0/com.android.insecurebankv2 $ ls
cache code_cache databases shared_prefs
```

Esta vulnerabilidad está relacionada con el modo de compilación que ha tenido esta aplicación, al haberse construido en modo 'debug' la aplicación resultante está en modo 'debug'. Para solucionar esto, es necesario volver a compilar la aplicación y construirla con el modo 'release' para, de esta forma, eliminar estas características de depuración no deseadas en el proyecto final.

## 3.2-Insecure Logs

En la clase "DoLogin", podemos encontrar en el método "postData()"

```
InputStream in = responseBody.getEntity().getContent();
result = convertStreamToString( in );
result = result.replace("\n", "");
if (result != null) {
    if (result.indexOf("Correct Credentials") != -1) {
        Log.d("Successful Login:", ", account=" + username + ":" + password);
        //saveCreds(username, password);
        trackUserLogins();
        Intent pL = new Intent(getApplicationContext(), PostLogin.class);
        pL.putExtra("uname", username);
        startActivity(pL);
    } else {
        Intent xi = new Intent(getApplicationContext(), WrongLogin.class);
        startActivity(xi);
    }
}
```

En este método se crea y guarda un log, sin embargo, se guardan los datos brutos de nombre de usuario y contraseña sin ningún tipo de encriptación por lo que podemos acceder fácilmente a ellos mediante adb logcat

```
05-29 02:52:26.966 397 397 I netd : bandwidthSetInterfaceQuota(radio0, 9223372036854775807) <0.43ms> 05-29 02:52:27.721 10069 10090 D EGL_emulation: app_time_stats: avg=502.82ms min=493.93ms max=511.72ms count=2 05-29 02:52:28.732 10069 10090 D EGL_emulation: app_time_stats: avg=505.10ms min=499.67ms max=510.53ms count=2 05-29 02:52:29.734 10069 10090 D EGL_emulation: app_time_stats: avg=501.17ms min=499.80ms max=502.54ms count=2 05-29 02:52:30.747 10069 10090 D EGL_emulation: app_time_stats: avg=506.41ms min=499.80ms max=513.45ms count=2 05-29 02:52:33.233 10069 10090 D EGL_emulation: app_time_stats: avg=495.47ms min=486.24ms max=500.29ms count=2 05-29 02:52:33.233 10069 10090 D EGL_emulation: app_time_stats: avg=500.07ms min=499.56ms max=500.58ms count=2 05-29 02:52:34.249 10069 10090 D EGL_emulation: app_time_stats: avg=500.07ms min=499.56ms max=500.58ms count=2 05-29 02:52:35.250 10069 10090 D EGL_emulation: app_time_stats: avg=507.85ms min=505.80ms max=507.45ms count=2 05-29 03:52:28.203 0 0 I logd : logdr: UID=0 GID=0 PID=17014 b tail=0 logMask=99 pid=0 start=0ns-0de 05-29 02:52:36.763 10069 10090 D EGL_emulation: app_time_stats: avg=504.40ms min=488.40ms max=515.15ms count=3 05-29 02:52:36.763 10069 10090 D EGL_emulation: app_time_stats: avg=504.40ms min=488.40ms max=515.15ms count=3 05-29 02:52:36.763 10069 10090 D EGL_emulation: app_time_stats: avg=504.40ms min=488.40ms max=515.15ms count=3 05-29 02:52:36.763 10069 10090 D EGL_emulation: app_time_stats: avg=504.40ms min=488.40ms max=515.15ms count=3 05-29 02:52:36.763 10069 10090 D EGL_emulation: app_time_stats: avg=504.40ms min=488.40ms max=515.15ms count=3 05-29 02:52:36.763 10069 10090 D EGL_emulation: app_time_stats: avg=504.40ms min=488.40ms max=515.15ms count=3 05-29 02:52:36.763 10069 10090 D EGL_emulation: app_time_stats: avg=504.40ms min=488.40ms max=515.15ms count=3 05-29 02:52:36.763 10069 10090 D EGL_emulation: app_time_stats: avg=504.40ms min=488.40ms max=515.15ms count=3 05-29 02:52:36.763 10069 10090 D EGL_emulation: app_time_stats: avg=
```

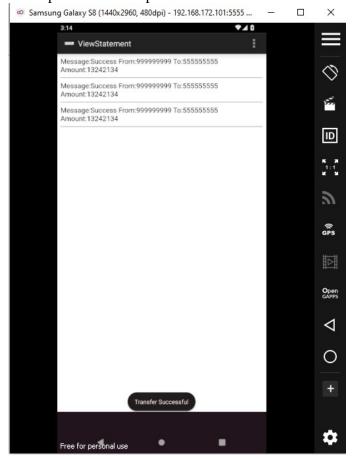
La resolución de esta vulnerabilidad es no guardar la contraseña.

