



Introdução ao HTML

Charlly Lebrege

Introdução sobre HTML

A HTML (Hyper Text Markup Language) é uma linguagem utilizada para edição de documentos da web que possui etiquetas para formatar o texto e figuras que serão apresentados pelo navegador e criar ligações entre paginas, criando o conceito de hipertexto. Ela é composta por comandos colocados entre parênteses (<e>). Estes comandos são chamados de etiquetas (tags), que informam ao navegador como os textos e imagens serão exibidos na paginas.

Toda pagina web é um arquivo de texto gravado com a extensão.htm(Windows) ou.html (Unix) que possui comandos HTML e esta gravada em um servidor. Quando o computador cliente solicita uma pagina, o servidor envia para ele o arquivo que o navegador se recarregará de interpretar e exibir pagina solicitado.

Objetivo desta apostila e proporcionar um treinamento teórico e pratico e eficaz que o usuário consiga criar sites na internet, utilizando a linguagem HTML. Utilizaremos uma linguagem simples e clara além de darmos exemplos práticos, mostrando passo a passo a construção de paginas, permitindo que todos compreendem e assimilem as informações e consigam executar seus trabalhos de forma pratica e eficiente.

COMANDO DE HTML

Como você já sabe, um documento HTML, possui tags que informam como a pagina será exibida pelo navegador. A maioria dessas tags possui também sua correspondente de fechamento.

`<nome da tag> texto formatado</nome da tag>`

Este fechamento é necessário porque estas tags servem para definir a formatação de uma porção de texto, e por isso devemos marcar onde começa e termina com a formatação especifica por ela.

Comentários

Todo bom programador inclui comentários em seu código para uma posterior manutenção feita por ele ou por outra pessoa. Estes comentários não interpretados pelo navegador, sendo úteis no entendimento de como o código esta sendo executado.

Um comentário em HTML começa com “<!” e termina com “->”, não podendo ser utilizados “-“ dentro do comentário. Por exemplo<!-- Este texto é um comentário->”

A estrutura básica de um documento HTML é:

```
<html>  
<head>  
<title>  
</title>  
</head>  
<body>  
</body>  
</html>
```

`<html>` →
`</html>` →

Marca o início e o final do documento html

`<head>` →
`</head>` →

Os cabeçalhos contêm informações sobre o documento

`<title>` →
`</title>` →

A principal informação contida no cabeçalho é o título do documento que aparece na barra do navegador e está delimitado pela etiqueta

`<body>` →
`</body>` →

Os corpos do documento contêm as informações que serão exibidas pelo navegador, tais como parágrafos, imagens, listas e etc. e é determinado pela etiqueta `<body>`

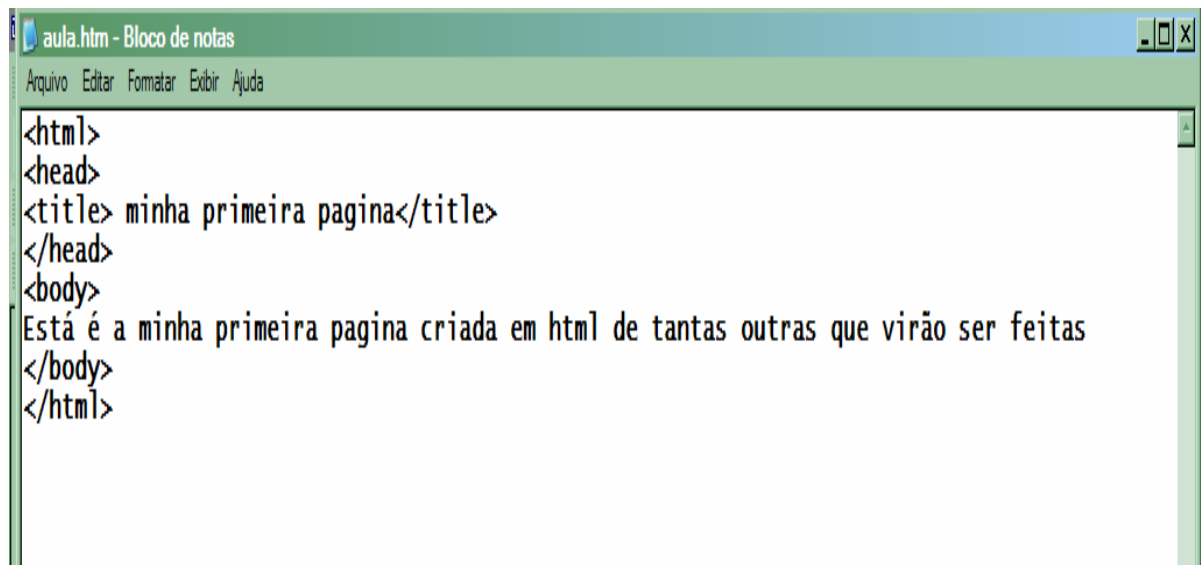
EXEMPLO

Para iniciar temos:

Criar uma pasta no diretório (c)

Obs.: toda vez que você for criar seu programa salve na pasta que você criou

O programa BLOCO DE NOTAS



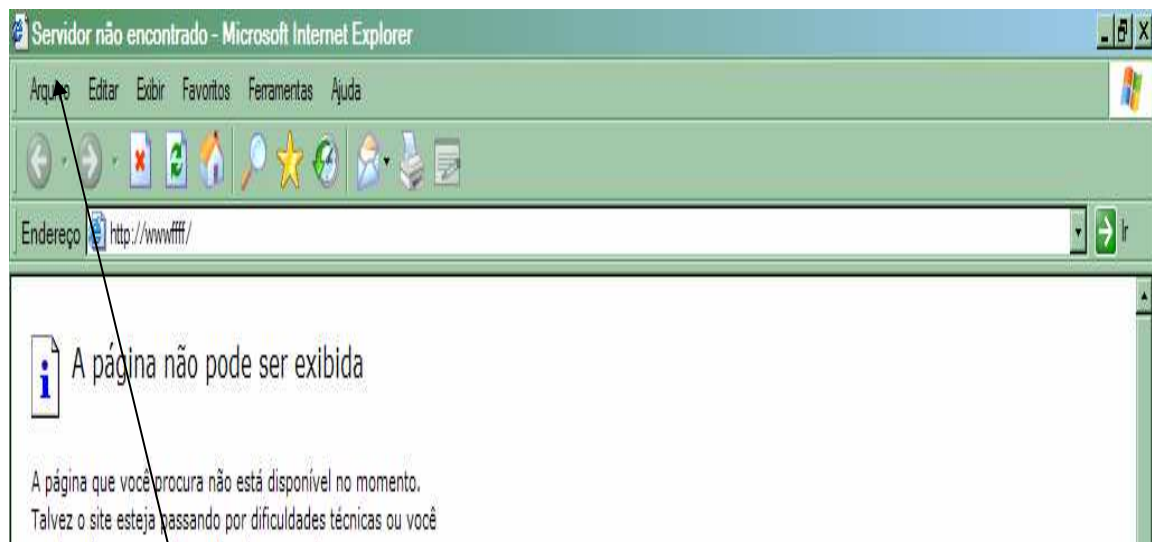
Para funcionar o primeiro programa:

Salve este documento com o nome de 1.htm na pasta que você criou.

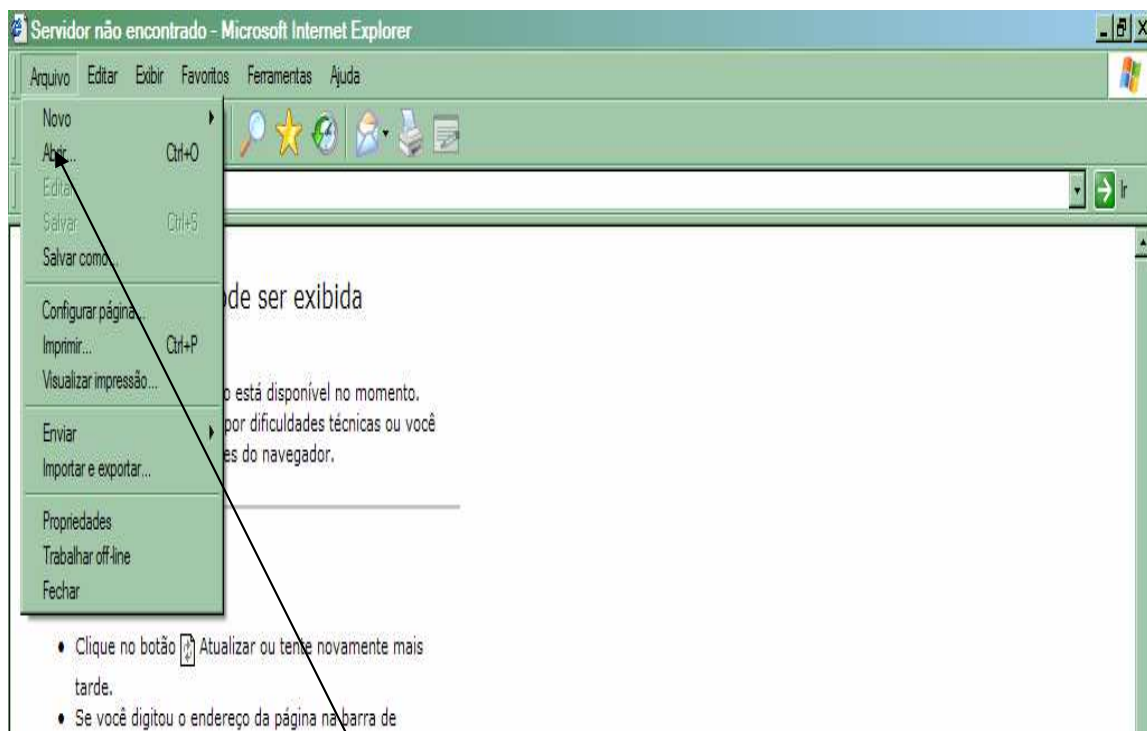
Clique 2 vezes no navegador



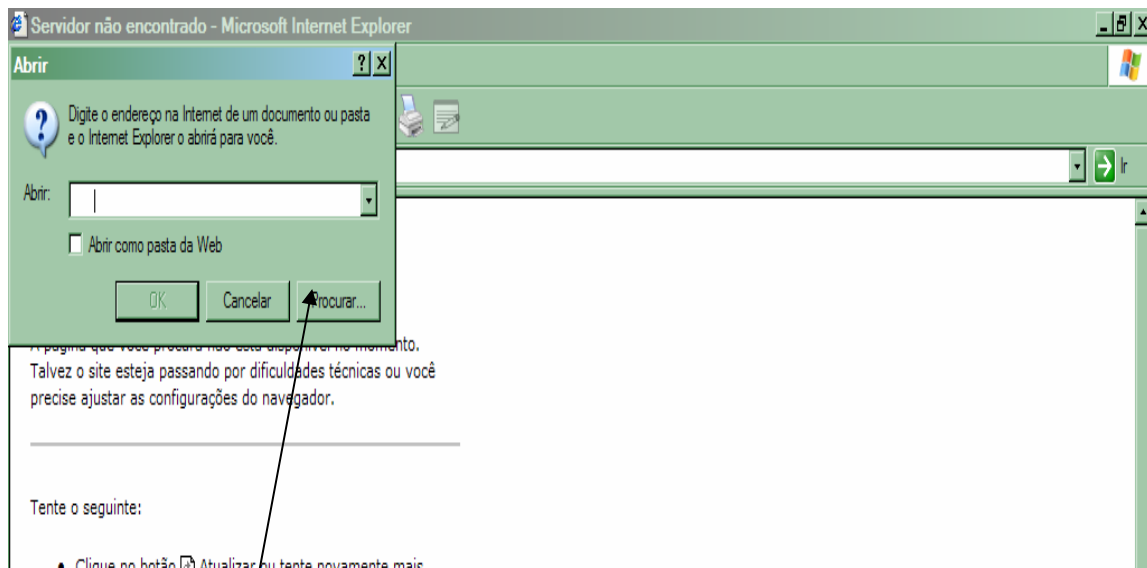
Você irá ao navegador na barra de menu arquivo e escolha a opção abrir



