

# Ferran Iglesias Barenys

Ingeniero de software

## Contacto

ferranib00@gmail.com

(+34) 722202912

[GitHub](#)

08029, Barcelona

## Estudios

Finalizando el Grado en ingeniería  
Informática en la Facultad de  
Informática de Barcelona, UPC.  
(superados 208 de 240 créditos)

## Objetivo

Soy un estudiante de último año en la FIB. Me gusta programar y llevar a cabo proyectos de software en equipo.

El año pasado lo cursé en Politecnico di Milano, en Italia; gracias al programa Erasmus.

Actualmente busco hacer prácticas para formarme en el mundo profesional, aprender acerca de las tecnologías que se usan hoy en día, y mejorar mi habilidad de desarrollo de proyectos.

## Idiomas

- **Español y catalán:** nativos
- **Inglés:** Nivel alto escrito y hablado
  - Título: C1
  - Puntuación TOEFL: 110 de 120

## Lenguajes y tecnologías

**Buenos conocimientos de:**    **Otras tecnologías utilizadas:**

- |                    |                   |
|--------------------|-------------------|
| • C                | • x86             |
| • C++              | • Unity y C#      |
| • Java             | • Ruby (on Rails) |
| • Android y Kotlin | • Python          |
| • Flutter y Dart   |                   |
| • SQL              |                   |

## Proyectos relevantes

**Red social para organizar y unirse a actividades al aire libre de forma segura durante la pandemia: *OFF-Home***

**Desarrollador frontend**

Aplicación para Android desarrollada con Kotlin, con backend desarrollado con JavaScript; en un equipo formado por 4 programadores frontend y 3 programadores backend usando metodología Scrum. Para la asignatura *Proyecto de la Ingeniería del Software* en la FIB, UPC.

Febrero - junio de 2021.

[Repositorio del frontend en GitHub](#)  
[Proyecto completo en GitHub](#)  
[Gestión del proyecto Scrum en Taiga](#)

## **Red social para compartir experiencias sobre viajes: *Wanderer***

### **Desarrollador**

Aplicación cross-platform (para Android, iOS y web), desarrollada con Flutter y Dart en un equipo de dos personas, para la asignatura *Design and Implementation of Mobile Applications* en la universidad Politecnico di Milano, Italia.

Diciembre de 2021 - febrero de 2022.

[Repositorio en GitHub](#)

## **Videojuego de racing para PC y Mac: *Formula Craft***

### **Programador**

Videojuego desarrollado con Unity y C# en un equipo formado por 4 programadores y 2 diseñadores para la asignatura *Videogame Design and Programming* en la universitat Politecnico di Milano, Italia.

Octubre de 2021 - febrero de 2022.

[Página del release](#)  
[Repositorio en GitHub](#)

## **Aplicación web: Clon de Hacker News**

### **Programador**

Aplicación web desarrollada con Ruby on Rails en un equipo de 5 programadores para la asignatura *Aplicaciones y Servicios Web* en la FIB, UPC.

Febrero - mayo de 2021

[Repositorio en GitHub](#)

## **Juego de resolver Kakuros**

### **Desarrollador**

Programa de escritorio desarrollado con Java en un equipo de 4 personas para la asignatura *Proyecto de Programación* en la FIB, UPC.

Octubre de 2020 - enero de 2021

[Repositorio en GitHub](#)

## **Simulador a medida para medir la producción de naranjas en un campo**

### **Programador**

Proyecto desarrollado en Python en un equipo de dos personas para la asignatura *Simulación* en la FIB, UPC.

Mayo - junio de 2021

[Repositorio en GitHub](#)