```
InputStream in = responseBody.getEntity().getContent();
result = convertStreamToString( in );
result = result.replace("\n", "");
if (result != null) {
    if (result.indexOf("Correct Credentials") != -1) {
        Log.d("Successful Login:", ", account=" + username);
        //saveCreds(username, password);
        trackUserLogins();
        Intent pL = new Intent(getApplicationContext(), PostLogin.class);
        pL.putExtra("uname", username);
        startActivity(pL);
    } else {
        Intent xi = new Intent(getApplicationContext(), WrongLogin.class);
        startActivity(xi);
    }
}
```

Si se quiere conservar la contraseña en los logs (lo cual sería poco recomendable), lo ideal sería guardar la contraseña yá cifrada y con su salado a ser posible para evitar este tipo de ataques.

#### 3.3-Datos guardados de forma insegura

Esta aplicación consta de una pantalla donde podemos ver nuestras transacciones



Si nos dirigimos al código, podemos encontrar en la clase "ViewStatement", en el método "onCreate()", podemos descubrir donde se almacenan estos statements así como la propiedad

"setJavaScript" activada.

```
String uname;
@Override
protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
    super.onCreate(savedInstanceState);
    setContentView(R.layout.activity_view_statement);
    Intent intent = getIntent();
    uname = intent.getStringExtra("uname");
   //String statementLocation=Environment.getExternalStorageDirectory()+ "/Statements_" + uname + ".html";
String FILENAME="Statements " + uname + ".html";
    File fileToCheck = new File(Environment.getExternalStorageDirectory(), FILENAME);
    System.out.println(fileToCheck.toString());
    if (fileToCheck.exists()) {
        WebView mWebView = (WebView) findViewById(R.id.webView1);
        mWebView.loadUrl("file://" + Environment.getExternalStorageDirectory() + "/Statements_" + uname +
        mWebView.getSettings().setJavaScriptEnabled(true);
        mWebView.getSettings().setSaveFormData(true);
mWebView.getSettings().setBuiltInZoomControls(true);
        mWebView.setWebViewClient(new MyWebViewClient());
        WebChromeClient cClient = new WebChromeClient();
        mWebView.setWebChromeClient(cClient);
```

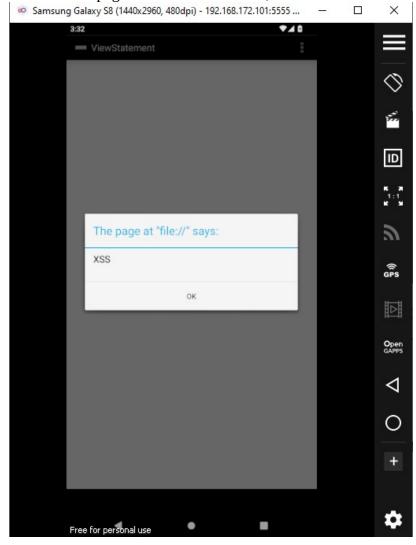
Podemos encontrar este html en "storage/emulated/0"

