

Ordenação | Heap Sort

Heap sort é uma técnica de ordenação baseada em comparações. Ela visualiza os elementos da matriz como uma **heap**.

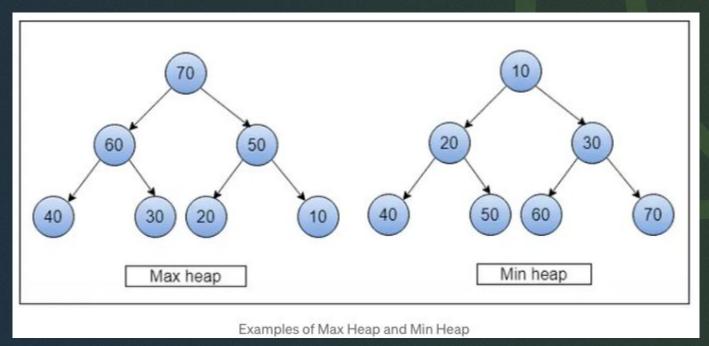
Heap

Uma heap é uma estrutura de dados baseada em uma árvore binária completa onde todos os nós não folhas são maiores (*Max Heap*) ou menores (*Min Heap*) que seus filhos. Logo, um heap é:

Heap mínimo se todos os nós forem menores que seus filhos.

Heap máximo se todos os nós forem maiores que seus filhos.

Conceito



Fonte: https://medium.com/@mopurisreenath/what-is-binary-heap-25cd0f8bed24

Principais operações que garantem a ordenação eficiente dos elementos:

1. Construção do Max Heap

Primeiro, o array de entrada é transformado em um *max heap*, que é uma estrutura de dados onde o maior elemento está na raiz, e cada nó pai é maior que seus nós filhos.

2. Heapify

A função **heapify** é usada para manter a **propriedade** do heap. Ela é aplicada repetidamente para garantir que a estrutura do heap seja mantida após cada modificação. A **heapify** é chamada em todos os nós não-folha, começando do último nó não-folha até a raiz.

3. Ordenação

Depois de construir o *max heap*, o maior elemento (na raiz) é **trocado** com o último elemento do heap. O tamanho do heap é então reduzido em um, e a função **heapify** é chamada novamente para restaurar a propriedade do heap para o restante dos elementos. Esse processo é repetido até que todos os elementos estejam ordenados.

Construir o Max Heap

Para cada nó não-folha, aplicar a função **heapify** para garantir que a propriedade do max heap seja mantida.

Ordenar o Array

- Trocar o elemento da raiz (maior elemento) com o último elemento do heap.
- Reduzir o tamanho do heap em um.
- Aplicar heapify na raiz para restaurar a propriedade do max heap.
- Repetir até que o heap tenha apenas um elemento.

Algoritmo

```
public class HeapSort {
    public void sort(int arr[]) {
        int n = arr.length;
        // Construir o max heap
        for (int i = n / 2 - 1; i >= 0; i --) {
            heapify(arr, n, i);
        // Extrair elementos do heap um por um
        for (int i = n - 1; i > 0; i - -) {
           // Mover a raiz atual para o final
            int temp = arr[0];
            arr[0] = arr[i];
            arr[i] = temp;
            // Chamar heapify na heap reduzida
            heapify(arr, i, 0);
```

Algoritmo

```
void heapify(int arr[], int n, int i) {
    int largest = i; // Inicializar o maior como raiz
    int left = 2 * i + 1; // Filho esquerdo
    int right = 2 * i + 2; // Filho direito
    // Se o filho esquerdo é maior que a raiz
    if (left < n && arr[left] > arr[largest]) {
       largest = left;
    // Se o filho direito é maior que o maior até agora
    if (right < n && arr[right] > arr[largest]) {
       largest = right;
    // Se o maior não é a raiz
    if (largest != i) {
       int swap = arr[i];
        arr[i] = arr[largest];
        arr[largest] = swap;
        // Recursivamente heapificar a subárvore afetada
        heapify(arr, n, largest);
```

Análise da Complexidade:

Complexidade de Tempo: O(n log n)
Complexidade de Espaço: O(1);

Algoritmo

Solução usando Java Collection

```
import java.util.*;
public class HeapSortUsingSTL {
    public static void heapSort(int[] arr)
        PriorityQueue<Integer> maxHeap
            = new PriorityQueue<>(
                Collections.reverseOrder());
        for (int i = 0; i < arr.length; i++) {</pre>
            maxHeap.offer(arr[i]);
        for (int i = arr.length - 1; i >= 0; i--) {
            arr[i] = maxHeap.poll();
```

