

Práctica 4: Árboles generadores de mínimo coste, el algoritmo de Prim

Profesor responsable: Sergio Alonso.

Dificultad: media.

Tutorización: semana del 17 de abril

Corrección: semana del 24 de abril

1. Objetivo

El objetivo de esta práctica es la implementación de un algoritmo capaz de construir el árbol generador de mínimo coste, MST, de un grafo no dirigido con costes o pesos en sus aristas. Para resolver el problema MST usaremos el algoritmo de Prim (1957) que lo construye, por lo que debemos inducir un orden entre las aristas según sus costes, para examinarlas en ese orden y decidir si entran o no en la solución, siempre evitando los ciclos.

2. El Algoritmo de Prim (1957)

El algoritmo de Prim, selecciona en cada fase un nodo nuevo a entrar en la solución, y siempre el que suponga un menor coste para que se incorpore.

Un esquema del mismo se expresa en el siguiente pseudocódigo:

$T = \emptyset$

$M = \{1\}$

Mientras en T no haya $n-1$ aristas hacer

 Sea e la arista de menor coste con un extremo en M , y el otro, j , en $V-M$

$T = T \cup \{e\}$

$M = M \cup \{j\}$

En el pseudocódigo, en T dispondremos las aristas que formarán parte de la solución, añadiendo una en cada uno de los $n-1$ pasos; el conjunto M almacena los nodos que ya han sido conectados por las aristas en T , e, inicialmente, puede ser cualquier nodo, por ejemplo, el 1; la condición se establece sobre las aristas que conectan un nodo de M con otro fuera de M , y de ellas, escogemos la que menos coste nos supone; finalmente, entra en ese paso la arista señalada y el nodo fuera de M que tal arista conecta.

Una vez entendida la dinámica, pasemos a expresar el algoritmo en un pseudocódigo un poco más elaborado y cercano a una implementación. En este caso, usamos dos vectores de nodos para almacenar la siguiente información:

- etiqueta de coste, $\text{coste}[\text{nodo}]$, almacena el coste que incorporamos al peso del 6rbol generador si introducimos nodo en la soluci3n.
- el predecesor, $\text{pred}[\text{nodo}]$, el nodo en M desde el que conectamos nodo .

As3, en cada caso, un nodo i fuera de M , si lo introdujera en la soluci3n parcial que estoy construyendo, me supondr3a incrementar $\text{coste}[i]$ el peso del 6rbol parcial que voy armando, y ser3a con la arista $(i, \text{pred}[i])$.

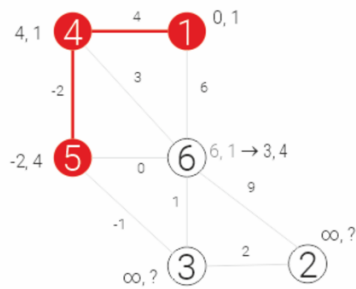
Por tanto, en cada paso, selecciono el nodo que no est3 en la soluci3n (fuera de M), que me aporte menos coste, y en el conjunto M voy metiendo los nodos que voy conectando.

As3, tendr3amos de forma m3s detallada el algoritmo de Prim:

```
T = ∅
Para todo nodo i de V hacer  $\text{coste}[i] = \infty$ 
M = {1}
 $\text{coste}[1] = 0$ 
 $\text{pred}[1] = 1$ 
Mientras en T no haya n-1 aristas hacer
    sea u el 6ltimo nodo que entr3 en M //u va a mejorar costes
    para todo j adyacente a u en V-M hacer
        si  $\text{coste}[j] > w(u, j)$  entonces
             $\text{coste}[j] = w(u, j)$  //Esta arista es menos costosa
             $\text{pred}[j] = u$  //cambio el nodo de conexi3n
    sea u = nodo con menor coste en V-M
    M = M U {u}
    T = T U {(u, pred[u])}
```

Por tanto, inicialmente, todos los nodos, salvo el inicial en M que tiene coste 0, tienen coste infinito. El nodo inicial est3 en M , esto es, viene incorporado a la soluci3n sin coste. A partir de ese nodo inicial, se intenta conectar el resto de nodos, y s3lo el que me signifique menos coste, entrar3 en la soluci3n, en M , y la arista en el 6rbol que estoy conformando.

Para ver una detallada traza de Prim, consulta [aqu3](#) la presentaci3n din3mica que puedes consultar en el campus virtual, y en la que, paso a paso se construye el 6rbol generador de m3nimo coste con el algoritmo de Prim.



Algoritmo de Prim

Para todo nodo i de V hacer $\text{coste}[i] = \infty$;

$T = \emptyset; M = \{1\}; \text{coste}[1]=0; \text{pred}[1]=1$

Mientras en T no haya $n-1$ aristas hacer
 sea u el último nodo que entró en M
 para todo j adyacente a u en $V-M$ hacer
 si $\text{coste}[j]$ es peor que $w(u, j)$ entonces
 $\text{coste}[j] = w(u, j)$
 $\text{pred}[j] = u$
 sea $u = \arg \min \text{coste}[j]$ para todo j en $V-M$
 $M = M \cup \{u\}$
 $T = T \cup \{(u, \text{pred}[u])\}$

1	2	3	4	5	6	
0	∞	∞	4	-2	3	coste
1	?	?	1	4	4	pred

Presentamos el grafo problema, con la inicialización: Prim desde el nodo 1.

Revisamos la adyacencia de $u=1, \{6, 4\}$;
 el nodo 6, nunca alcanzado, actualizamos $\text{coste}[6]=6$ y $\text{pred}[6]=1$
 el nodo 4, nunca alcanzado, actualizamos $\text{coste}[4]=4$ y $\text{pred}[4]=1$
 el nodo fuera de M con menor coste es $u=4$: actualizamos

$$\Gamma_1 = \{6, 4\}$$

$$\Gamma_2 = \{6, 3\}$$

$$\Gamma_3 = \{5, 6, 2\}$$

$$\Gamma_4 = \{1, 6, 5\}$$

$$\Gamma_5 = \{4, 6, 3\}$$

$$\Gamma_6 = \{1, 4, 5, 3, 2\}$$

Revisamos la adyacencia de $u=4, \{1, 6, 5\}$;
 el nodo 1 está en M
 el nodo 6, comparamos coste desde 4, **actualizamos** $\text{coste}[6]=3$ y $\text{pred}[6]=4$
 el nodo 5, nunca alcanzado, actualizamos $\text{coste}[5]=-2$ y $\text{pred}[5]=4$
 el nodo fuera de M con menor coste es $u=5$: actualizamos

Evaluación

Para superar esta práctica en el laboratorio debe implementarse el algoritmo de Prim para la construcción del MST, que debe funcionar correctamente.

Para poder acceder al apto+ se evaluará la defensa de la práctica por parte del alumno o alumna, la respuestas a las preguntas durante la corrección, el código de la práctica y se podrá plantear una modificación para que sea resuelta durante la corrección para optar al apto+.

Asimismo, al finalizar la evaluación de la práctica, si es apto -, apto o apto +, el alumno responderá a un corto cuestionario para evaluar sus conocimientos sobre la práctica y los contenidos teóricos que la sustentan.