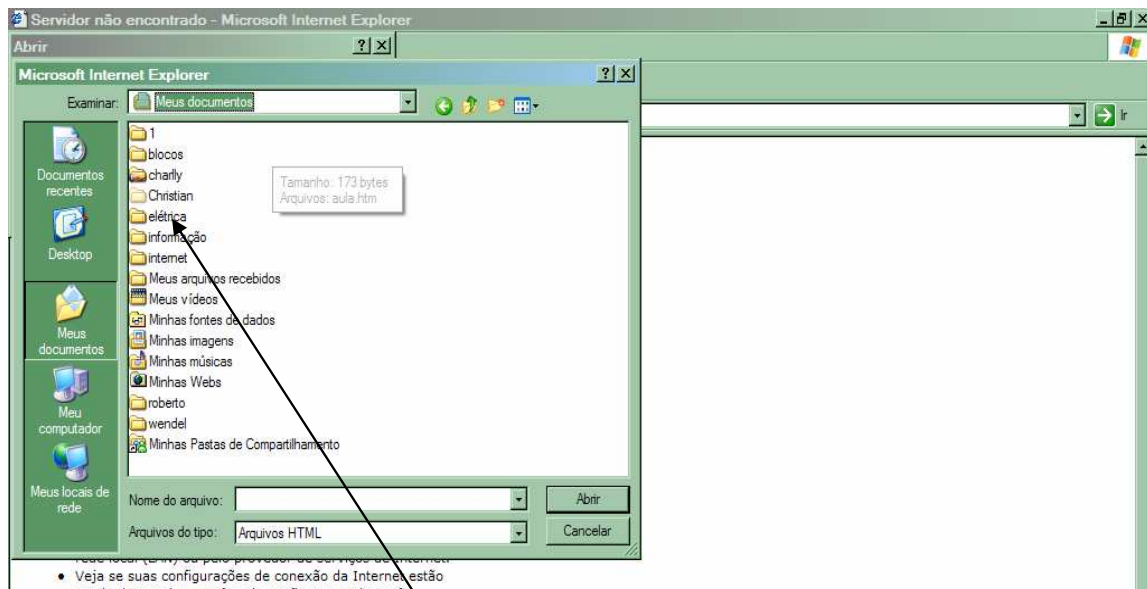
Clique no menu arquivo



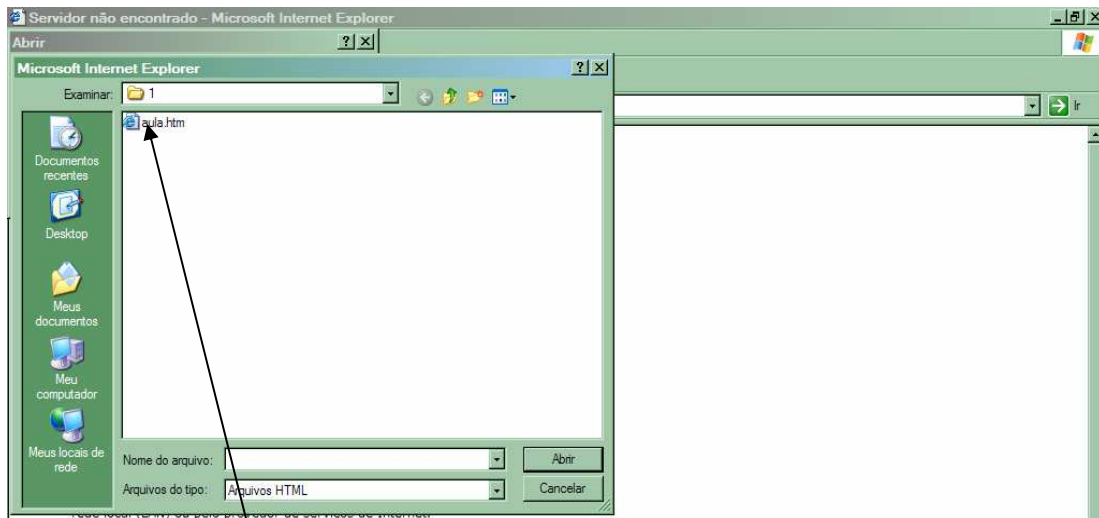
Escolha a opção abrir



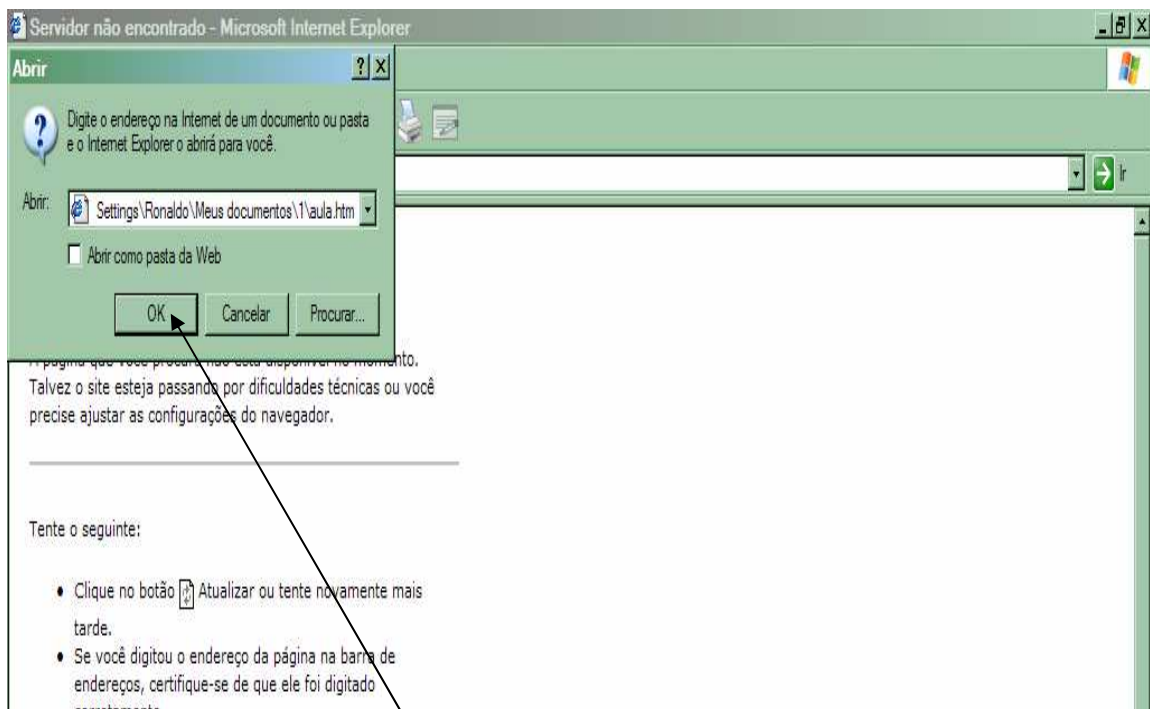
Abrirá uma janela e depois você irá clicar no botão procurar



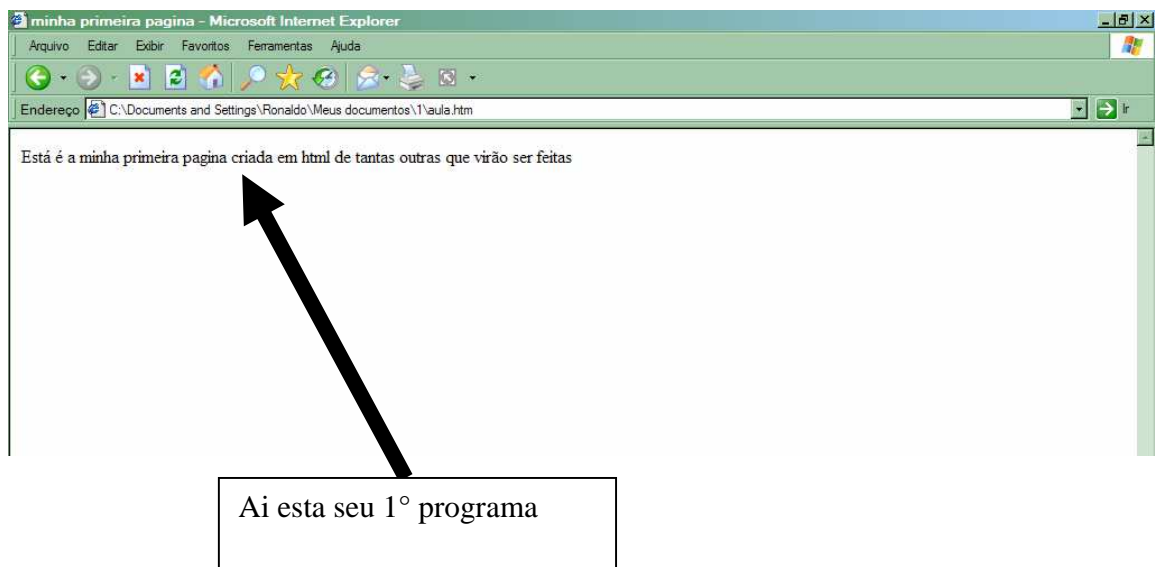
Abrirá uma janela no diretório meus documento e você irá clicar em cima de sua pasta que você criou 2 vezes



Depois você ira clicar em cima do seu documento uma vez e clicar no botão abrir



Logo aparecerá a janela e depois é só clicar no botão ok



Agora você aprendeu a editar, salvar como html e abrir um documento no navegador está na hora de começar aprender como formatar o texto, inserir figuras e links e criar tabelas.

CABEÇALHOS



O HTML possui a etiqueta <H> que cria cabeçalhos na área de visualização das paginas. Existem seis tipos de cabeçalhos indo de <H1> a <H6>. Sendo <H1> de tamanho maior que <H6>.

Agora faça esse pequeno exemplo:

```
<html>
```

```
<head>
```

```
<title> Testando Cabeçalhos</title>
```

```
</head>
```

<body>

<H1>Cabeçalho de nível 1</H1>

<H2>Cabeçalho de nível 2</H2>

<H3>Cabeçalho de nível 3</H3>

<H4>Cabeçalho de nível 4</H4>

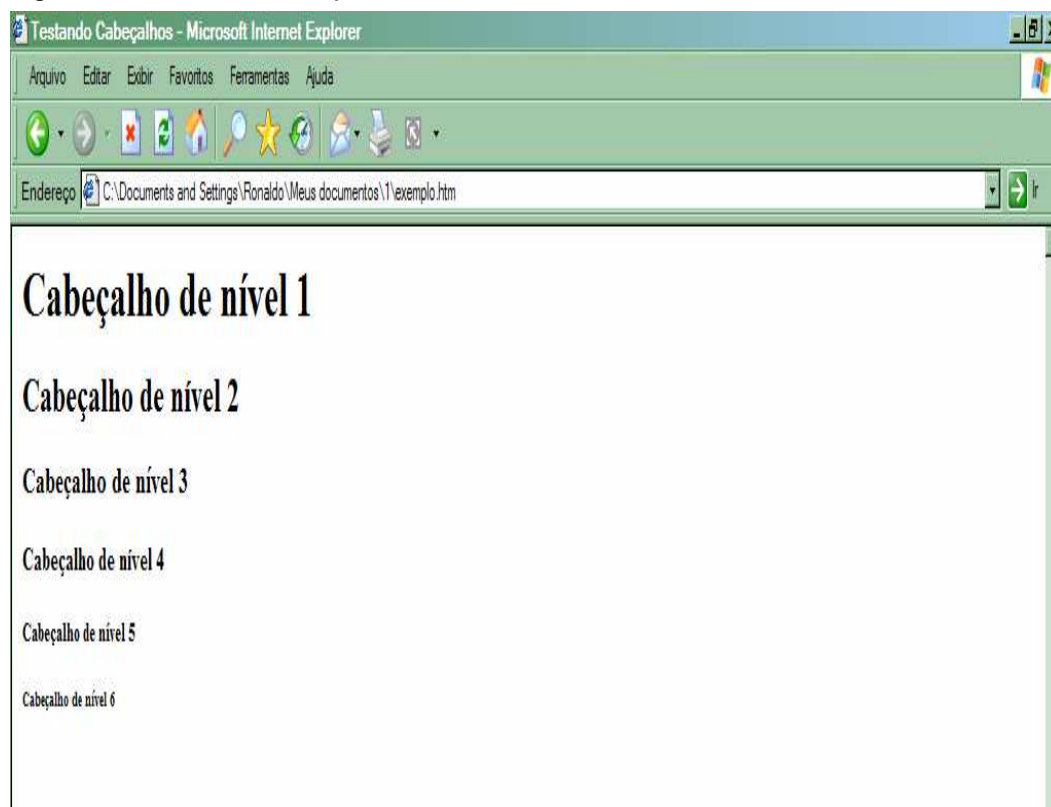
<H5>Cabeçalho de nível 5</H5>

<H6>Cabeçalho de nível 6</H6>

</body>

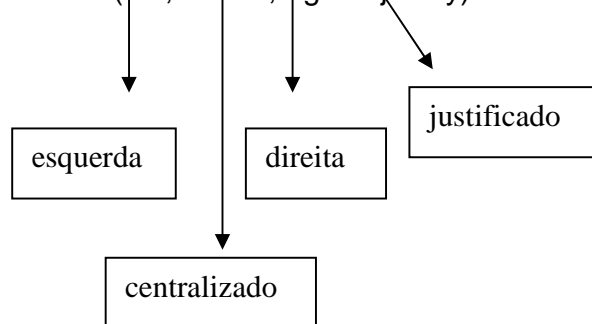
</html>

Agora visualize o exemplo



Os cabeçalhos possuem atributo ALIGN que faz o alinhamento do texto.

