

Ferran Iglesias Barenys

Enginyer de software

Contacte

ferranib00@gmail.com

(+34) 722202912

[GitHub](#)

08029, Barcelona

Estudis

Finalitzant el Grau en Enginyeria Informàtica a la Facultat d'Informàtica de Barcelona, UPC. (superats 208 de 240 crèdits)

Objectiu

Soc un estudiant d'últim any a la FIB. M'agrada programar i dur a terme projectes de software en equip.

L'any passat el vaig cursar a Politecnico di Milano, a Itàlia; gràcies al programa Erasmus.

Actualment busco fer pràctiques per a formar-me en el món professional, aprendre sobre les tecnologies que es fan servir avui en dia, i millorar la meva habilitat de desenvolupament de projectes.

El segon quadrimestre del curs 22-23 faré el meu TFG, i l'ideal seria fer-lo per a l'empresa en la qual estigui fent pràctiques.

Idiomes

- **Català i Castellà:** nadius
- **Anglès:** Nivell alt escrit i parlat
 - Títol: C1
 - Puntuació TOEFL: 110 de 120

Llenguatges i tecnologies

Bons coneixements de:

- C
- C++
- Java
- Android i Kotlin
- Flutter i Dart
- SQL i bases de dades

Altres tecnologies utilitzades:

- x86
- Unity i C#
- Ruby (on Rails)
- Python

Altres coneixements

- APIs REST
- Gestió de projectes àgil (Scrum)

Projectes rellevants

Xarxa social per a organitzar i unir-se a activitats a l'aire lliure de forma segura durant la pandèmia: *OFF-Home*

Desenvolupador frontend

Aplicació per a Android desenvolupada amb Kotlin, amb backend desenvolupat amb JavaScript; en un equip format per 4 programadors frontend i 3 programadors backend utilitzant metodologia Scrum. Per a l'assignatura *Projecte de l'Enginyeria del Software* a la FIB, UPC.

Febrer - juny de 2021.

[Repositori del frontend a GitHub](#)

[Projecte complet a GitHub](#)

[Gestió del projecte Scrum a Taiga](#)

Xarxa social per a compartir experiències sobre viatges: *Wanderer*

Desenvolupador

Aplicació cross-platform (per a Android, iOS i web), desenvolupada amb Flutter i Dart en un equip de dues persones, per a l'assignatura *Design and Implementation of Mobile Applications* a la universitat Politecnico di Milano, Itàlia.

Desembre de 2021 - febrer de 2022.

[Repositori a GitHub](#)

Videojoc de racing per a PC i Mac: *Formula Craft*

Programador

Videojoc desenvolupat amb Unity i C# en un equip format per 4 programadors i 2 dissenyadors per a l'assignatura *Videogame Design and Programming* a la universitat Politecnico di Milano, Itàlia.

Octubre de 2021 - febrer de 2022

[Pàgina del release](#)

[Repositori a GitHub](#)

Aplicació web: Clon de Hacker News

Programador

Aplicació web desenvolupada amb Ruby on Rails en un equip de 5 programadors per a l'assignatura *Aplicacions i Serveis Web* a la FIB, UPC.

Febrer - maig de 2021.

[Repositori a GitHub](#)

Joc de resoldre Kakuros

Desenvolupador

Programa d'escriptori desenvolupat amb Java en un equip de 4 persones per a l'assignatura *Projecte de Programació* a la FIB, UPC.

Octubre de 2020 - gener de 2021.

[Repositori a GitHub](#)

Simulador a mida per a mesurar la producció de taronges en un camp

Programador

Projecte desenvolupat en Python en un equip de dues persones per a l'assignatura *Simulació* a la FIB, UPC.

Maig - juny de 2021.

[Repositori a GitHub](#)