

Asignatura: Proyecto de Aplicaciones de Biometría y Medio Ambiente

Curso: 2024/2025

EQUIPO 5:

Sergi Puig Biosca

Ferran Sansaloni Prats

Pablo Alejandro Chasi Cajamarca

Greysy Zuleyby Burgos Salazar

Manuel Pérez García

Fecha de realización práctica: 25/10/2025

Fecha de entrega: 31/10/2025

Contenido

1.Introducción	3
2.Entrevista con el cliente	3
3Brief	3
4.Briefing	4
5.High Concept	4
6.Modelo de Negocio	4
7.Público Objetivo al que va dirigido	6
8.Competencia	6
8.1 Libelium	6
8.2 Bosch Sensortec	6
8.3 Adafruit Industries	7
9. DAFO	7
10.Análisis previos	7
11.Primeras conclusiones	8
12.Conclusiones del brainstorming	8
13.Personas UX	9
15.Historias de Usuario (HU) y diagramas de flujo	13
H1.1 - Notificaciones (alertas) en el móvil sobre estado del nodo	13
H1.7 - Acceso a la plataforma	14
H1.8 - Editar perfil de usuario	15
H1.10 - Vincular sensor	16
16.Arquitectura de la Información	17
16.1 Arquitectura de la información WEB	17
16.2 Arquitectura de la información app móvil	18
17.MoodBoard	19
18.MockUps	20
18.1 High Fidelity Web:	20
18.2 High Fidelity App movil:	31
19 Conclusión	36

1. Introducción

En este documento se encuentra todo lo que ha hecho el equipo de trabajo desde la entrevista con el cliente hasta ahora. Aquí se observarán los todo el trabajo de investigación y de diseño que se ha ido desarrollando durante todo el periodo de trabajo.

2. Entrevista con el cliente

El proyecto surgió tras una primera reunión con el representante de la empresa promotora, quien presentó una propuesta clara: desarrollar un sistema de monitorización ambiental distribuida basado en la participación ciudadana. Desde el primer encuentro, el cliente destacó la importancia de aprovechar las capacidades de los dispositivos móviles y sensores Bluetooth de bajo consumo (BLE) para crear una red colaborativa de medición de la calidad del aire en entornos urbanos.

Durante la entrevista, explicó que el proyecto se basaba en crowdsensing móvil participativo, en el que los usuarios aportan datos sobre contaminación mediante sensores portátiles que envían información a un servidor central, generando mapas de polución precisos y actualizados. El cliente subrayó que el sistema debía ser técnicamente funcional y socialmente relevante, fomentando la concienciación ambiental y la participación ciudadana.

Se detalló que el sistema incluiría un sensor portátil, ligero y económico, con un sensor electroquímico para medir un tipo de gas específico, y los componentes necesarios para enviar los datos al teléfono móvil mediante BLE. La aplicación móvil permitiría consultar los niveles de contaminación, visualizar mapas ambientales y recibir consejos sobre calidad del aire. Finalmente, un servidor central recibiría los datos de los usuarios, los procesaría y generaría mapas mediante herramientas de análisis.

El cliente indicó que la comunicación inicial se realizaría mediante HTTP REST con formato JSON, dejando la opción de implementar MQTT para fases posteriores con más nodos. También destacó la posibilidad de contar con soporte técnico y asesoramiento de especialistas en redes y procesamiento de datos.

Se establecieron las principales líneas de desarrollo: creación de una app móvil para visualizar datos, desarrollo de la aplicación servidor, fabricación del sensor portátil y elaboración de un manual de usuario. El objetivo final es involucrar a la ciudadanía en la recolección y análisis de datos ambientales, promoviendo conocimiento y conciencia sobre la calidad del aire.

3. Brief

El proyecto consiste en desarrollar un sistema de monitorización ambiental distribuida mediante sensores portátiles y crowdsensing móvil. Los usuarios recopilan datos sobre la calidad del aire mediante sensores Bluetooth conectados a sus teléfonos móviles. La aplicación móvil permitirá visualizar la contaminación en tiempo real y enviar los datos a un servidor central, donde serán procesados para generar mapas de polución precisos. El objetivo principal es fomentar la participación ciudadana en la vigilancia ambiental y proporcionar información útil para mejorar la conciencia ecológica y la salud urbana.

4. Briefing

Situación:

La empresa promotora busca implementar Aither, un proyecto de innovación cívica y sostenibilidad urbana que fomente la participación ciudadana en la monitorización ambiental. Actualmente no cuenta con un dominio propio y se apoyará en un servidor central gestionado por la institución promotora. Los aspectos técnicos más complejos se tratarán con especialistas.