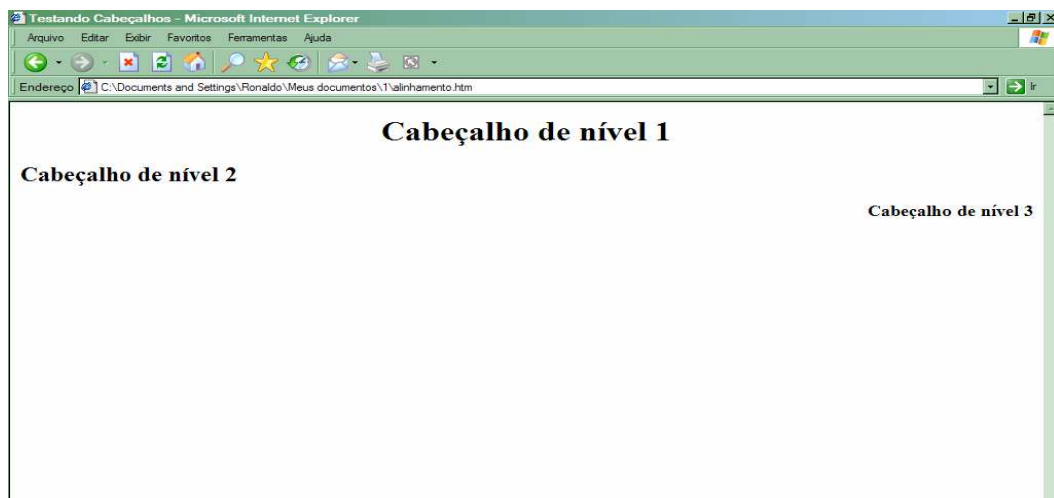
ALIGN= (left, center, right e justify)



Defina o atributo ALIGN para as etiquetas de cabeçalhos como mostra no exemplo a seguir:

```
<html>
<head>
<title>Testando Cabeçalhos</title>
</head>
<body>
<H1 align=center> Cabeçalho de nível 1</H1>
<H2 align=left>Cabeçalho de nível 2</H2>
<H3 align=right>Cabeçalho de nível 3</H3>
</body>
</html>
```

Salve seu programa e depois visualize



PARÁGRAFOS

Como vimos no primeiro exemplo, o HTML não quebra ou avança linhas quando pressionamos a tecla enter, ele só avança uma linha após um comando específico que mande ele fazer isto. Existem duas etiquetas que permitem uma quebra de linha, são elas: `
` e `<P>`. A primeira avança uma linha imediatamente após ser encontrada, e a segunda força um novo parágrafo inserindo uma linha em branco separando blocos de texto.

**`
`**

Este comando quebra uma linha em determinado ponto, dando continuidade ao texto em outra linha, não possuindo seu correspondente fechamento (etiqueta vazia).

Exemplo:

```
<html>
```

```
<head>
```

<title> exemplo</title>

</head>

<body>

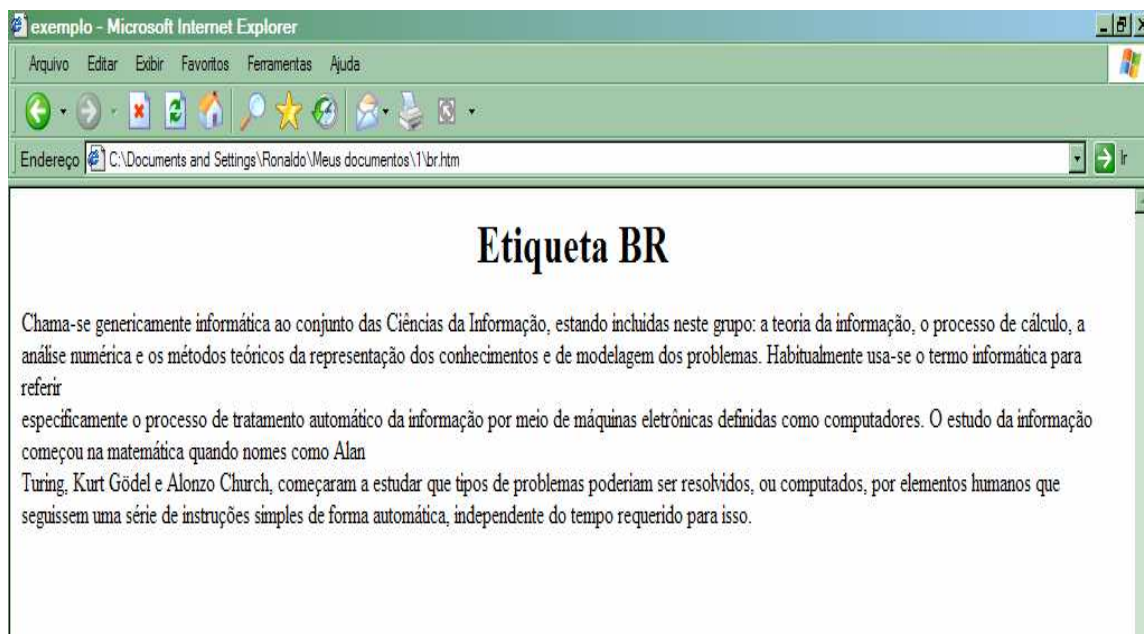
<H1 align=center>Etiqueta BR</H1>

Chama-se genericamente informática ao conjunto das Ciências da Informação, estando incluídas neste grupo: a teoria da informação, o processo de cálculo, a análise numérica e os métodos teóricos da representação dos conhecimentos e de modelagem dos problemas. Habitualmente usa-se o termo informática para referir
 especificamente o processo de tratamento automático da informação por meio de máquinas eletrônicas definidas como computadores. O estudo da informação começou na matemática quando nomes como Alan
Turing, Kurt Gödel e Alonzo Church, começaram a estudar que tipos de problemas poderiam ser resolvidos, ou computados, por elementos humanos que seguissem uma série de instruções simples de forma automática, independente do tempo requerido para isso.

</body>

</html>

Visualize seu programa



<P>

Esta tag além de causar uma quebra de linha, também adicionar um alinhamento em branco. Esta etiqueta pode ser utilizada somente no final do parágrafo ou juntamente com sua correspondente de fechamento</p>. Como a tag <H>, ela também possui o atributo ALIGN.

Modifique o exemplo anterior pela etiqueta <p> e visualize no navegador o resultado.

<html>

<head>

<title> exemplo</title>

</head>

<body>

<p align=center>Etiqueta P</p>

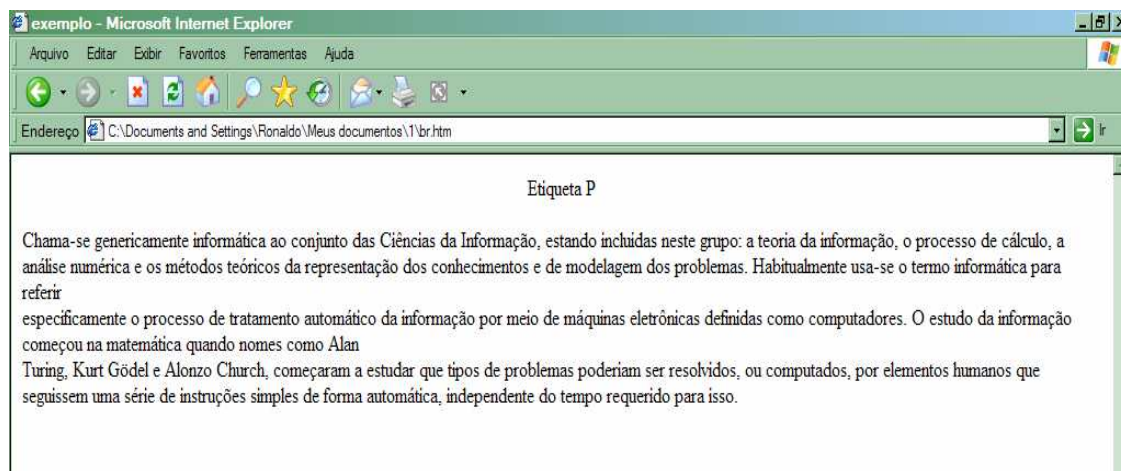
Chama-se genericamente informática ao conjunto das Ciências da Informação, estando incluídas neste grupo: a teoria da informação, o processo de cálculo, a análise numérica e os métodos teóricos da representação dos conhecimentos e de modelagem dos problemas.

Habitualmente usa-se o termo informática para referir
 especificamente o processo de tratamento automático da informação por meio de máquinas eletrônicas definidas como computadores. O estudo da informação começou na matemática quando nomes como Alan
Turing, Kurt Gödel e Alonzo Church, começaram a estudar que tipos de problemas poderiam ser resolvidos, ou computados, por elementos humanos que seguissem uma série de instruções simples de forma automática, independente do tempo requerido para isso.

</body>

</html>

Visualize seu programa



SEPARADORES <HR>

Separadores são linhas horizontais que dividem o documento, destacando títulos e separadores diferentes tipos de informação.

```
<html>
```

```
<head>
```

```
<title> exemplo </title>
```

```
</head>
```

```
<body>
```

```
<h1 align=center>Separadores</h1><hr>
```

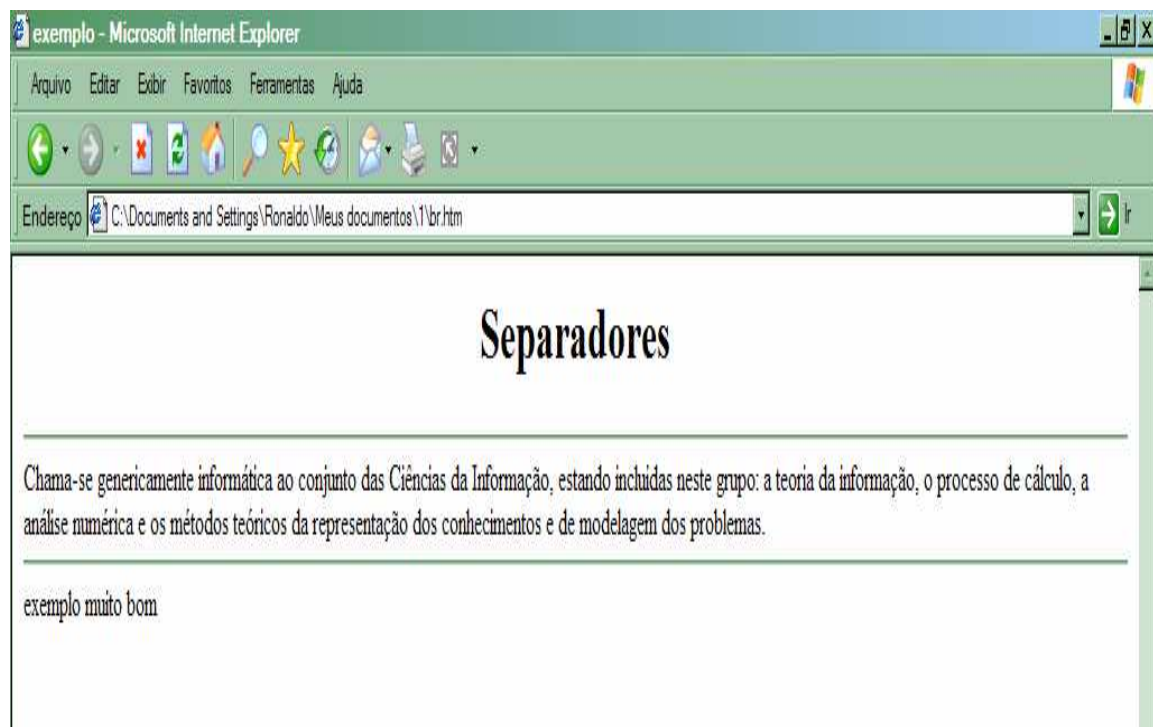
Chama-se genericamente informática ao conjunto das Ciências da Informação, estando incluídas neste grupo: a teoria da informação, o processo de cálculo, a análise numérica e os métodos teóricos da representação dos conhecimentos e de modelagem dos problemas. <hr>

