

```

inicializar global [UserName] como [ ]
inicializar global [Sehaunido] como [falso]
inicializar global [ChatList] como [crear una lista vacía]

cuando [EnviarBotón1] .Clic
ejecutar
  si [tomar global Sehaunido] = [no]
    entonces
      si [está vacío [CampoDeTexto1] .Texto] = [no]
        entonces
          poner [global UserName] a [CampoDeTexto1] .Texto
          poner [global Sehaunido] a [verdadero]
          poner [Etiqueta1] .Texto como [Escribe tu mensaje y presiona enviar]
        else
          llamar [CloudDB1] .AgregarValorALista
            etiqueta [chat]
            elementoAñadir [unir [tomar global UserName] , [CampoDeTexto1] .Texto]
          poner [CampoDeTexto1] .Texto como [ ]
  else
    llamar [CloudDB1] .ObtenerValor
      etiqueta [valor]
      ejecutar
        si [tomar etiqueta] = [= chat]
          entonces
            poner [global ChatList] a [tomar valor]
            poner [VisorDeLista1] .Elementos como [tomar global ChatList]

```

  

```

cuando [LimpiarTodoBotón1] .Clic
ejecutar
  poner [global ChatList] a [crear una lista vacía]
  poner [global Sehaunido] a [falso]
  poner [global UserName] a [ ]
  poner [Etiqueta1] .Texto como [Coloca tu nombre para ingresar al chat]
  poner [CampoDeTexto1] .Texto como [ ]
  poner [VisorDeLista1] .Elementos como [crear una lista vacía]
  llamar [CloudDB1] .LimpiarEtiqueta
    etiqueta [chat]

```