Motivación:

El cliente requiere un sistema que sea accesible y fácil de usar, permitiendo a la población participar activamente en la recolección de datos de contaminación y aprender sobre el impacto ambiental.

Mejora:

Se espera definir y ajustar el producto mediante programas piloto y fases de prueba, donde se entregarán prototipos y sensores a los usuarios para recopilar información y evaluar el funcionamiento del sistema.

Límites:

- Plazo inicial para presentar el sistema piloto: 1 mes.
- Fases de expansión progresiva tras el primer mes.
- No hay dominio propio; el servidor es proporcionado por la institución promotora.
- La interfaz debe ser intuitiva y accesible para todo tipo de usuarios.

Resumen del briefing:

El cliente busca implementar Aither, un proyecto de monitorización ambiental distribuida mediante sensores Bluetooth y participación ciudadana. El objetivo es recopilar datos sobre la calidad del aire y generar mapas precisos, fomentando educación, salud y concienciación ambiental. Durante la primera fase se entregarán sensores a usuarios seleccionados y se probará la plataforma; después se trabajará en fases progresivas de expansión y mejora.

5. High Concept

Para que sepas qué aire respiras, Aither mide la contaminación en tiempo real con sensores conectados y crea mapas precisos que impulsan conciencia y acción.

6. Modelo de Negocio

El modelo de negocio de AITHER se basa en una colaboración entre el proyecto y los ayuntamientos, con el objetivo de fomentar la participación ciudadana en la monitorización ambiental y mejorar el conocimiento sobre la calidad del aire. El proyecto se presenta como una iniciativa de innovación cívica y sostenibilidad urbana, que combina educación, salud pública y tecnología.

Cada ayuntamiento actúa como entidad gestora local, encargada de la distribución y mantenimiento de los sensores dentro de su territorio, así como la administración de los datos generados por sus ciudadanos, de esta forma, cada consistorio puede analizar y aprove-

char la información ambiental de su municipio para diseñar políticas de mejora y prevención, sin invadir la privacidad de otras zonas, importante destacar que cada ayuntamiento solo podrá acceder y gestionar los datos pertenecientes a su propia área, sin posibilidad de visualizar, editar o modificar la información de otros municipios.

En cuanto al funcionamiento, el ayuntamiento financia totalmente la producción y distribución de los sensores. Estos dispositivos se ofrecen a la ciudadanía a través de programas municipales de concienciación ambiental o como ayuda complementaria en casos de problemas respiratorios. Los vecinos interesados pueden solicitar su sensor de manera gratuita desde la web del ayuntamiento, una vez aprobada la solicitud, el sensor sera enviado a su domicilio junto con un paquete informático que incluye una guía de instalación, las instrucciones para vincularlo con la app móvil y consejos para interpretar los datos correctamente.

El sensor se conecta mediante bluetooth a la app móvil de AlTHER, que procesa los datos y los envía de forma segura a la plataforma web. Además se habilita un canal de atención ciudadana para resolver dudas, incidencias o problemas técnicos relacionados con el dispositivo o con la app. En caso de avería o rotura, el usuario podrá solicitar la sustitución gratuita del sensor, siempre que el fallo sea de fabricación. Si el daño ha sido causado por un mal uso, se aplicará una pequeña tasa simbólica para cubrir los costes de reposición.

En lo que respecta al acceso a la información, la app móvil está pensada exclusivamente para los usuarios que dispongan de un sensor vinculado. A través de ella, cada persona puede visualizar sus propias mediciones en tiempo real, recibir alertas cuando se detecten niveles anómalos de gases y acceder a recomendaciones personalizadas para mejorar la calidad del aire en su entorno. Por otro lado, la plataforma web ofrece acceso público a los datos generales y estadísticos del territorio, mostrando mapas con los niveles medios de gases (como ozono o CO_2) y gráficas con la evolución de la calidad del aire por zonas. Sin embargo, por motivos de privacidad, no se muestran mediciones individuales ni datos personales, sino solo valores agregados y anónimos que permiten conocer el estado ambiental de manera colectiva.

El modelo contempla también un plan de expansión a través de colaboraciones con instituciones educativas, sanitarias y de investigación, que podrán utilizar los datos para campañas de prevención y concienciación sobre la contaminación urbana y las enfermedades respiratorias. Estas alianzas refuerzan el propósito de AITHER: convertir los datos en conocimiento útil, promover la educación ambiental y empoderar a la ciudadanía mediante la tecnología.