Exemplo muito bom

```
</body>
```

```
</html>
```

Visualize seu programa



FORMATAÇÃO DE TEXTO

O texto em uma página Web pode ser formatado como se estivesse em um programa editor de texto. O HTML possui etiquetas que realizam esta formatação sendo necessário utilizá-las em todas elas a sua correspondente de fechamento, o início e o fim, pois senão espalhará em toda a sua página e não só onde você escolheu.

ETIQUETAS	FNÇÕES
 TEXTO 	NEGRITO
<I> TEXTO </I>	ITALICO
<U> TEXTO </U>	SUBLINHADO
<IT> TEXTO </IT>	TELETIPO
<STRIKE> TEXTO </STRIKE>	RISCADO
^{TEXTO}	SOBRESCRITO
_{TEXTO}	SUBSCRITO
<BIG> TEXTO </BIG>	FONTE UM POUCO MAIOR
<SMALL> TEXTO </SMALL>	FONTE UM POUCO MAIOR
<MARQUEE>TEXTO</MARQUEE>	LETREIRO DIGITAL

Digite o exemplo abaixo:

```
<html>
```

```
<head>
```

```
<title>exercício</title>
```

```
</head>
```

```
<body>
```

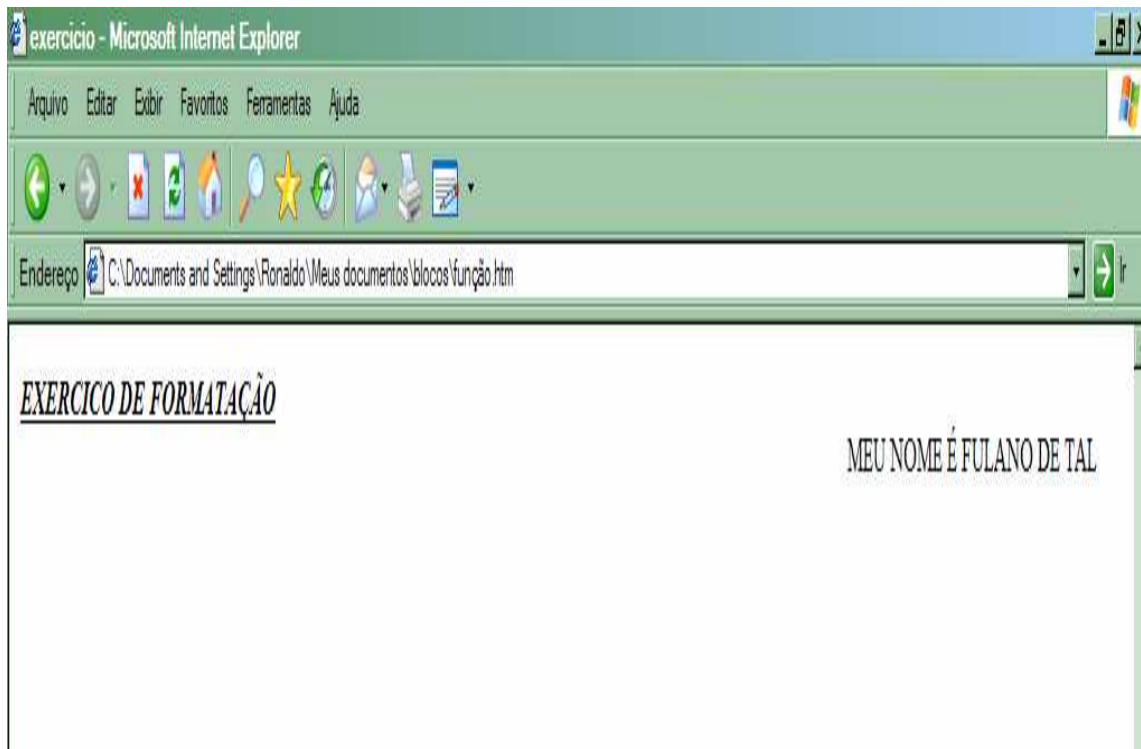
```
<b><i><u>EXERCICO DE FORMATAÇÃO</b></i></u>
```

```
<marquee> MEU NOME É FULANO DE TAL</marquee>
```

```
</body>
```

```
</html>
```

Visualize o exemplo



BLOCOS

Com o HTML podemos também criar blocos de texto destacando-os do restante da página. As etiquetas utilizadas são as seguintes:

<BLOCKQUOTE> E <PRE>

BLOCKQUOTE

BLOCKQUOTE destaca um bloco de texto separando-o em um novo parágrafo. Ele pode tanto aparecer itálico quando endentado, dependendo do navegador utilizado. Digite exemplo abaixo:

<html>

<head>

<title>blockquote</title>

</head>

<body>

<h2>BLOCKQUOTE</h2><hr>

Os dias estão passando muito rápido, por isso:

<blockquote>

Nunca deixe de realizar as tarefas de sua responsabilidade

O mais rápido possível,

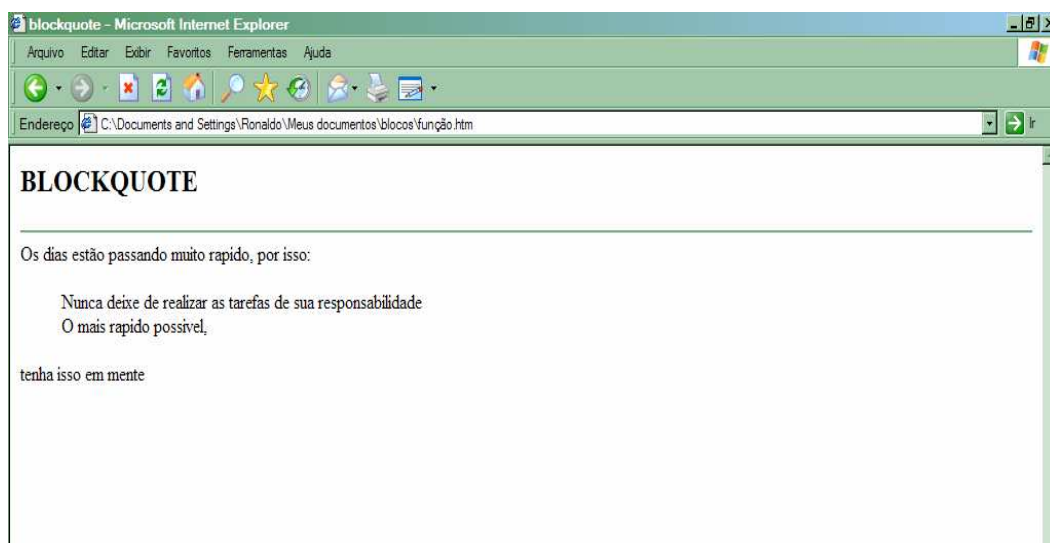
</blockquote>

Tenha isso em mente

</body>

</html>

Visualize o programa



PRE

Utilizamos a etiqueta PRE para inserir na página um texto com o mesmo formato que ele foi digitado, respeitando os espaçamentos, fontes, marcas de tabulação e quebras de linhas com a tecla enter.

Digito exemplo abaixo

```
<html>
```

```
<head>
```

```
<title>Pre</title>
```

```
</head>
```

```
<body>
```

```
<h2>PRE</h2><hr>
```

POPULAÇÃO BRASILEIRA

```
<PRE>
```

```
<b>ANO</b>
```

```
<b>TOTAL</b>
```

```
1940
```

```
41.236
```

```
1950
```

```
51.944
```

```
1960
```

```
95.589
```

```
1970
```

```
120.659
```

```
1980
```

```
150.056
```

```
1990
```

```
190.965
```

