

Требования к проекту

1 Введение

Название проекта – Tank Biathlon. Это аркада для современных ПК. Геймплей довольно простой – игрок управляет танком и его цель как можно быстрее проехать трассу и попасть по всем мишеням на специальном полигоне.

2 Требования пользователя

2.1 Программные интерфейсы

1. Unreal Engine 4.13
2. C++
3. Blueprints

2.2 Интерфейс пользователя

В самом начале пользователю будет доступно меню игры. С помощью мыши нужно выбрать необходимый пункт.

В момент самой игры управление танком происходит с помощью клавиш WASD, а поворот башни и наклон орудия с помощью мыши. В центре экрана находится «прицел», показывающий игроку место попадания снаряда в случае выстрела.

2.3 Характеристики пользователей

Игра нацелена на людей с современными ПК, любящих поиграть в соревновательные игры с военной техникой.

В случае наличия зрителей(специальные боты на трибунах) - возрастное ограничение 18+.

Знание языков не требуется.

2.4 Предположения и зависимости

Может отсутствовать вариативность карт. Пункт связан с тем, что под Unreal Engine крайне мало качественного бесплатного контента и сложностью реализации из-за недостатка опыта работы с данным движком.

Так же могут отсутствовать «зрители» ради уменьшения нагрузки на ПК и увеличения целевой аудитории.

3 Системные требования

3.1 Функциональные требования

1. Танк должен проезжать через контрольные точки(чекпоинты)
2. Специальный «полигон» для стрельбы по мишеням
3. Зрители(специальные боты на трибунах), поддерживающие игрока
4. Игроку выпадает случайная карта из списка
5. После проезда круга записывается лучшее время с учётом штрафов(штраф идёт от стрельбы вне полигона, уничтожения зрителей, разрушения ограждений на трассе)

3.2 Нефункциональные требования

1. 3d графика
2. Музыка и звуки
3. DirectX 11

3.2.1 АТТРИБУТЫ КАЧЕСТВА

Качественная графика. Чтобы удержать игрока необходим не только геймплей, но и визуальная составляющая игры.

Различные игровые карты. Наличие нескольких карт позволит разнообразить геймплей.