```
PS F:\platform-tools> ./adb shell
vbox86p:/ # ls
acct cache data_mirror init mnt postinstall sdcard system vendor_dlkm
apex config debug_ramdisk init.environ.rc odm proc second_stage_resources system_ext
bin d dev linkerconfig odm_dlkm product storage tmp
bugreports data etc lost+found oem sbin sys vendor
vbox86p:/ # cd data
data/ data_mirror/
vbox86p:/ # cd storage/
vbox86p:/storage # ls
emulated self
vbox86p:/storage # cd emulated/
vbox86p:/storage/emulated # ls
0 obb
vbox86p:/storage/emulated # cd 0/
vbox86p:/storage/emulated # cd 0/
vbox86p:/storage/emulated/0 # ls
Alarms Audiobooks Documents Movies Notifications Podcasts Ringtones
Android DCIM Download Music Pictures Recordings Statements_jack.html
```

Ahora reemplazaremos este archivo con uno nuevo con XSS inyectado

```
PS F:\platform-tools> ./adb push .\Statements_jack.html /storage/emulated/0 .\Statements_jack.html: 1 file pushed, 0 skipped. 0.0 MB/s (30 bytes in 0.011s) PS F:\platform-tools> ./adb shell vbox86p:/ # cd storage/emulated/0/vbox86p:/storage/emulated/0/vbox86p:/storage/emulated/0 # cat Statements_jack.html vbox86p:/storage/emulated/0 # cat Statements_jack.html vbox86p:/storage/emulated/0 # cat Statements_jack.html vbox86p:/storage/emulated/0 # cat Statements_jack.html
```

Si ahora intentamos entrar en la página de ViewStatements, nos saldrá esta alerta de XSS



La mitigación es cambiar a false el parámetro "setJavaScriptEnabled()"

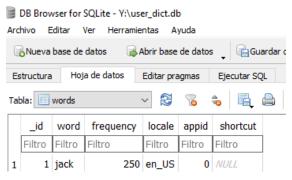
```
ublic class ViewStatement extends Activity {
  String uname;
  @Override
  protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
      super.onCreate(savedInstanceState);
      setContentView(R.layout.activity_view_statement);
      Intent intent = getIntent();
      uname = intent.getStringExtra("uname");
      String FILENAME="Statements_" + uname + ".html";
      File fileToCheck = new File(Environment.getExternalStorageDirectory(), FILENAME);
      System.out.println(fileToCheck.toString());
      if (fileToCheck.exists()) {
          WebView mWebView = (WebView) findViewById(R.id.webView1);
          mWebView.loadUrl("file://" + Environment.getExternalStorageDirectory() + "/Statements_" + uname + ".html");
          mWebView.getSettings().setJavaScriptEnabled(false);
          mWebView.getSettings().setSaveFormData(true);
          mWebView.getSettings().setBuiltInZoomControls(true);
          mWebView.setWebViewClient(new MyWebViewClient());
          WebChromeClient cClient = new WebChromeClient();
          mWebView.setWebChromeClient(cClient);
```

### 3.4-Keyboard Cache

Podemos acceder al caché de guardado en la base de datos

PS F:\platform-tools> ./adb pull data/data/com.android.providers.userdictionary/databases/user\_dict.db
data/data/com.android.providers.userdictionary/databases/user\_dict.db: 1 file pulled, 0 skipped. 0.8 MB/s (16384 bytes in 0.020s)
PS F:\platform-tools> ./adb pull data/data/com.android.providers.userdictionary/databases/user\_dict.db-journal
data/data/com.android.providers.userdictionary/databases/user\_dict.db-journal: 1 file pulled, 0 skipped
Activar Windows
PS F:\platform-tools>

Podemos acceder a este archivo mediante sqlitebrowser y si se podrían ver los datos guardados en el caché



### 3.5-Pasteboard Vulnerability

Tras copiar un tecto, este se queda guardado en el clipboard. Con la ayuda de adb, podemos buscar

el proceso de 'insecurebank' con adb shell ps y buscar el clipboard del usuario.