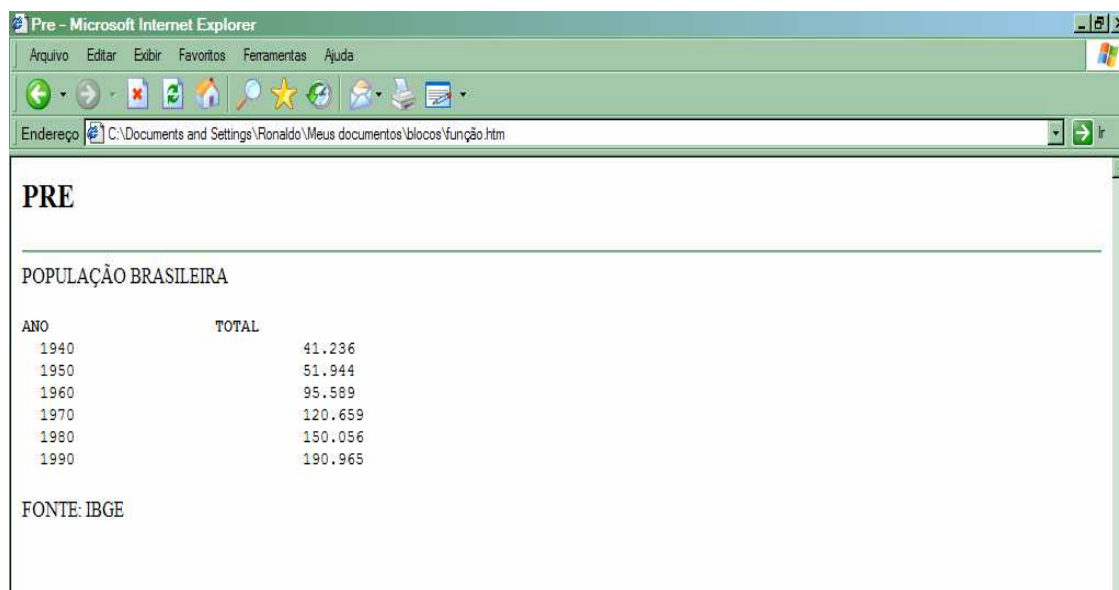
```
</pre>
```

FONTE: IBGE

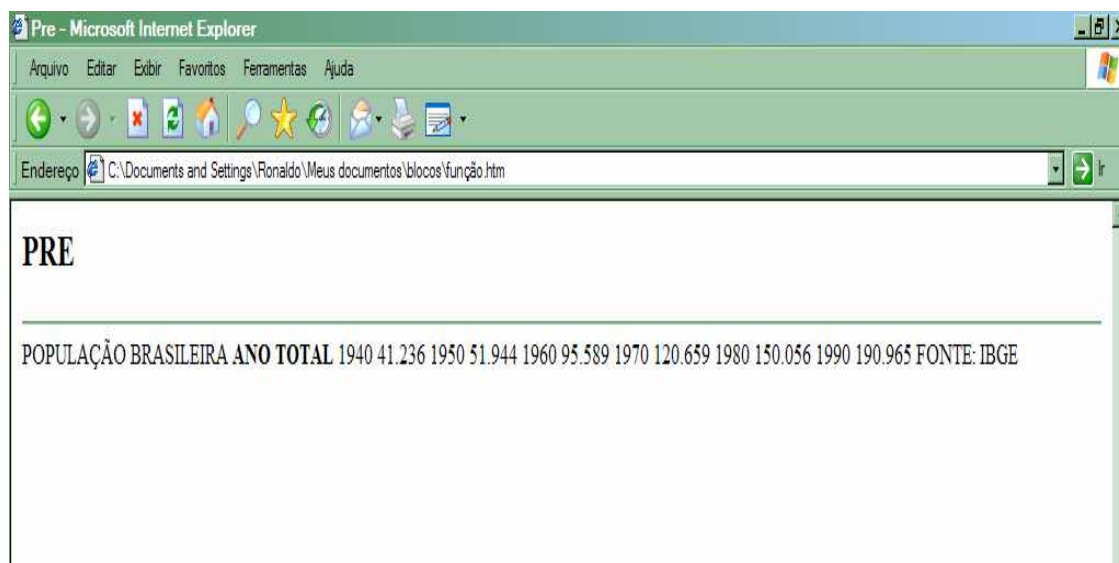
</body>

</html>

Visualize o programa



Agora retire a etiqueta pré e visualize como é que fica o programa



Fonte

A linguagem HTML possui um recurso par alterar o tipo, cor e tamanho da fonte utilizada nos textos. Estes recursos são implementados com a etiqueta **<FONTE>** e seus atributos SIZE (tamanho), FACE (tipo) e COLOR (cor). O atributo SIZE determina o tamanho da fonte a ser mostrada e varia em numero inteiros de 1 até 7, sendo que o numero 3 é o padrão.

```
<font>Fonte tamanho 3</font><br>
```

```
<font size=5> Fonte tamanho 5</font><br>
```

```
<font size=2>Fonte tamanho 2</font>
```

Como o atributo FACE altera o nome da fonte que será mostrada pelo navegador. Caso a fonte especificada não esteja instalada no computador do usuário, o sistema substituirá pela fonte padrão. Mas é possível evitar esta substituição criando uma lista preferencial de fonte, onde se não for encontrada a primeira, a segunda será utilizada e assim por diante.

```
<html>
```

```
<head>
```

```
<title> Testando  Cabeçalhos</title>
```

```
</head>
```

```
<body>
```

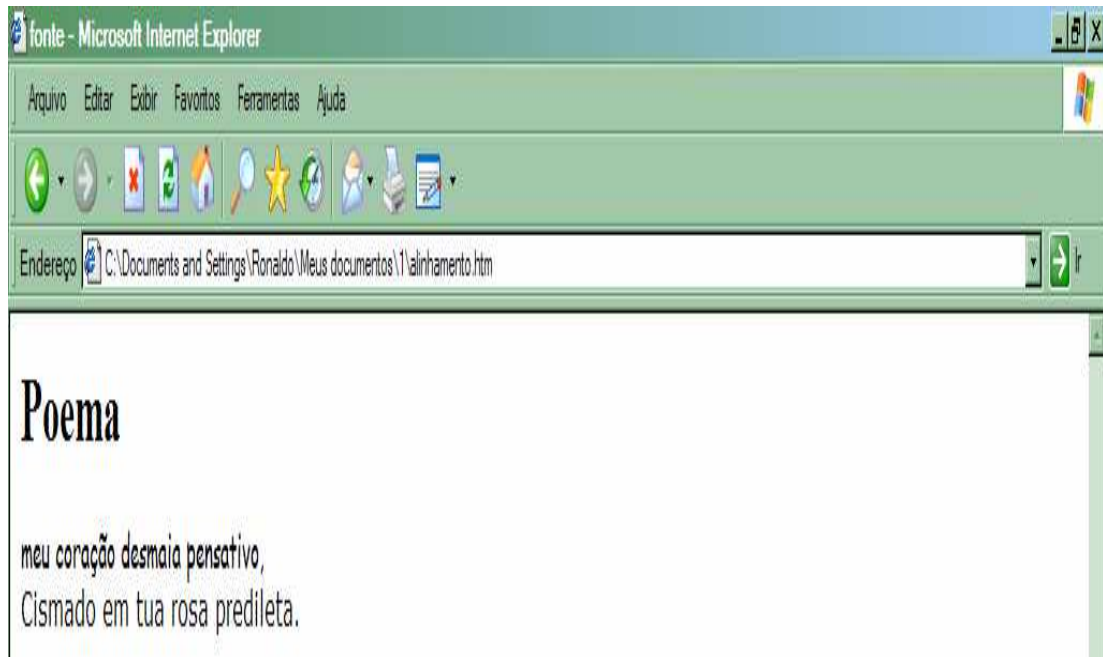
```
<H1 align=left>Poema</H1>
```

` meu coração desmaia pensativo,
.`

`Cismado em tua rosa predileta.
`

`</body>`

`</html>`



Por último temos COLOR que especifica a cor do texto. A cor é escolhida utilizando-se o formato hexadecimal, RGB ou entre as dezesseis constantes para o nome de cor. O formato hexadecimal é composto de um número nesta base precedida pelo caractere “#” indicando a intensidade de cada cor primária (red, green e blue) na composição da cor final. Estes valores variam de 00 (0) a FF (255) para cada uma das cores.

texto em verde

texto em verde

COR	HEXADECIMAL	COR	HEXADECIMAL
BLACK	#000000	GREEN	#008000
SILVER	#C0C0C0	LIME	#00FF00
GRAY	#808080	OLIVE	#808000
WHITE	#000000	YELLOW	#FFFF00
MAROON	#800000	NAVY	#000080
RED	#FF0000	BLUE	#0000FF
PURPLE	#800080	TEAL	#008080
FUCHIA	#FF00FF	AQUA	#00FFFF

No exemplo a seguir é mostrado o uso do atributo COLOR, e repare que esta sendo usado um encadeamento da etiqueta FONT. A primeira etiqueta determina a fonte utilizada e o tamanho do texto e as outras determinam a cor de cada palavra

<html>

<head>

<title>fonte de cores</title>

</head>

<body>

<H3>Olhe abaixo e diga as <u> cores </u>, não as palavras</H3><hr>.

verde<hr>

amarelo<hr>

azul<hr>

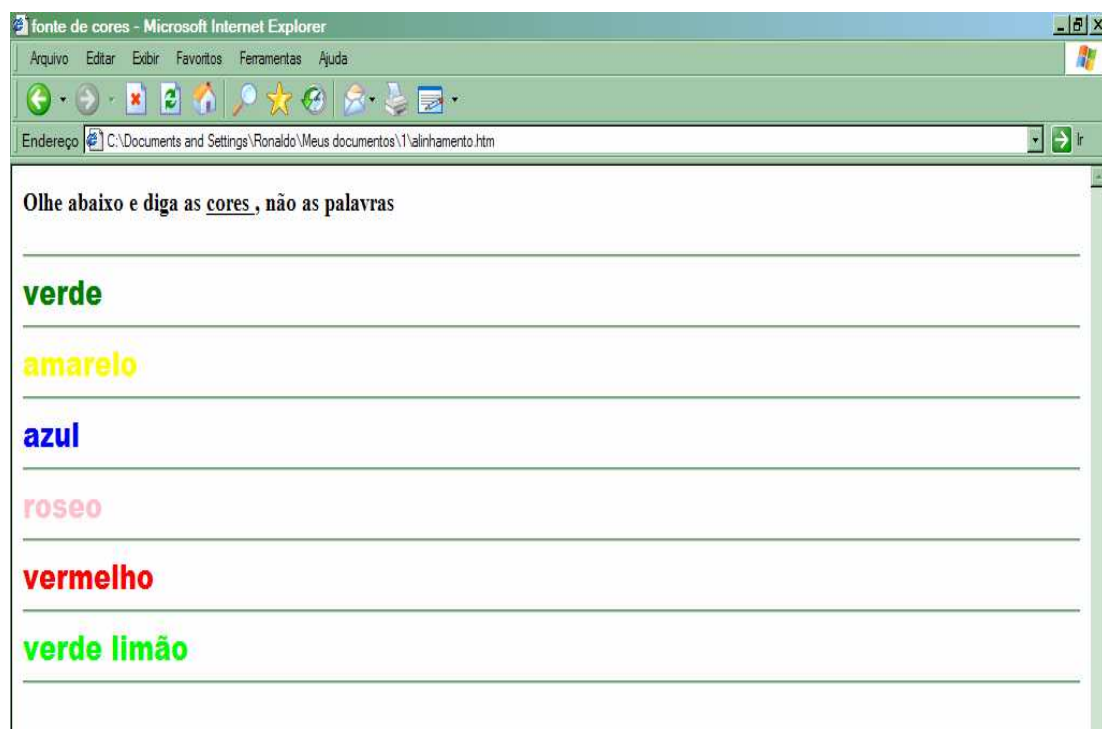
roseo<hr>

vermelho<hr>

verde limão<hr>

</body>

</html>



Listas

Em algumas páginas de internet é útil colocar listas formatadas com itens para enumerar informações. O código HTML suporta os seguintes tipos de listas:

Listas não ordenadas: são aquelas que acrescentam uma marca no início de cada linha do texto.

Listas ordenadas: são aquelas que enumeram cada item com números ou letras

Listas não ordenadas.

Criamos uma lista não ordenada com duas etiquetas, uma para iniciar a lista (UL) e a outra para indicar cada linha desta lista (LI). O comando `` e seu correspondente de fechamento `` devem envolver todos os itens da lista.

```
<html>

<head>

<title>listas</title>

</head>

<body>

<h1><b>Países da América do Sul</b></h1><hr>

<ul>

<li> Argentina      <li> Bolívia

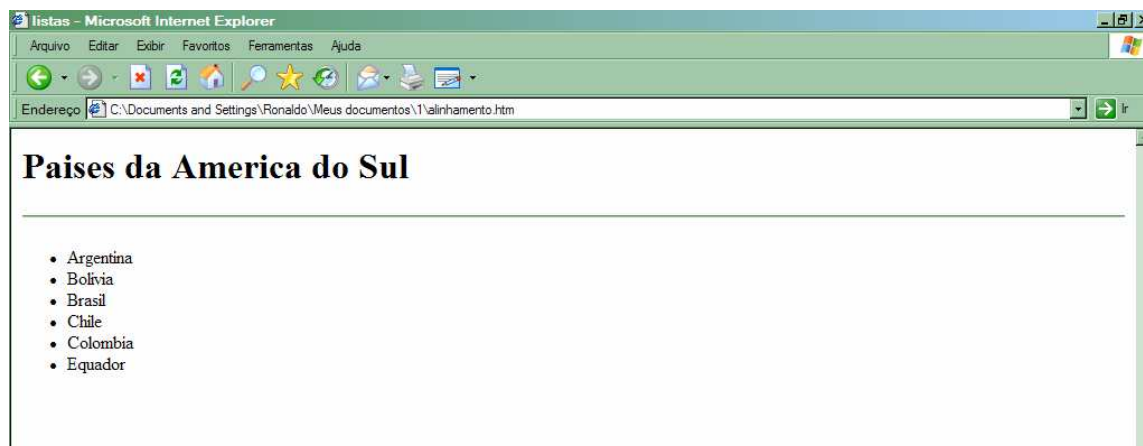
<li> Brasil         <li> Chile

<li> Colômbia       <li> Equador

</ul>
```

</body>

</html>



Listas ordenadas

A lista ordenada é utilizada quando desejamos enumerar os itens apresentados.

Ela é criada com a tag e sua correspondente de fechamento , mas a tag para cada item da lista, da mesma forma que na lista não ordenada.

