

background-image y background-repeat

background-image permite establecer una imagen de fondo. También es una propiedad aplicable a cualquier **elemento de mi HTML**. El valor predeterminado de esta propiedad es none, es decir que no hay elementos que tengan una imagen de fondo asignada.

Por otro lado **background-repeat** hace referencia a cómo y hacia donde se repite la imagen de fondo. Los valores posibles son,

#1 repeat

Representa un tile o mosaico, es el valor predeterminado . Es decir que cuando colocamos una imagen de fondo esta se repite

#2 no-repeat

La imagen no se repite, y aparece una sola vez de manera predeterminada en la esquina superior izquierda

background-image y background-repeat

#3 repeat-x

La imagen se repite hacia el eje x, es decir hacia todo el ancho del elemento que la contiene como imagen de fondo

#4 repeat-y

La imagen se repite hacia el eje y, es decir hacia todo el alto del elemento que la contiene como imagen de fondo.

```
<style>

div {
background-image: url(imagen.jpg);
background-repeat: repeat-x; width: 300px;
height: 4px; border: 1px solid blue; }

</style>
```

background-position

Inicialmente la imagen siempre está en la esquina superior izquierda.

Se puede trabajar la posición que será **x e y** tanto con medidas de longitud relativas o absolutas así como palabras,

Si trabajamos con el eje x,

- left
- center
- right

Si trabajamos con el eje y,

- top
- center
- bottom

```
<style>
.uno { width: 200px; background-image: url(imagen.jpg); background-repeat: no-repeat;
      height: 400px; background-position: right bottom; }
.dos { width: 200px; background-image: url(imagen.jpg); background-repeat: no-repeat;
      height: 400px; background-position: 40% bottom; }
.tres { width: 200px; background-image: url(imagen.jpg); background-repeat: no-repeat;
      height: 400px; background-position: 20px; }
</style>
```

background-attachment

Permite indicar si el fondo queda fijo o no, por ejemplo,

#1 scroll,

Valor predeterminado, significa que la imagen no queda fija

#2 fixed,

La imagen queda fija, es decir como una especie de marca de agua

```
<style>
body {
  background-position: center;
  background-image: url(imagen-fondo.jpg);
  background-repeat: no-repeat;
  background-attachment: fixed;
  background-color: blue; }
</style>
```

background-size

Hasta ahora, siempre teníamos esta situación donde no sabíamos qué hacer cuando el tamaño de la imagen no cumplía con nuestro diseño,

```
<style>
div {
  background: url(imagen.jpg);
  background-size: 80px 60px;
  background-repeat: no-repeat;
}

</style>

<div>
  mi contenedor
</div>
```

background-size, repeat e image

Pruebe colocar repeat como valor, verá cómo se repiten las imágenes en el tamaño previamente seteado.

Recuerde que también se pueden colocar %, el tamaño entonces dependerá del ancho o alto del elemento que contiene la imagen de fondo.

Si colocamos un **sólo valor**, la imagen mantendrá las proporciones.

```
<style>

div {
  background: url(imagen.jpg);
  background-size: 80px ;
  background-repeat: no-repeat;
}

</style>

<div>
  mi contenedor
</div>
```

background-size, repeat e image

Pruebe hacerlo en un archivo html y verá como el alto de la imagen quedará proporcional al ancho. También una curiosidad es que si tenemos una imagen en **formato .svg** los navegadores modernos en sus últimas actualizaciones , **aunque intentemos deformar la imagen mantienen la proporcionalidad.**

Por otro lado tenemos el valor, **cover** que lo que genera es que **la imagen ocupará toda la superficie del elemento sin importar si la imagen se deforma o parte de esta queda afuera** o el valor **contain** qué al contrario de cover, la imagen esté contenida en el elemento por lo tanto si parte del elemento queda sin cubrir no es importante.

```
div {  
  width: 200px;  
  height: 200px;  
  background: url(imagen.jpg);  
  background-size: cover;  
  background-repeat: no-repeat;  
}
```