Análise da Complexidade:

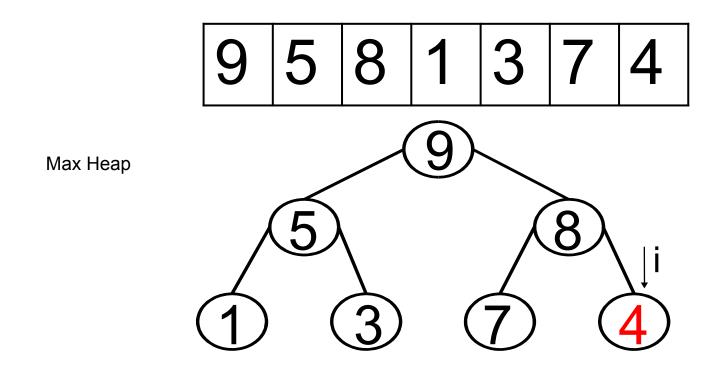
Complexidade de Tempo: O(n log n)

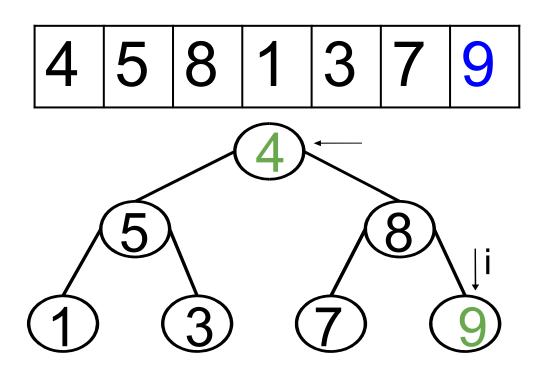
Complexidade de Espaço: O(n);

