



CERTIFICA QUE

Ferran Hernandez Prunera

con DNI 47931552N

HA SUPERADO CON ÉXITO

**CURSO DE INTRODUCCIÓN A LA PROGRAMACIÓN DE
VIDEOJUEGOS CON C# Y UNITY**

A handwritten signature in black ink, appearing to read 'Manuel Agudo', written over a light blue circular background.

Manuel Agudo
CEO de OpenWebinars



openwebinars.net/cert/W27K2

Duración del curso
25 horas

Fecha de expedición
19 de Abril de 2020

Contenidos del curso

1. INTRODUCCIÓN

- Introducción del profesor y curso

2. SETUP: UNITY3D

- Introducción a Unity

- Instalacion de Unity I

- Instalacion de Unity II

- Documentación de Unity

- Asset Store

- Foro Unity

3. CONCEPTOS BÁSICOS: UNITY

- Conceptos básicos de Unity

- GameObject y Prefab

- Cámara

- Game loop

4. CONCEPTOS BÁSICOS: C#

- Introducción a C#

- Fundamentos básicos de C#

- Sentencias condicionales

- Bucles

- Tipos de datos compuestos

- Clases

- Métodos y funciones

- Herencia

- Singleton

5. CREACIÓN DE UN MINIJUEGO

- Creación de un videojuego

- Personaje principal

- Cambios de cámara

- Recolección de objetos

- Field of View