

Scale class

Maak een Scale class, die in de constructor een parameter voor het type toonsoort (bijv. "mineur", "majeur", of werk met enum (= next level)) en een offset voor de grondtoon, in frequency (float) of in midi (int).

De class bevat een `Note generateNote(int scaleStep, float qnoteDur, float velocity)` method. Waarbij `scaleIndex` de toontrap voor de note die je wilt genereren aanwijst, `qnoteDur` = de nootlengte uitgedrukt in kwartnoten, `velocity` is bijv. een genormaliseerde waarde tussen 0 en 1 is, of een midi waarde tussen 0 - 127 is (in dit laatste geval ev. in int). Deze method geeft een object terug van class `Note`.

In de main kun je met een object van de class Scale een array van Note objecten vullen. de uitwerking voor deze challenge kun je later (aangepast) gebruiken voor je eindopdracht.