



# TANKESV

## PROPUESTA DE PROYECTO

# TANKESV 0.1.1

- TANKESV 0.1.1
  - Control de versiones
  - Generalidades del proyecto
    - Equipo SCRUM
    - Sobre el proyecto
      - Tecnologías a usar
  - Sprint 1
  - Creación de workspace en JIRA
    - Product Backlog
  - Diagrama de Entidad Relación
  - Diseño de diagramas de caso de uso
  - Diseño de wireframes
  - Investigar Springboot y thymeleaf
  - Creación de repositorio en GitHub

## Control de versiones

Versión **0.1.1 Sprint 1**

Fecha de inicio: 26 de agosto de 2024.

Fecha de Entrega: 31 de agosto de 2024.

Última revisión: 26 de agosto de 2024.

Estado: *pendiente de revisión*

## Generalidades del proyecto

- **Nombre de proyecto:** TANKESV
- **Tipo de proyecto:** catálogo online y crowdfunding.
- **Organización para la cual se presenta:** Tanque de Emprendedores El Salvador SA de CV.

# Equipo SCRUM

Rol	Nombre	carnet
Scrum Master	Edwin Samuel Rivera Bercián	RB1002022
Developer	Irvin Geovanni Ramirez Leiva	RL101022
Developer	Walter Gabriel Hernández Hernández	HH100122
Developer	Harold Alexander Orellana Gonzáles	OG100122
Product Owner	Fernando Enrique Portillo Palacios	PP100322

## Sobre el proyecto

Esta propuesta presenta el desarrollo de una plataforma de marketplace orientada a facilitar la venta y promoción de productos para emprendedores universitarios, emprendimientos externos y grandes empresas. Además de ofrecer un espacio centralizado para comercializar productos como comida, ropa, productos variados y manualidades, la plataforma incluye un módulo de crowdfunding, que permitirá a los emprendedores obtener financiamiento para sus proyectos. La plataforma proporcionará herramientas integradas para gestionar inventarios, procesar pedidos y analizar el rendimiento de las ventas, todo a través de una interfaz intuitiva y fácil de usar. Organizada en módulos clave como seguridad, catálogos y crowdfunding, la plataforma garantizará una gestión eficiente y segura de cada aspecto del negocio, mientras que las tecnologías empleadas asegurarán un rendimiento óptimo y una capacidad de expansión futura.

## Tecnologías a usar

**Java y Spring Boot** serán la base de la plataforma, proporcionando un entorno robusto y seguro para la lógica del servidor. Java, conocido por su confiabilidad en aplicaciones empresariales, se encargará de la gestión de datos y procesos de negocio. Spring Boot, un marco de trabajo de Java, permitirá acelerar el desarrollo mediante su configuración simplificada y capacidades modulares, asegurando que la plataforma sea escalable y fácil de mantener.

**HTML** se utilizará para definir la estructura y el contenido de las páginas web del marketplace. Este lenguaje estándar de marcado permitirá que los productos, categorías y otros elementos del sitio sean presentados de manera clara y accesible para los usuarios, estableciendo la base visual del sitio.

**CSS y Bootstrap** serán las herramientas principales para diseñar la apariencia de la plataforma. CSS se encargará de la presentación visual, garantizando un diseño atractivo y coherente en todas las páginas. Bootstrap, un marco de trabajo basado en CSS, facilitará la creación de una interfaz de

usuario responsiva, asegurando que la experiencia sea fluida tanto en dispositivos móviles como en escritorio.

**JavaScript** se empleará para añadir interactividad y dinamismo a la plataforma. Este lenguaje permitirá la implementación de funciones como la validación de formularios, actualizaciones en tiempo real y la manipulación del Document Object Model (DOM), mejorando significativamente la experiencia del usuario al interactuar con la plataforma.

**MySQL** gestionará las bases de datos del marketplace, asegurando un almacenamiento y recuperación eficientes de la información clave, como los datos de usuarios y productos. Este sistema de gestión de bases de datos relacional es conocido por su confiabilidad y capacidad para manejar grandes volúmenes de datos de manera eficiente.