```
| No. | No.
```

En este caso no he encontrado la cuenta copiada en el clipboard, pero pueden ser filtrados contenidos sensibles de esta forma.

Para mitigar este error, podemos crear un método "clearClipboard()" que limpie el clipboard y llamarlo cuando consideremos conveniente

```
import android.content.ClipboardManager;

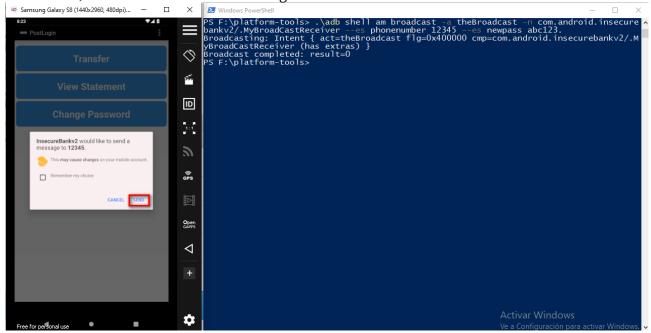
private void clearClipboard() {
    if (clipboardManager != null && clipboardManager.hasPrimaryClip()) {
        clipboardManager.setPrimaryClip(ClipData.newPlainText("", ""));
    }
}
```

## 3.6-Exported Broadcast Receiver

En el AndroidManifest, podemos encontrar "MyBroadCastReceiver" con "exported:true", por lo que podemos llamarlo con adb

<

Al llamarlo, recibiremos una ventana emergente.



La mitigación es cambiar la propiedad 'exported' a false

#### 3.7-Exported TrackUsersProvider

```
Podemos encontrar "TrackUserContentProvider" exportada.

<activity android:name=".DoLogin" android:label="@string/title_activity_do_login"> </activity>
<activity android:name=".PostLogin" android:label="@string/title_activity_post_login" android:exported="false"> </activity>
<activity android:name=".WrongLogin" android:label="@string/title_activity_wrong_login"> </activity>
<activity android:name=".DoTransfer" android:label="@string/title_activity_do_transfer" android:exported="false"> </activity>
<activity android:name=".ViewStatement" android:label="@string/title_activity_view_statement" android:exported="false"> </activity>
<activity android:name=".TrackUserContentProvider"</pre>
android:authorities="com.android.insecurebankv2.TrackUserContentProvider">
<activity android:authorities="com.android.insecurebankv2.TrackUserContent
```

Podemos aprovechar esto para obtener un registro de inicio de sesión de los usuarios guardado en la siguiente dirección:

```
Provider extends ContentProvider {
static final String PROVIDER_NAME = "com.android.insecurebankv2.TrackUserContentProvider";
tatic final String URL = "content://" + PROVIDER NAME + "/trackerusers";
static final Uri CONTENT_URI = Uri.parse(URL);
static final String name = "name";
static final int uriCode = 1;
static final UriMatcher uriMatcher;
private static HashMap < String, String > values;
private SQLiteDatabase db;
static final String DATABASE_NAME = "mydb";
static final String TABLE_NAME = "names";
static final int DATABASE_VERSION = 1;
static final String CREATE_DB_TABLE = " CREATE TABLE " + TABLE_NAME + " (id INTEGER PRIMARY KEY AUTOINCREMENT, " + " name TEXT NOT NULL);";
```

```
PS F:\platform-tools> ./adb shell content query nkv2.TrackUserContentProvider/trackerusers
Row: 0 id=3, name=devadmin
Row: 1 id=4, name=devadmin
Row: 2 id=5, name=devadmin
Row: 3 id=2, name=dinesh
Row: 4 id=1, name=jack
Row: 5 id=6, name=jack
Row: 5 id=7, name=jack
Row: 7 id=8, name=jack
Row: 8 id=9, name=jack
Row: 9 id=10, name=jack
Row: 10 id=11, name=jack
Row: 11 id=12, name=jack
Row: 11 id=14, name=jack
Row: 13 id=14, name=jack
Row: 14 id=15, name=jack
                                                                                                                                                                                                                                                   --uri content://com.android.insecureba
                                         id=15,
                                                                        name=jack
```

Podemos reparar esta vulnerabilidad cambiando su respectivo campo a 'false'

