

F-NEON

Proyecto GPC – Ferran Pérez Esteve

El proyecto desarrollado se trata de un juego de naves en el que tenemos ir consiguiendo puntuación mientras esquivamos los obstáculos. **La nave se maneja con las teclas A y D.** El mundo se va generando de forma procedural, cambiando la posición de los objetos de forma aleatoria. El objetivo principal es recolectar el máximo número de monedas antes de que nos maten. Se enseña un menú tanto antes de empezar la partida como cuando mueres, para iniciar el juego se puede pulsar cualquier tecla. En la parte superior izquierda se va mostrando la puntuación del jugador.

Las físicas del juego se han implementado con la librería CANNON. Las colisiones con los obstáculos se han ajustado para que sean satisfactorias respecto a la jugabilidad, El modelo de la nave se ha sacado de la página clara.io y las diferentes texturas se han obtenido de Internet. La música no tiene copyright y se ha obtenido de un vídeo de Youtube.

Respecto a la luz, se ha usado una luz focal, que ilumina lo que la nave tiene delante y una luz ambiental general.