

PROBLEM STATEMENT

1.Problem Domain

Organizzare partite di calcetto spesso risulta complicato. E' un dato di fatto che siano maggiori le volte in cui si posticipino le partite rispetto le volte in cui si giochi davvero sul campo. Sincronizzare le "agende degli impegni" di ben dieci persone simultaneamente non è mai stato facile, per non parlare poi di eventuali imprevisti che portano al fallimento a pochi minuti dal calcio di inizio.

Con "Fut5al" si vuole creare una piattaforma a portata di mano(App Android) che facilita l'aspetto organizzativo, sia dal lato dei giocatori e sia da quello del gestore del Campetto. Non solo si cerca di automatizzare azioni che comunemente vengono effettuate tramite svariate telefonate, ma si rende aperta anche una visione completa di tutti i campi(che intendono registrarsi al sistema) e delle partite che stanno per svolgersi in una determinata zona.

In questo modo il numero di successi aumenta a dismisura, poiché persone che non si conoscono possono raggrupparsi raggiungendo assieme il medesimo scopo.

Ogni giocatore dispone di un profilo che tiene traccia della propria prestazione e del comportamento assunto durante la pratica, perciò si può aver ogni volta una "presentazione" delle persone con il quale si deve o si vuole giocare.

Dall'altra parte Il gestore del campetto risparmia molta fatica grazie al sistema della prenotazione automatica direttamente sul suo smartphone.

2.Scenarios

3.Functional requirements

Crea Nuova Partita

Fut5al permette di creare nuove partite per un certo campo in un dato orario(a meno che non sia già prenotato) e posizionarle nella coda delle partite aperte. Appena si raggiunge un totale di 10 giocatori, la prenotazione viene ufficialmente convalidata e registrata correttamente sul Database.

Invita giocatori

Durante la creazione della partita, nel caso in cui si scegliesse “partita pubblica”, essa deve apparire a tutti gli utenti che potranno successivamente unirsi selezionandola dalla propria home.

Con l’opzione “Partita Privata” si deve selezionare un numero da 1 ad un massimo di 9 inviti privati ad altri utenti, che visualizzeranno il messaggio nella propria Casella postale. La partita risulta a prescindere pubblica se non si raggiunge un tot di 10 persone pronte a giocare.

Visualizza/Modifica Profilo

Ogni utente ha un profilo personale modificabile. Se trattasi di un “Gestore”, egli deve poter registrare i propri campetti da calcetto.

Valutazioni

A fine partita si può dare una valutazione sulle prestazioni e sull’affidabilità dei giocatori.

Prenotazione Diretta

Può capitare che qualche prenotazione non avvenga via App. In tal caso, il gestore deve poterla registrare sul sistema dal suo calendario, per evitare inconsistenze del DB del sistema.

4.NonFunctional requirements

Usabilità:

Il sistema deve essere intuitivo, il giocatore deve facilmente e velocemente poter creare nuove partite e consultare il calendario.

Il gestore del campo non deve preoccuparsi della coda delle prenotazioni, la prenotazione schedulata dall'algoritmo del sistema deve essere automaticamente registrata e visualizzata sul calendario del gestore.

Affidabilità:

Si garantisce la mutua esclusione su date e orario di una determinata prenotazione per una partita. Nel caso in cui una partita viene confermata(raggiungendo per prima il numero 10/10 di giocatori), la coda delle altre candidate partite devono essere avviate(provedendo magari a cambiare l'orario).

Performance:

E' importante che il sistema riesca a convalidare più prenotazioni possibili in un tempo accettabile per l'utente.

Packaging:

Il sistema può essere installato sia dagli atleti e sia dagli amministratori, essi verranno smistati verso schermate diverse in funzione del ruolo con il quale si sono registrati.

Legal:

Il gestore è tenuto a registrare posizioni e condizioni del proprio campo e deve versare una quota per ogni campo che si voglia registrare sulla piattaforma.

Bisogna avvisare tutti gli utenti dell'uso dei loro dati personali del sistema sia per certificare la veridicità di quest'ultimi e per ottimizzare il servizio offerto.

5.Target environment

Tutti gli utenti possono accedere al sistema tramite l'apposita app per Smartphone.

E' importante precisare che il sistema funziona solo su sistemi Android.

6.Deliverable & deadlines