

# **Documentación Proyecto GESTIÓN DE EMPLEADOS**

**NRC: 2094**

**Equipo No. 11**

**Integrantes:**

*Miguel Chávez*

*Ferney Viasus*

*Luis Blanco*

*Nelson Leiva*

## Descripción de roles del equipo (*Sprint 1*)

Rol	Integrante	Descripción	Tareas
Scrum Máster	Kevin Tocora	Gestor del proyecto	<ul style="list-style-type: none"> <li>Preparar y asistir a ceremonias Scrum</li> <li>Gestionar el proceso Scrum</li> <li>Facilitar la comunicación entre el equipo</li> </ul>
Desarr. Front-End	Ferney Viasus		<ul style="list-style-type: none"> <li>Diseñar la interfaz gráfica de usuario</li> <li>Diseño visual de páginas y vistas</li> </ul>
Desarr. Back-End	Luis Blanco		<ul style="list-style-type: none"> <li>Acciones de lógicas y funcionalidad con Front-End</li> <li>Conexión con bases de datos</li> </ul>
Desarr. FullStack	Miguel Chávez		<ul style="list-style-type: none"> <li>Apoyo a las áreas de Front-End y Back-End</li> </ul>
Desarr. QA	Diana Vanegas		<ul style="list-style-type: none"> <li>Supervisión de calidad del proyecto</li> </ul>
Product Owner	Nelson Leiva		<ul style="list-style-type: none"> <li>Diseño y especificaciones del proyecto</li> <li>Gestión y presentación del producto</li> </ul>

## Definición de artefactos (*Sprint 1*)

### Backlog Sprint 1

User story	Descripción	Estimación (Horas)	Responsable
Definición de roles del equipo	Revisar el perfil de los integrantes y establecer roles	1 hora	Ferney Viasus
Diagrama UML de clases	Definición de clases, conexiones entre ellas, variables y métodos	2 horas	Luis Blanco
Establecer el cronograma	Definir fechas de tareas asignadas	1 hora	Diana Vanegas
Gestión del equipo de trabajo	Establecer los canales de contacto y reunión de los miembros del equipo	1 hora	Nelson Leiva
Elaboración del documento de entrega Sprint 1	Redacción del documento con las especificaciones iniciales del proyecto para el Sprint 1	2 horas	Miguel Chávez

### Backlog Sprint 2

User story	Descripción	Estimación (Horas)	Responsable
Mapa de navegabilidad	Documento descriptivo del mapa de navegabilidad	4	Luis Blanco
Vistas de la aplicación	Diseño e implementación preliminar de las vistas	2	Miguel Chávez
Estilos para las vistas	Selección e implementación de los estilos para las vistas	2	Nelson Leiva
Creación del proyecto en GIT	Crear el repositorio en GitHub para trabajo colaborativo	1	Ferney Viasus