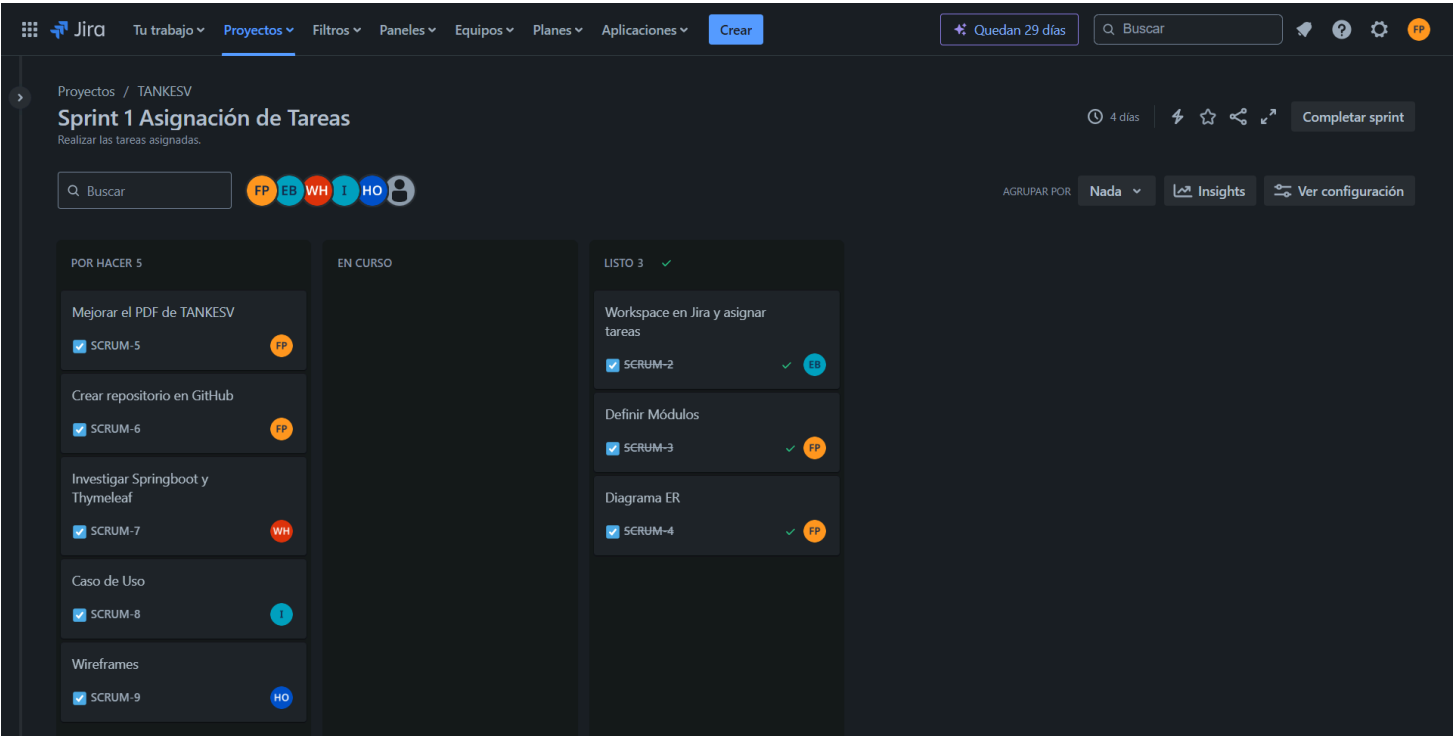
**XAMPP** será utilizado como entorno de desarrollo para la plataforma, facilitando la configuración local de Apache y MySQL esta herramienta integral permitirá a los desarrolladores replicar el entorno de producción en sus máquinas locales, asegurando una transición sin problemas del desarrollo a la implementación.

**phpMyAdmin y Dbeaver** se empleará como la herramienta principal para la gestión de bases de datos MySQL. A través de su interfaz web intuitiva, phpMyAdmin facilitará la administración de bases de datos, permitiendo a los desarrolladores realizar tareas como la creación y modificación de tablas, consultas SQL y la gestión de usuarios de manera eficiente.

