

Projekt dokumentation (Terminsprøve)

Hvilke teknologier er valgt-og begrundelse

De teknologier som jeg har valgt at bruge til denne Terminsprøve, er valgt for at få en meget bedre struktur over selve projektets opbygning. Det er meget nemt at have mistet overgebet på de helt stor projekter, hvilket er derfor jeg tænkte at jeg skal bruge noget der gør det bliver meget nemt for mig.

Jeg har brugt EJS, hvad er EJS og hvorfor har jeg brugt det:

EJS er et bestemt slags template sprog som lader dig generere HTML markup med rent Javascript. Der er ingen vanvittige ting omkring organisering af ting når det gælder EJS. For at give et eksempel behøver man kun at lave en footer fordi så kan den ramme alle ens sider, det samme gælder med andre ting som fx en nav.

Det gode ved ejs er også at man ikke behøver libraries som fx react, view eller angular da ejs kan køre ufattelig godt med helt standard Javascript. Det køre også fint med normal css selvom jeg dog har brugt sass.

Jeg har brugt SASS, hvad er SASS og hvorfor har jeg brugt det:

Navnet SASS står for Syntactically Awesome Stylesheet. SASS er en extension af css som egentlig betyder at det er forlængelse af css. SASS er kompatibel med alle versioner enden for css, dog er den mest populær version helt klart css3. Hvis man bruger SASS fulde potentiale kan det reducere ens tid rigtig meget i forhold til hvis man brugte normal css og grunden til det er at SASS kan adde nested regler, variabler og meget mere.

SASS gør bare generelt hele stylen af hjemmesiden meget mere dynamisk på rigtig mange forskellige måder.

Jeg har brugt Javascript, hvad er Javascript og hvorfor har jeg brugt det:

JavaScript er et scripting eller programmeringssprog der giver dig lov til at implementere komplekse funktioner på applikationer men det er mest beregnet til webapplikationer og bliver også brugt mest der. Hver gang en hjemmeside gør mere end bare at vise noget information til en, fx vise tidsbaseret indhold, et interaktivt map, animeret 2D eller 3D grafikker, form validering, billedgalleri osv. Kan man uden tvivl regne med at JavaScript er involveret på den ene eller anden måde. Det er det 3 lag af web teknologiske ting som man skal bruge. Det andet lag 2 lag er css og 1 lag er html. JavaScript er specielt lavet til web udvikling.

Jeg har brugt Gulp node, hvad er Gulp node og hvorfor har jeg brugt det:

Gulp er et specielt værktøj der er med til at gøre hele ens projektet automatiseret. Man kan spare rigtig mange linjers kode hvis man bruger det ordentligt. Den måde jeg har installeret gulp på er ved at installere det i noget der hedder npm som jeg bruger node.js. Jeg har også brugt npm til at få installeret de andre teknologier som er sass og ejs og selvfølgelig sat dem op til gulp så alle teknologierne fungerer ordentligt og samarbejder med hinanden. De alle sammen fungerer perfekt i kombination med hinanden i den teknologi der hedder gulp som også er specielt lavet til meget store og uoverskuelige projekter. Det jeg godt kan lide ved at bruge gulp er at det er så godt lavet på den måde hele ens projekt bliver struktureret på iforhold til hvis man bare brugte standard teknologierne. Jeg følger at hvis jeg ikke havde valgt brugt gulp var det hurtigt blevet alt for uoverskueligt for mig lige så snart jeg først var kommet ordenligt i gang med selve projektet.

Teknisk dokumentation

Her vil jeg gerne vise noget dokumentation på noget af det jeg har programmeret. Jeg har tænkt mig at vise 2 forskellige kode eksempler på hvordan jeg har gjort. Den ene er for nav den anden for formvalideringen. Min plan er at tage en lille funktion og en stor funktion.

```
function myFunction() {  
  let x = document.getElementById("myLinks");  
  if (x.style.display === "block") {  
    x.style.display = "none";  
  } else {  
    x.style.display = "block";  
  }  
}
```

Det her en funktion, som jeg bruger til min burger menu på mobil versionen. Jeg forklarer værne linje.

Linje 1 er, hvor jeg skriver funktion og giver den navnet myFunction uden nogen parametre

Linje 2 er, hvor jeg laver en variable og jeg tager idet til det element der skal komme frem når man trykker

Linje 3 er, hvor jeg laver en if statement og giver den parametre så den kan blive vist.