### Backlog Sprint 3

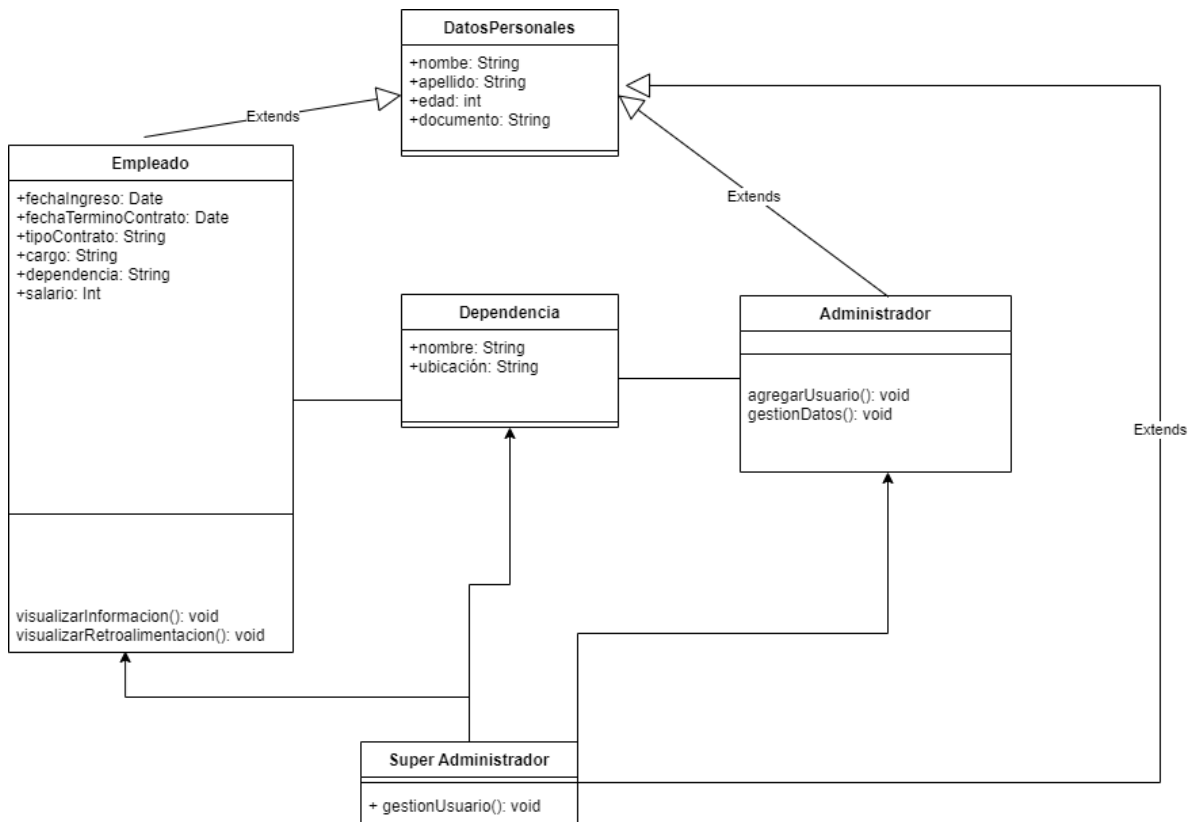
User story	Descripción	Estimación (Horas)	Responsable
Diseño e implementación de los controladores para formularios y otras funcionalidades	Especificación de ruta; Definición de métodos HTTP permitidos; Lógica algorítmica; y documento descriptivo del diseño y la especificación de los controladores definidos	6	Ferney Viasus
Diseño e implementación de base de datos	Diseño de diagrama relacional; Diseño e implementación de las tablas de las bases de datos con SQLite; Documento descriptivo de las tablas y las relaciones más importantes	6	Miguel Chávez
Desarrollo de integración de controladores y bases de datos	Validación de los datos de entrada; Uso de librerías seguras (o prepared statements) para consultar/actualizar las bases de datos; Diseño de queries para consultar/actualizar las bases de datos; Documento descriptivo de las buenas prácticas de programación segura para fortalecer su aplicación	4	Nelson Leiva
Diseño e implementación de portal de acceso usando método de autenticación basado en	Creación de sesiones; Uso de funciones hash criptográficas para almacenar contraseñas usando salts	2	Luis Blanco

usuario y contraseña			
----------------------	--	--	--

### Backlog Sprint 4

User story	Descripción	Estimación (Horas)	Responsable
Requerimientos y el proceso de despliegue de la aplicación	Documento descriptivo de los requerimientos y el proceso de despliegue de la aplicación	4	Luis Blanco
Despliegue de la aplicación en una PaaS (PythonAnywhere o Heroku)	Realizar el despliegue de la aplicación en una Plataforma como servicio.	4	Miguel Chávez
Verificación de la conectividad al dominio web <a href="https://mi_dominio">https://mi_dominio</a>	Verificar que haya conexión con el dominio web del proyecto	2	Ferney Viasus
Verificación del correcto funcionamiento de la aplicación	Hacer la pruebas para validar el funcionamiento de la aplicación	2	Nelson Leiva

## Diagrama de clases (*Sprint 1*)



*Empleado: Es la clase que contiene los datos y métodos relacionados a la función que ejerce el empleado en la empresa.*

*Administrador: Es la clase que contiene los métodos de asignación y gestión de empleados de la empresa.*

*Super Administrador: Es la clase que contiene el método que permite gestionar todos los empleados de la empresa, incluyendo el administrador.*

## Cronograma de tareas (Sprint 1)

Cronograma Sprint 1:

ACTIVIDADES	DÍAS DE LA SEMANA					
	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES	SÁBADO
Definición de roles del equipo						
Diagrama UML de clases						
Establecer el cronograma						
Gestión del equipo de trabajo						
Elaboración del documento de entrega Sprint 1						

### Cronograma Sprint 2:

	DÍAS DE LA SEMANA					
ACTIVIDADES	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES	SÁBADO
Mapa de navegabilidad						
Vistas de la aplicación						
Estilos para las vistas						
Creación del proyecto en GIT						

### Cronograma Sprint 3:

	DÍAS DE LA SEMANA					
ACTIVIDADES	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES	SÁBADO
Diseño e implementación de los controladores para formularios y otras funcionalidades						
Diseño e implementación de base de datos						
Desarrollo de integración de controladores y bases de datos						
Diseño e implementación de portal de acceso usando método de autenticación basado en usuario y contraseña						

### Cronograma Sprint 4:

	DÍAS DE LA SEMANA					
ACTIVIDADES	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES	SÁBADO
Requerimientos y el proceso de despliegue de la aplicación						
Despliegue de la aplicación en una PaaS						
Verificación de la conectividad al dominio web						
Verificación del correcto funcionamiento de la aplicación						