```
android:name=".TrackUserContentProvider"
    android:authorities="com.android.insecurebankv2.TrackUserContentProvider"
   android:exported="false" >
</provider>
```

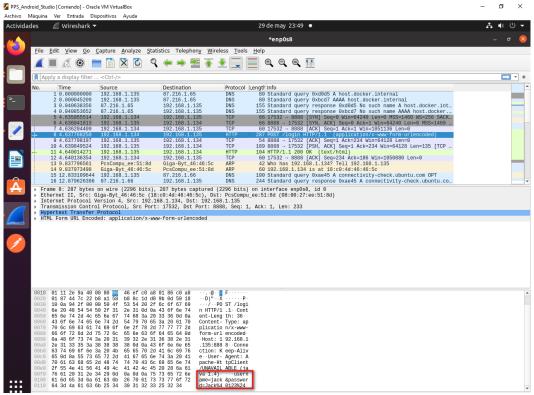
#### 3.8-Utilización de protocolo de red no seguro (HTTP)

En las clases "DoLogin", "DoTransfer" y "ChangePassword", podemos encontrar que el protocolo

utilizado es http

```
public class DoLogin extends Activity {
    String responseString = null;
    // Stores the username passed by the calling intent
    String username;
    // Stores the password passed by the calling intent
    String password;
    String result;
    String superSecurePassword;
    String rememberme_username, rememberme_password;
    public static final String MYPREFS = "mySharedPreferences";
    String serverip = "";
    String serverport = "";
    String protocol = "http://";
    BufferedReader reader;
    SharedPreferences serverDetails;
```

Podemos comprobar esto si abrimos wireshark para capturar el tráfico generado por nuestras acciones.



Como podemos ver en la captura anterior, se han filtrado el nombre de usuario y contraseña debido al uso de http.

El remedio es reemplazar el protocolo http por su contraparte segura (https) en todas aquellas clases que la utilicen (DoLogin, DoTransfer y ChangePassword).

```
public class DoLogin extends Activity {
    String responseString = null;
    // Stores the username passed by the calling intent
    String username;
    // Stores the password passed by the calling intent
    String password;
    String result;
    String superSecurePassword;
    String rememberme_username, rememberme_password;
    public static final String MYPREFS = "mySharedPreferences";
    String serverip = "";
    String serverport = "";
    String protocol = "https://";
    BufferedReader reader;
    SharedPreferences serverDetails;
```

#### 3.9-Vulnerable a atackes de fuerza bruta/diccionario

Al no existir ninguna medida que ralentice el inicio de sesión, podríamos utilizar programas como burpsuite para realizar ataques de diccionario o de fuerza bruta para descifrar las credenciales.

Esto se mitiga parcialmente cambiando el protocolo http por su contraparte segura, pero sería necesario introducir algún tipo de ralentización a la hora de inicio de sesión para evitar que se realice de forma automática.

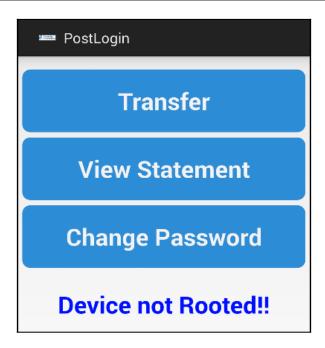
#### 3.10-RootDetection Bypass

Al iniciar sesión con un usuario, tendremos un mensaje diciendo que nuestro dispositivo está rooteado.



Esta comprobación la podemos encontrar en la clase "PostLogin" en el método "showRootStatus"

Podemos utilizar la herramienta 'frida' para cambiar el valor de estos booleanos a false



Una posible solución a este problema puede ser implementar técnicas de ofuscación en el códgo para cambiar el nombre de estos métodos y dificultar este proceso (pero no es totalmente efectivo).