
FERNANDO ENRRIQUE MANRIQUE SOLANO

Técnico en Computación e Informática y desarrollador Web & Móvil Jr. Experiencia creando interfaces modernas con HTML, CSS, JavaScript, Tailwind, React y Angular, y desarrollo de apps móviles con Flutter/Dart. Manejo integración con APIs REST (Node.js / Java-Spring) y bases de datos MySQL, SQL Server y MongoDB. Enfocado en código limpio, UI responsive/mobile-first, control de versiones con Git/GitHub y aprendizaje rápido.

CONTACTO

+51 921 774 122 - [linkedin.com/in/fernandoxmanrique](https://www.linkedin.com/in/fernandoxmanrique) - manriquefernando2104@gmail.com

PROYECTOS

INCAPZ — App móvil de estimulación cognitiva (Flutter/Dart) - <https://github.com/Fernandoxxi/INCAPZ>

- Rol: Desarrollador Móvil Jr (Proyecto personal)
- Stack: Flutter, Dart, Material Design, audioplayers, Git/GitHub
- Qué hace: 4 minijuegos: Memoria (pareo con niveles y cronómetro), Atención (tipo Stroop con puntaje y tiempo), Lenguaje (completar letra faltante con imagen), Motricidad (tap a objetivo en movimiento).
- Aportes clave:
 - Splash con audio y barra de progreso, animaciones (Fade/Slide) en “Welcome”.
 - Navegación entre pantallas (Splash → Welcome → Login → Home → juegos).
 - Timers, diálogos de feedback, manejo de assets e ítems de juego, control de recursos (dispose de timers/audio).
- Resultado: prototipo funcional orientado a niños; UI mobile-first y responsive.
- Código/Demo: (agrega tu enlace de GitHub o video corto en Drive)

Sistema de Reservas y Gestión Hotelera (Frontend Prototype) - <https://github.com/Fernandoxxi/InnGenix>

- **Rol:** Desarrollador Frontend
- **Stack:** HTML, CSS, JavaScript (prototipo sin backend)
- **Características implementadas:**
 - Interfaces para gestionar reservas de habitaciones.
 - Sección de solicitud de reembolsos con formularios y validaciones básicas.
 - Panel de administración para visualizar reservas.
 - Maquetación responsive y prototipos navegables.
- **Enfoque:** Diseño UI/UX, flujos de interacción y prototipado académico.

EDUCACIÓN

CIBERTEC

Sept 2020 - Dic 2024

Computación e Informática

CIBERTEC

May 2025 - Ago 2025

Programa Titulación o Diplomado

LOGROS ACADEMICOS

- (2023) - Diploma de Participación por haber ocupado el 1er puesto en la elaboración del proyecto académico del curso LENGUAJE DE PROGRAMACIÓN II (1894)
- (2024) - Certificado en la metodología Scrum

HABILIDADES TECNICAS

- **Idiomas:** Español (nativo), Inglés (A2), Portugués (A1).
- **Lenguajes de programación:** JavaScript, Java, Dart, SQL
- **Frameworks y librerías:** React, Angular, Flutter/Dart, Node.js, Spring Boot
- **Frontend y estilos:** HTML5, CSS3, TailwindCSS
- **Bases de datos:** MySQL, SQL Server, MongoDB
- **Herramientas:** Git, GitHub, Git Bash, VS Code, Spring Tool Suite, Android Studio
- **Otros:** UML y SCRUM