

Ferran Iglesias Barenys

Ingeniero de software

Contacto

ferranib00@gmail.com

(+34) 722202912

[GitHub](#)

08029, Barcelona

Estudios

Finalizando el Grado en ingeniería
Informática en la Facultad de
Informática de Barcelona, UPC.
(superados 222 de 240 créditos)

Experiencia profesional

Telespazio Ibérica

Programador junior (convenio de prácticas)

Noviembre de 2022 – marzo de
2023

Idiomas

- **Español y catalán:** nativos
- **Inglés:** nivel alto escrito y hablado (nivel de C2)
 - Título: C1
 - Puntuación TOEFL: 110 de 120
- **Italiano:** muy básico

Fecha de nacimiento

29 dic 2000

Nacionalidad

Española

Objetivo

Soy un estudiante de último año en la FIB. Me gusta programar y llevar a cabo proyectos de software en equipo.

Cursé mi tercer año de carrera en Politecnico di Milano, en Italia; gracias al programa Erasmus.

Actualmente, busco trabajo como programador en una empresa donde pueda desarrollar también mi TFG.

Mi objetivo profesional siempre es aprender acerca de las tecnologías más prometedoras y las que se usan hoy en día; así como perfeccionar mi habilidad de desarrollo de proyectos.

Lenguajes y tecnologías

Buenos conocimientos de:

- C
- C++
- Java
- Android y Kotlin
- Flutter y Dart
- SQL y bases de datos (PostgreSQL y Oracle)

Otras tecnologías utilizadas:

- x86
- .NET y C#
- Unity
- Ruby (on Rails)
- Python

Otros conocimientos

- Git, Gitflow
- APIs REST
- Gestión de proyectos ágil (Scrum)

Soft Skills

- Trabajo en equipo
- Implicación en los proyectos
- Perfeccionismo

Proyectos relevantes

Aplicación web: *Interfaz SIE*

Programador backend junior: desarrollo de funcionalidades y bugfixes

Aplicación web en .NET y Oracle siguiendo el patrón MVC, que interactúa con agentes externos usando SOAP. Para el cliente Enel (Endesa), en Telespazio Ibérica.

Noviembre de 2022 – febrero de 2023

Migración de la base de datos de *Interfaz SIE* de Oracle a PostgreSQL

Programador backend junior

Traducción manual de scripts PL/SQL a scripts PL/PgSQL; en Telespazio Ibérica.

Febrero – marzo de 2023

Red social para organizar y unirse a actividades al aire libre de forma segura durante la pandemia: *OFF-Home*

Desarrollador frontend

Aplicación para Android desarrollada con Kotlin, con backend desarrollado con JavaScript; en un equipo formado por 4 programadores frontend y 3 programadores backend usando metodología Scrum y Gitflow. También utiliza Firebase para la autenticación de usuarios. Desarrollada para la asignatura *Proyecto de la Ingeniería del Software* en la FIB, UPC.

Febrero - junio de 2021

[Repositorio del frontend en GitHub](#)

[Proyecto completo en GitHub](#)

[Gestión del proyecto Scrum en Taiga](#)

Red social para compartir experiencias sobre viajes: *Wanderer*

Desarrollador

Aplicación cross-platform (para Android, iOS y web), desarrollada con Flutter y Dart en un equipo de dos personas, para la asignatura *Design and Implementation of Mobile Applications* en la universidad Politecnico di Milano, Italia. Utiliza Firebase para el backend.

Diciembre de 2021 - febrero de 2022

[Repositorio en GitHub](#)

Videojuego de racing para PC y Mac: *Formula Craft*

Programador

Videojuego para PC y Mac desarrollado con Unity y C# en un equipo formado por 4 programadores y 2 diseñadores para la asignatura *Videogame Design and Programming* en la universidad Politecnico di Milano, Italia.

Octubre de 2021 - febrero de 2022

[Página del release](#)

[Repositorio en GitHub](#)

Aplicación web: Clon de Hacker News

Programador

Aplicación web desarrollada con Ruby on Rails en un equipo de 5 programadores, siguiendo el patrón MVC. Cuenta con una API REST documentada en YAML. Desarrollada para la asignatura *Aplicaciones y Servicios Web* en la FIB, UPC.

Febrero - mayo de 2021

[Repositorio en GitHub](#)

Juego de resolver Kakuros

Desarrollador

Programa de escritorio desarrollado con Java en un equipo de 4 personas para la asignatura *Proyecto de Programación* en la FIB, UPC.

Octubre de 2020 - enero de 2021

[Repositorio en GitHub](#)

Simulador a medida para medir la producción de naranjas en un campo

Programador

Proyecto desarrollado en Python en un equipo de dos personas para la asignatura *Simulación* en la FIB, UPC.

Mayo - junio de 2021

[Repositorio en GitHub](#)