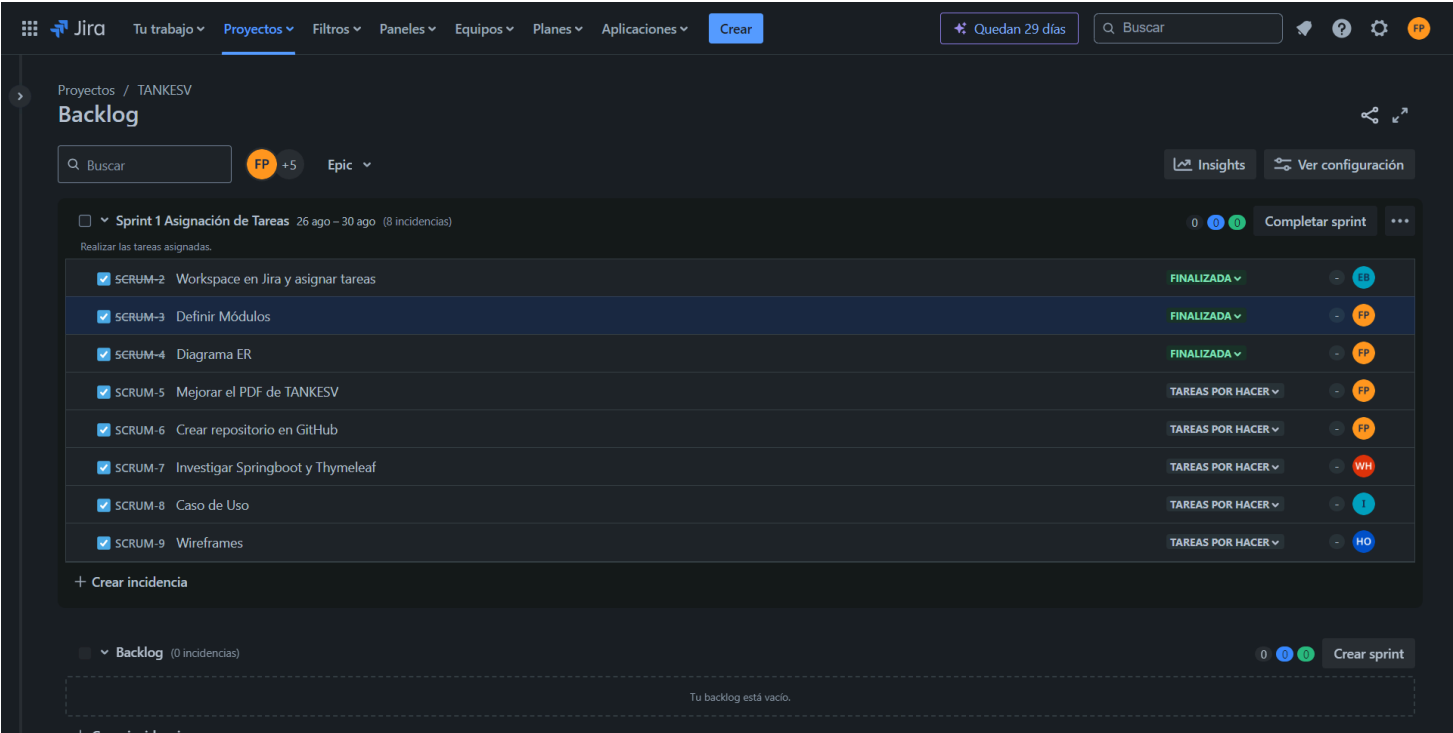
## Sprint 1

1. Creación de workspace en JIRA.
2. Diseño de diagrama ER.
3. Diseño de diagramas de caso de uso.
4. Diseño de wireframes.
5. Investigar Springboot y thymeleaf.
6. Creación de repositorio en GitHub.