En conjunto, el modelo de negocio de AITHER combina la innovación tecnológica, la participación social y la colaboración institucional para construir ciudades más sostenibles e informadas. Los valores fundamentales del proyecto son la transparencia, la colaboración, la sostenibilidad, la educación ambiental y la innovación cívica, todo ello reflejado en su eslogan:

"AITHER: tecnología ciudadana para un aire mejor."

7. Público Objetivo al que va dirigido

El público objetivo principal son los ciudadanos interesados en la calidad del aire, con especial atención a personas con problemas respiratorios y a quienes participan en programas de concienciación ambiental.

Además, el proyecto se dirige a instituciones educativas y sanitarias, que podrán usar los datos para campañas de prevención, concienciación y enseñanza sobre contaminación urbana y salud pública.

8. Competencia

Como posibles competidores de Aither, podemos mencionar tres empresas relevantes en el ámbito tecnológico y de soluciones IoT (Internet of Things) enfocadas en monitorización ambiental y sensórica: Libelium, Bosch Sensortec y Adafruit Industries.

8.1 Libelium

Libelium es una empresa española especializada en el desarrollo de sistemas inalámbricos para la monitorización ambiental y urbana. Sus productos están orientados a proyectos de *Smart Cities*, agricultura de precisión y control de calidad del aire.

- Puntos a favor de Libelium
- Amplia gama de sensores y nodos adaptables a distintos entornos.
- Soluciones integrales de hardware y software listas para implementación.
- Experiencia consolidada en proyectos internacionales.
- Alto nivel de precisión y fiabilidad en sus dispositivos.
- Puntos en contra de Libelium
- Coste elevado de los equipos y licencias.
- Dependencia de sus propias plataformas de software.
- Menor accesibilidad para proyectos académicos o de pequeña escala.

8.2 Bosch Sensortec

Bosch Sensortec forma parte del grupo Bosch y se dedica al diseño y fabricación de sensores inteligentes para aplicaciones móviles, industriales y domésticas.

- Puntos a favor de Bosch Sensortec
- Alta calidad y precisión en sus componentes.
- Gran respaldo industrial y logístico por parte del grupo Bosch.
- Variedad de sensores orientados a la detección de gases, humedad, presión y movimiento.
- Puntos en contra de Bosch Sensortec
- No ofrece una plataforma integrada de visualización ni gestión de datos.
- Requiere conocimientos técnicos avanzados para la integración.
- Enfocado al suministro de hardware más que a soluciones completas.

8.3 Adafruit Industries

Adafruit es una empresa estadounidense dedicada al desarrollo de componentes electrónicos y kits educativos. Sus productos se utilizan en proyectos de prototipado, aprendizaje y pequeñas soluciones de IoT.

- Puntos a favor de Adafruit
- Gran comunidad educativa y soporte técnico.
- Bajo coste y facilidad de uso.
- Ideal para proyectos de investigación o pruebas rápidas.
- Puntos en contra de Adafruit
- No está orientada a entornos industriales o de gran escala.
- Menor fiabilidad comparada con soluciones profesionales.
- Carece de soporte especializado para integraciones complejas

9. DAFO

La palabra DAFO es un acrónimo de "Debilidades, Amenazas, Fortalezas, Oportunidades". El DAFO sirve para analizar la situación actual de la empresa. Viendo los puntos positivos y negativos de esta, estos pueden ser tanto internos como externos.

FORTALEZAS	DEBILIDADES
 Innovación Tecnológica Fomento de la participación ciudadana Red colaborativa de usuarios 	 Dependencia de la participación ciudadana Recursos limitados Falta de conocimiento Técnico
OPORTUNIDADES	AMENAZAS
 Crece la preocupación por la calidad del aire Apoyo a iniciativas ecológicas Colaboración con instituciones 	Competencia de sistemas similares Cambios en la normativa ambiental Desconocimiento del problema

10. Análisis previos

Aither se posiciona como una solución adaptable que combina la lectura de sensores, la comunicación inalámbrica y la visualización en tiempo real mediante una interfaz clara e intuitiva. A diferencia de Libelium o Bosch Sensortec, que se centran más en el hardware o

en soluciones de alto coste, Aither busca ofrecer una alternativa flexible, educativa y de bajo mantenimiento.

Mientras que Libelium domina el ámbito institucional y Bosch Sensortec se enfoca en la industria, Aither puede situarse en un punto intermedio, ofreciendo herramientas de monitorización eficientes sin necesidad de grandes infraestructuras.

11. Primeras conclusiones

Los competidores de Aither se diferencian principalmente por su enfoque de mercado:

Libelium ofrece soluciones profesionales, completas pero costosas, pensadas para ciudades inteligentes y empresas.

