

Introdução

Na aula anterior, como salvar dados no Firebase Realtime Database. Nesta aula, você verá como recuperar os dados salvos.

Recuperando Dados

Primeiramente, comente o bloco de código em que salvamos os dados.

```
16 public class MainActivity extends AppCompatActivity {  
17  
18     private DatabaseReference minhaReferencia = FirebaseDatabase.getInstance().getReference();  
19  
20     @Override  
21     protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {  
22         super.onCreate(savedInstanceState);  
23         setContentView(R.layout.activity_main);  
24  
25  
26  
27         DatabaseReference produtos = minhaReferencia.child("produtos");  
28  
29         /*  
30  
31         Produtos p = new Produtos();  
32         p.setNome("coca-cola");  
33         p.setPreco(12.50);  
34  
35         produtos.child("001").setValue(p);  
36  
37         */  
38  
39  
40  
41     }  
42 }
```

Nós iremos recuperar os produtos salvos utilizando um listener. Um listener de eventos é uma interface na classe View que contém um único método de callback. Esses métodos serão chamados pelo framework do Android quando a View a que o listener estiver registrado for ativada pela interação do usuário com o item na IU. Não irei entrar em detalhes sobre listeners porque não é este o objetivo deste material. Para saber mais sobre isto, acesse a documentação oficial em: <https://developer.android.com/guide/topics/ui/ui-events?hl=pt-br>

Crie o listener da seguinte maneira:

```
19 public class MainActivity extends AppCompatActivity {
20
21     private DatabaseReference minhaReferencia = FirebaseDatabase.getInstance().getReference();
22
23     @Override
24     protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
25         super.onCreate(savedInstanceState);
26         setContentView(R.layout.activity_main);
27
28
29
30         DatabaseReference produtos = minhaReferencia.child("produtos");
31
32         /*
33
34         Produtos p = new Produtos();
35         p.setNome("coca-cola");
36         p.setPreco(12.50);
37
38         produtos.child("001").setValue(p);
39
40         */
41
42         produtos.addValueEventListener(new ValueEventListener() {
43             @Override
44             public void onDataChange(@NonNull DataSnapshot snapshot) {
45
46             }
47
48             @Override
49             public void onCancelled(@NonNull DatabaseError error) {
50
51             }
52         });
53
54
55     }
56 }
```

Observe que ao implementar esta classe, são criados automaticamente dois métodos, `onDataChange` e `onCancelled`. O primeiro é chamado sempre que você conseguir recuperar os dados com sucesso. Quando algum dado for alterado no firebase, você conseguirá usar este método.

Se por algum motivo a requisição for cancelada, o tratamento desse erro pode ser feito através do método `onCancelled`.

Observe que o método `onDataChange` possui um objeto do tipo `DataSnapshot`. Esse método é o retorno que temos do firebase. Ou seja, ele armazena o resultado da consulta feita.

Ao adicionar este listener em produtos, se houver qualquer mudança dentro do nó produtos, seremos notificados automaticamente. E isto que é um banco de dados em tempo real!

Observe a linha em destaque a seguir:



```
produtos.addValueEventListener(new ValueEventListener() {  
    @Override  
    public void onDataChange(@NonNull DataSnapshot snapshot) {  
        Log.i( tag: "FIREBASE", snapshot.getValue().toString());  
    }  
  
    @Override  
    public void onCancelled(@NonNull DatabaseError error) {  
    }  
});
```

Nela, eu utilizo um log para recuperar o objeto snapshot com o método `getValue`. Preciso apenas fazer a conversão usando `toString()`.

Execute o projeto e vá até o **logcat** alterando a visualização para **info** e você verá que os dados dos produtos serão recuperados através do log. Porém, você poderia recuperar de diversas formas, como em um `listView`, por exemplo.

Tente alterar um valor diretamente no firebase e você verá que o **logcat** será atualizado automaticamente com o novo valor. Isso porque o listener é chamado cada vez que qualquer valor for alterado dentro do nó.