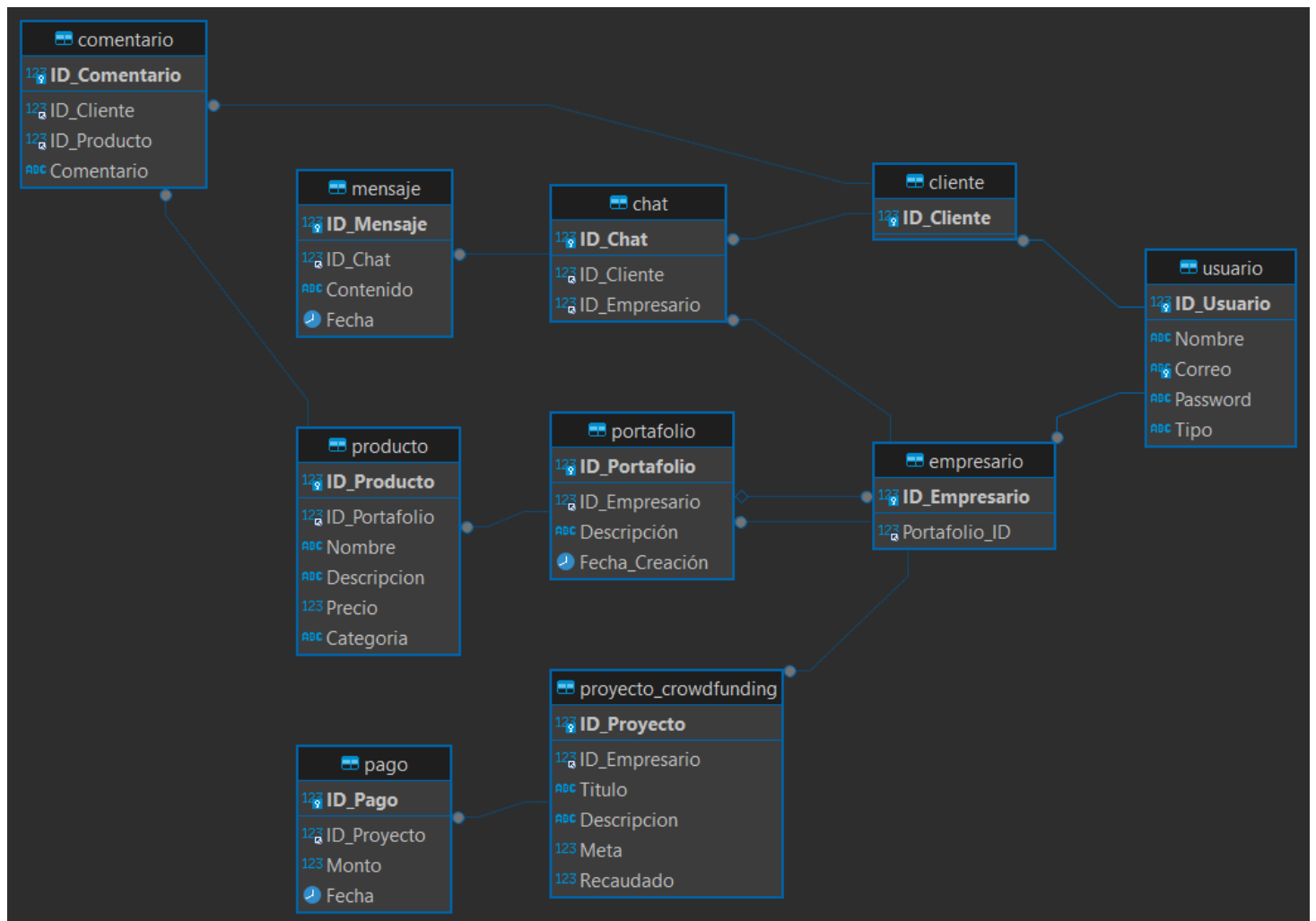
# Creación de workspace en JIRA



# Product Backlog



# Diagrama de Entidad Relación



Diseño de diagramas de caso de uso

Diseño de wireframes

Investigar Springboot y thymeleaf

Creación de repositorio en GitHub