Bosch Sensortec es un referente en la fabricación de sensores, aunque sin ofrecer una plataforma de gestión integral.

Adafruit apuesta por la accesibilidad y la educación, pero con un nivel técnico y de fiabilidad inferior para aplicaciones críticas.

Aither, en cambio, busca equilibrar usabilidad, flexibilidad y eficiencia, combinando hardware y software propios. Su ventaja competitiva radica en la simplicidad de implementación y la capacidad de adaptación a distintos contextos, desde el educativo hasta el industrial.

Conclusiones del brainstorming

Durante el proceso de investigación se realizó un brainstorming para definir las principales características de la plataforma Aither y de su sitio web asociado. Ambos deben ser intuitivos y funcionales, pero mientras que el sitio web de Aither buscará transmitir seriedad y confianza, mostrando que los datos de contaminación se gestionan de manera segura y profesional, la plataforma y la app móvil adoptarán un enfoque más participativo y educativo, fomentando la colaboración ciudadana y el interés por la sostenibilidad ambiental.

13. Personas UX

Se han definido 3 perfiles clave para la plataforma Aither, representando los roles esenciales en la gestión, soporte técnico y uso de la app

- Técnico especializado en sensores



Responsable de la instalación, calibración y mantenimiento de los sensores Bluetooth. Atiende incidencias técnicas y asegura que los dispositivos funcionen correctamente.

Administrador



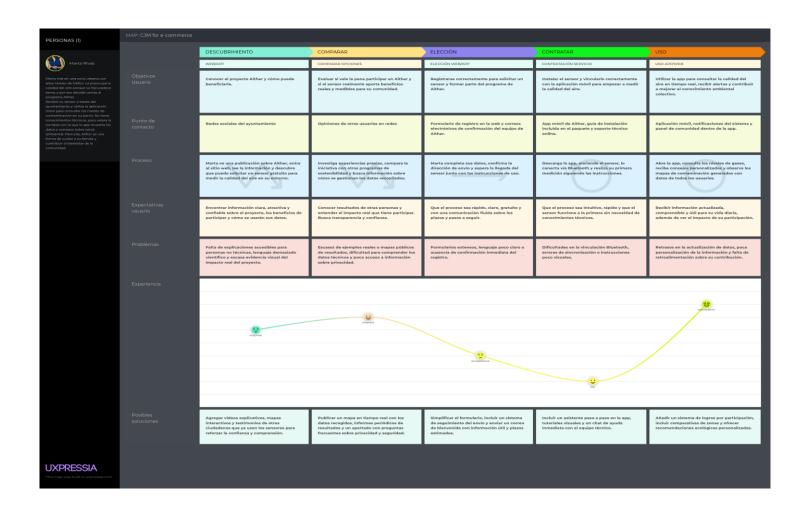
Encargado de la gestión de usuarios, distribución de sensores y supervisión de la plataforma. Garantiza el correcto funcionamiento de la app y del servidor central. Usuario de la app/web (Usuario principal)



Ciudadano participante que utiliza la app móvil/web y los sensores para recopilar datos sobre la calidad del aire.

Contribuye activamente a la generación de mapas de contaminación y recibe información educativa y consejos ambientales.

14. Mapas de Usuario.



15. Historias de Usuario (HU) y diagramas de flujo.

Una historia de usuario es una descripción breve desde la perspectiva del usuario, de una funcionalidad que el software debe ofrecer para satisfacer una necesidad o objetivo. Es una herramienta clave en el desarrollo de software ágil y en la planificación de productos.

Un diagrama de flujo es una representación gráfica de un proceso, es decir, muestra los pasos que se realizan mediante símbolos y flechas siguiendo el flujo de información.

H1.1 - Notificaciones (alertas) en el móvil sobre estado del nodo

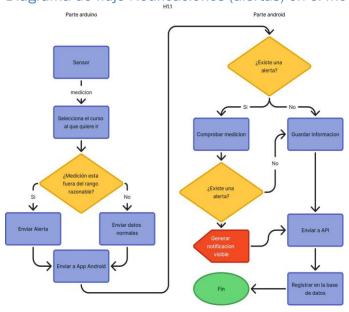
Descripción:

Como usuario, quiero recibir notificaciones de alerta en el móvil (cuando un sensor esté dañado, realice lecturas erróneas o no envíe beacons al móvil) para conocer el estado del nodo sensor y actuar rápidamente ante fallos.