Linje 4 er, hvor jeg siger elementet skal forsvinde hvis den er vidst

Linje 5 er, hvor jeg laver else statement og siger at den ellers skal være vidst på siden

Linje 6 og 7 er bare, hvor jeg først lukker min if else statement og så derefter lukker funktionen

```
document.addEventListener('DOMContentLoaded', () =>{
  let checkValidity = (field) => {
    console.log(field.validity);
    if (field.disabled || field.type === 'file' || field.type === 'reset' || field.type === 'submit' || field.type === 'button') {
      return;
    };
    let validity = field.validity;
    console.log(validity);
    if (validity.valid === true) {
      return;
    }
    if (validity.valueMissing) {
      return 'udfyld venligst feltet'
    }
    if (field.type === 'email') {
      return 'Indtast en korrekt email adresse.';
    }
    if (validity.patternMismatch) {
      if (field.hasAttribute('title')) {
        return field.getAttribute('title');
      }else{
        return 'Lav en rigtig mail';
      }
    }
  }
}
```

Det her en funktion, som jeg bruger til min burger til min form validering på kontakt siden, men da jeg har skrevet linje for linje ovenover og forklaret dem går jeg hurtigere igennem den her så det ikke være linje. Det første der sker er jeg tjekker hvilken data der bliver skrevet inde i form valideringen. Derefter kommer der en masse if statements som selvfølgelig er forskellige. Afhængig af hvilket felt der er fyldt data ind på og om det er korrekt, men er det ikke korrekt data går return statement igennem som skriver det der under der hvor der blev skrevet en forkert data så bruger ved det er forkert.

”Soft” dokumentation

HOME-SIDEN:

Man starter med at komme ind på forsiden hvor den giver en mega fed velkomst med det billede der er til at starte med når man kommer ind. Neden under billedet er der en menu. På mobil version er det en menu der kommer frem når man trykker og på en computerversionen er det en rigtig menu. Under menuen er der en masse forskellige billede på helle siden som viser mange forskellige informationer som fx events. Til sidst på home siden er der også en footer som har en masse forskellige informationer som fx telefon nr og mail. Det her er forsiden til hjemmesiden. Footeren er det sidste der er kommer på siden føre home-siden slutter.

KONTAKT-SIDEN:

Man starter med at komme ind på siden hvor der er en menu præcis ligesom på home siden. For at komme ind på kontakt siden skal man bruge menuen fra home siden og klikke på Kontakt Us. Når man kommer neden under menuen på siden, kommer der en form som også har en rimelig avanceret form-validering. Hvis man skriver noget forkert data i en af felterne som fx en mail der ikke findes vil Javascripten gå ind og vise at der er skrevet er forkert og så skriver den præcist hvad det er man skal på det felt man er på. Det gælder alle felterne i formen selvom alle felterne selvfølgelig ikke er ens. Neden under formen er der en pink informations boks som indeholder hjemmesidens mail, telefon, adresse osv. Efter den pink informations boks, kommer footeren selvfølgelig igen og det er det sidste der er på kontakt-siden. Det samme gælder også home siden. Footeren er altid det sidste på en hjemmeside.

Dokumentation for arbejdsprocessen

Den måde som jeg tænker er bedst at forklarer min arbejdsproces på igennem de sidste 5 dage er ved at fortælle og beskrive dag for dag hvordan jeg har gjort med projektet så selve hele forklaringen på min arbejdsproces langsomt bliver mere overskueligt og struktureret.

- Mandag

Om mandagen var jeg desværre ikke i skole og kunne derfor ikke rigtig lave på projektet da jeg ikke var klar over der var terminsprøve hvilket selvfølgelig var virkelig frustrerende for mig da jeg vandt ud af dagen efter at det var i denne uge termins prøven skulle foregå men jeg begyndte også bare at tænke for mig selv at det jo bedre at det er termins prøven hvor jeg mister 1 dag end hvis det var den rigtige eksamen, hvor det hele jo virkelig gælder der.

- Tirsdag

Om tirsdagen da jeg mødte ind til skole gik jeg hurtigt i gang med terminsprøven da jeg allerede havde mistet 1 dag. Jeg startede med at sætte helle projektet op i gulp som selvfølgelig lidt længere tid end forventet men, hvor jeg derefter begyndte at analysere headeren og navigationen grundigt da den jo både skulle virke på mobil og computere versionerne. Langsomt da jeg følte mig klar til det gik jeg i gang med at programmere det og da vi fik fri virkede den sgu på bare mobil og computer. Nået også de 3 billeder der er neden under

- Onsdag

Da jeg mødte ind i skole om onsdagen, begyndte jeg langsomt at bruge api og få data ind på home siden og langsomt begyndte jeg at programmere hele home siden. Det tog det meste af dagen men dog ikke hele dagen. Der var en del udfordringer indimellem, men da jeg til sidst syntes at det lignede siden okay meget begyndte jeg på footeren som jeg næsten noget at blive færdig med også men den var ikke helt i top selvom den lignede.

- Torsdag

Da jeg mødte ind om torsdagen begyndte jeg at programmere hele kontakt siden med det samme da det jo var en obligatorisk opgave og jeg var slet ikke begyndt på den side endnu overhovedet. Jeg noget at lave hele mobil layoutet og jeg noget at programmere form valideringen. Det tog mig torsdagen men mobil versionen blev helt færdig og med det korte tid jeg havde til overs begyndte jeg se hvad jeg manglede og der så jeg så at man skulle lave projekt dokumentationen.

- Fredag

Da jeg mødte ind fredag vidste jeg at jeg havde travlt med at lave projekt dokumentationen så jeg gik i gang med at skrive den. Det tog mig hele dagen men den fylder 4 sider og noget at få rettet stave fejl. Det endte med at blive en virkelig flot dokumentation i sidste enden.