<html>

<head>

<title>listas</title>

</head>

<body>

<h1>Países da América do Sul</h1><hr>

 Argentina Bolívia

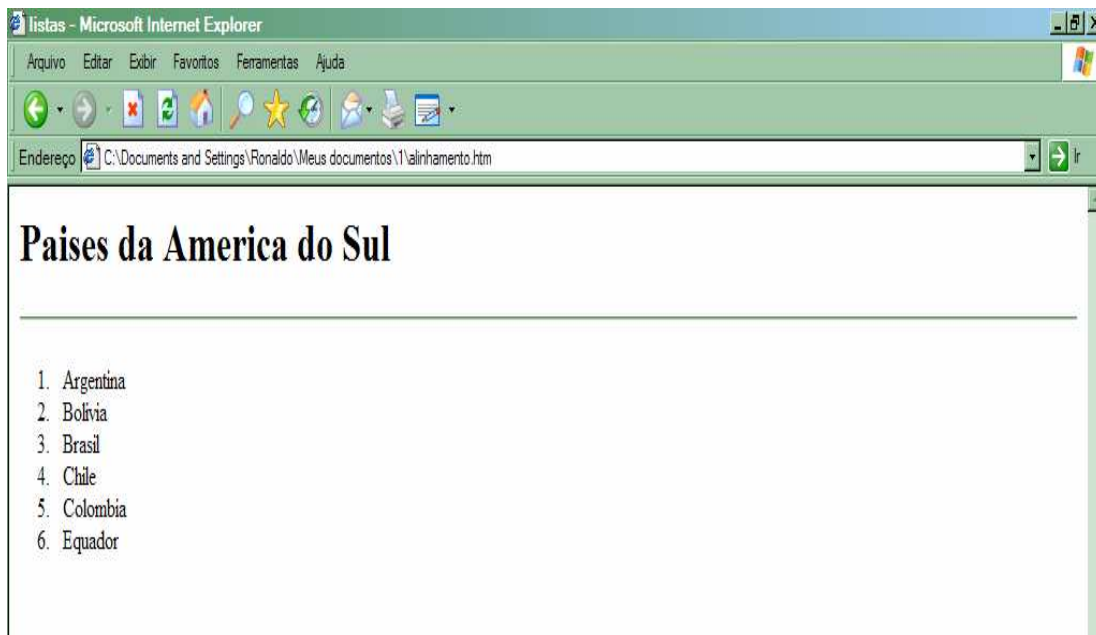
 Brasil Chile

```
<li> Colômbia      <li>Equador

</ol>

</body>

</html>
```



IMAGENS

Incluir uma imagem na sua página é bem simples. Só exige apenas que você tenha disponível a imagem que será exibida, e que ela esteja em um dos formatos aceitos pelo navegador. O formato mais usado e aceito pela WEB é o formato GIF. Esse formato é uma abreviação de Graphics Interchange Format. Se comparando com o formato padrão no Windows (BMP-Bitmaps, também aceitos pelos navegadores) ele gera um arquivo de tamanho bem menor.

Outro formato bastante usado na WEB é JPG. Ele conseguiu reduzir o tamanho da imagem em ate 10 vezes. Mas atenção não encha sua pagina de imagem, pois se lembre de que, ao usar a rede para transmitir sua paginas e sua imagens, a velocidade de transmissão é muito reduzida, girando em torno de 1KB por segundo ou, dependendo do trafego, ela cai ainda mais. Portanto uma imagem de 100KB pode levar vários minutos para ser exibida, frustrando a assim o usuário.

INSERINDO IMAGENS

Usamos o elemento IMG para inserir imagens na pagina na linha de texto. Este elemento possui obrigatoriamente o atributo SRC que contem a localização d a imagem, que pode estar tanto no mesmo diretório quanto em qualquer lugar na web. Os conjuntos destes dois elementos formam a etiqueta indicando uma imagem no código HTML. Quando você salvar alguma imagem para colocar na sua pagina sempre salve na sua pasta, pois é lá que o HTML vai buscar no seu diretório que esta salvo a imagem.

```
<html>
```

```
<head>
```

```
<title>imagens</title>
```

```
</head>
```

```
<body>
```

```
<h1><font color= red>IMAGENS</font></h1><hr>
```

esta é a imagem do coração

```
<hr>
```

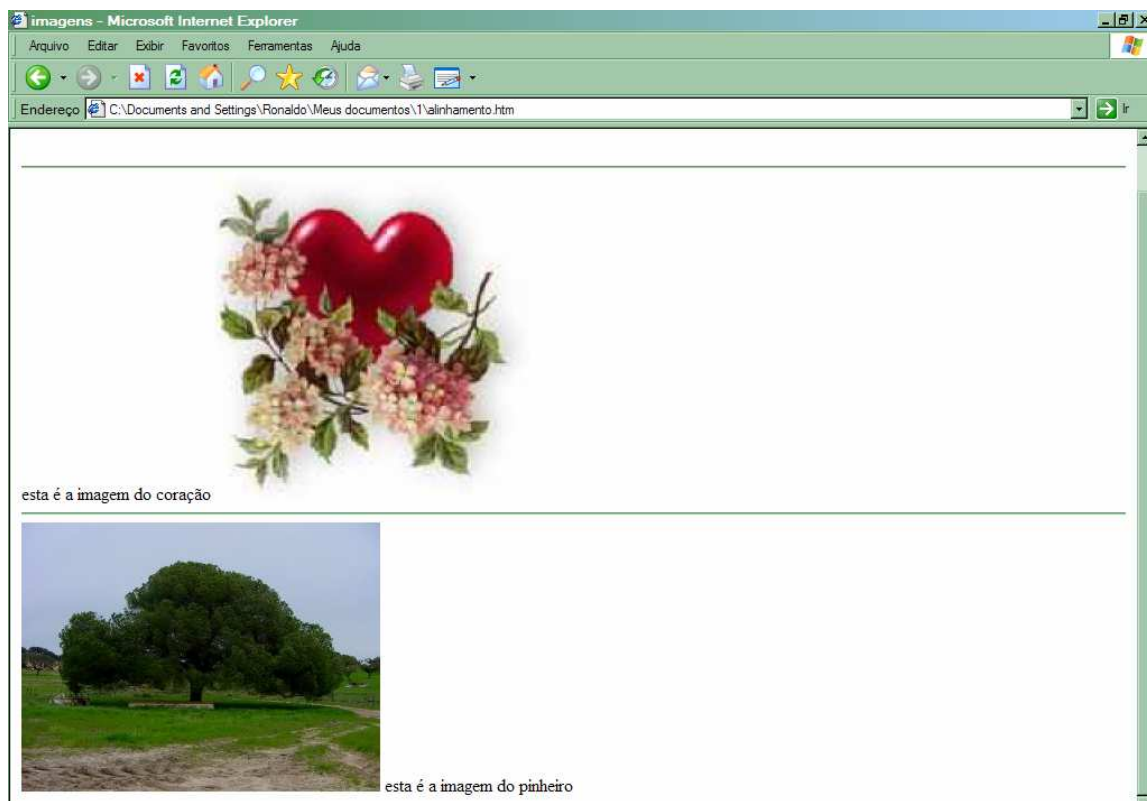
```

```

esta é a imagem do pinheiro

```
</body>
```

```
</html>
```



IMAGENS E FUNDO

A imagem de fundo ou segundo plano elimina o fundo branco ou cinza, trazendo mais vida as paginas. Figura de fundo e adicionado ao código HTML

utilizando-se o parâmetro BACKGROUND da etiqueta BODY juntamente com o nome da imagem desejada.

```
<body background= "nome_da _imagem" >
```

```
<html>
```

```
<head>
```

```
<title>imagens</title>
```

```
</head>
```

```
<body background="paisagem.jpg">
```

```
<h1><font color= red>IMAGENS</font></h1><hr>
```

```
<h1><font color=red>esta é a imagem do coração</font></h1>
```

```
<hr>
```

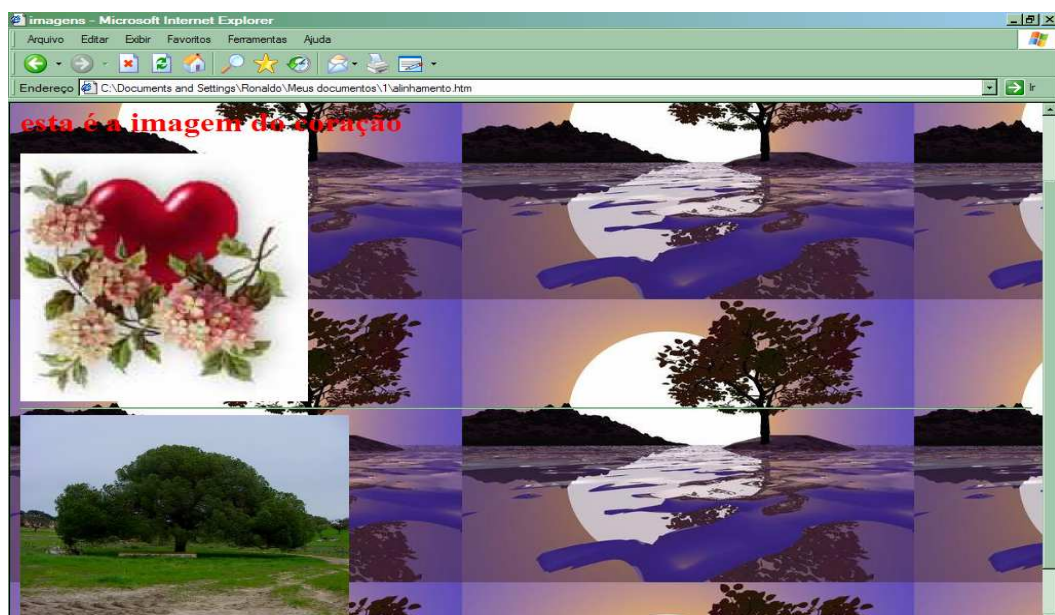
```

```

```
<h1><font color=red>esta é a imagem do pinheiro</font></h1>
```

```
</body>
```

```
</html>
```



LIGAÇÕES

A principal atração da internet é a criação de documentos com o conceito de hipertexto, ou seja, um documento que se vincula a outros documentos por meios de ligações especiais chamadas links ou hiperlinks. Com esse conceito, você pode criar documentos que façam referências e permitem ao usuário acessar tais referências não importando se elas estão em outra página da web, no seu micro ou em algum servidor da rede.

O uso do hipertexto também facilita a criação de documentos extensos cujos tópicos podem ser rapidamente acessados por meio de links. Imagine que você crie uma página de um determinado assunto em vários tópicos abordados. Assim como em um livro você cria todo o texto do documento e depois cria, no início, um sumário indicando os tópicos do documento. Se quiser acessar diretamente o texto de um tópico, basta dar um clique sobre o item do tópico do sumário e ele será imediatamente exibido.

Um link é reconhecido em uma página por estar em cor normalmente diferente do resto do texto e, ao passar com o mouse sobre esse texto o cursor muda para uma mão apontando para o link.

LINKS PARA OS ARQUIVOS LOCAIS

Fazer a ligação de um texto com outra página, ou figura é tarefa bastante simples. Você precisa apenas especificar o nome completo do arquivo que será chamado através da tag A HREF.