Criterios de validación:

- El sistema debe detectar automáticamente si un sensor deja de enviar beacons durante un intervalo de tiempo determinado.
- Debe generar una notificación en el móvil cuando el sensor se dañe o deje de responder.
- Debe enviar una alerta si las lecturas del sensor están fuera de los rangos esperados.
- La notificación debe incluir información básica: nombre o ID del nodo, tipo de error y hora del evento.
- El usuario debe poder acceder desde la notificación al detalle del nodo afectado.
- Las notificaciones deben recibirse incluso cuando la aplicación esté en segundo plano.

Diagrama de flujo Notificaciones (alertas) en el móvil sobre estado del nodo.



H1.7 - Acceso a la plataforma Descripción:

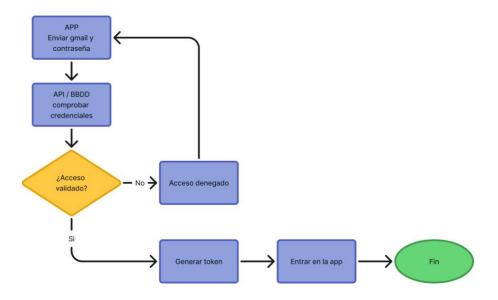
Como usuario, quiero poder acceder a la plataforma mediante un formulario de registro e inicio de sesión, para gestionar mis datos y utilizar las funcionalidades disponibles según mi rol.

Criterios de validación:

- El formulario de registro debe permitir crear un nuevo usuario cuando los datos sean válidos
- Debe mostrarse un mensaje de error si el correo ya está registrado o la contraseña es demasiado débil.
- En caso de registro exitoso, debe enviarse un correo de verificación (si aplica).
- El usuario debe poder iniciar sesión correctamente con sus credenciales válidas.
- Si se introducen credenciales incorrectas, debe aparecer un mensaje de error.
- El acceso a la plataforma debe redirigir al panel principal del usuario según su perfil.

Diagrama de flujo Acceso a la plataforma

1.7



H1.8 - Editar perfil de usuario

Descripción:

Como usuario, quiero poder acceder a mi perfil y editar mi información personal (como nombre, teléfono, dirección o contraseña) para mantener mis datos actualizados y seguros en la plataforma.

Criterios de validación:

- El usuario puede acceder a la sección de perfil desde el menú principal (tanto en la versión web como en la app).
- El sistema debe mostrar los datos actuales del usuario (nombre, correo, teléfono, etc.).
- El usuario puede editar los campos permitidos (nombre, teléfono, dirección, etc.).
- El sistema debe guardar los cambios correctamente y mostrar un mensaje de confirmación.
- Si el usuario cambia la contraseña, debe requerirse la contraseña actual, una nueva contraseña que cumpla con los requisitos mínimos de seguridad y la confirmación de la nueva contraseña.
- Los cambios deben reflejarse de inmediato al volver a la vista del perfil.
- Si los datos ingresados no son válidos, el sistema debe mostrar mensajes de error claros.
- El flujo debe comprobarse y funcionar correctamente tanto en web como en app.

Diagrama de flujo Editar perfil de usuario

Pulsa en el boton de
Editar Datos

Rellena el campo de
Contraseña actual y
contraseña nueva

Pulsa en el boton de
Gudardar Datos

Rellena el campo de
contraseña nueva

Pulsa en el boton de
Gudardar Datos

Se envian los datos a
la API/BBDD

Los datos son
validos?

Perfil

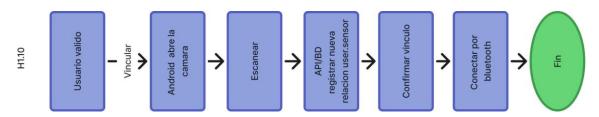
H1.10 - Vincular sensor Descripción:

Como usuario, quiero poder vincular un sensor a mi cuenta mediante el escaneo de un código QR desde la aplicación móvil, para poder gestionar y monitorear sus lecturas directamente desde mi panel de usuario.

Criterios de validación:

- El usuario puede iniciar el proceso de vinculación del sensor desde la app (menú o sección de dispositivos).
- Al seleccionar "Vincular sensor", la app debe abrir la cámara del dispositivo para escanear el código QR.
- El código QR debe contener la información mínima necesaria para identificar el sensor (por ejemplo: ID único, tipo o token de vinculación).
- Una vez leído correctamente el QR, el sistema valida la información y vincula el sensor a la cuenta del usuario, mostrando un mensaje de confirmación: "Sensor vinculado correctamente."
- Si el código es inválido, pertenece a otro usuario o no puede leerse, la app debe mostrar un mensaje de error claro y descriptivo.
- La app no debe permitir vincular el mismo sensor más de una vez a una misma cuenta.
- El sistema debe registrar la vinculación en el servidor y mostrar el sensor en la lista de dispositivos del usuario.
- El proceso debe funcionar correctamente tanto en Android como en iOS.
- El Product Owner (PO) verificará que la vinculación sea correcta y que el sensor aparezca operativo en el panel del usuario.

