

# *Easy Fut5al*



## Test Case Specification Document

### Sommario

1. Descrizione Documento.....
2. Glossario.....
3. Test Case Specification .....

## 1. Descrizione del documento

Un test case è un insieme di input e di risultati attesi che esercitano una componente per causarne i fallimenti e di conseguenza scoprirne gli errori. Abbiamo selezionato le componenti Storage e Middleware come candidati al testing, come già indicato in precedenza e come specificato nel Test Plan abbiamo utilizzato la tecnica **Weak Equivalence Class Testing – WECT**) con la quale abbiamo stilato una serie di Test-Case.

## 2. Glossario

**TestCase\_ID:** Nome univoco del caso di test.

**Precondizioni:** condizioni che devono essere sempre vere prima di effettuare il test case.

**Oracolo:** il comportamento atteso dal test case, ovvero la sequenza di dati in output o comandi che la corretta esecuzione del test dovrebbe far avere.

## 3. Test Case Specification

### Componente Storage

<u>TestCase ID</u>	GetOggetto_AtletaValido
<u>Pre-Condizioni</u>	Deve esserci nel db un record Atleta con ID=10
<u>Input</u>	I1: 10    S1:"storage.Atleta"
<u>Oracolo:</u>	l'oggetto atleta restituito è uguale al corrispondente record nel db con ID=10;

<u>TestCase ID</u>	GetOggetto_GestoreNonValido
<u>Pre-Condizioni</u>	
<u>Input</u>	I2: -1    S2:"storage.Gestore"
<u>Oracolo:</u>	l'oggetto atleta restituito è nullo;

<b><u>TestCase ID</u></b>	Get_OggettoGiocaNonValido
<b><u>Pre-Condizioni</u></b>	
<b><u>Input</u></b>	I3: 999 S3:"storage.Gioca"
<b><u>Oracolo:</u></b>	l'oggetto gioca restituito è nullo;

<b><u>TestCase ID</u></b>	Get_Oggetto_CampettoValido
<b><u>Pre-Condizioni</u></b>	Deve esserci nel db un record Campetto con ID=2
<b><u>Input</u></b>	I1: 2 S4:"storage.Campetto"
<b><u>Oracolo:</u></b>	l'oggetto campetto restituito è uguale al corrispondente record nel db con ID=2;

<b><u>TestCase ID</u></b>	Get_OggettoPartitaNonValido
<b><u>Pre-Condizioni</u></b>	
<b><u>Input</u></b>	I2: -1 S5:"storage.Partita"
<b><u>Oracolo:</u></b>	l'oggetto partita restituito è nullo;

<b><u>TestCase ID</u></b>	Get_OggettoNullNonValido
<b><u>Pre-Condizioni</u></b>	
<b><u>Input</u></b>	I3: 999 S6: "Albicocca"
<b><u>Oracolo:</u></b>	l'oggetto non esiste, perciò restituisce null;

<b><u>TestCase ID</u></b>	GetLista_atleta
<b><u>Pre-Condizioni</u></b>	Deve esserci almeno un record atleta nel database;
<b><u>Input</u></b>	S1: "storage.Atleta"
<b><u>Oracolo:</u></b>	Restituisce una lista di oggetti di tipo Atleta;

<b><u>TestCase ID</u></b>	GetLista_gestore
<b><u>Pre-Condizioni</u></b>	Deve esserci almeno un record gestore nel database;
<b><u>Input</u></b>	S2: "storage.Gestore"
<b><u>Oracolo:</u></b>	Restituisce una lista di oggetti di tipo gestore;

<b><u>TestCase ID</u></b>	GetLista_gioca
<b><u>Pre-Condizioni</u></b>	Deve esserci almeno un record gioca nel database;
<b><u>Input</u></b>	<b>S3: "storage.Gioca"</b>
<b><u>Oracolo:</u></b>	Restituisce una lista di oggetti di tipo gioca;

<b><u>TestCase ID</u></b>	GetLista_campetto
<b><u>Pre-Condizioni</u></b>	Deve esserci almeno un record campetto nel database;
<b><u>Input</u></b>	<b>S4: "storage.Campetto"</b>
<b><u>Oracolo:</u></b>	Restituisce una lista di oggetti di tipo Campetto;

<b><u>TestCase ID</u></b>	GetLista_partita
<b><u>Pre-Condizioni</u></b>	Deve esserci almeno un record partita nel database;
<b><u>Input</u></b>	<b>S5: "storage.Partita"</b>
<b><u>Oracolo:</u></b>	Restituisce una lista di oggetti di tipo Partita;

<b><u>TestCase ID</u></b>	GetLista_ERR
<b><u>Pre-Condizioni</u></b>	
<b><u>Input</u></b>	<b>S6: "Albicocca"</b>
<b><u>Oracolo:</u></b>	Restituisce null per mancanza di un tipo valido

## Componente Middleware

<b><u>TestCase ID</u></b>	InfoDoGet_Atleta
<b><u>Pre-Condizioni</u></b>	Deve esserci almeno un record Atleta nel DB
<b><u>Input</u></b>	<b>T1: "Atleta"</b>
<b><u>Oracolo:</u></b>	I nomi restituiti corrispondono ai nickName degli atleti sul DB;

<b><u>TestCase ID</u></b>	InfoDoGet_Campetto
<b><u>Pre-Condizioni</u></b>	Deve esserci almeno un record Campetto nel DB
<b><u>Input</u></b>	<b>T1: "Campetto"</b>

<b><u>Oracolo:</u></b>	I nomi restituiti corrispondono ai nomi dei campetti sul DB;
------------------------	--

<b><u>TestCase ID</u></b>	InfoDoGet_ERR
<b><u>Pre-Condizioni</u></b>	
<b><u>Input</u></b>	T3: "Albicocca"
<b><u>Oracolo:</u></b>	Restituisce una lista vuota.

<b><u>TestCase ID</u></b>	Mia_DaGiocare_Valid
<b><u>Pre-Condizioni</u></b>	L'atleta specificato deve partecipare ad almeno una partita Da giocare.
<b><u>Input</u></b>	P1: "si" M1: "DaGiocare" E1: "dino@gmail.com"
<b><u>Oracolo:</u></b>	Le partite restituite corrispondono alle partite "Da Giocare" in cui partecipa dino@gmail.com

<b><u>TestCase ID</u></b>	InSos_NonValid
<b><u>Pre-Condizioni</u></b>	Deve esserci almeno una partita in sospeso
<b><u>Input</u></b>	P2: "no" M2: "InSospeso" E2: ""
<b><u>Oracolo:</u></b>	Le partite restituite sono tutte quelle "In Sospeso"

<b><u>TestCase ID</u></b>	Terminata_Valid
<b><u>Pre-Condizioni</u></b>	Deve esserci almeno un partita terminata
<b><u>Input</u></b>	P3: "indifferente" M3: "Terminata" E1: "pierlu1997@libero.it"
<b><u>Oracolo:</u></b>	Le partite restituite sono tutte quelle terminate.

<b><u>TestCase ID</u></b>	Error_NonValid
<b><u>Pre-Condizioni</u></b>	
<b><u>Input</u></b>	P4: "Albicocca" M4: "Albicocca" E2: ""
<b><u>Oracolo:</u></b>	Non restituisce nessuna partita.