

Equivalencias Python – C#

Descripción	Python	C#
Declaración de variables (tipos de datos)	<pre>numero_entero = int("42") numero_decimal = float(3) NO EXISTE EL DOUBLE texto = str(123) NO EXISTE EL CHAR valor_bool = bool(0) lista = list("Hola") mi_array = list(range(cantidadPos))</pre>	<pre>int entero = 10; long largo = 10; float flotante = 10.5f; double doble = 3.5; decimal dec = 11.67m; string texto = "texto"; char carácter = 'c'; bool booleano = true; List<int> list = new List<int>(); int[] miArray = new int[cantidadPos];</pre>
Condicional Simple	<pre>if condicion1: # código si condicion1 es verdadera elif condicion2: # código si condicion2 es verdadera else: # código si ninguna condición es verdadera</pre>	<pre>if(x == 10) { } else if(x > 50) { } else { }</pre>
Condicional Múltiple	NO EXISTE	<pre>switch (variable) { case valor1: // código si variable es igual a valor1 break; case valor2: // código si variable es igual a valor2 break; default: // código si variable no coincide con ningún caso break; }</pre>
For	<pre>for elemento in iterable: # código a repetir</pre>	<pre>for (int i = 0; i < limite; i++) { // código a repetir }</pre>
Foreach	NO EXISTE	<pre>foreach (tipo elemento in iterable) { // código a repetir }</pre>

Descripción	Python	C#
While	while condicion: # código a repetir mientras la condición sea verdadera	while (condicion) { // código a repetir mientras la condición sea verdadera }
Do While	NO EXISTE	do { //código a repetir al menos una vez } while (condicion);
Procedimiento	def imprimir_mensaje(mensaje): print(mensaje)	void ImprimirMensaje(string mensaje) { Console.WriteLine(mensaje); }
Función	def suma(a, b): return a + b	int Suma(int a, int b) { return a + b; }
Clases	class Persona: def __init__(self, nombre, edad): self.nombre = nombre self.edad = edad def saludar(self): print(f"Hola, mi nombre es {self.nombre} y tengo {self.edad} años.")	public class Persona { public string Nombre { get; set; } public int Edad { get; set; } public void Saludar() { Console.WriteLine(\$"Hola, mi nombre es {Nombre} y tengo {Edad} años."); } }
Objetos	juan = Persona("Juan", 30) ana = Persona("Ana", 25)	Persona juan = new Persona(); Persona ana = new Persona(); juan.Nombre = "Juan"; // Accede y establece el valor de la propiedad 'Nombre' juan.Edad = 30; // Accede y establece el valor de la propiedad 'Edad' ana.Nombre = "Ana"; ana.Edad = 25;