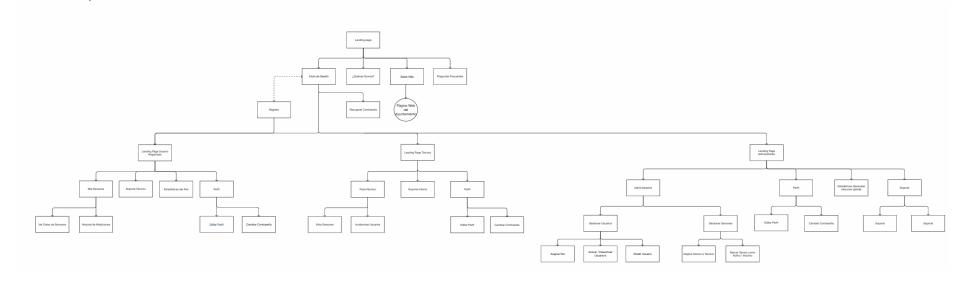
Diagrama de flujo Vincular sensor



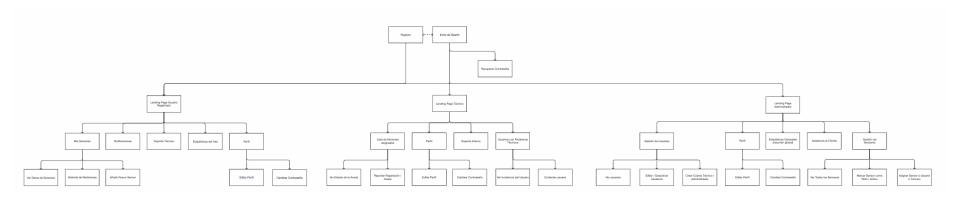
16. Arquitectura de la Información

La arquitectura de la información es una disciplina que se encarga de organizar y estructurar la información de una manera comprensible y usable para cualquier usuario.

16.1 Arquitectura de la información WEB



16.2 Arquitectura de la información app móvil.



17. MoodBoard.

Un moodboard es una herramienta visual, conocida como "tablero de inspiración". Este se usa para comunicar una idea o un concepto a través de elementos visuales como imágenes, colores y texturas.



MOODBOARD AITHER

18. MockUps

Un mockup es una representación visual de un producto, diseño o sitio web que simula su aspecto final, aunque no es funcional.

18.1 High Fidelity Web:

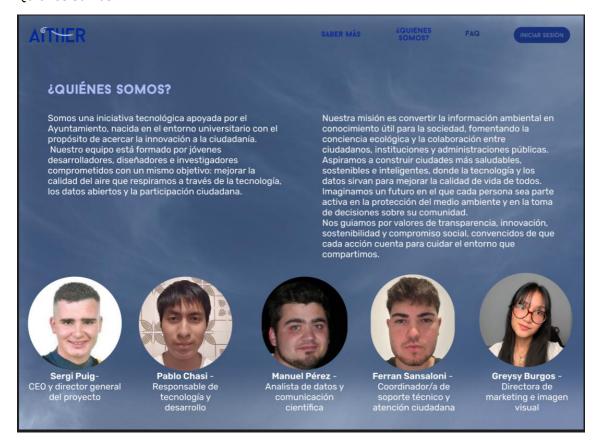
Landing page:



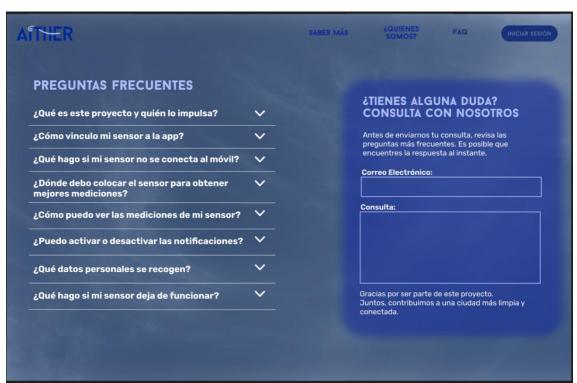
Saber más:



Quienes somos:



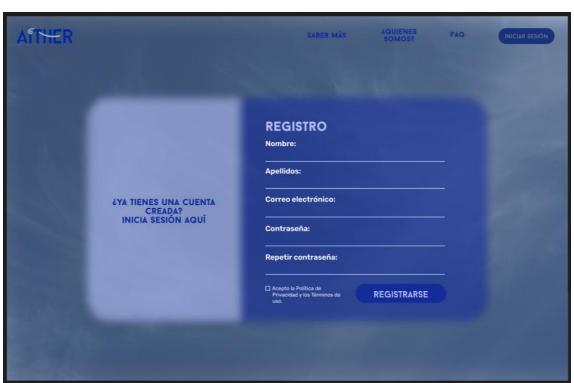
Preguntas frecuentes:



Iniciar sesión:



Registro:



Inicio cliente - Pestaña de mapas:



Inicio cliente - Pestaña de estadísticas:



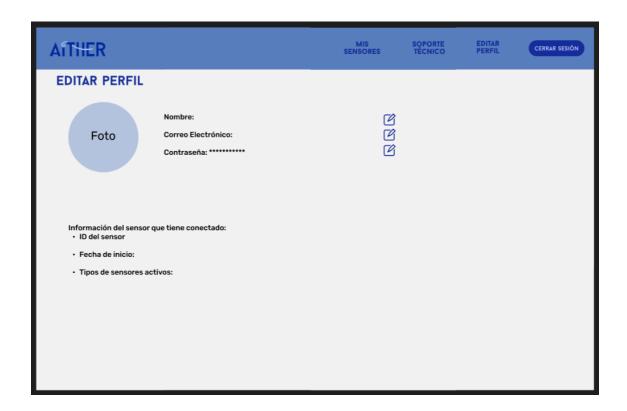
Cliente soporte técnico - Formulario:



Cliente soporte técnico - Guía rápida:



Cliente - Editar usuario:



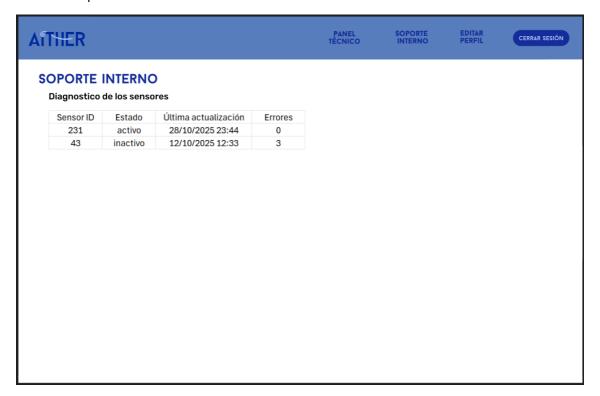
Técnico: Panel técnico - lista de sensores:



Técnico: Panel técnico - Incidencias usuarios:



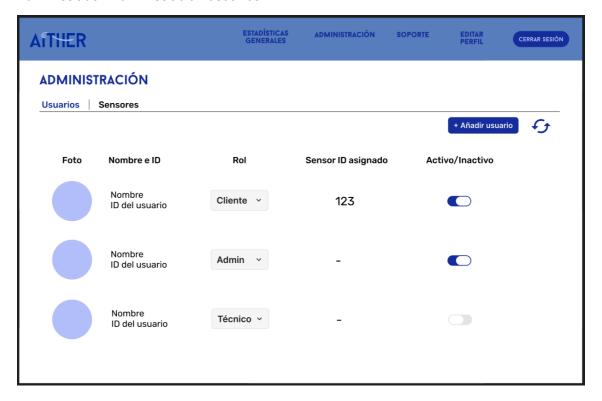
Tecnico: Soporte Interno



Tecnico: Editar perfil



Administrador: Administración-usuarios:



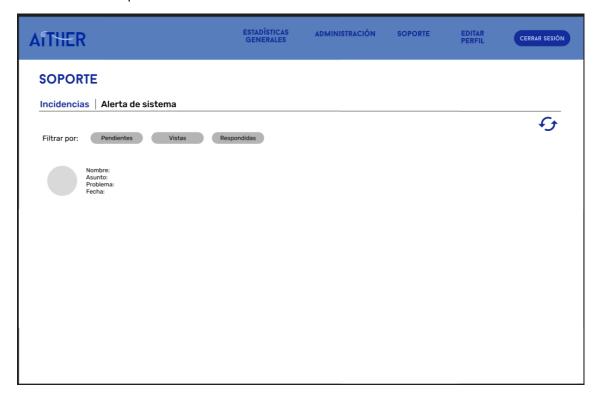
Administrador: Administración-sensores:



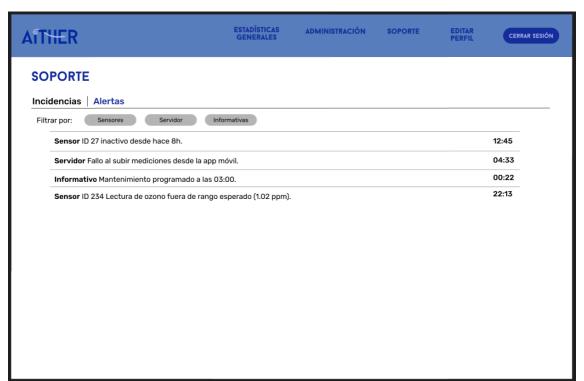
Administrador: Estadísticas Generales:



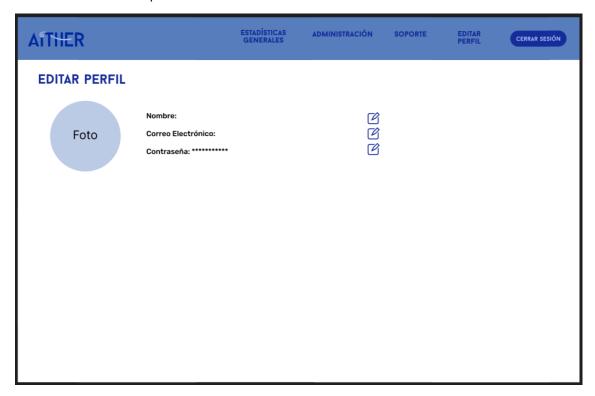
Administrador: Soporte - Incidencias:



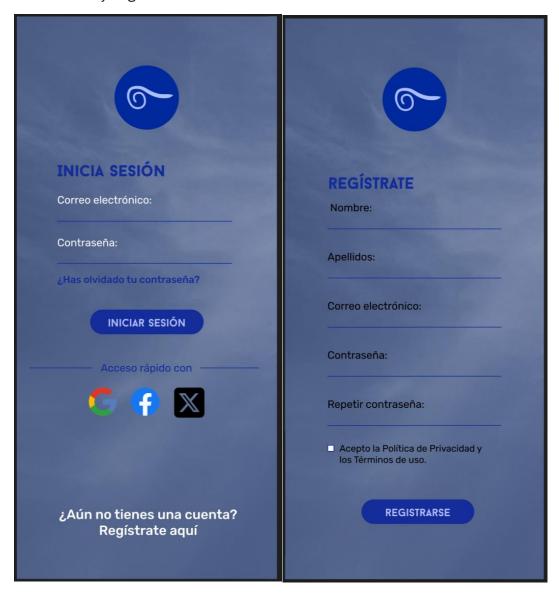
Administrador: Soporte - Alertas:



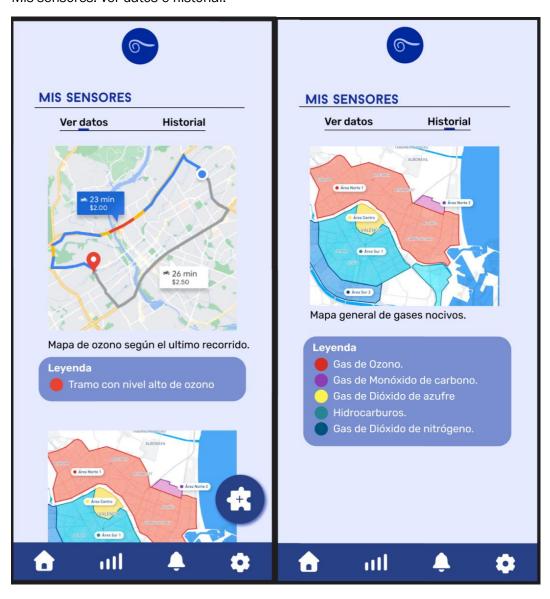
Administrador: Editar perfil:



18.2 High Fidelity App movil: Iniciar Sesión y Registrarse:



Mis sensores: ver datos e historial:



Añadir sensor y estadísticas:



Panel de notificaciones y configuración de notificaciones:



Configuración del perfil y Soporte técnico – Formulario:



Soporte Técnico - guía rápida:



19. Conclusión

El proyecto AITHER ha permitido sentar las bases de una solución tecnológica y ciudadana para la monitorización ambiental, uniendo diseño, sostenibilidad e innovación. Tras definir la identidad visual, la estructura técnica y el modelo de colaboración con los ayuntamientos, el siguiente paso será desarrollar los prototipos funcionales que integren sensores, app y web. Con ello se validará el sistema completo y se avanzará hacia una versión real y operativa del proyecto.