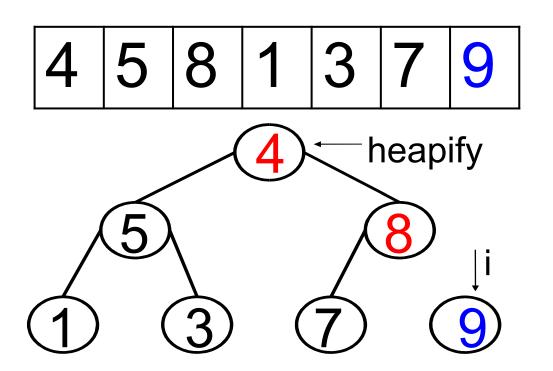


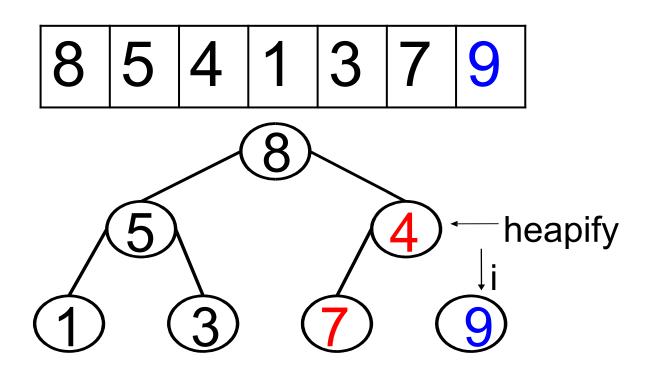
Algoritmo

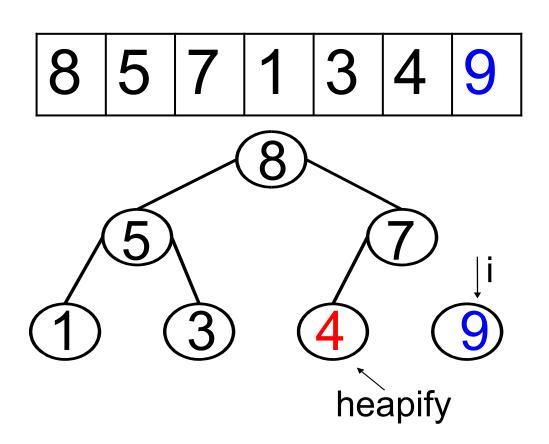
Execução ilustrativa

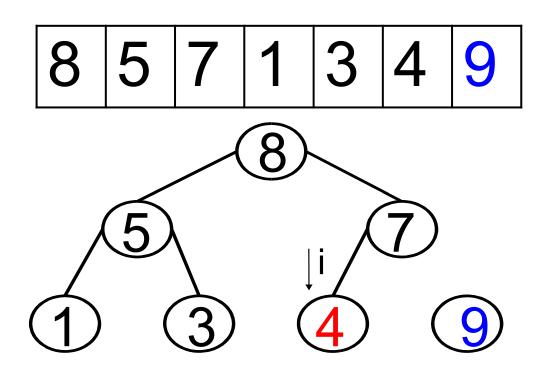


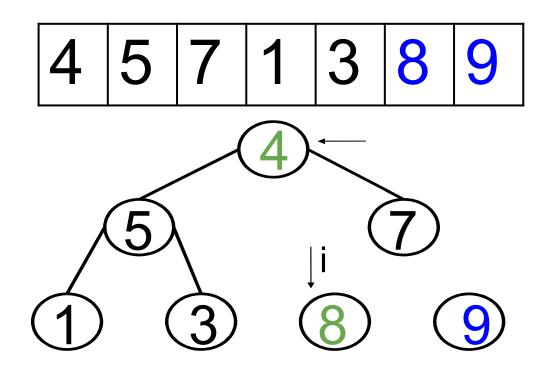


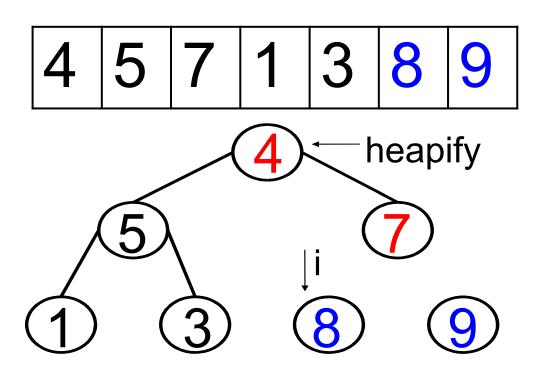


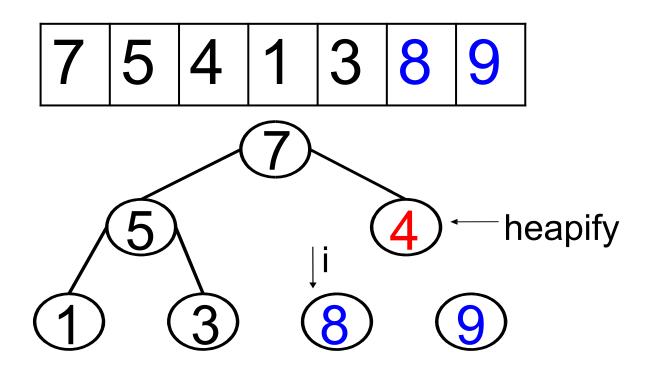