Digite este exemplo e salve como bandeira.htm

```
<html>
```

```
<head>
```

```
<title>figuras</title>
```

```
<body>
```

```
<h1><font color=red>BANDEIRA</font></h1><hr>
```

Esta é a bandeira do brasil;

```
<p>
```

```
ela foi criada para a republica<p>
```

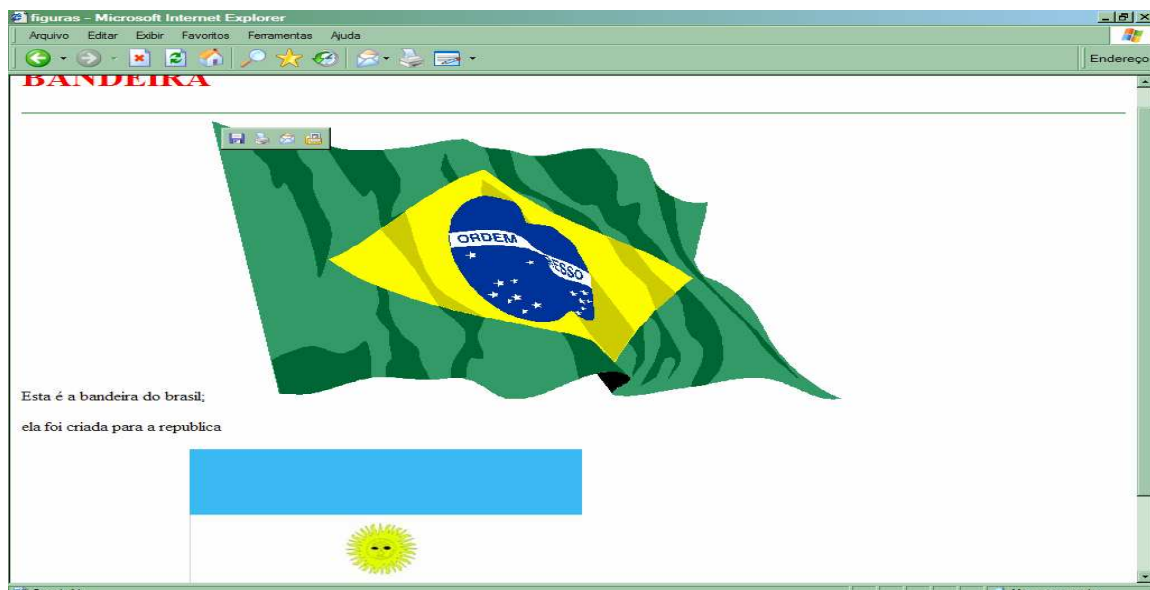
A Bandeira da argentina

```
<img src=argentina.jpg>
```

```
é pouco conhecida<p>
```

```
</body>
```

```
</html>
```



Agora abra um novo documento em branco e digite este exemplo e salve com pais.htm

```
<html>

<head>

<title>Países</title>

<head>

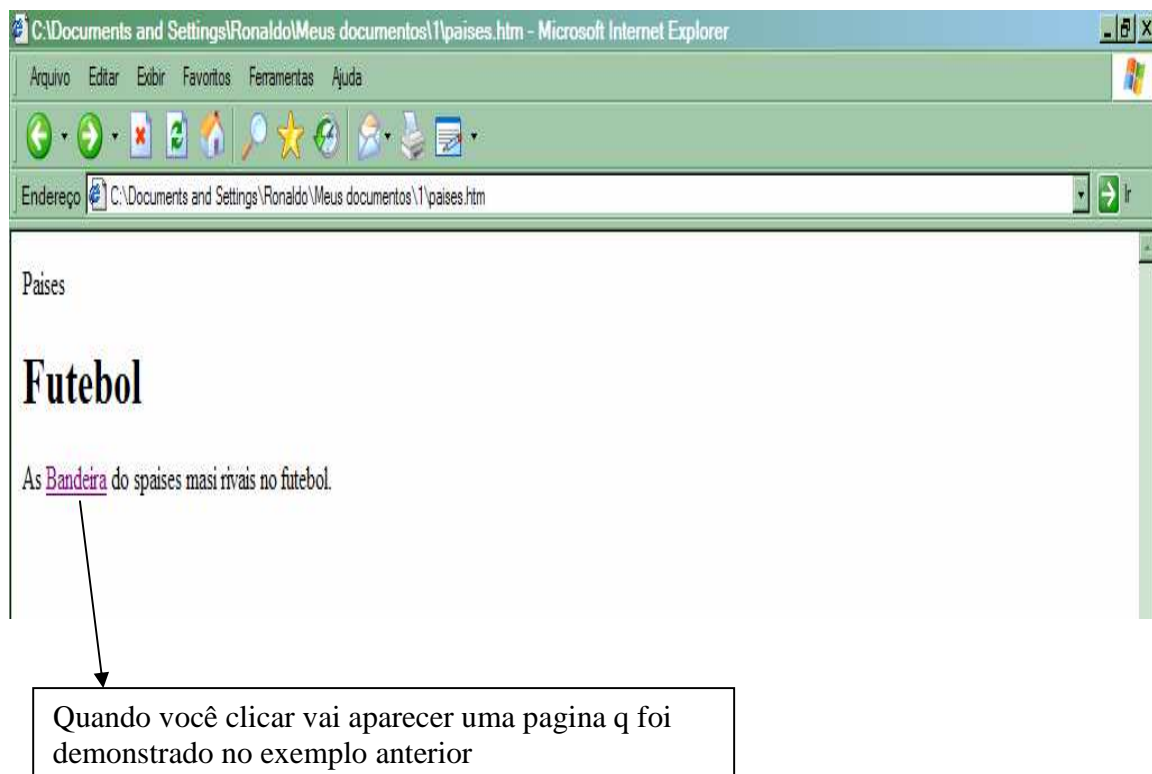
<body bg color=ciano>

<h1>Futebol</h1>

As <a href="bandeira.htm">Bandeira</a> dos países, mas rivais no futebol.

</body>

</html>
```



TABELAS

As tabelas são utilizadas para controlar vários aspectos da formatação de uma página, organizando informações através de linhas e colunas. Com elas podemos criar layouts de páginas utilizando-as para demarcar regiões onde serão colocados textos e figuras. Uma tabela é construída com a tag <table> e </table> que marcam o seu início e fim e pelas tags <tr> e <td> que informam onde começam as linhas e as colunas. A tabela é construída linha a linha com o tag <tr> início de uma linha e para cada coluna nesta linha, utilizamos a tag <td>, formando com isso uma célula.

Digite este exemplo e salve como tabela.htm

```
<html>

<head>

<title>TABELAS</title>

</head>

<h2>Construindo Tabelas em HTML</h2><hr>

<table border=1>

<tr>

<td><b>País</b>

<td><b>População</b>

<td><b>Área</b>

</tr>

<tr>
```

<td>Argentina

<td>34.000

<td>2.780

</tr>

<tr>

<td>Brasil

<td>157.070

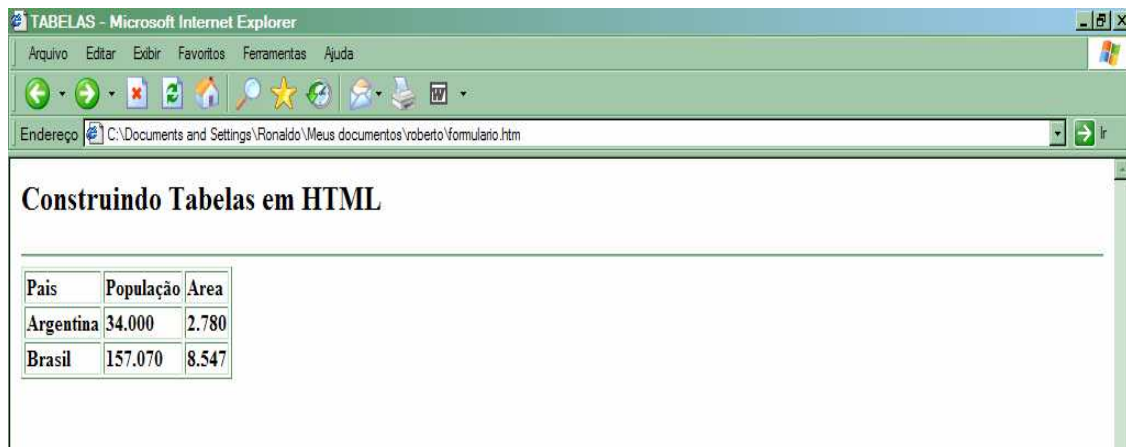
<td>8.547

</tr>

</table>

</html>

Visualize o programa



MESCLANDO UMA CÉLULA

Quando você desejar que uma determinada célula ocupe duas ou mais linhas é necessário utilizar o atributo ROWSPAN juntamente com a tag TD informando quantas linhas esta célula ocupará. As células podem ser mescladas ocupando além de linhas, duas ou mais colunas utilizando-se o atributo COLSPAN.

Digite o exemplo usando a etiqueta Rowspan:

```
<html>

<head>

<title>TABELAS</title>

</head>

<h2>Construindo Tabelas em HTML</h2><hr>

<table border=2 cellpadding=2>

<tr>

<td rowspan=2><b>exemplo do uso do ROWSPAN</b>

<td>celula1</td>

</tr>

<tr>

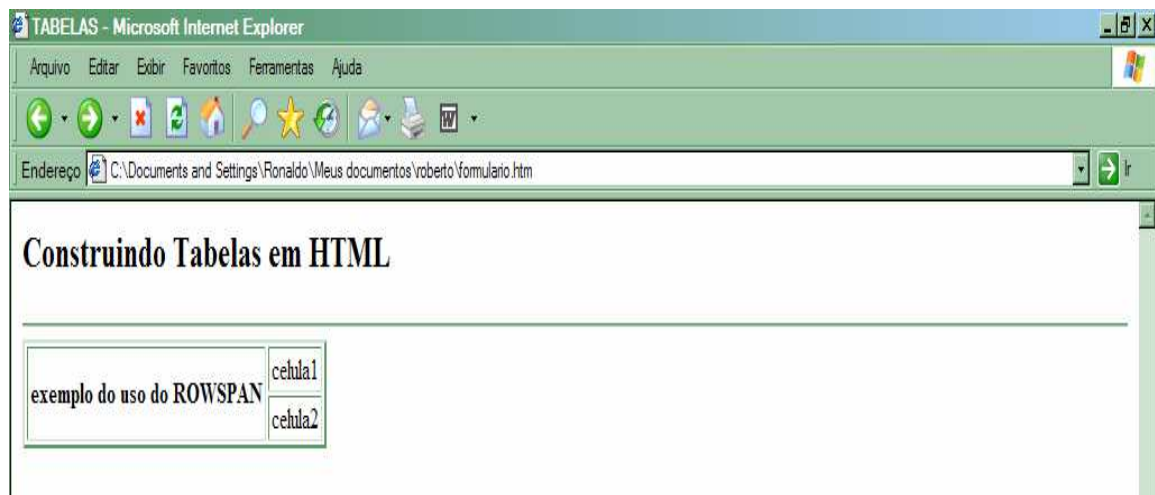
<td>celula2</td>

</tr>

</table>

</html>
```

Visualize o programa



Digite este exemplo utilizando o Colspan.

```
<html>
```

```
<head>
```

```
<title>TABELAS</title>
```

```
</head>
```

```
<h2>Construindo Tabelas em HTML</h2><hr>
```

```
<table border=2 cellpadding=2>
```

```
<tr>
```

```
<td colspan=2><b>exemplo do uso do COLSPAN</b>
```

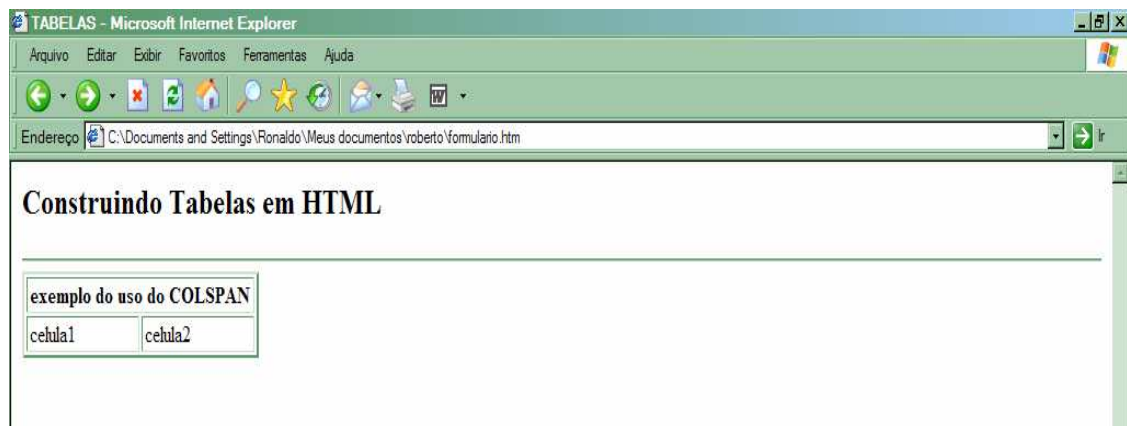
```
<tr><td>celula1</td><td>celula2</td>
```

```
</tr>
```

</table>

</html>

Visualize o programa



FRAMES

Frame são relativamente usadas na WEB. Há os que adoram o uso de frames e não admitem que suas home-pages fiquem sem elas, por outro lado há os que abominam o uso de frames, porque julgam que eles estragam o layout da home-page. Fazer frames tem o mesmo procedimento que confecção de home-pages simples, a diferença é que se deve trocar a tag <body> pela tag <frameset>.

