### Università degli Studi di Salerno

Corso di Ingegneria del Software

# NowIWant Problem Statement Versione 1.0



Data: 09/10/2017

| Progetto: NowIWant           | Versione: 1.0    |
|------------------------------|------------------|
| Documento: problem statement | Data: 09/10/2017 |

Coordinatore del progetto:

| Nome | Matricola |
|------|-----------|
|      |           |
|      |           |

Partecipanti:

| Nome                       | Matricola  |
|----------------------------|------------|
| Citro Antonio              | 0512102922 |
| Ferrazzano Pompeo Alessio  | 0512102928 |
| Lembo Giovanni             | 0512103252 |
| Robertazzi Gennaro Alessio | 0512103792 |
|                            |            |
|                            |            |

| Scritto da: | FPA,CA |
|-------------|--------|
| I P         |        |

# **Revision History**

| Data       | Versione | Descrizione                                      | Autore        |
|------------|----------|--------------------------------------------------|---------------|
| 09/10/2017 | 0.1      | Inizio PS                                        | FPA,CA        |
| 10/10/2017 | 0.2      | Stesura degli obiettivi e degli scenari          | GAR,LG        |
| 10/10/2017 | 0.4      | Stesura dei problemi funzionali e non funzionali | CA,LG         |
| 11/10/2017 | 0.6      | Completamento                                    | FPA,LG,CA,RGA |
| 11/10/2017 | 1.0      | Revisione finale                                 | FPA,LG,CA,RGA |
|            |          |                                                  |               |
|            |          |                                                  |               |

## Indice

| 1. | OBIETTIVO                       | . 4 |
|----|---------------------------------|-----|
| 2. | MODELLO                         | . 4 |
|    |                                 |     |
|    | 2.1. Problema                   |     |
|    | 2.2. Scenari                    | . 4 |
|    | 2.3. Requisiti funzionali       | . 6 |
|    | 2.4 Requisiti non funzionali    | . 6 |
|    | 2.5 Ambiente di destinazione    | . 6 |
|    | 2.6 Consegna e data di scadenza | . 6 |

#### 1. OBIETTIVO

L'idea è quella di realizzare un sito di e-commerce per la vendita online di vestiti. L'utente deve poter interagire con il sito web per poter acquistare i prodotti. Il sito web è riferito ad un qualsiasi utente interessato ad acquistare prodotti online. Quest'ultimo si aspetta di visualizzare tutti i prodotti in vendita con le relative informazioni come ad esempio nome, prezzo, descrizione, o l'immagine del prodotto stesso. Il sito web sarà disponibile agli utenti 24h su 24h.

#### 2. MODELLO

#### 2.1 Problema

Il sito web dovrà offrire la possibilità agli utenti di acquistare prodotti in sicurezza grazie alle descrizioni dettagliate e alle immagini del prodotto proprio come se si visitasse un negozio personalmente. L'utente inoltre potrà conoscere gli ultimi 5 prodotti inseriti nel sito.

#### 2.2 Scenari

#### Primo scenario:

-Nome: Update e manutenzione del sito.

-Attori: Amministratori.

- Gli amministratori del sito web possono effettuare operazioni di aggiornamento e/o modifica dei prodotti in vendita. Essi accedono ad un pannello di controllo con i dati di login e password di Super User sul sito ed, tramite questo pannello, è possibile inserire, rimuovere e/o modificare i prodotti. Tutto ciò viene gestito con un database collegato al sito web nel quale sono contenute tutte le informazioni.

#### Secondo scenario:

- Nome: Registrazione e login.

- Attori: Clienti.

- L'utente, tramite un pannello, può registrarsi inserendo le informazioni richieste (nome, cognome, e-mail, id, password). Una volta completata la registrazione potrà effettuare il login con i dati appena inseriti. A login effettuato, egli avrà privilegi rispetto ad un normale visitatore, come la possibilità di accedere al carrello elettronico ed aggiungerci tutti i prodotti a cui è interessato, per poi procedere all'acquisto degli stessi.

#### Terzo scenario:

- *Nome:* Scelta dei prodotti.

- Attori: Clienti.

- L'utente, nella pagina contenente tutti i prodotti in vendita, sceglierà un prodotto che offrirà lo store. I prodotti saranno presentati con un'immagine e il prezzo. Se l'utente sarà interessato ad un prodotto, potrà cliccare sull'oggetto e accedere alla pagina dedicata interamente al prodotto. Il cliente avrà accesso alle informazioni aggiuntive quali la descrizione dettagliata, ulteriori immagini e le taglie disponibili di quel prodotto. Da questa pagina potrà scegliere se aggiungere il prodotto che si sta visualizzando nel carrello.

#### 2.3 Requisiti funzionali

Il sito web mette a disposizione dell'utente una barra di navigazione tramite la quale potrà accedere alle varie categorie presenti sul sito. L'utente potrà registrarsi al sito e, solo successivamente, effettuare degli acquisti. Cliccando su una categoria, verrà reindirizzato alla pagina richiesta. Nella pagina di visualizzazione dei prodotti l'utente può cliccare su un prodotto per vedere maggiori informazioni.

Il carrello elettronico servirà per acquistare i prodotti, egli potrà aggiungerli o rimuoverli e, una volta deciso all'acquisto di un prodotto, potrà proseguire al modulo di acquisto online.

#### 2.4 Requisiti non funzionali

L'interfaccia grafica sarà implementata con linguaggio HTML.

I prodotti sono memorizzati in un database implementato con linguaggio SQL.

Il sistema garantisce massima affidabilità e per ogni operazione richiede un tempo di risposta inferiore ai 10 secondi ed è ottimizzato per ogni sistema operativo e per qualsiasi browser.

Aspetto fondamentale è che il sistema non deve rendere pubblici i dati personali degli utenti che si registrano alla piattaforma, i dati di ogni utente sono personali e devono rimanere tali.

#### 2.5 Ambiente di destinazione

Il sito è presentato in locale tramite il server Apache Tomcat connesso a un database in locale tramite Workbench.

#### 2.6 Consegna e date di scadenza

il 12 ottobre 2017 c'è la prima scadenza per la consegna dei documenti riguardanti il Problem Statement.