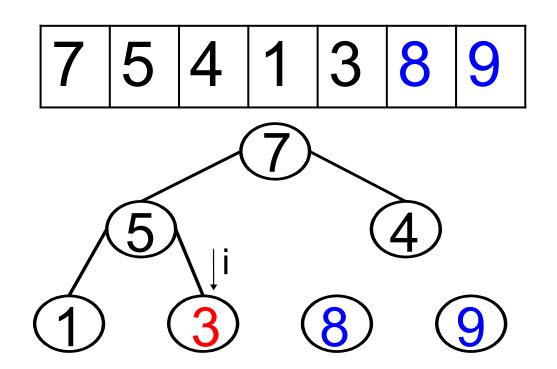


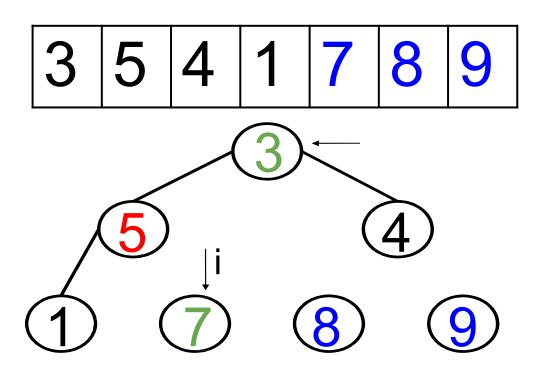


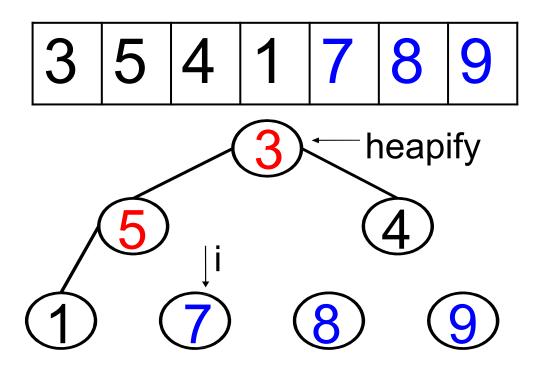


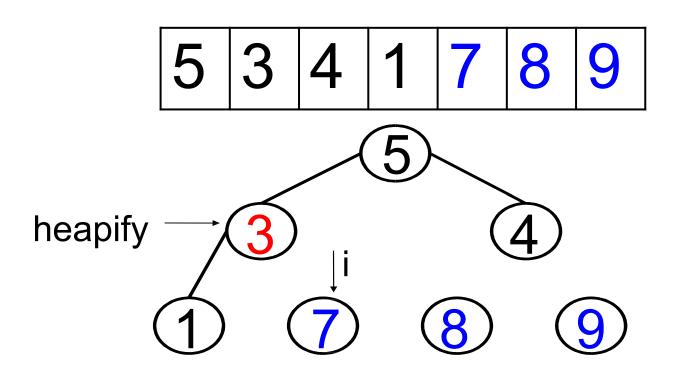


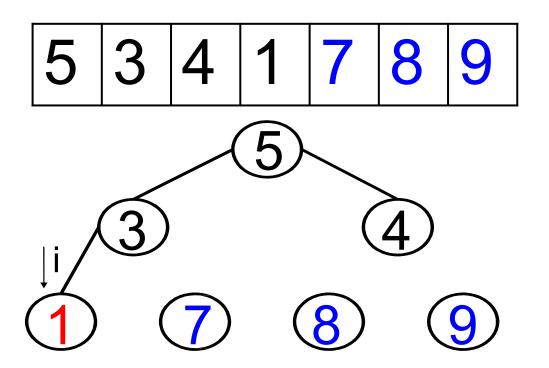


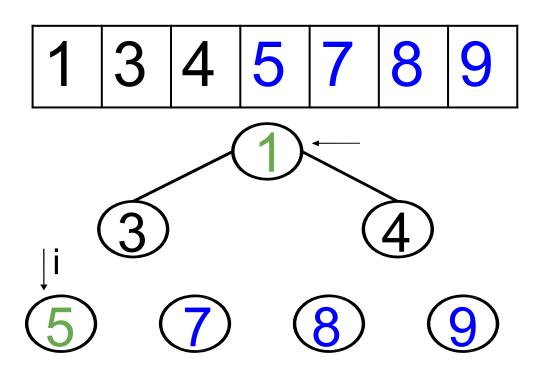


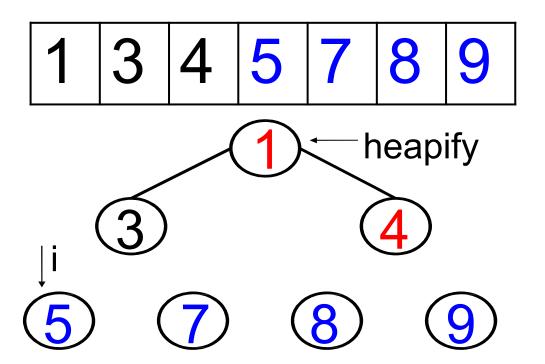


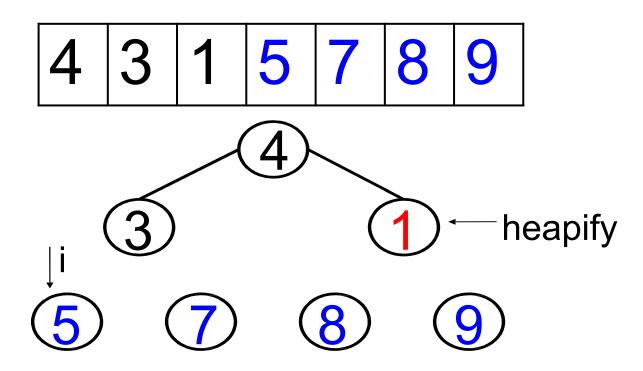