Para termos uma home-page com frame devemos ter três paginas uma com o código que contem a tag <frameset> e duas outras com códigos onde serão inseridas as paginas de cada frame.

Então o que devemos fazer? Devemos criar dois documentos HTML normais e um documento HTML de frames.

Digite este exemplo de frames e salve como exemplo.htm

```
<html>  
<head>  
<title>EXEMPLO DE FRAMES</title>  
</head>  
<frameset cols=20%,80%>  
<frame src=frame1.htm>  
<frame src=frame2.htm>  
</frameset>  
</html>
```

Abra um novo documento e digite este outro exemplo e salve como frame1.htm

```
<html>  
<head>  
<title>Pagina Simples</title>  
</head>  
<body>  
aqui entra a primeira pagina normal  
</body>  
</html>
```

Abra um novo documento e digite este exemplo e salve como frame2.htm

```
<html>  
<head>  
<title>Pagina simples</title>
```

</head>

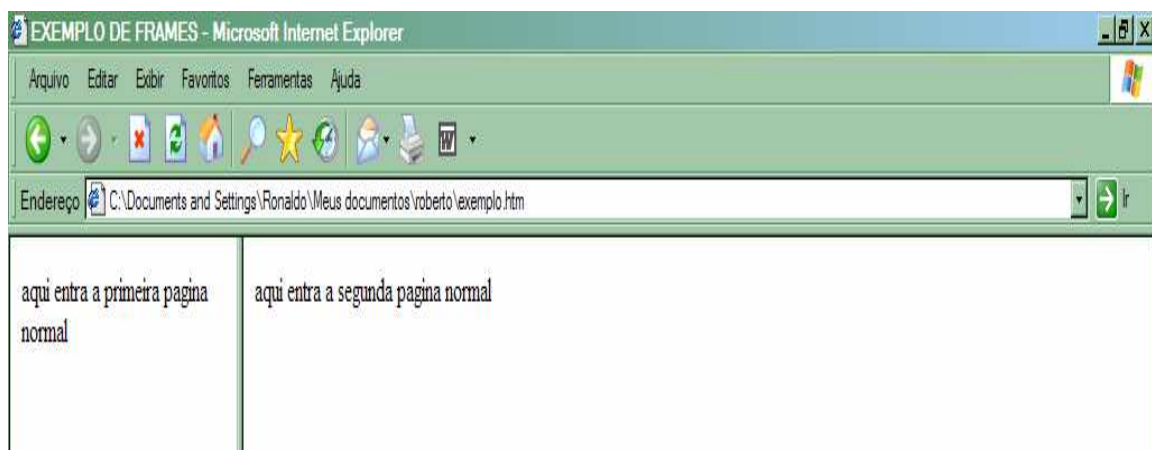
<body>

aqui entra a segunda pagina normal

</body>

</html>

Vá ao navegador e abra o arquivo exemplo.htm



FORMULÁRIOS

Os formulários são bastante utilizados no sites da web, pois através deles é possível coletar informações de varias pessoas, solicitar a opinião dos visitantes, fazer uma votação e etc., mas para que este formulário funcione, é preciso que no servidor tenha um programa, escrito em uma outra linguagem, responsável em receber e processar o formulário.

Obs: neste curso será ensinada apenas a linguagem HTML referente á criação e envio de formulário.

OS OBJETOS DE FORMULÁRIOS.

Os formulários são compostos por vários objetos, onde uns oferecem opções para serem clicados e outros exibem campos de texto editáveis (através da utilização de comportamentos, você poderá validar as informações digitadas pelo usuário). A próxima figura exhibe um simples formulário que foi criado em uma pagina.

Os itens enumerados na figura anterior representam alguns dos objetos de formulários, os quais são denominados:

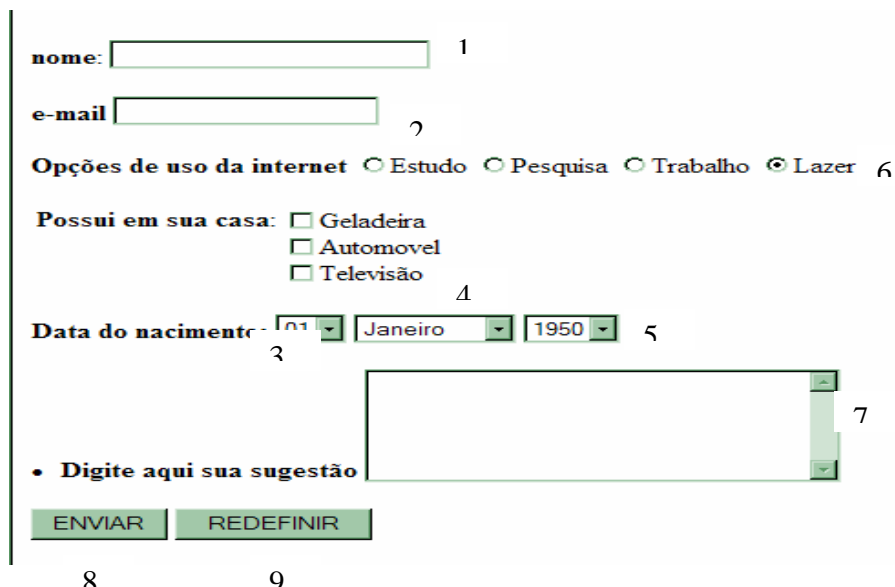
1,2e 5: campo texto

3 e 4: Menu lista

6: botões de opção

7: área de texto

8 e 9: botões de comando



nome: 1

e-mail 2

Opções de uso da internet ☐ Estudo ☐ Pesquisa ☐ Trabalho ☒ Lazer 6

Possui em sua casa: ☐ Geladeira
☐ Automovel
☐ Televisão 4

Data do nascimento: 3 Janeiro 1950 5

• Digite aqui sua sugestão 7

8 9

Campo de texto: também chamados de caixa de texto, são utilizadas para coletar informações dos usuários, onde estes poderão digitar qualquer tipo de texto: alfabético e numérico.

Botões: realizam tarefas quando são clicados, ou seja, são aquilo que faz o formulário fazer algo, como enviar as informações e redefinir os dados dos formulários.

Campos de imagens: podem ser utilizados no lugar do botão enviar, onde este pode ser substituído por um botão de imagens.

Caixas de seleção: permitem que o usuário faça uma ou mais seleções em um conjunto de opções.

Botões de opções: enquanto as caixas podem aparecer individualmente e ou em grupos, os botões de opção aparecem sempre em grupos. A seleção de um dos botões do grupo cancela a seleção de todos os outros.

Menu de lista: apresentam um conjunto de valores que os usuários poderão escolher.

Campo e arquivos: permitem que o usuário procure os arquivos nos discos rígidos, carregando-os como dados do formulário.

Campos ocultos: permite armazenar informações (como o destinatário dos dados do formulário ou assunto do formulário) que não sejam relevantes ao usuário, mas que serão utilizadas pelo aplicativo que processa o formulário.

Menu de salto: permite inserir um menu no qual cada opção se vincula a um documento ou arquivo.

Área de texto: é uma caixa de texto onde o usuário pode digitar inúmeras palavras com linhas múltiplas.

INSERINDO OBJETOS

Para construirmos um formulário utilizamos a tag `<form>` e sua correspondente de fechamento `</form>`. É entre elas que serão colocados os elementos que formam uns formulários interativos.

A tag form possui os seguintes atributos:

ACTION= URL especifica o endereço onde está o programa que irá processar o formulário.

METHOD=[get post] indica o método utilizado pelo servidor para processar o formulário.

`<form method = "post" action = http://servofofor.br/cgi-bin/cadastro>`

Um campo para entrada de dados é definido com a tag <input>, tendo os dados digitados pelo o usuário atribuído a uma variável com o nome e tipos específicos. Esta tag possui os seguintes atributos:

Type: [text, password,checkbox,radio,submit,reset,file,hidden,image,buttun]

Text: campo de texto.

Password: campo texto que mostra asteriscos no lugar do texto digitado.

Checkbox: caixa de seleção.

Submit: botão para envio dos dados do formulário.

File: campo de arquivo

Hidden: campo de arquivo

Image: campo de imagem

Button: botão de comando

Name: variável-nome da variável que receberá o conteúdo do campo.

Value: texto-representa o valor padrão do campo.

Checked: seleciona o campo do tamanho, sugerindo um numero de caracteres.

Maxlentght: numero-numero Maximo de caracteres para a entrada de texto.

O menu de lista é criado com a tags <select> e o seu fechamento </select>, que define a lista e seu comportamento , e <option >, que define os elementos de escolha da lista. Numa lista de usuário escolhe um ou mais itens após dar um clique na seta.

A tag select possui os seguintes atributos:

Name: variável- Nome davariavel que receberá o conteúdo do campo.

Multiple: permite seleções múltiplas

Size:numero- define o numero de opções visíveis na lista

Digite este exemplo abaixo:

```
<html>
```

```
<head>
```

```
<title>formularios</title>
```

```
</head>
```

```
<body>
```

```
<p align="center"><Font="arial" color="#3300cc" size="5">EXEMPLO DE  
FORMULARIO SIMPLES</font></p><hr>
```

```
<form method="post" action="url do cgi">
```

```
<p><b>nome</b>:
```

```
<input type="text" name="nome" size="25"></p>
```

```
<p><b>e-mail</b>
```

```
<input type="text" name="campoemail" size="30"></p>
```

```
</p><b>Opções de uso da internet</b>
```

```
<input type="radio" name="opção" value="estudo">Estudo
```

```
<input type="radio" name="opção" value="pesquisa">Pesquisa
```

```
<input type="radio" name="opção" value="trabalho">Trabalho
```

```
<input type="radio" name="opção" value="laser" checked>Lazer
```

```
</p>
```

```
<table>
```

```
<tr>
```

```
<td valign="top"><b>Possui em sua casa</b>:
```

<td>

<input type="checkbox" name="bens" value="geladeira">Geladeira

<input type="checkbox" name="bens" value="automovel">Automovel

<input type="checkbox" name="bens" value="Televisão">Televisão

</td>

</table>

<p> Data do nascimento:

<select name="dia">

<option selected>01

<option>02

<option>03

<option>04

<option>05

<option>06

<option>07

<option>08

<option>09

<option>10

<option>11

<option>12

<option>13

<option>14

<option>15

<option>16

<option>17

<option>18

<option>19

<option>20

<option>21

<option>22

<option>23

<option>24

<option>25

<option>26

<option>27

<option>28

<option>29

<option>30

<option>31

</select>

<select name="Mês">

<option select>Janeiro

<option>fevereiro

<option>Março

<option>Abril

<option>MAio

<option>Junho

<option>Julho

<option>Agosto

<option>Setembro

<option>Outubro

<option>Novembro

<option>Dezembro

</select>

<select name="Ano">

<option select>1950

<option>1951

<option>1952

<option>1953

<option>1954

<option>1955

<option>1956

<option>1957

<option>1958

<option>1959

<option>1960

<option>1961

<option>1962

<option>1963

<option>1970

<option>1975

<option>1979

<option>1980

<option>1985

<option>1990

<option>1995

<option>2000

<option>2005

<option>2007

</select>

</p>

Digite aqui sua sugestão

<textarea name="sugestão" cols=30 rows=5>

</textarea><p>

<input type="submit" name="ENVIAR" value="ENVIAR">

<input type="reset" name="APAGAR" VALUE="REDEFINIR"></p>

</form>

</body>

</html>

Salve como formulário.htm e depois visualize

formulários - Microsoft Internet Explorer

Arquivo Editar Exibir Favoritos Ferramentas Ajuda

Endereço C:\Documents and Settings\Ronaldo\Meus documentos\roberto\formulario.htm

EXEMPLO DE FORMULARIO SIMPLES

nome:

e-mail

Opções de uso da internet ☐ Estudo ☐ Pesquisa ☐ Trabalho ☒ Lazer

Possui em sua casa: ☐ Geladeira
☐ Automovel
☐ Televisão

Data do nascimento:

• Digite aqui sua sugestão

ENVIAR REDEFINIR