Ferran Iglesias Barenys

Enginyer de software

Contacte

ferranib00@gmail.com <u>GitHub</u> 08029. Barcelona

Estudis

Finalitzant el Grau en Enginyeria Informàtica a la Facultat d'Informàtica de Barcelona, UPC. (superats 222 de 240 crèdits)

Experiència professional

Telespazio Ibérica

Programador junior (conveni de pràctiques)

Novembre de 2022 - març de 2023

Objectiu

Soc un estudiant d'últim any a la FIB. M'agrada programar i dur a terme projectes de software en equip.

Vaig cursar el meu tercer any de carrera a Politecnico di Milano, a Itàlia; gràcies al programa Erasmus.

Actualment, busco feina com a programador a una empresa on pugui desenvolupar també el meu TFG.

El meu objectiu professional principal és aprendre sobre les tecnologies més prometedores i les utilitzades avui en dia; així com perfeccionar la meva habilitat de desenvolupament de projectes.

Idiomes

- Català i Castellà: nadius
- Anglès: Nivell alt escrit i parlat (nivell de C2)
 - o Títol: C1
 - Puntuació TOEFL:110 de 120
- Italià: molt bàsic

Data de naixement 29 desembre 2000

Nacionalitat Espanyola

Llenguatges i tecnologies Bons coneixements de:

• C

- C++
- Java
- Android i Kotlin
- Flutter i Dart
- SQL i bases de dades (PostgreSQL i Oracle)

Altres tecnologies utilitzades:

- x86
- .NET i C#
- Unity
- Ruby (on Rails)
- Python

Altres coneixements

- Git, Gitflow
- APIs REST
- Gestió de projectes àgil (Scrum)

Soft Skills

- Treball en equip
- Implicació en els projectes
- Perfeccionisme

Projectes rellevants

Aplicació web: Interfaz SIE

Programador backend junior: desenvolupament de funcionalitats i bugfixes

Aplicació web en .NET i Oracle seguint el patró MVC, que interactua amb agents externs mitjançant SOAP. Per al client Enel (Endesa), a Telespazio Ibérica.

Novembre de 2022 - febrer de 2023

Migració de la base de dades d'Interfaz SIE d'Oracle a PostgreSQL

Programador backend junior

Traducció manual de scripts PL/SQL a scripts PL/PgSQL; a Telespazio Ibérica. Febrer – març de 2023

Xarxa social per a organitzar i unir-se a activitats a l'aire lliure de forma segura durant la pandèmia: *OFF-Home*

Desenvolupador frontend

Aplicació per a Android desenvolupada amb Kotlin, amb backend desenvolupat amb JavaScript; en un equip format per 4 programadors frontend i 3 programadors backend utilitzant metodologia Scrum i Gitflow. També utilitza Firebase per a l'autenticació d'usuaris. Desenvolupada per a l'assignatura *Projecte de l'Enginyeria del Software* a la FIB, UPC.

Febrer - juny de 2021

Repositori del frontend a GitHub
Projecte complet a GitHub
Gestió del projecte Scrum a Taiga

Xarxa social per a compartir experiències sobre viatges: Wanderer

Desenvolupador

Aplicació cross-platform (per a Android, iOS i web), desenvolupada amb Flutter i Dart en un equip de dues persones, per a l'assignatura *Design and Implementation of Mobile Applications* a la universitat Politecnico di Milano, Itàlia. Utilitza Firebase per al backend.

Desembre de 2021 - febrer de 2022

Repositori a GitHub

Videojoc de racing per a PC i Mac: Formula Craft

Programador

Videojoc desenvolupat amb Unity i C# en un equip format per 4 programadors i 2 dissenyadors per a l'assignatura *Videogame Design and Programming* a la universitat Politecnico di Milano, Itàlia. Octubre de 2021 - febrer de 2022

Pàgina del release Repositori a GitHub

Aplicació web: Clon de Hacker News

Programador

Aplicació web desenvolupada amb Ruby on Rails en un equip de 5 programadors, seguint el patró MVC. Compta amb una API REST documentada en YAML. Desenvolupada per a l'assignatura *Aplicacions i Serveis Web* a la FIB, UPC.

Febrer - maig de 2021

Repositori a GitHub

Joc de resoldre Kakuros

Desenvolupador

Programa d'escriptori desenvolupat amb Java en un equip de 4 persones per a l'assignatura *Projecte de Programació* a la FIB, UPC.

Octubre de 2020 - gener de 2021

Repositori a GitHub

Simulador a mida per a mesurar la producció de taronges en un camp

Programador

Projecte desenvolupat en Python en un equip de dues persones per a l'assignatura *Simulació* a la FIB, UPC. Maig - juny de 2021

Repositori a GitHub