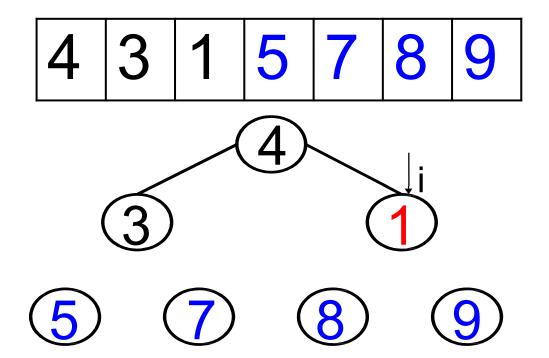


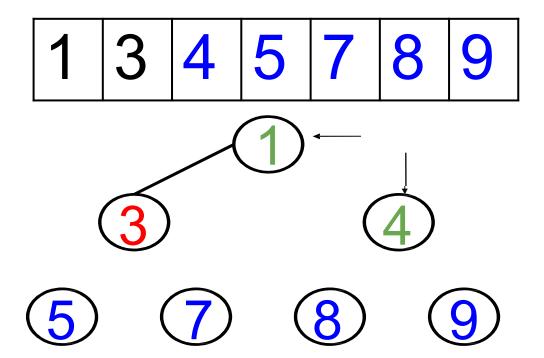


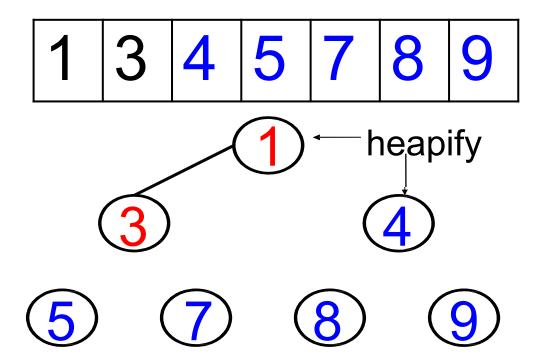


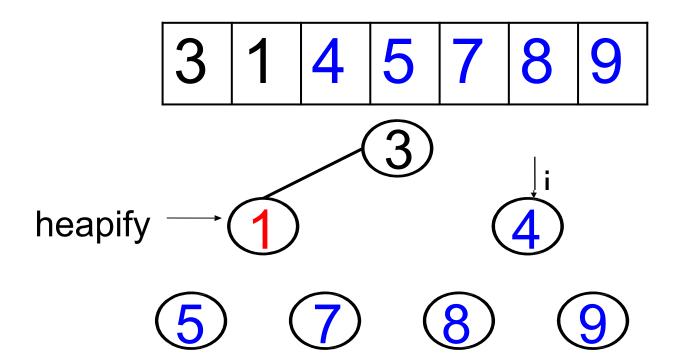


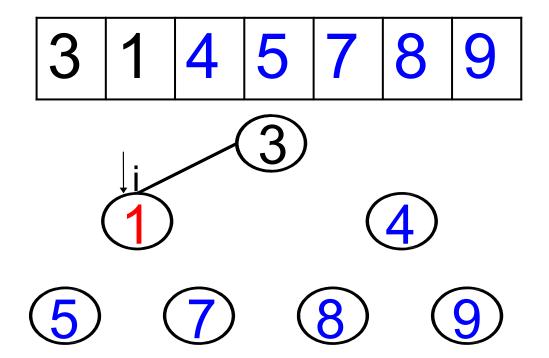


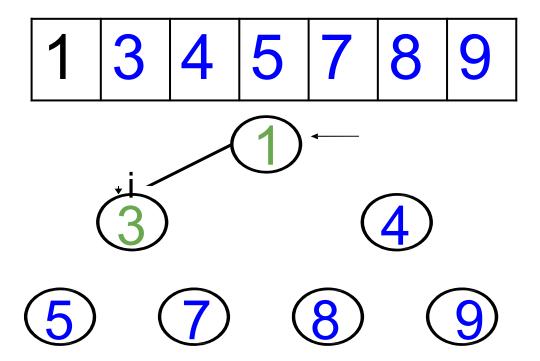


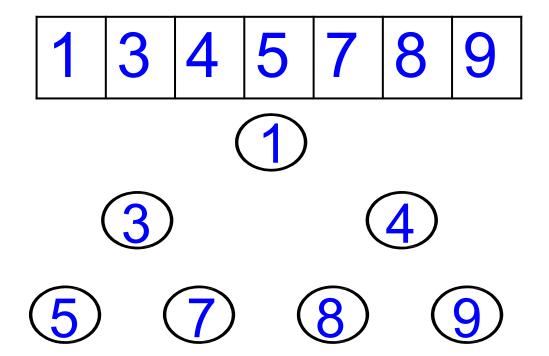












Obrig.ada