

Desafio: Construindo um formulário interativo com JavaScript



Desafio

Construindo um Formulário Interativo com Javascript

Vamos criar um formulário interativo com JavaScript, onde as perguntas são exibidas em etapas de acordo com as respostas do usuário. Utilizando manipulação do DOM e lógica de programação, faremos com que novas perguntas apareçam com base nas opções selecionadas. Assim, poderemos personalizar o fluxo das perguntas de acordo com as respostas do usuário, proporcionando uma experiência dinâmica e adaptada às suas escolhas.

Contexto

O mercado de profissionais da área de programação está crescendo rapidamente, acompanhado pelo aumento na variedade de produtos oferecidos nesse campo. No entanto, essa vasta diversidade de opções gera dúvidas para os iniciantes que desejam ingressar nessa carreira promissora. Muitos se questionam sobre qual área seguir, qual linguagem começar e qual é a mais básica e robusta.

Diante dessa demanda do mercado e das preocupações dos profissionais em início de carreira, a DNC forms encontrou a solução ideal. Desenvolvemos uma página especialmente voltada para os iniciantes da área de tecnologia. Nosso sistema consiste em um formulário com várias etapas, cada uma apresentando opções específicas. Ao clicar em uma opção, o usuário é direcionado por um caminho diferente, com opções correspondentes, até que ele alcance a resposta mais adequada de acordo com seu perfil.

Para tornar essa página uma realidade, utilizaremos as tecnologias HTML, CSS, Javascript e uma dose de lógica de programação. Estamos animados para começar esse desafio e criar uma ferramenta que será de grande ajuda para os aspirantes a programadores. boraaaa lá?! 🤖

Como começar?

Como um desenvolvedor front-end, você será responsável por desenvolver o *formulário Interativo "Trilha do desenvolvedor"* utilizando **HTML, CSS e JavaScript**. Para começar primeiro desenvolva todos os elementos de html e css, para assim entrar com a **lógica em JavaScript** manipulando esses elementos. **Siga as etapas para auxiliar no desenvolvimento.**



Etapas de Desenvolvimento

Etapa 01) Entendendo a lógica de programação

Entenda o problema e comece a idealizar sua lógica sobre cada pergunta e cada resposta que o usuário digitar. Formando um formulário condicional

💡 Dica: Insira 4 perguntas ao total, porém cada pergunta separadas por etapa. As perguntas vão variar de acordo com o que o usuário responder.

Etapa 02) Desenvolvendo o layout

Depois de idealizar as 4 perguntas, e as respostas para cada uma delas, vamos começar a programar, utilizando HTML e CSS para as perguntas, e botões para as respostas.

💡 Dica: Desenvolva todas as perguntas, cada pergunta vai variar de acordo com o que o usuário responder.
Porém, lembre-se de utilizar botões como forma de resposta dos usuários.
Exemplo: Uma pergunta pode conter 2 a 3 opções.

Etapa 03) Desenvolvendo a lógica

A próxima etapa é desenvolver os IF e ELSE dentro do código de JavaScript com a intenção de manipular os elementos de html e css.

Exemplo: cada resposta selecionada do usuário ocultamos a opção que ele não utilizar.

💡 Dica: Utilize o IF e ELSE para cada opção SE o usuário responder a 1 questão, ocultar a 2 questão. Utilizando a opção 'none' dentro do seu IF para ocultar e utilizando 'block' para mostrar a 1 questão.

Etapa 04) Regras de negócio do formulário

A intenção desse formulário é que o usuário consiga descobrir qual profissão ele deseja seguir, com base nas opções escolhidas.

💡 Dica: Imagine que o usuário precise entender qual linguagem ele quer aprender e qual profissão ele deseja seguir.
Formule bem as suas perguntas, para que no final o formulário o usuário consiga suprir todas suas dúvidas
Utilize perguntas como: Qual área deseja seguir? Qual linguagem deseja seguir?

Etapa 05) Suba seu projeto no GitHub

Crie um repositório no github para poder disponibilizar seu projeto, e documente as informações mais relevantes através do Read.me.

💡 Dica: Deixe seu código bem documentado!! Use o README.me para isso!



Critérios de Avaliação

Os critérios de avaliação são as conclusões das etapas propostas de acordo com os critérios abaixo.

Lembre-se de verificar os seguintes pontos em cada etapa conforme proposto abaixo.

Critérios	Atendeu às Especificações	Pontos
Regra de negócio	Soube identificar corretamente a necessidade do usuário, formulando perguntas adequadas, baseado nas respostas que o usuário vai fornecendo no decorrer do formulário.	25
Manipulação de DOM	Manipulou e estilizou as opções de resposta. Mostrando apenas as respostas de acordo com as informações fornecidas. Utilizando funcionalidades de CSS como Display 'none' e Display 'block'.	25
Funcionalidades com JavaScript	Utilizou funcionalidades dentro de cada etapa de pergunta. Otimizando o código de acordo com as respostas do usuário.	25
GitHub	Documentou corretamente no GitHub, explicando a regra de negócio utilizada, as funções e as perguntas feitas.	25



Entrega



Como entregar: Envie o link do repositório do github, e o read deverá conter a documentação.